



UIKit

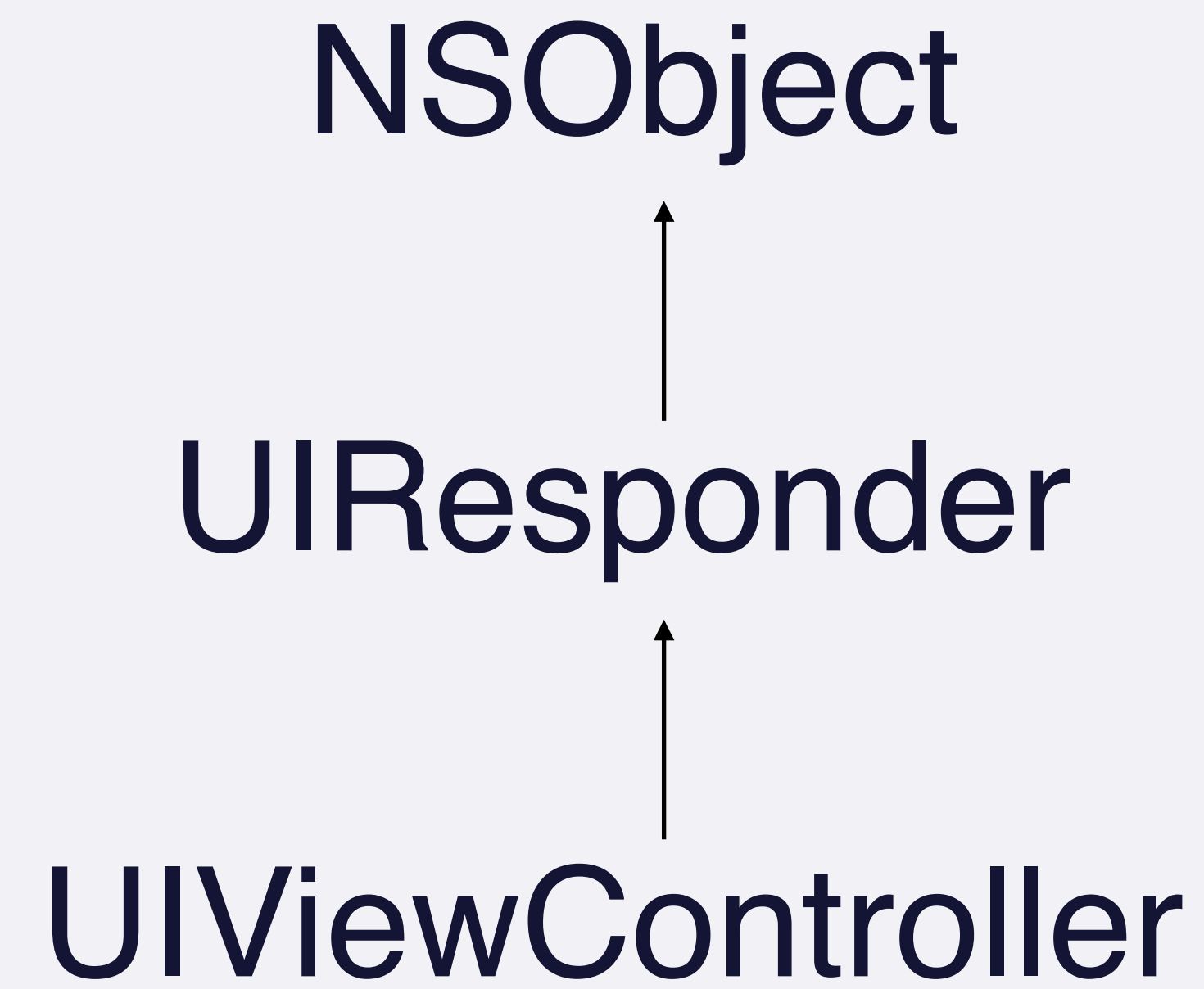
Макаровская Вероника Михайловна @MVeronika



