Addendeun 3 1. Behowhe A = 1 2 3. 4 5 6 7 8 9 a) Wir herechnen Ken (A): (untels Gauß) $\begin{pmatrix}
12 & 3 \\
4 & 5 & 6 \\
7 & 8 & 9
\end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix}
7 & 2 & 3 \\
4 & 5 & 6 \\
7 & 8 & 9
\end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix}
2 & 4 & 6 \\
6 & 3 & 6 \\
2 & 1 & 0
\end{pmatrix}$ Wegen des Wullzeile ist X=XER beliely Prile Zeile +> 2\lambda + y = 0 +> y = -2\lambda
Zweile Zeile +> -2\lambda + 2\z = 0 -> \z - \lambda => 1(em (A) = { \ -2 \ /2 \ / } , \ \ \ = \ } olin Kens(A) = 1. Duril is Noch den Kem-Bild nus also Rong (A)= din Bild (A) = 2 sein. din V = din Hem (A) + den Bild (A b) Bild (A) wind beacheel, walen war, so large Spalkenen Jonneyer durdfalt, bis Willspaller verflocken. Die Verbliberden Spallen spannen ales Bild vou A out: $\begin{bmatrix}
 4 & 2 & 3 \\
 4 & 5 & 6 \\
 7 & 8 & 9
 \end{bmatrix}
 \begin{bmatrix}
 4 & 2 & 2 \\
 4 & 5 & 2 \\
 7 & 6 & 1
 \end{bmatrix}$

Vie envortet opil: din (con (B) = 2