

BP15 系列 CAN 应用开发说明文档

V0.1

版本记录

版本	作者	日期	修改日志
V0.1	Liangzx	2024-1-25	初版发布

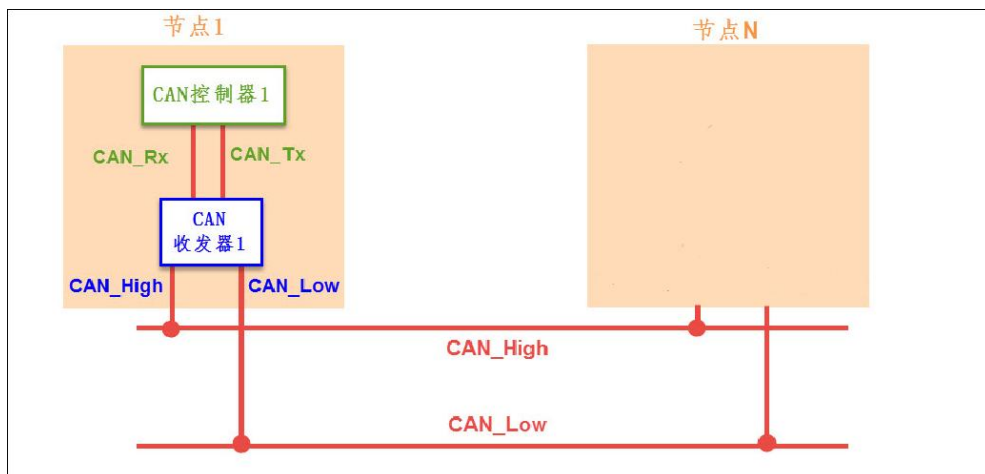
目录

BP15 系列 CAN 应用开发说明文档	1
版本记录	2
1. CAN 简介	4
2. CAN 报文 (帧) CAN_DATA_MSG	5
2.1 CAN_DATA_MSG 结构体	5
2.2 结构体成员说明	5
3. CAN 波特率	5
3.1 CAN Bus Bit Timing	5
3.2 波特率计算	6
3.3 常见波特率的参考配置 (Fbase =24M)	7
4. CAN 初始化	7
4.1 GPIO 配置	7
4.2 波特率配置	7
4.3 时钟配置	8
4.4 初始化参考配置 API	8
5. CAN 中断	8
5.1 CAN 中断类型	8
5.2 CAN 中断状态 CAN_BIT_INTSTATUS	8
5.3 CAN 中断配置	9
5.4 CAN 中断服务函数	9
6. CAN 数据发送接收	10
6.1 CAN 状态 CAN_BIT_STATUS	10
6.2 CAN 数据发送	11
6.3 CAN 数据接收	11
7. CAN 工作模式	12
7.1 Reset Mode	12
7.2 Test Mode	12
8. CAN 异常处理	14
8.1 Rx/Tx 错误计数器 CAN_RXTX_ERR_CNT	14
8.2 总线关闭	14
8.3 数据接收 FIFO 溢出	15

