# TECHNISCHE UNIVERSITÄT MÜNCHEN Fakultät für Mathematik

 $\ddot{\mathbf{U}}\mathbf{bungsklausur}$ 

# Ferienkurs zu Mathematik für Physiker 1 (Lineare Algebra)

Modul PH 9992

29. März 2019, 10:15 - 11:45 Uhr

Laura Louis, Frederik Schnack

Beispiellösung

## Aufgabe 1. Wahr oder Falsch? (1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 = 6) Punkte)

Beantworten Sie die folgenden Fragen jeweils mit Ja oder Nein und begründen Sie Ihre Antwort. Antworten ohne Begründung werden, auch wenn sie korrekt sind, nicht gewertet.

- (a) Ist die Lösungsmenge eines inhomogenen linearen Gleichungssystems ein Vektorraum?
- (b) Sei  $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  eine  $\mathbb{R}$ -lineare Abbildung. Ist dann f von der Form f(x) = ax für ein  $a \in \mathbb{R}$ ?
- (c) Sind  $\sqrt{2}$  und  $\sqrt{3}$  linear unabhängig im  $\mathbb{Q}$ -Vektorraum  $\mathbb{R}$ ?
- (d) Sei  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  und alle Diagonaleinträge von A sind 0, d.h.  $a_{ii} = 0 \ \forall i \in \{1, ..., n\}$ . Kann  $A \in GL_n(\mathbb{R})$  liegen?
- (e) Ist die Vereinigung zweier Unterräume stets ein Unterraum?
- (f) Sei V ein  $\mathbb{R}$ -Vektorraum und  $U\subseteq V$  ein Unterraum von V. Seien weiter  $u_1,u_2$  in V. Gilt folgende Äquivalenz

$$u_1, u_2 \in U \iff u_1 + u_2 \in U$$
?

#### <u>Lösung:</u>

(a) Nein.

Für ein inhomogenes lineares GLS der Form Ax = b mit  $b \neq 0$  ist insbesondere x = 0 keine Lösung. Damit liegt x = 0 nicht in der Lösungsmenge und somit kann diese auch kein Vektorraum sein.

(b) Ja.

Eine verstärkte Version dieser Aussage wurde auf dem Übungsblatt 7 Hausaufgabe H22 bewiesen. Wir wiederholen das Argument:

Sei  $x \in \mathbb{R}$ . Dann gilt unter Verwendung der Linearität von f

$$f(x) = f(x \cdot 1) = x \cdot f(1).$$

Also existiert ein solches a = f(1), sodass  $f(x) = a \cdot x$ .

(c) Ja.

Wir führen einen Widerspruchsbeweis. Angenommen  $\sqrt{2}$  und  $\sqrt{3}$  sind linear abhängig über  $\mathbb{Q}$ , dann existiert ein  $a \in \mathbb{Q}$  mit:  $\sqrt{2} = a \cdot \sqrt{3}$ .

Dieses a ist jedoch eindeutig bestimmt als  $a = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}}$ , doch  $\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \notin \mathbb{Q}$ . Widerspruch zur Annahme! Also muss die Annahme falsch gewesen sein und  $\sqrt{2}$  und  $\sqrt{3}$  sind linear unabhängig über  $\mathbb{Q}$ .

(d) Ja

Die Matrix  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$  besitzt nur Nullen als Diagonaleinträge. Gleichzeitig gilt  $\det(A) = -1 \neq 0$  also ist A invertierbar und damit  $A \in \mathrm{GL}_2(\mathbb{R})$ .

(e) Nein.

Standardbeispiel: Betrachte zwei (unterschiedliche) Ursprungsgeraden als Unterraum des  $\mathbb{R}^2$ , z.B.  $U_1 = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$  und  $U_2 = \langle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$ . Deren Vereinigung ist kein Unterraum mehr, da diese nicht abge-

schlossen ist, denn z.B. gilt:  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \notin U_1 \cup U_2$ .

(f) Nein.

Es gilt nur die eine Richtung der Äquivalenz. Die Richtung  $\Rightarrow$  gilt offensichtlicherweise, da U ein Unterraum. Die Richtung  $\Leftarrow$  gilt jedoch im Allgemeinen nicht, wie folgendes Beispiel zeigt: Sei  $V = \mathbb{R}^2$  und  $U = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$ . Seien  $u_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in V$  und  $u_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \in V$ . Dann gilt  $u_1 + u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \in U$ , aber  $u_1 \notin U$  und  $u_2 \notin U$ .