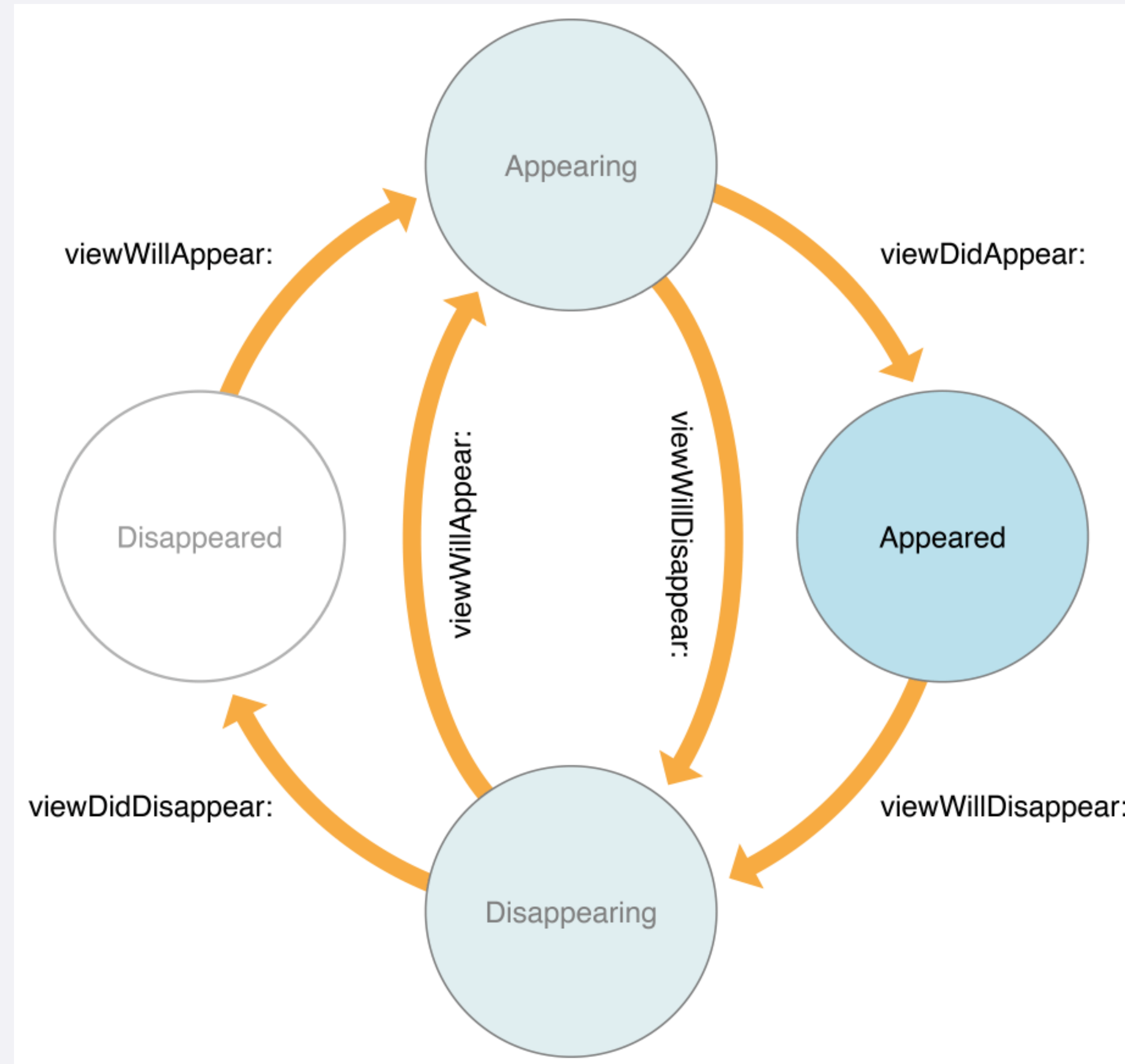


Что мы узнаем сегодня?