1. CAN 简介

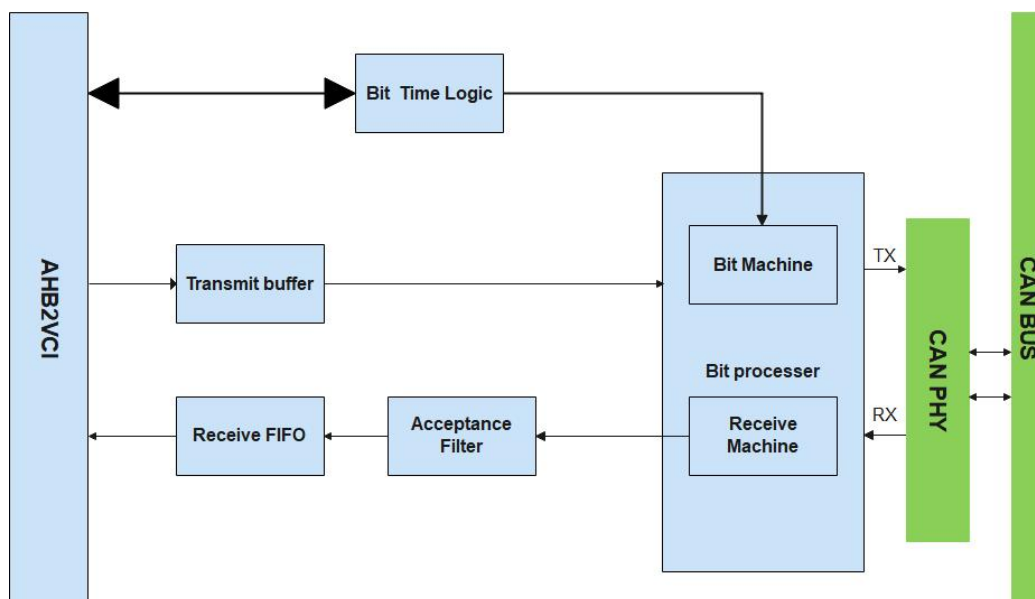
CAN(Controller Area Network)，是控制器局域网的缩写，是 ISO 国际标准化组织的串行通信协议。CAN 具有很高的可靠性和良好的错误检测能力，广泛应用于汽车计算机控制系统和环境温度恶劣/电磁辐射强及振动大的工业环境。

CAN 总线上可以挂载多个通讯节点，节点之间的信号经过总线传输，实现节点间通讯。节点个数理论上不受限制，只要总线的负载足够即可，可以通过中继器增强负载。CAN 通讯节点由一个 CAN 控制器及 CAN 收发器组成，控制器与收发器(电平转换)之间通过 CAN_Tx 及 CAN_Rx 信号线相连，收发器与 CAN 总线之间使用 CAN_High 及 CAN_Low 信号线相连。



CAN 是一种异步通信，只具有 CAN_High 和 CAN_Low 两条信号线，共同构成一组差分信号线，以差分信号的形式进行通讯。CAN 控制器根据 CAN_High 和 CAN_Low 上的电位差来判断总线电平。总线电平分为显性电平（逻辑 0）和隐性电平（逻辑 1）。显性电平具有优先权，只要有一个单元输出显性电平，总线上即为显性电平。只有所有的单元都输出隐性电平，总线上才为隐性电平。

BP15 系列芯片内部集成了 1 个 CAN Controller，实现了 CAN 2.0 通信协议。支持 CAN2.0A 和 2.0B 协议规范，波特率最高 1Mbps。



2. CAN 报文（帧）CAN_DATA_MSG

2.1 CAN_DATA_MSG 结构体

```
typedef struct _CAN_DATA_MSG_
{
    uint32_t DATALENGTH      : 4;
    uint32_t RTR              : 1;
    uint32_t EFF              : 1;
    uint32_t Id;
    uint8_t  Data[8];
}CAN_DATA_MSG;
```

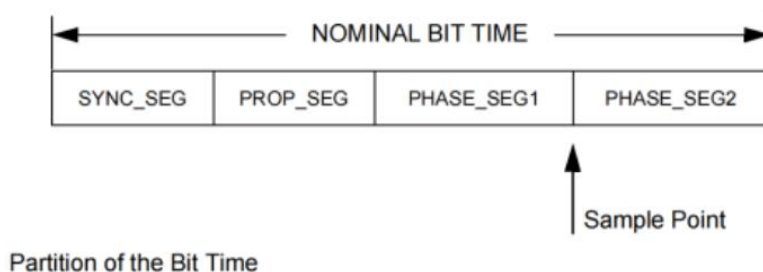
2.2 结构体成员说明

- **DATALENGTH:** 报文数据长度，最长为 8 个字节。
- **RTR:** 帧格式分为数据帧和远程帧。
数据帧：RTR=0；
远程帧：RTR=1，数据长度为 0。
- **EFF:** 帧类型分为标准帧和扩展帧。
标准帧：EFF=0，帧 ID 长度为 11Bit，范围为 0x00 - 0x7FF
扩展帧：EFF=1，帧 ID 长度为 29Bit（11 位基本 ID + 18 位扩展 ID），范围为 0x00 - 0x1FFFFFFF
- **Id:** 帧 ID，ID 越小在总线上传输的优先级越高。
- **Data[8]:** 报文数据，长度由 DATALENGTH 控制。远程帧该数据是无效的。

