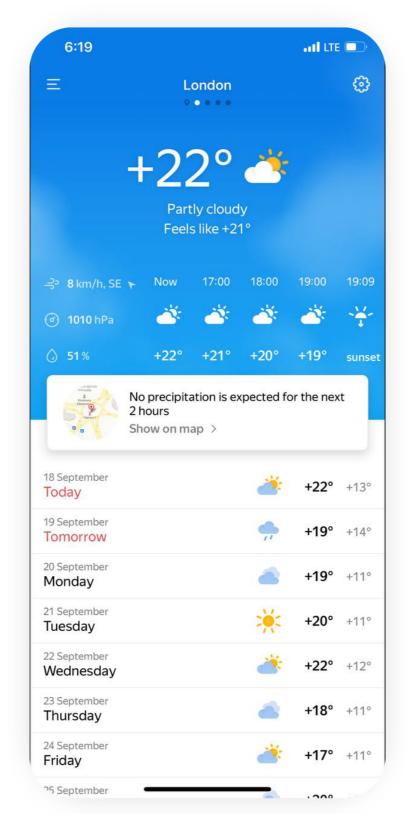
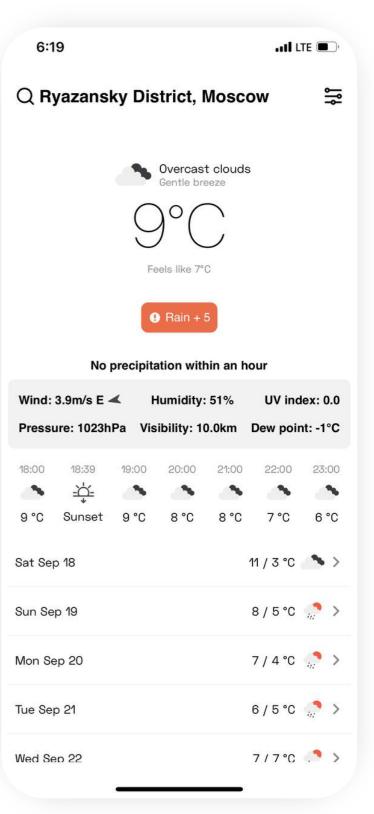
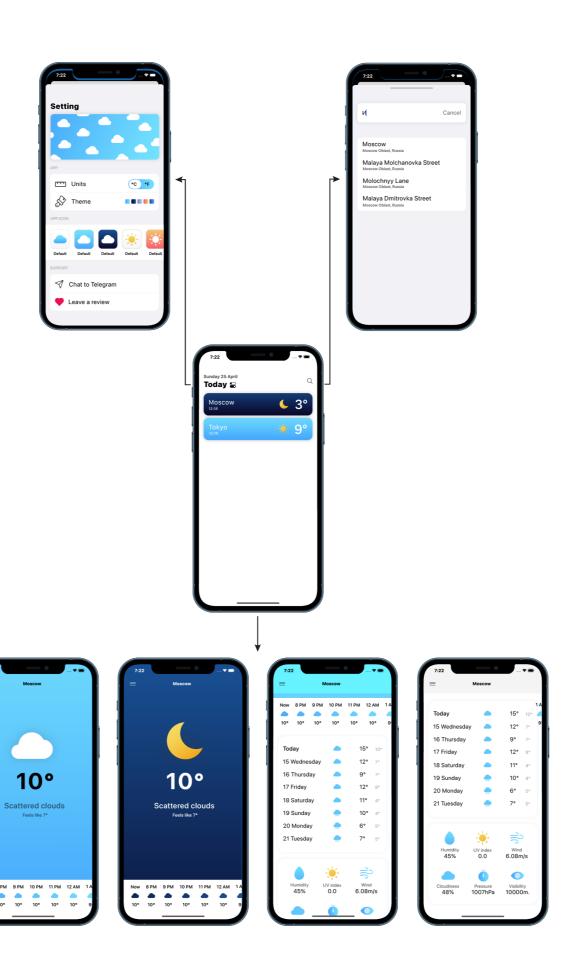