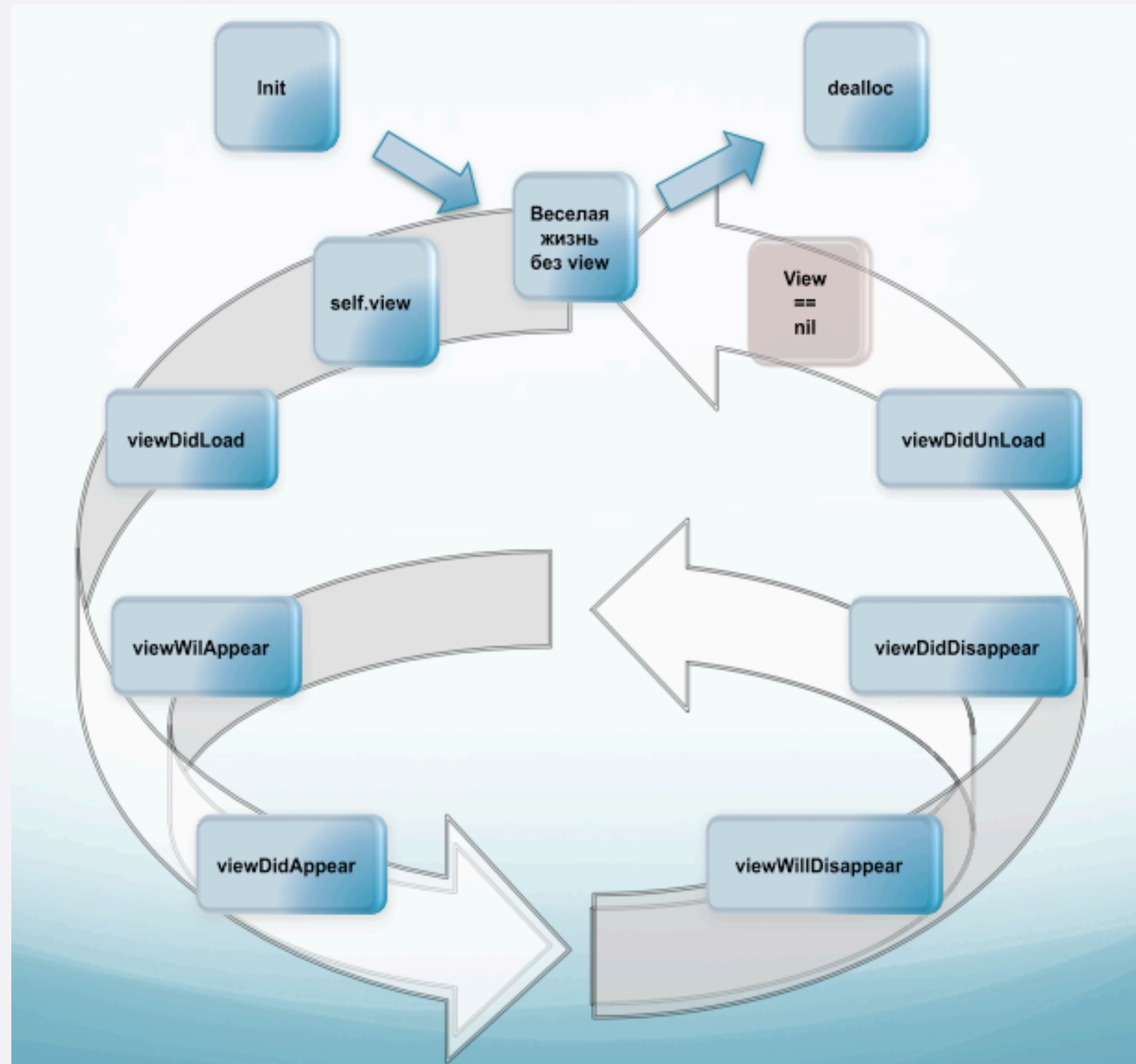
- Жизненный цикл UIViewController
- Figma
- Code
- Responder Chain