3. CAN 波特率

3.1 CAN Bus Bit Timing

- **NOMINAL BIT RATE**
理想情况下发送器在没有重新同步的情况下每秒发送的位数量。
- **NOMINAL BIT TIME**
 $NOMINAL\ BIT\ TIME = 1 / NOMINAL\ BIT\ RATE$
- **Tq（时间单元）**
派生于振荡器周期的固定时间单元。
- **BIT TIME**
CAN 协议把每一个 BIT TIME 分解成同步段(SS)，传播时间段(PTS)，相位缓冲段(PBS1 和 PBS2)。一个 BIT TIME 由 8~25 个 Tq 组成。



SS(SYNC SEG)段：同步段，用于同步总线上不同的节点。若通讯节点检测到总线上信号的跳变被包含在 SS 段的范围之内，则表示节点与总线的时序是同步的，当节点与总线同步时，采样点采集到的总线电平即可被确定为该位的电平。SS 段固定大小为 $1T_q$ 。

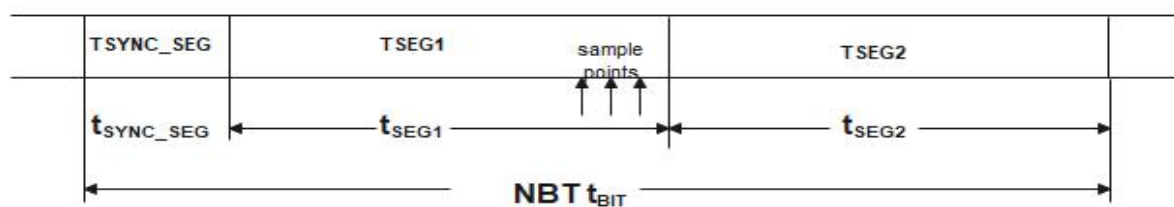
PTS(PROP SEG)段：传播时间段，用于补偿网络的物理延时时间。是总线上输入比较器延时和输出驱动器延时总和的两倍。PTS 段的大小可以为 $1\sim 8T_q$ 。

PBS1 段(PHASE SEG1)：相位缓冲段，用于补偿边沿阶段的误差，它的时间长度在重新同步的时候可以加长。PBS1 段的初始大小可以为 $1\sim 8T_q$ 。

PBS2 段(PHASE SEG2)：相位缓冲段，用于补偿边沿阶段误差，它的时间长度在重新同步时可以缩短。PBS2 段的初始大小可以为 $2\sim 8T_q$ 。

信号的采样点位于 PBS1 段与 PBS2 段之间，通过控制各段的长度，可以对采样点的位置进行偏移，以便准确地采样。

3.2 波特率计算



BRP --- NOMINAL BIT Rate Prescaler

NBT --- NOMINAL BIT TIME

BaudRate --- 波特率

F_{base} --- CAN 时钟频率

$$NBT = T_{SEG1} + T_{SEG2} + T_{SYNC_SEG}$$

$$BRP = F_{base} / 2 * (NBT * BaudRate) \quad (NBT = 8\sim 25 T_q)$$

$$t_{clk} = 1/F_{base}$$

$$T_q = 2 * t_{clk} * (BRP + 1)$$

$$t_{syncseg} = 1 * T_q$$

$$t_{seg1} = T_q * (TSEG1 + 1)$$

$$t_{seg2} = T_q * (TSEG2 + 1)$$

SJW -- Synchronization Jump Width

采样点可以由 SJW 进行设置。SJW 定义了 T_q 时钟周期的最大比特数，可以缩短或延长，以实现总线上数据转换的重新同步。

0: 1 T_q clock cycle

1: 2 T_q clock cycles

2: 3 T_q clock cycles

3: 4 T_q clock cycles

比如：设置波特率 100Kbps, $F_{base}=24M$

$$\begin{aligned} T_{SEG1} &= 13 \\ T_{SEG2} &= 6 \\ T_{SYNC_SEG} &= 1 \\ NBT &= T_{SEG1} + T_{SEG2} + T_{SYNC_SEG} = 13 + 6 + 1 = 20 \\ BRP &= 24M / (2 * 100K * 20) = 6 \end{aligned}$$

