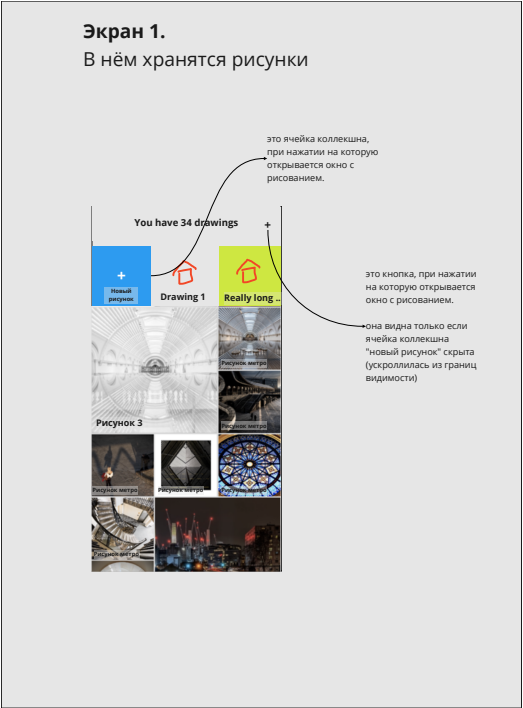
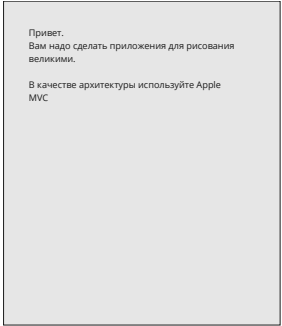
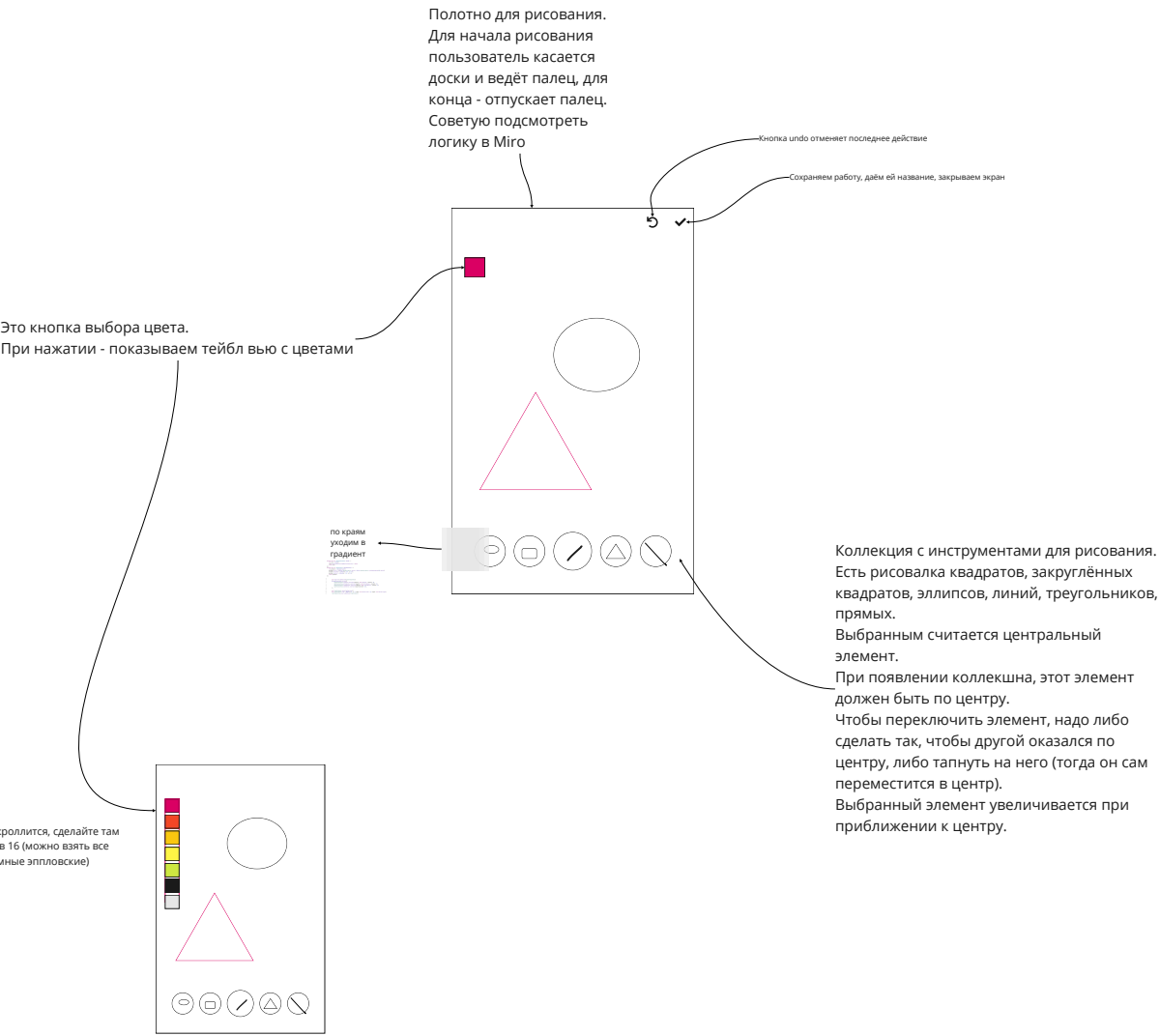


Срок: до 23:59 первого августа
Дз рассчитано на команды по три человека. Завтра пришлю составы команд.
У каждой команды должен быть приватный репозиторий под этот проект, ссылки кидайте мне.



Экран 2.
Окно с рисованием



Как сделать рисование?

Есть много вариантов.

Несколько советов:

1. Советую вам использовать новый layer для каждой новой фигуры и объединять всё в одну картинку уже при сохранении
2. Для перевода вью в картинку, используйте UIGraphicsImageRenderer
3. Для рисования кругов, квадратов с закруглёнными углами и овалов используйте UIBezierPath <https://developer.apple.com/documentation/uikit/uiBezierPath>.
4. Или CAShapeLayer <https://medium.com/flawless-app-stories/drawing-using-cashaplayer-in-ios-9a6c83de7eb2>
5. В любом случае, прочитайте вот это <https://developer.apple.com/documentation/uikit/uiview/1622529-drawrect> - поможет с рисованием
6. Как сделать распознавание жестов вы знаете
7. Используйте шаблоны проектирования, с ними будет сильно легче
8. Не забывайте про всякие хорошие фишки гита вроде веток и описаний коммитов

Хранить картинки можете в оперативке (хранить массив в корневом контроллере и всё в него передавать - самое простое), или в файлах, или в UserDefaults (второе место по простоте)