Жизненный цикл UIViewController



Жизненный цикл UIViewController

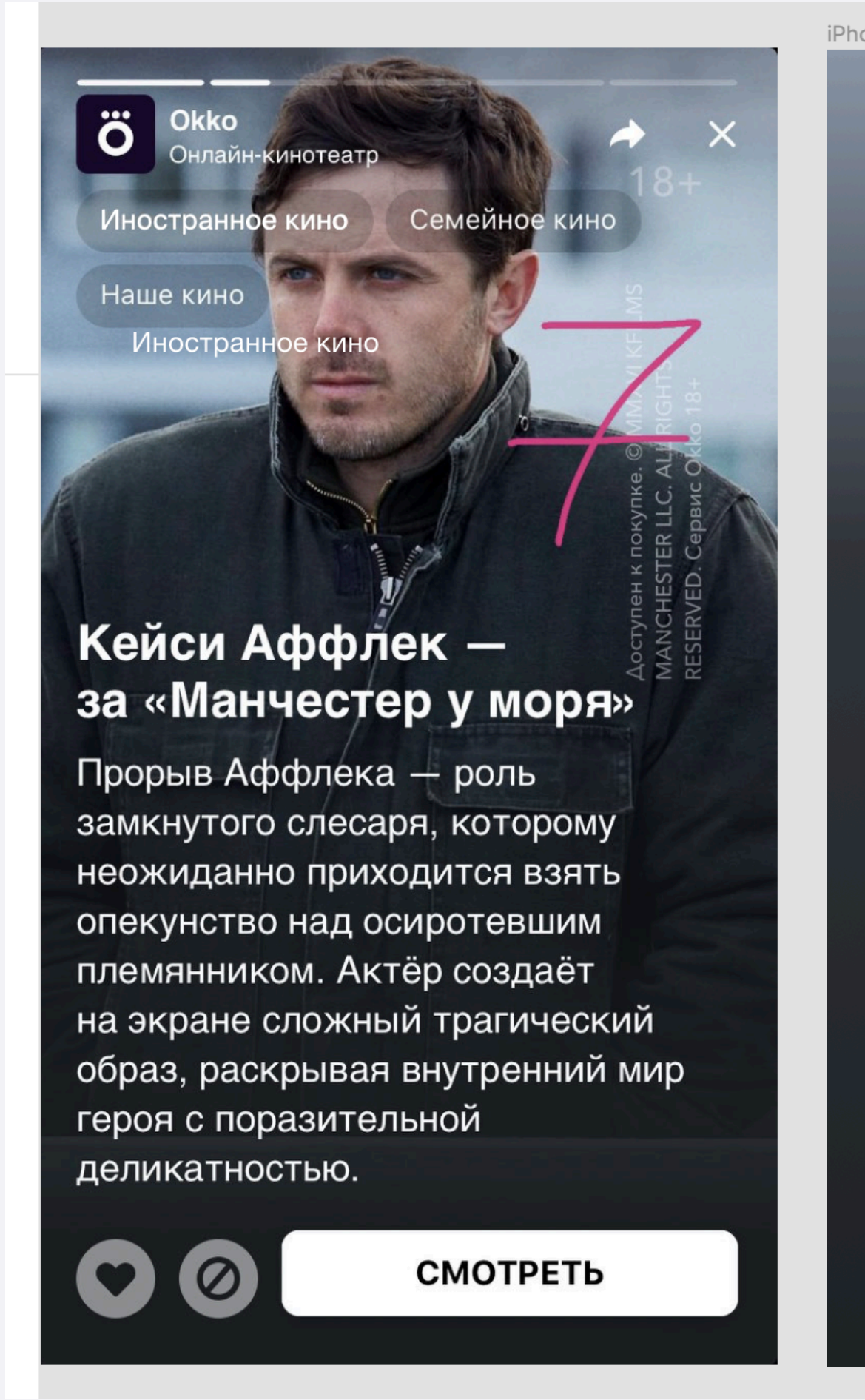




Что мы узнаем сегодня?