所以寄存器设置如下：

$$\begin{aligned} TQ_BRP &= BRP - 1 = 5 \\ PHSEG1 &= T_{SEG1} - 1 = 12 \\ PHSEG2 &= T_{SEG2} - 1 = 5 \\ SJW &= (0 \sim 3) = 0 \\ SAM &= T_{SYNC_SEG} = 1 \end{aligned}$$

3.3 常见波特率的参考配置 ($F_{base}=24M$)

Setting Rate	TQ_BRP	PHSEG1	PHSEG2	SJW	SAM	通信距离
50Kbps	11	12	5	0	1	$\leq 1.3KM$
100Kbps	5	12	5	0	1	$\leq 800M$
125Kbps	5	10	3	1	1	$\leq 500M$
250Kbps	2	10	3	1	1	$\leq 270M$
500Kbps	0	15	6	1	1	$\leq 100M$
1Mbps	0	7	2	1	1	$\leq 40M$

4. CAN 初始化

4.1 GPIO 配置

两组 GPIO 可供配置：A3/A4, A9/A10。

```
typedef enum
{
    CAN_PORT_A3_A4 = 0,
    CAN_PORT_A9_A10,
} CAN_PORT_MODE;

CAN_PortSelect(CAN_PORT_A9_A10);
```

4.2 波特率配置

```
CAN_INIT_STRUCT can_init;
```

```
can_init.PHSEG1 = Can_BaudRate[baudrate][0];
can_init.PHSEG2 = Can_BaudRate[baudrate][1];
can_init.SAM     = Can_BaudRate[baudrate][2];
can_init.TQ_BRP = Can_BaudRate[baudrate][3];
can_init.SJW     = Can_BaudRate[baudrate][4];
//Acceptance code and mask
can_init.CAN_ACPC= 0x00;
can_init.CAN_ACPM= 0xffffffff;
CAN_Init(&can_init);
```

4.3 时钟配置

```
CAN_ClkSelect(CAN_CLK_OSC_24M);
```

4.4 初始化参考配置 API

can_interface.c 提供了 CAN_ModuleInit 接口，直接调用既可以完成参考配置。

```
CAN_ModuleInit(RATE_500KBPS,CAN_PORT_A3_A4);
```

5. CAN 中断

5.1 CAN 中断类型

- CAN_INT_RX_EN: 接收完成中断
- CAN_INT_TX_EN: 发送完成中断
- CAN_INT_ERR_WRN_EN: 错误/警告中断
- CAN_INT_OR_EN: 接收 FIFO 溢出中断
- CAN_INT_WAKEUP_EN: 唤醒中断
- CAN_INT_ERR_PASSIVE_EN: Error Passive Interrupt
- CAN_INT_ARB_LOST_EN: Arbitration Lost Interrupt
- CAN_INT_BERR_EN: Bus Error Interrupt

5.2 CAN 中断状态 CAN_BIT_INTSTATUS

- ```
CAN_BIT_INTSTATUS int_flag = CAN_GetIntStatus();
```
- CAN\_INT\_RX\_FLAG:            Receive Interrupt Flag
  - CAN\_INT\_TX\_FLAG:            Transmit Interrupt Flag
  - CAN\_INT\_ERR:                Error Warning Interrupt
  - CAN\_INT\_DATA\_OR:            Data Overrun Interrupt
  - CAN\_INT\_WAKEUP:             Wake-Up Interrupt
  - CAN\_INT\_ERR\_PASSIVE:        Error Passive Interrupt
  - CAN\_INT\_ARB\_LOST:           Arbitration Lost Interrupt
  - CAN\_INT\_BERR:               Bus Error Interrupt