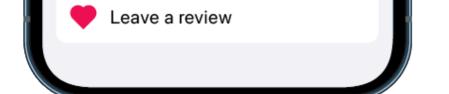
## Финальный проект Рубцов Александр

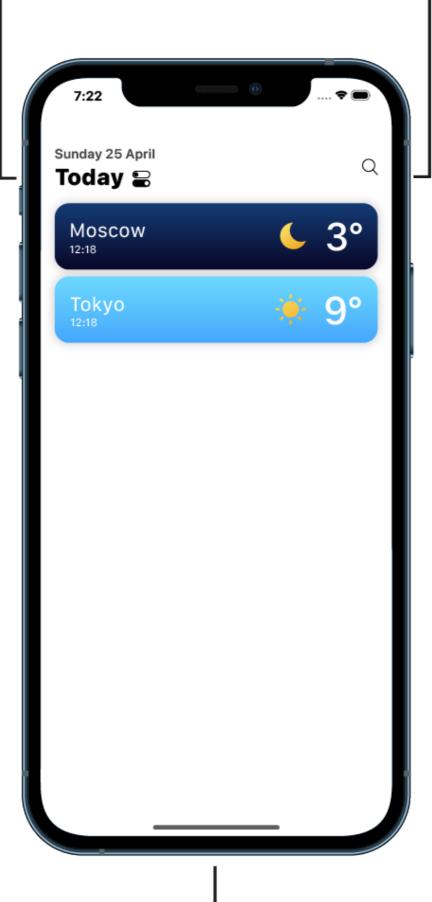


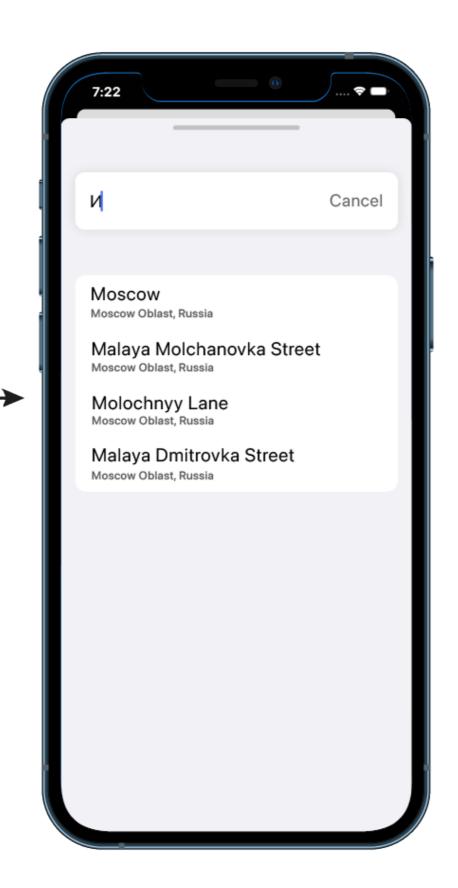




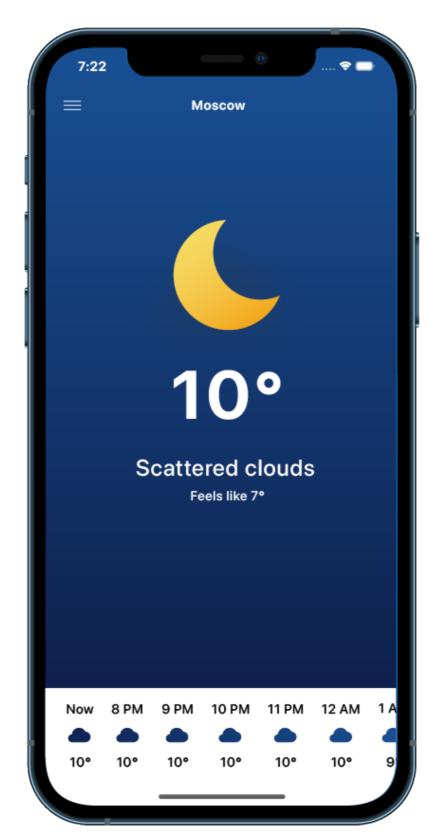


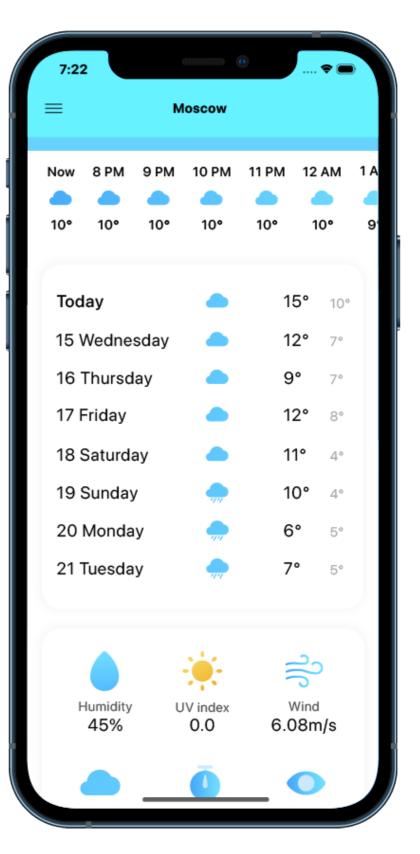




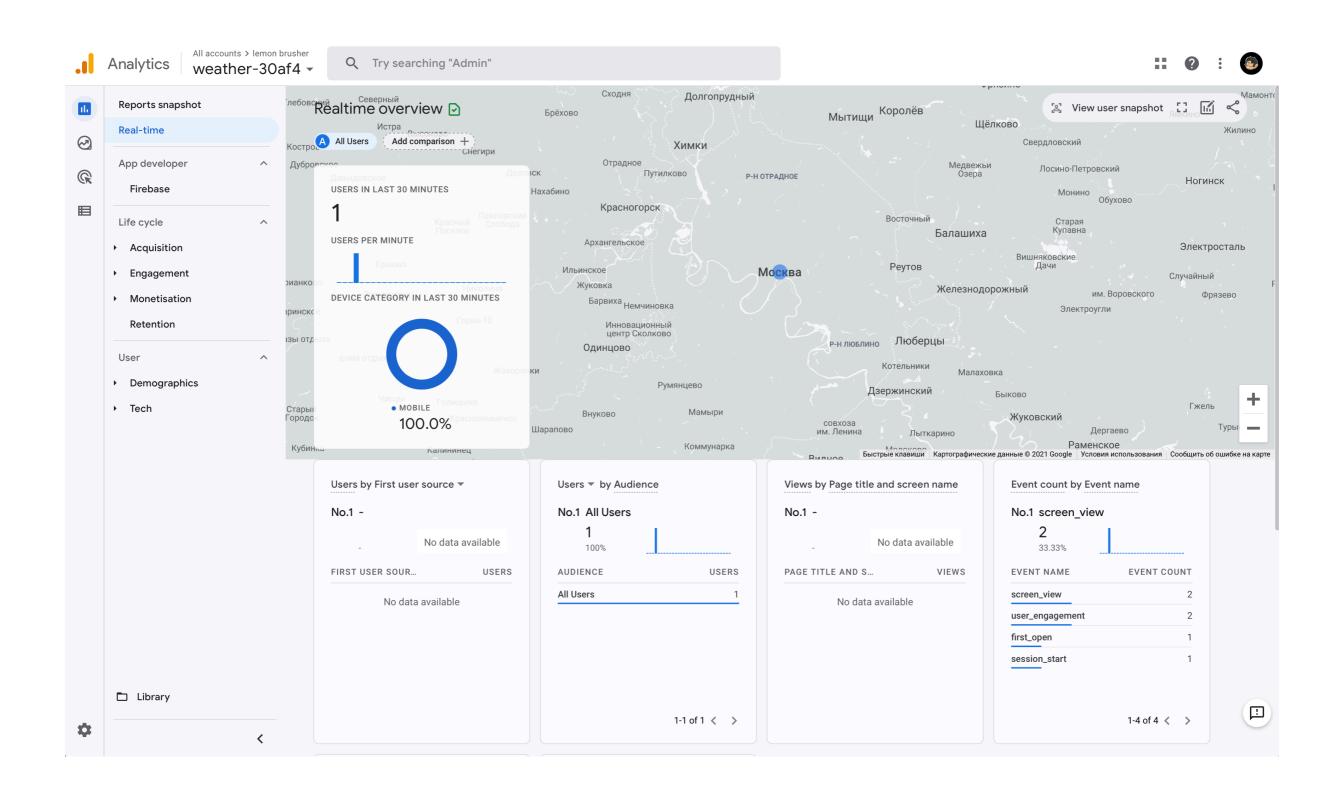


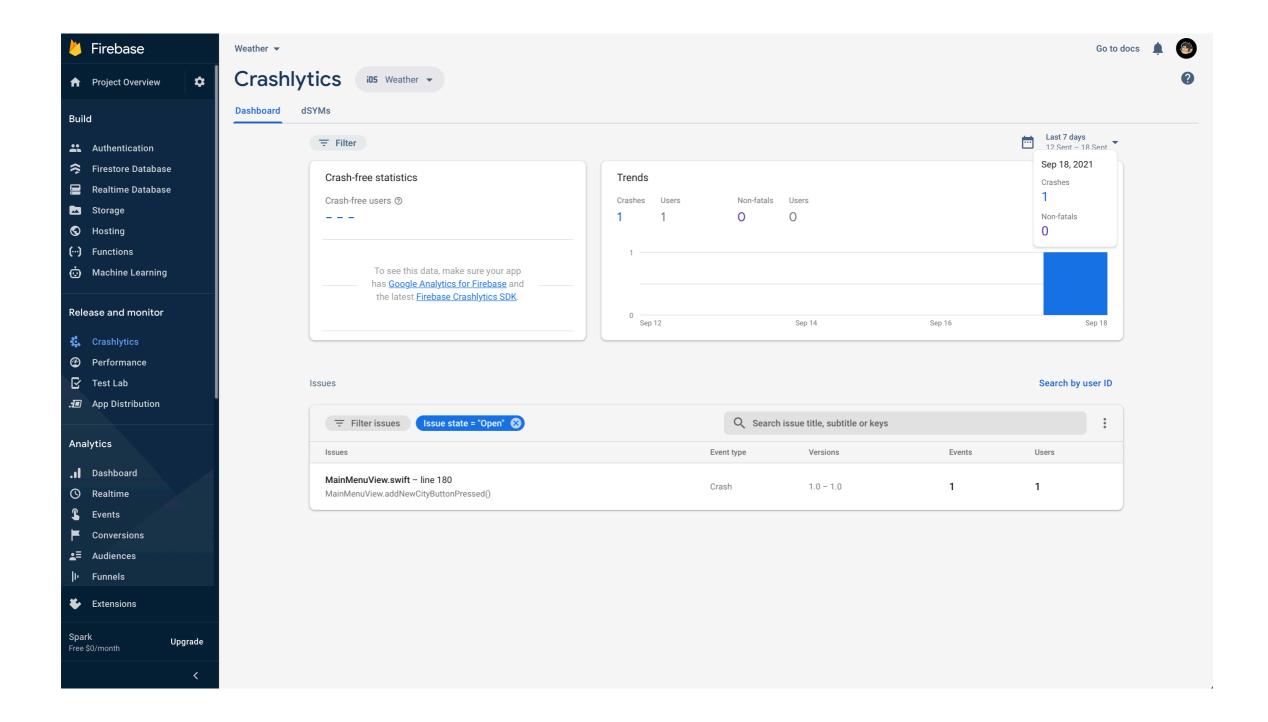




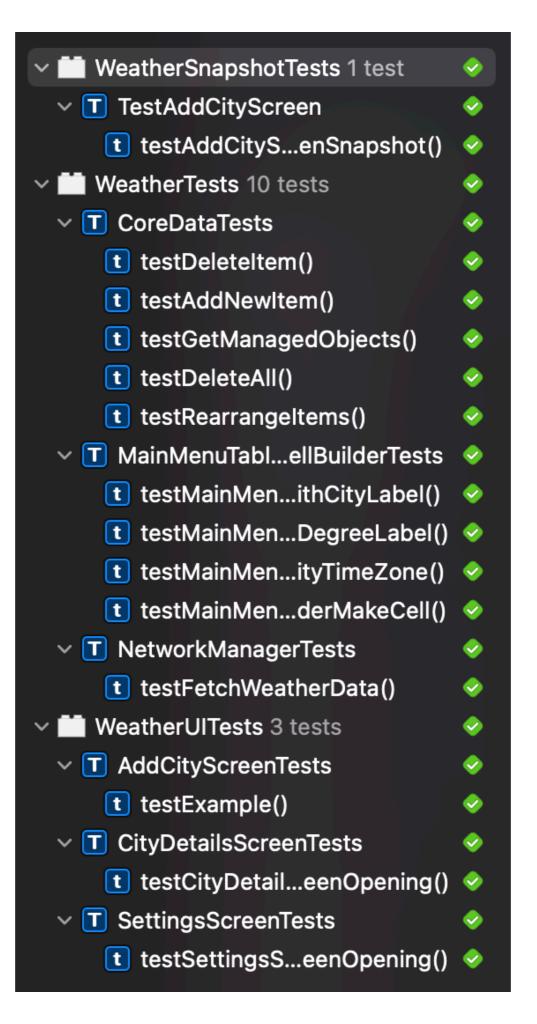


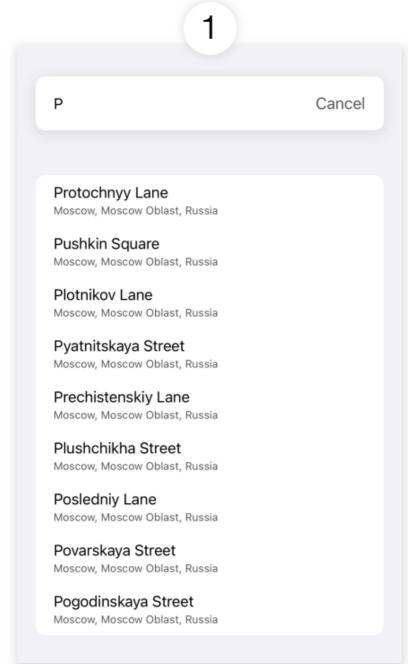
## Демо

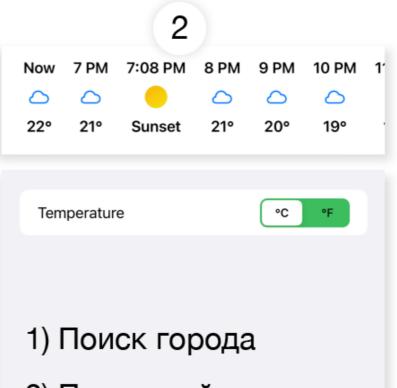




∨ ■ Weather.app	14,4 %	2 218
> weatherCoreDataManager.swift	89,8 %	98
> MainMenuTableViewCell.swift	61,6 %	151
> 😺 City+CoreDataProperties.swift \varTheta	0,0 %	3
