

Consignes Projet Expérientiel Collaboratif

Consignes Bloc 5 - INFCDLPC7.docx

Enoncé

Titre du projet :

Vide Grenier

Enoncé :

Vous allez devoir créer un script Web qui requête une base de données. Il vous faudra héberger ce script web à l'aide de la conteneurisation.

Il n'est pas nécessaire de créer un site Web tout entier, un simple code Web (fichier index.php par exemple) sera suffisant, il vous faudra néanmoins requêter la base de données (afficher le contenu d'une table).

L'importance de ce projet réside dans le fait que vous allez devoir créer 2 environnements basés sur la conteneurisation pour héberger ce script web. Les 2 environnements sont :

- Environnement de développement, composé de 2 conteneurs : Serveur Web + Base de données. Les fichiers de la base de données doivent être exposés tout comme le fichier web
- Environnement de production : Environnement de développement, composé de 3 conteneurs : Serveur Web + Base de données. Seuls les fichiers de la base de données doivent être exposés (dans un répertoire différent de l'environnement de développement). Le fichier web doit quand à lui être intégré dans l'image du conteneur « Serveur Web » (vous aurez alors à créer une image Docker)

Ce projet collaboratif vous servira d'entraînement pour réaliser le projet individuel

Voici les items à respecter :

- ☐ Créer un repository pour y mettre le code de l'application.
- ☐ Travailler en mode « GitFlow »
- ☐ Concevoir un environnement de développement basé sur Docker (serveur Web + Base de données)
- ☐ Utiliser le merge request pour pousser le code de la branche « dev » vers la branche « master » (ou main)
- ☐ Concevoir une image « Serveur Web » qui embarque le code de la branche « master » ou main.
- ☐ Concevoir un environnement de production basé sur Docker en respectant l'architecture suivante :
 - Un Container pour la base de données en persistente
 - Un Container pour le service Web avec le code de la branche « master » (ou main) déjà présent dans l'image Docker
- ☐ Les environnements doivent coexister sur votre machine (doivent être en route en même temps)
- ☐ Chacun des environnements doit se construire et se lancer par un script sh

[GIT] Important : Dès la remise du présent document vous devrez créer votre organisation dans laquelle se trouveront les repositories nécessaires à ce projet. Ces repositories doivent être privés et vous inviterez votre pilote. Ces repositories doivent être vivants (il sera interdit de faire un first commit qui comprend tout le code d'un coup sans traçabilité)

Travail demandé/Livrable final

Oral

La **présentation de votre projet** durera 20 minutes, elle devra comprendre

- La mise en route des environnements

Consignes Projet Expérientiel Collaboratif

Consignes Bloc 5 - INFCDLPC7.docx

- Le développement en live d'une fonctionnalité (prévoyez le code à l'avance) d'une modification de code en respectant le GitFlow
 - o Prouver que votre environnement de dev est à jour, mais que l'environnement de production est encore sur l'ancienne version
 - o Mettre à jour l'environnement de production

Déroulement et livrables intermédiaires

A titre d'information voici une idée de répartition de vos journées :

DEROULEMENT		
Jour	Etapes	Livrables attendus
J1	Monter les environnements	2 Environnements conteneurisés
J2	Créer le code permettant de requêter la base de donnée. Tester la mise à jour d'une nouvelle fonctionnalité à travers les environnement	
		Soutenance orale

Conseils

Pour vos environnement Docker, nous vous suggérons d'utiliser Docker-Compose.

Pensez à nommer vos containers ainsi il sera possible à vos containers de dialoguer entre eux avec le nom « machine » (utile pour la chaine de connexion à la base de données etc.). Vous aurez à faire un script « .sh » qui monte votre environnement (récupération du code sur git, instanciation des containers etc.). Profitez-en pour réaliser un script pour chaque environnement (développement, préproduction et production)

Pièces annexes

Grille d'évaluation

Code de l'application vide-grenier-en-ligne-master.zip