### 5.3 CAN 中断配置

```
//配置 CAN 接收中断和接收 FIFO 溢出中断
CAN_IntTypeEnable(CAN_INT_OR_EN | CAN_INT_RX_EN);
//CAN 中断和 SPDIF 复用一个中断号 22
NVIC_EnableIRQ(SPDIF_IRQn); //22
GIE_ENABLE();
```

### 5.4 CAN 中断服务函数

```
//CAN 中断和 SPDIF 中断复用一个中断服务函数
void SPDIF0_Interrupt(void)
{
 CAN_DATA_MSG msg;
 CAN_BIT_INTSTATUS int_flag = CAN_GetIntStatus();

 if(int_flag & CAN_INT_RX_FLAG)
 {
 //接收数据
 CAN_RecvISR(&msg);
 CAN_ClrIntStatus(CAN_INT_RX_FLAG);
 }
 if(int_flag & CAN_INT_DATA_OR)
 {
 //数据溢出，接收 fifo 中数据然后 RST
 uint8_t cnt;
 cnt = CAN_GetRxMsgCnt();

 while(cnt--)
 {
 CAN_RecvISR(&msg);
 }
 CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_SELECT);
 CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_DISABLE);
 }
 if(int_flag & CAN_INT_WAKEUP)
 {
 //唤醒中断
 CAN_ClrIntStatus(CAN_INT_WAKEUP);
 }
 if(int_flag & CAN_INT_TX_FLAG)
 {
 //发送中断
 CAN_ClrIntStatus(CAN_INT_TX_FLAG);
 }
 if(int_flag & CAN_INT_BERR)
```

```
{
 CAN_ClrIntStatus(CAN_INT_BERR);
}
if(int_flag & CAN_INT_ERR)
{
 CAN_ClrIntStatus(CAN_INT_ERR);
}
if(int_flag & CAN_INT_ERR_PASSIVE)
{
 CAN_ClrIntStatus(CAN_INT_ERR_PASSIVE);
}
if(int_flag & CAN_INT_ARB_LOST)
{
 CAN_ClrIntStatus(CAN_INT_ARB_LOST);
}
}
```

## 6. CAN 数据发送接收

### 6.1 CAN 状态 CAN\_BIT\_STATUS

CAN\_BIT\_STATUS CAN\_GetStatus(void)

- CAN\_RX\_RDY: Rx Buffer Ready  
1 Rx buffer is not empty.  
0 Rx buffer is empty.
- CAN\_DATA\_OR\_FLAG : Data overrun  
1 data buffer overrun  
0 data buffer not overrun
- CAN\_TX\_RDY: Tx Buffer Ready  
1 Tx buffer ready  
0 Tx buffer not ready
- CAN\_TX\_OVER: 发送完成标志位
- CAN\_RX\_STA: Receive Status
- CAN\_TX\_STA: Transmit Status
- CAN\_ERR\_STA: Error Status
- CAN\_BUS\_STA: Bus Status  
1 - 总线关闭

## 6.2 CAN 数据发送

- 阻塞方式发送:  
`CAN_Send(&Msg, 500);`
- 轮询方式发送:  
`CAN_SendToBuf(&Msg);`  
`CAN_SetModeCmd(CAN_CMD_TRANS_REQ);`  
`while(!(CAN_GetStatus() & CAN_TX_OVER))`  
`{`  
`//等待发送完成, 这里可以干其他事`  
`DBG(".");`  
`}`
- 中断方式发送:  
配置中断: `CAN_IntTypeEnable(CAN_INT_TX_EN);`  
发送数据:  
`CAN_SendToBuf(&Msg);`  
`CAN_SetModeCmd(CAN_CMD_TRANS_REQ);`  
发送完成:  
`void SPDIF0_Interrupt(void)`  
`{`  
`CAN_BIT_INTSTATUS int_flag = CAN_GetIntStatus();`  
`if(int_flag & CAN_INT_TX_FLAG)`  
`{`  
`//发送中断`  
`CAN_ClrIntStatus(CAN_INT_TX_FLAG);`  
`}`  
`}`