#### Aufgabe 2. Darstellungsmatrizen (2 + 4 + 4 + 2 = 12 Punkte)

Seien

$$\mathcal{B} = \{b_1, b_2\} = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2\\0 \end{pmatrix} \right\} \quad \text{und} \quad \mathcal{C} = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0\\4 \end{pmatrix} \right\}$$

geordnete Basen des  $\mathbb{R}^2$ .

(a) Geben Sie die Basiswechselmatrizen  $T_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}$  und  $T_{\mathcal{B}}^{\mathcal{C}}$  an.

Sei  $\mathcal{B}^* = \{b_1^*, b_2^*\}$  die Dualbasis zu  $\mathcal{B}$ .

- (b) Geben Sie die Darstellungsmatrix von  $b_1^*$  und  $b_2^*$  bezüglich der Basis  $\mathcal{B} \subseteq \mathbb{R}^2$  und der Basis  $\mathcal{D} = \{1\} \subseteq \mathbb{R}$  an.
- (c) Geben Sie die Darstellungsmatrix von  $b_1^*$  und  $b_2^*$  bezüglich der Basis  $\mathcal{C} \subseteq \mathbb{R}^2$  und der Basis  $\mathcal{D} = \{1\} \subseteq \mathbb{R}$  an.
- (d) Rechnen Sie die Gleichheit

$$M_{\mathcal{D}}^{\mathcal{B}}(b_1^*) = T_{\mathcal{D}}^{\mathcal{D}} \cdot M_{\mathcal{D}}^{\mathcal{C}}(b_1^*) \cdot T_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}$$

nach und visualisieren Sie den Zusammenhang in einem Diagramm.

(e) Sind die Basiswechselmatrizen  $T_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}$  und  $T_{\mathcal{B}}^{\mathcal{C}}$  invertierbar? Kurze Begründung

#### Lösung:

(a) Für die Basiswechselmatrix  $T_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}$  schreiben wir wir die Basisvektoren der Basis  $\mathcal{B}$  als Linearkombinationen der Basisvektoren aus  $\mathcal{C}$ :

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{1}{4} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix},$$

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} - 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Somit ist die Basiswechselmatrix gegeben durch

$$T_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -\frac{1}{4} & -1 \end{pmatrix}.$$

Analoge Vorgehensweise für  $T_{\mathcal{B}}^{\mathcal{C}}$ :

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix},$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix} = 4 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} - 2 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Als Basiswechselmatrix erhalten wir

$$T_{\mathcal{B}}^{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ -\frac{1}{2} & -2 \end{pmatrix}.$$

(b) Wir bestimmen die Bilder der Basisvektoren  $b_1$  und  $b_2$  unter  $b_1^*$ . Dazu schreiben wir die Elemente  $b_1$  und  $b_2$  als Linearkombination der Basisvektoren  $b_1$  und  $b_2$ .  $b_1^*$  bildet das entsprechende Element auf den Koeffizienten vor dem Basisvektor  $b_1$  ab. Also gilt:

$$b_1^*(b_1) = 1,$$

$$b_1^*(b_2) = 0.$$

Die Darstellungsmatrix von  $b_1^*$  bezüglich der Basis  $\mathcal{B} \subseteq \mathbb{R}^2$  und der Basis  $\mathcal{D} = \{1\} \subseteq \mathbb{R}$  ist demnach gegeben durch

$$M_{\mathcal{D}}^{\mathcal{B}}(b_1^*) = (1,0) \in \mathbb{R}^{1 \times 2}.$$

Analoge Vorgehensweise für  $M_{\mathcal{D}}^{\mathcal{B}}(b_2^*)$ .

$$b_2^*(b_1) = 0,$$

$$b_2^*(b_2) = 1.$$

Also  $M_{\mathcal{D}}^{\mathcal{B}}(b_2^*) = (0,1) \in \mathbb{R}^{1 \times 2}$ .

(c) Wir gehen analog zu (b) vor. Wir schreiben die Basisvektoren  $c_1, c_2$  als Linearkombination der Basisvektoren  $b_1, b_2$ . Dies haben wir bereits in (a) getan! Demnach können wir die Bilder unter  $b_1^*, b_2^*$ 

$$b_1^*(c_1) = 2,$$

$$b_1^*(c_2) = 4.$$

Wir erhalten

$$M_{\mathcal{D}}^{\mathcal{C}}(b_1^*) = (2,4) \in \mathbb{R}^{1 \times 2}.$$

Ebenso gilt

$$b_2^*(c_1) = -\frac{1}{2},$$

$$b_2^*(c_2) = -2.$$

Also  $M_{\mathcal{D}}^{\mathcal{C}}(b_2^*) = (-\frac{1}{2}, -2) \in \mathbb{R}^{1 \times 2}$ .

