프로젝트 #1 Scanner 구현

기한:

소스코드 (4/14 수요일 밤 11시 59분) 문서(4/19 월요일 시험시간에 제출)

프로젝트 #1 Scanner 구현

- C- language
 - (교재) Appendix A , A.1 Lexical Convention of C- 참조
 - 구현환경: Visual Studio2019에서 채점할 예정.
 - 입력
 - sample 프로그램 2개(교재 496-497페이지) LMS게시판에 업로 드할 예정
 - 그외 에러 토큰을 포함한 임의의 C- program으로 테스트함.
 - 출력
 - 출력양식은 교재(원서) 79페이지의 그림 2.12(다음 페이지 참조)
 - 지정한 이름의 text파일: (지정한 이름의 의미는 '테스트'부분 참조)
 - **에러토큰의 경우, 해당 라인 번호와 "Error: 해당 error string"으로 출력하면 됩니다. <u>결과 끝에 나타낼 필요 없고 스캐닝 하는 도</u> 중에 다른 토큰처럼 출력함.)

```
Figure 2.12
                  TINY COMPILATION: sample.tny
Output of scanner given the
                       1: { Sample program
TINY program of Figure 2.11
                       2:
                            in TINY language -
as input
                            computes factorial
                       3:
                       4: }
                       5: read x; { input an integer }
                          5: reserved word: read
                          5: ID, name= x
                          5: ;
                       6: if 0 < x then { don't compute if x <= 0 }
                          6: reserved word: if
                          6: NUM, val= 0
                          6: ID, name= x
                          6: reserved word: then
                      7:
                            fact := 1;
                         7: ID, name= fact
                          7: :=
                          7: NOM, val= 1
                  7: 7
                      8:
                            repeat
```

8: reserved word: repeat

```
9: fact := fact * x;
     9: ID, name= fact
     9: :=
     9: ID, name= fact
9: *
     9: ID, name x
     9: 1
     x := x - 1
  10:
     10: ID, name= x
     10: :=
     10: ID, name= x
     10: -
     10: NUM, val= 1
  11: until x = 0;
     11: reserved word: until
     11: ID, name= x
     11: -
     11: NUM, val= 0
     11: ;
  12: write fact ( output factorial of x )
     12: reserved word: write
12: ID, name= fact
  13: end
     13: reserved word: end
     14: EOF
```

Scanner구현 보충설명

프로젝트 #1 Scanner 구현

- Lexical convention of C-
 - 1. keywords: else, if, int, return, void, while

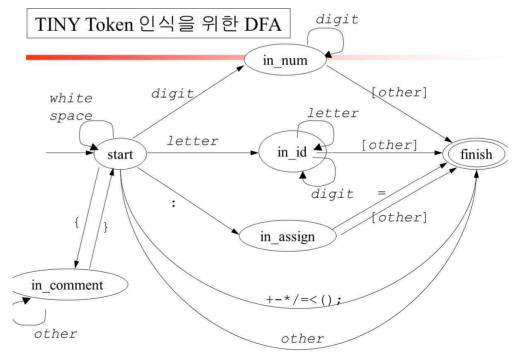
 - 3. ID= letter letter*, NUM = digit digit*
 - letter= a|..|z|A|..|Z, digit=0|..|9
 - lower and upper case letters are distinct
 - 4. White space consists of blanks, newlines, and tabs. White space is ignored except that it must separate ID's, NUM's, and keywords.
 - 5. Comments are surrounded by /* ... */. Comments can be placed anywhere white space can appear (that is, comments cannot be placed within tokens) and may include than one line. Comments may not be nested.

- 1. keywords: else, if, int, return, void, while
- 2. Special symbols: + * / < <= > >= == != = ; , () [] _{ } /* */
- 3. ID= letter letter*, NUM = digit digit*
 - letter= a|..|z|A|..|Z, digit=0|..|9
 - lower and upper case letters are distinct
- □ (C-언어의 공백처리 지침 4번) White space consists of blanks, newlines, and tabs. White space is ignored except that it must separate ID's, NUM's, and keywords (추가로 special symbol).
 - 공백 무시(없다고 생각)
 - x + y → x+y
 - xyz = 3456 → xyz=3456
 - 공백 무시하지 않음
 - abc xyz → "abc" "xyz" (ID ID)
 - if return → "if" "return" (keyword keyword)
 - abc 1234 → "abc" "1234" (ID NUM)
 - 561 1234 → "561" "1234" (NUM NUM)
 - > = → ">" "=" (GT ASSIGN)