## 6.3 CAN 数据接收

- 阻塞方式接收:  
`CAN_Recv(&Msg, 500);`
- 轮询方式接收:  
方式 1: 检查 Rx buffer 不为空  
`if(CAN_GetStatus() & CAN_RX_RDY)`  
`{`  
`CAN_RecvISR(&Msg);`  
`}`  
方式 2: 检查 receive message 计数器不为空  
`if(CAN_GetRxMsgCnt() > 0)`  
`{`  
`CAN_RecvISR(&Msg);`  
`}`
- 中断方式接收:  
`CAN_RecvISR(&msg);`  
配置中断: `CAN_IntTypeEnable(CAN_INT_RX_EN);`

```
void SPDIF0_Interrupt(void)
{
 CAN_DATA_MSG msg;
 CAN_BIT_INTSTATUS int_flag = CAN_GetIntStatus();

 if(int_flag & CAN_INT_RX_FLAG)
 {
 //接收数据
 CAN_RecvISR(&msg);
 CAN_ClrIntStatus(CAN_INT_RX_FLAG);
 }
}
```

## 7. CAN 工作模式

### 7.1 Reset Mode

- CAN 模块复位:

```
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_SELECT);
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_DISABLE);
```

- 初始化:

```
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_SELECT);

can_init.PHSEG1 = Can_BaudRate[baudrate][0];
can_init.PHSEG2 = Can_BaudRate[baudrate][1];
can_init.SAM = Can_BaudRate[baudrate][2];
can_init.TQ_BRP = Can_BaudRate[baudrate][3];
can_init.SJW = Can_BaudRate[baudrate][4];
can_init.CAN_ACPC= 0x00;
can_init.CAN_ACPM= 0xffffffff;
CAN_Init(&can_init);
```

```
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_DISABLE);
```

- 部分命令必须在该模式下操作:

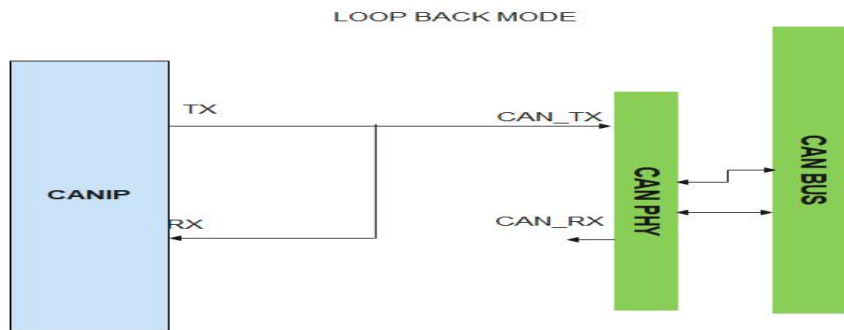
```
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_SELECT);
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_AUWK_MODE);
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_SLEEP_SEL);
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_DISABLE);
```

### 7.2 Test Mode

- Loopback mode

```
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_SELECT);
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_LB_MOD);
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_DISABLE);
```

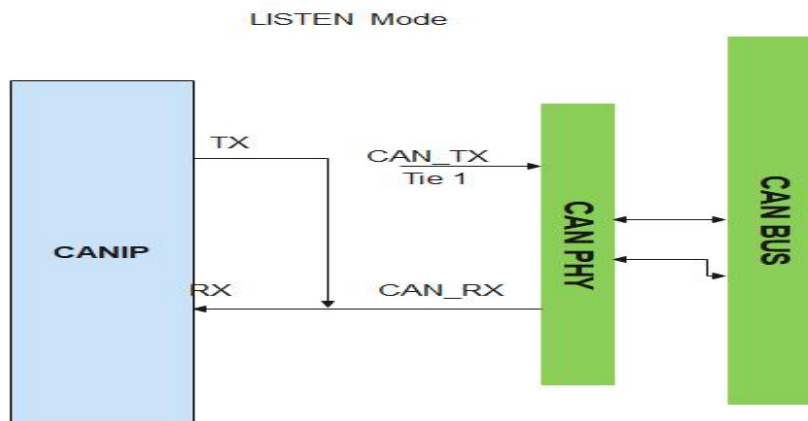
TX 发给 bus, RX 内部接自己的 TX, PHY 的 CAN RX 悬空。