(d) Wir rechnen die Gleichheit mit den Ergebnissen der vorherigen Aufgaben nach:

$$M_{\mathcal{D}}^{\mathcal{B}}(b_1^*) = (1,0)$$

$$T_{\mathcal{D}}^{\mathcal{D}}\cdot M_{\mathcal{D}}^{\mathcal{C}}(b_1^*)\cdot T_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}=1\cdot (2,4)\cdot \begin{pmatrix} 1 & 2\\ -\frac{1}{4} & -1 \end{pmatrix}=(1,0).$$

Also stimmt die Gleichheit! Das ganze kann in einem Diagramm analog zur Vorlesung visualisiert werden (siehe Besprechung).

(e) Die Invertierbarkeit kann man einfach durch Berechnung der Determinante prüfen.  $\det(T_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}) = -\frac{1}{2} \neq 0$ . Also ist  $T_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}$  invertierbar.  $\det(T_{\mathcal{B}}^{\mathcal{C}}) = -2 \neq 0$ . Also ist auch  $T_{\mathcal{B}}^{\mathcal{C}}$  invertierbar.

Bemerkung

Basiswechselmatrizen sind immer invertierbar, sonst könnten Basisvektoren nicht auf Basisvektoren abgebildet werden!

# Aufgabe 3. Eigenwerte (2+2+2+1=7 Punkte)

Sei

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -3 \\ -4 & 6 & -12 \\ -2 & 2 & -4 \end{pmatrix}.$$

- (a) Berechne das charakteristische Polynom von A.
- (b) Berechne die Eigenwerte von A über  $\mathbb{Q}$ .
- (c) Berechnen Sie Basen der Eigenräume von A über  $\mathbb{Q}$ .
- (d) Ist A diagonalisierbar über  $\mathbb{Q}$ ? Ist A triagonalisierbar über  $\mathbb{Q}$ ?

#### LÖSUNG:

- (a) Es gilt:  $\chi_A(x) = \det(xI_3-A) = (x-2)(x^2+2)$ .
- (b) Die einzige rationale Nullstelle von  $\chi_A(x)$  ist 2. Die anderen Nullstellen liegen nicht in  $\mathbb{Q}$  und müssen/dürfen somit nicht angegeben werden.
- (c) Hier muss/darf ebenfalls nur der Eigenraum der einzigen rationalen Nullstelle bestimmt werden. Eig $(2, A) = \ker(2I_3 A) = \langle (1, 1, 0) \rangle$ .
- (d) Die Matrix hat genau einen Eigenwert mit Vielfachheit 1 in  $\mathbb{Q}$ . Insbesondere zerfällt  $\chi_A$  über  $\mathbb{Q}$  nicht in Linearfaktoren. Also ist A weder triagonalisierbar noch diagonalisierbar über  $\mathbb{Q}$ .

### Aufgabe 4. Kern und Bild. (1+2+2+1=6) Punkte

Gegeben ist die Matrix  $C := \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 4}$ . Die Matrix C kann als eine Matrixabbildung  $\phi_C : \mathbb{R}^s \to \mathbb{R}^t, x \mapsto Cx$  betrachtet werden.

- a) Bestimmen Sie s und t.
- b) Welcher der folgenden Vektoren sind in  $\operatorname{im}(\phi_C)$ , welche nicht? Begründe.

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

- c) Bestimmen Sie ein von Null verschiedenes Element in ker(C).
- d) Ist  $\phi_C$  eine injektive Abbildung? Ist  $\phi_C$  eine surjektive Abbildung?