- 1. keywords: else, if, int, return, void, while
- 2. Special symbols: + * / < <= > >= == != = ; , () [] { } /* */
- 3. ID= letter letter*, NUM = digit digit*
 - letter= a|..|z|A|..|Z, digit=0|..|9
 - lower and upper case letters are distinct
- 5. Comments are surrounded by /* ... */. Comments can be placed anywhere white space can appear (that is, comments cannot be placed within tokens) and may include than one line. Comments may not be nested.
 - □ xyz!=10 /* comment.... */ \rightarrow OK
 - □ xyz!/* comment.... */=10 \rightarrow X!
 - \Box xyz(ID) !(ERROR) =(ASSIGN) 10(NUM)

number다음 ID가 오는 경우

- 111 aaa (즉 111과 aaa사이에 공백) --> 111(NUM), aaa (ID)
- 111#aaa --> 111(NUM) #(ERROR) aaa(ID)
- (TINY 의 경우) 111aaa --> 111(NUM), aaa(ID)
 - 111까지 INNUM상태에 있다가,
 - lookahead로 a를 만나면 DONE상태로 가서
 - 111을 NUMBER로 처리합니다.
 - 이후 다시 aaa의 a부터 처리
- (C-의 경우)에러토큰으로 인식
 - 111aaa → 111aaa(ERROR)

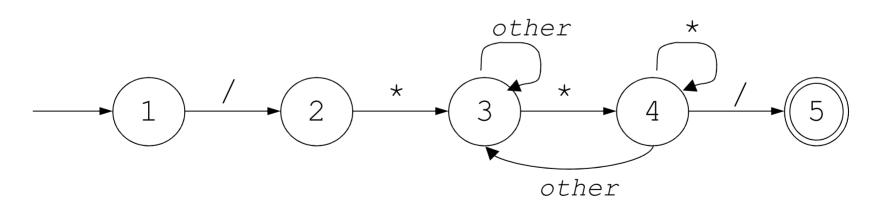


주석 처리 관련(1)

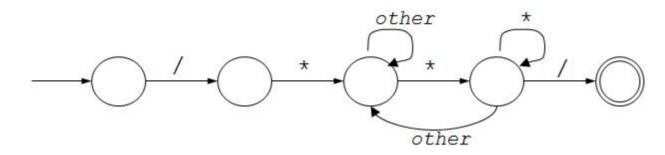
- □ 제대로 된 주석은 컴파일러가 무시를 하게 됩니다.
 - 샘플파일에서 /* ... */ 부분은, 교재의 결과예시와 같이 그대로 출력하게 되며 (토큰화 할 필요 없이)
 - 나중에 파서는 코멘트 부분은 따로 파싱하지 않음. TINY언어와 마찬가지로 코멘트 부분은 무시하면 됨

주석 처리 관련(2)

- □ (예) /* abc * /
 - '* /' 부분이 */ 로 인식해야 하는가
 - 아래 dfa 참조→
 - "/* abc *"까지 수행하면 4번 상태로 감
 - 4번에서 공백을 만나면 other에 의해 3번으로 감.
 - 결국 3번 상태에 계속 머무르게 됨.



주석처리 관련 (3)



- □ /* * /의 경우
 - 주석 처리 시작 dfa로 갔다가
 - 종료되지 못하고 끝나게 됨 (scan할 대상은 없으나 finish상태가 안됨)
 - → 오류 메시지 출력: "stop before ending"
- □ / **/의 경우
 - "/", "*", "*", "/"로 하면 됨.

주석 처리 관련(4)

- □ special symbol에서 두 개의 캐릭터로 이루어진 경우, 즉 <=, >=, != 들은 두 개가 연속하여 붙은 것이 하나 의 토큰임.
 - (예) "< = "
 - 공백 무시하여 "<=" (X)
 - "<" 와 "="? (O)
 - 즉, 스캐너는 읽어나가면서 "<"토큰을 읽고 공백은 버리고 "="토 큰을 읽는 것임.
 - (예) "a <= b"
 - "a<=b" 로 보라는 뜻임.

예약어 처리 및 symbol table

- □ symbol table은 지금 구축하지 않아도 됨.
- □ 예약어의 경우,
 - 예약어 테이블을 만든 다음
 - 일단 ID로 인식 후
 - 예약어 테이블에서 찾아본다.