- Listen mode (监听模式)

```
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_SELECT);
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_LST_ONLY);
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_DISABLE);
```

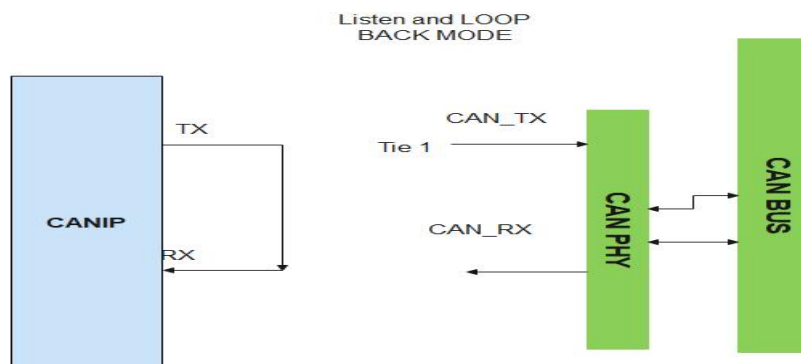
RX 接收来自 bus 信号, 内部 TX 接到内部 RX 。



- Listen and loopback mode (回环测试)

```
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_SELECT);
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_LST_ONLY);
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_LB_MOD);
CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_DISABLE);
```

内部 tx 接内部 RX。



回环测试:

```
//测试数据发送
CAN_SendToBuf(&Msg);
CAN_SetModeCmd(CAN_CMD_SELF_REQ);
while(!(CAN_GetStatus() & CAN_TX_OVER))
{
 DBG(".");
}

//数据接收
if(CAN_GetRxMsgCnt() > 0)
{
 CAN_RecvISR(&Msg);
}
```

## 8. CAN 异常处理

### 8.1 Rx/Tx 错误计数器 CAN\_RXTX\_ERR\_CNT

```
typedef struct
{
 uint8_t ERR_WRN_LMT;
 uint8_t RX_ERR_CNT;
 uint8_t TX_ERR_CNT;
}CAN_RXTX_ERR_CNT;
```

- 设置边界/清除错误计数器:  
CAN\_RXTX\_ERR\_CNT cnt;  
cnt.ERR\_WRN\_LMT = 0x80;  
cnt.RX\_ERR\_CNT = 0;  
cnt.TX\_ERR\_CNT = 0;  
CAN\_SetRxTxErrCnt(&cnt);
- 读取 CAN 计数器:  
CAN\_RXTX\_ERR\_CNT cnt;  
Cnt = CAN\_GetRxTxErrCnt();

### 8.2 总线关闭

总线关闭以后, 如何恢复通信:

```
if(CAN_GetStatus() & CAN_BUS_STA) //总线关闭
{
 //需要等总线到 128 次 11bit 隐性位后软件写 BUS_OFF_REQ
 DelayMs(10);
 CAN_SetModeCmd(CAN_CMD_BUS_OFF);
}
```

### 8.3 数据接收 FIFO 溢出

数据如果没有及时取走，FIFO 会发生溢出。溢出以后为了能正常使用 CAN，必须进行一次复位。

- 查询溢出状态位：

```
if (CAN_GetStatus() & CAN_DATA_OR_FLAG)
{
 //数据溢出，先接收 fifo 中的数据，然后 RST
 uint8_t cnt;
 cnt = CAN_GetRxMsgCnt();

 while(cnt--)
 {
 CAN_RecvISR(&msg);
 }
 CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_SELECT);
 CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_DISABLE);
}
```

- 如果开启了中断，会产生溢出中断：

```
if (CAN_GetIntStatus() & CAN_INT_DATA_OR)
{
 //数据溢出，先接收 fifo 中的数据，然后 RST
 uint8_t cnt;
 cnt = CAN_GetRxMsgCnt();

 while(cnt--)
 {
 CAN_RecvISR(&msg);
 }
 CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_SELECT);
 CAN_SetModeCmd(CAN_MODE_RST_DISABLE);
}
```