#### Lösung:

- a) Nach Definition der Matrixmultiplikation wird C mit Vektoren aus  $\mathbb{R}^4$  multipliziert und liefert Vektoren in  $\mathbb{R}^3$ . Folglich ist s=4 und t=3.
- b) Da  $\phi_c: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^3$ , müssen Vektoren im Bild im  $\mathbb{R}^3$  liegen. Desweiteren ist bekannt, dass das Bild genau der Span der Spalten von C ist.
  - 1.  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ : Der Nullvektor liegt bei einer linearen Abbildung immer im Bild.
  - 2.  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ : Falsche Dimension, liegt also nicht im Bild.
  - 3.  $\begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}$ : Ist offensichtlich Linearkombination der Splaten, liegt somit im Bild.
  - 4.  $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ : Falsche Dimension, liegt nicht im Bild.
  - 5.  $\binom{2}{3}$ : Liegt nicht im Span der Spalten, da die letzte Zeile eine Nullzeile ist.
  - 6.  $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$ : Falsche Dimension, liegt nicht im Bild.
- c) Der dritte Einheitsvektor  $e_4 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  wird auf 0 abgebildet, liegt also im Kern.

7

d)	$\phi_C$ ist nicht injektiv, Komponente = 0 im	ist nicht injektiv, da der Kern nicht trivial ist. $\phi_C$ ist nicht surjektiv, da nur Vektoren mit letzten nponente = 0 im Bild liegen.		
			8	
			O	

#### Aufgabe 5. Unitärer Vektorraum. (5 Punkte)

Sei V ein unitärer Vektorraum mit Skalarprodukt  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  und sei  $U = \{u_1, ..., u_k\} \subseteq V$  eine orthonormale Menge von Vektoren aus V.

Zeigen Sie: Für jeden Vektor  $v \in V$ ist

$$w = v - \sum_{i=1}^{k} \langle u_i, v \rangle u_i$$

orthogonal zu jedem  $u_i$ .

#### <u>Lösung:</u>

Es ist für jedes j = 1, ..., k und  $v \in V$ 

$$\langle w, u_j \rangle = \langle v - \sum_{i=1}^k \langle u_i, v \rangle u_i, u_j \rangle$$

$$= \langle v, u_j \rangle - \langle \sum_{i=1}^k \langle u_i, v \rangle u_i, u_j \rangle$$

$$= \langle v, u_j \rangle - \sum_{i=1}^k \langle \langle u_i, v \rangle u_i, u_j \rangle$$

$$= \langle v, u_j \rangle - \sum_{i=1}^k \overline{\langle u_i, v \rangle} \langle u_i, u_j \rangle$$

$$= \langle v, u_j \rangle - \sum_{i=1}^k \overline{\langle u_i, v \rangle} \delta_{i,j}$$

$$= \langle v, u_j \rangle - \overline{\langle u_j, v \rangle}$$

$$= \langle v, u_j \rangle - \langle v, u_j \rangle = 0.$$

#### Aufgabe 6. Lineare Unabhängigkeit. (6 Punkte)

Sei V ein  $\mathbb{R}$ -Vektorraum. Beweise:

- a) Seien  $\{v_1, v_2\} \subset V$  linear unabhängig. Dann sind auch  $\{v_1 + v_2, v_1 v_2\}$  linear unabhängig.
- b) Sei  $B=\{b_1,b_2\}$  eine Basis von V. Sei weiter  $f:V\to V$  eine lineare Abbildung mit

$$f(b_1) = b_1 + b_2, \quad f(b_2)b_1 - b_2.$$

Dann ist f bijektiv.

#### <u>Lösung:</u>

a) Seien  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$  mit:

$$\lambda(v_1 + v_2) + \mu(v_1 - v_2) = 0,$$
  
$$\iff (\lambda + \mu)v_1 + (\lambda - \mu)v_2 = 0.$$

Nach Vorraussetzung sind  $v_1$  und  $v_2$  linear unabhängig, also folgt daraus:

$$\lambda + \mu = 0$$
 und  $\lambda - \mu = 0$ .

Durch Addition der beiden Gleichungen erhält man  $2\lambda = 0$ , also = 0. Einsetzen in eine der beiden Gleichungen liefert auch  $\mu = 0$ . Also sind  $\{v_1 + v_2, v_1 - v_2\}$  linear unabhängig.

b) Aus der Vorlesung ist bekannt, dass f bijektiv ist, wenn f eine Basis von V auf eine Basis von V abbildet. Die Dimension von V ist 2, da  $\{b_1, b_2\}$  eine Basis von V ist. Außerdem sind  $b_1$  und  $b_2$  linear unabhängig und mit Aufgabenteil a) folgt, dass  $b_1 + b_2$  und  $b_1 - b_2$  linear unabhängig sind. Damit ist  $\{b_1 + b_2, b_1 - b_2\}$  eine Basis von V und f bijektiv.