> NetworkManager.swift	92,6 %	81
> weeklyForecastTableView.swift	0,0 %	85
> Some CityDetailViewController.swift	0,0 %	352
> weatherQualityItemView.swift	0,0 %	49
> 😺 DesignManager.swift	69,2 %	26
> Varing HourlyForecastView.swift	0,0 %	75
> 😼 FadeTransitionAnimator.swift	0,0 %	42
> 😺 AddCityView.swift	0,0 %	210
> 😼 LoadingCell.swift	0,0 %	135
> 😼 MainMenuView.swift	0,0 %	147
> 😺 WeatherModel.swift	17,3 %	75
> 🔌 AddCityViewController.swift	0,0 %	22
> 😼 MainMenuView+UlTableViewDelegate.swift 🕳 🕳	0,0 %	113
> 🔌 MainMenuCellBuilder.swift	85,7 %	35
> SettingsTableViewController.swift	0,0 %	94
> 😼 User Defaults Manager. swift	33,3 %	9
> MainMenuViewController.swift	0,0 %	115
> 😺 AppDelegate.swift	0,0 %	46
> WeeklyForecastCell.swift	0,0 %	77
>   HourlyCollectionViewCell.swift	0,0 %	52
> 😺 WeatherQualityInfoView.swift	0,0 %	126



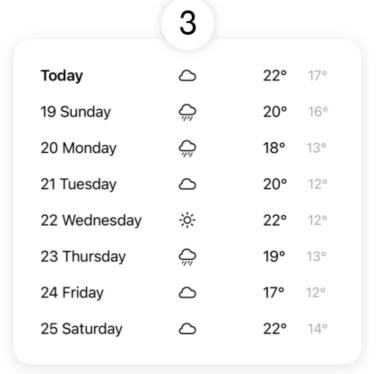


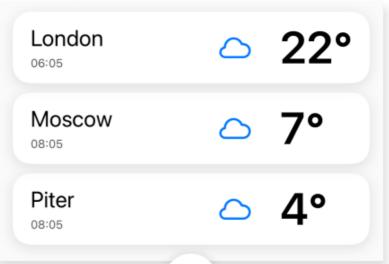


- 2) Почасовой прогноз
- 3) Прогноз на неделю
- 4) Сохраненные города

5

5) Настройки





## Требования

- ✓ Использовать Core Data для хранения моделей данных
- ✓ Использовать KeyChain/UserDefaults для пользовательских настроек
- ✓ Использование Swift styleguides (Google styleguides)
- ✓ Не использовать сторонние библиотеки (кроме snapshot-тестов)
- Использовать сеть
- ✓ Отображение медиа (аудио, видео, изображения) из сети
- ✓ Минимальное количество экранов: 3
- ✓ Обязательно использовать UINavigationController/TabBarController
- ✓ Deployment Target: iOS 13
- ✓ Покрытие модульными тестами 10% и более
- ✓ Хотя бы один UI-тест через page object
- ✓ Хотя бы один snapshot тест (разрешается использовать внешнюю библиотеку)
- Использование Архитектурных подходов и шаблонов проектирования
- ✓ Верстка UI в коде
- ✓ Обязательно использовать UlTableView/UlCollectionView
- ✓ Кастомные анимации
- Swiftlint
- ✓ Системы аналитики и анализа крэшей (с использованием сторонних зависимостей)