- `loadView` - можно создать subviews
- `viewDidLoad` - не работать с frame
- `viewWillLayoutSubviews` - можно настроить frame у subviews
- `viewWillAppear` - запустить анимацию
- `viewDidAppear` - получить данные
- `viewWillDisappear` - остановить сетевые вызовы, аннулировать таймер или освободить объекты
- `viewDidDisappear` - запустить анимацию

Figma



Inspect Export

background

Parent component

◇ iOS_catalogue_pr_new

Properties Copy

Width 124px

Height 158px

Radius 10px

Blend Pass through

Colors Hex

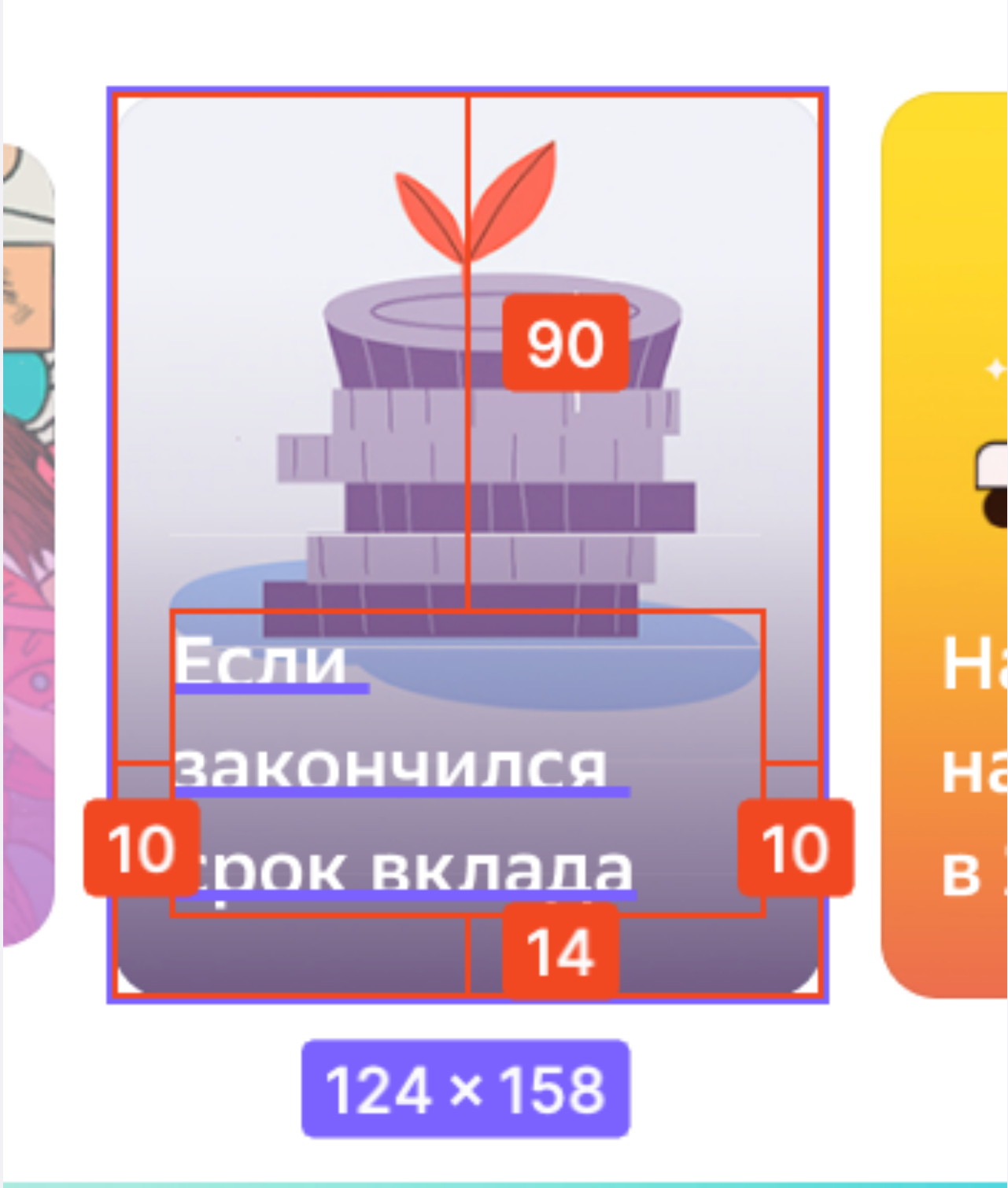
Linear Gradient

#513868 0 %

#513868 10 %

#513868 80 %

#513868





Let's View Code

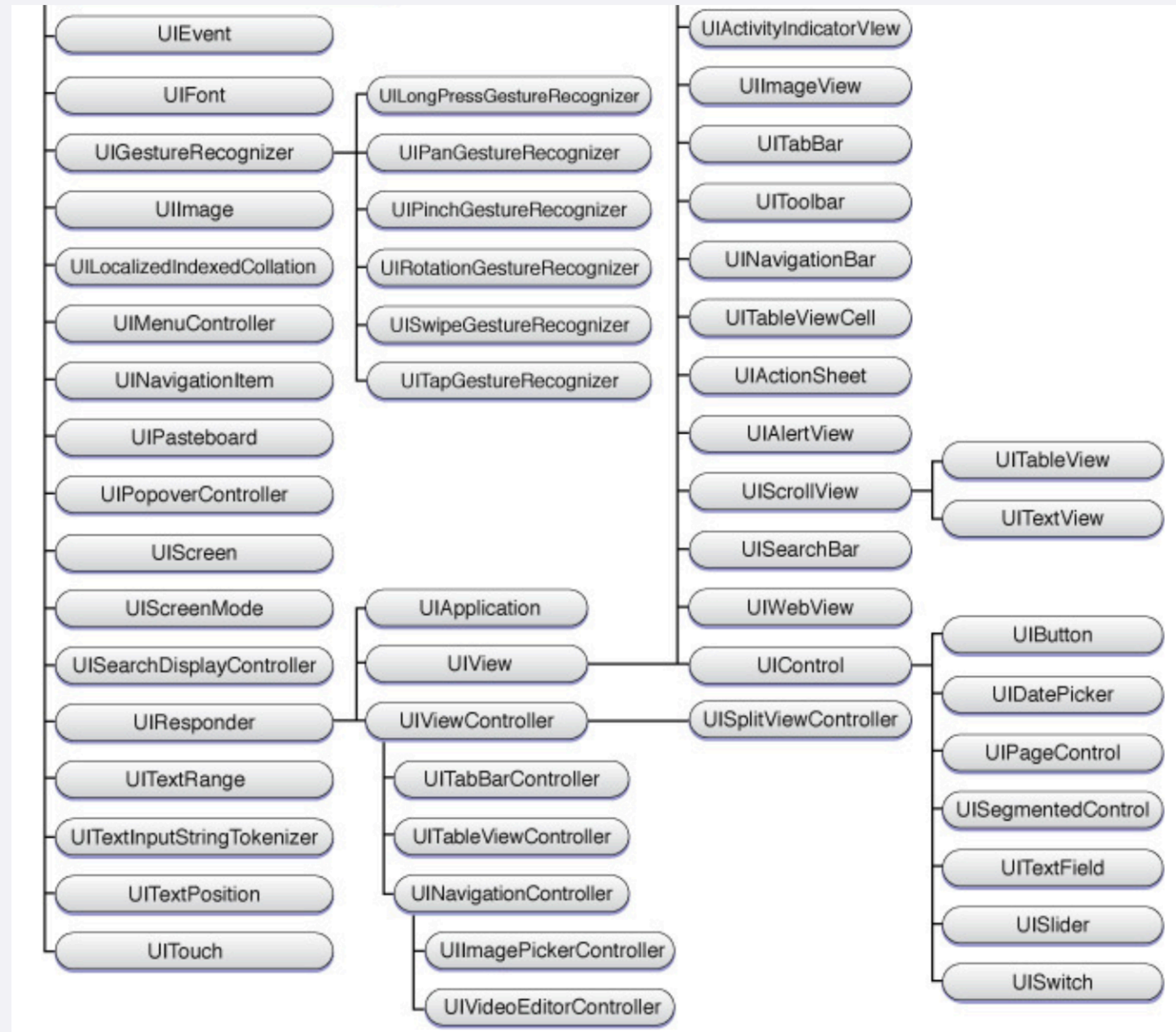


UIKit: Responder Chain

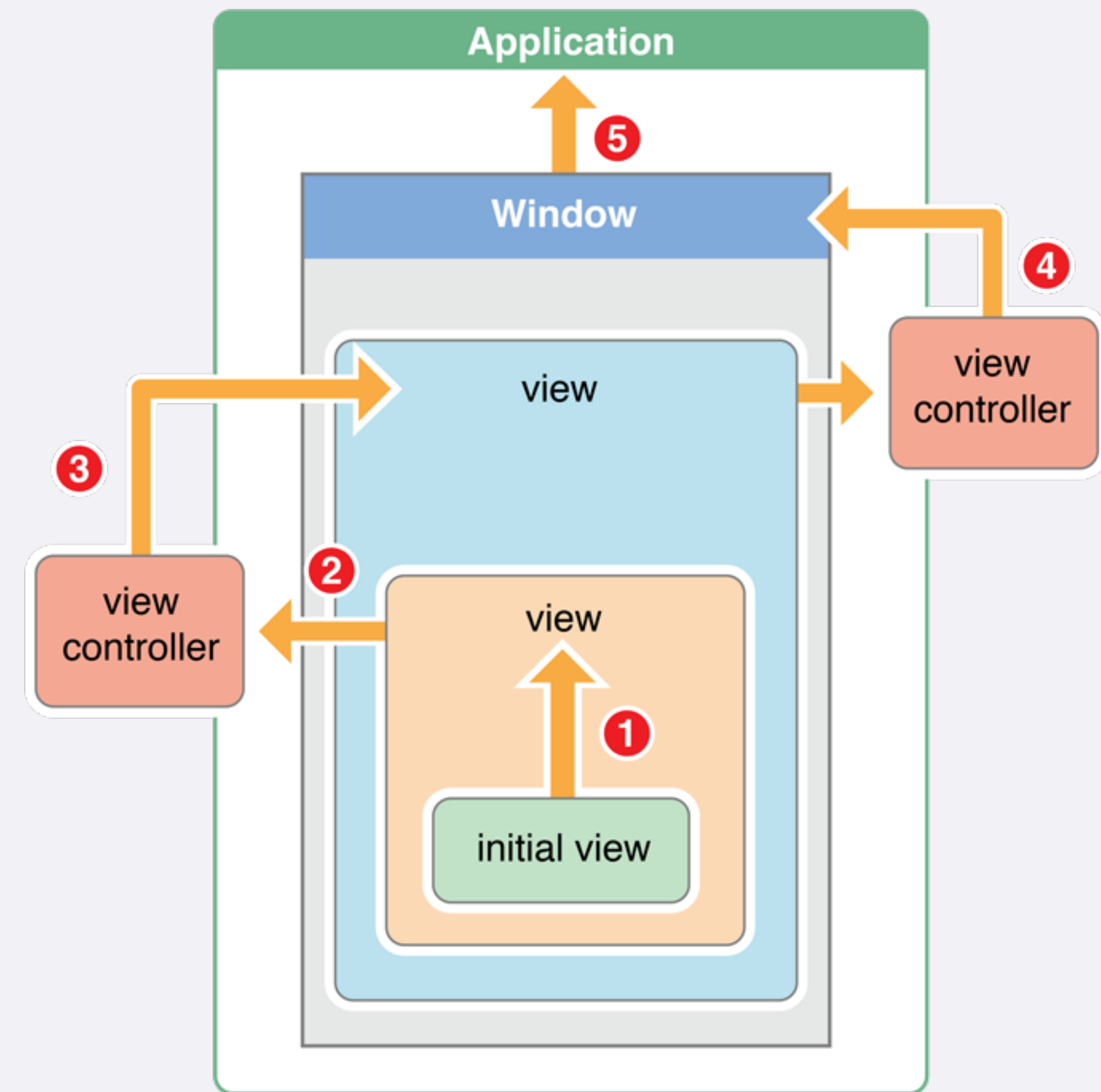
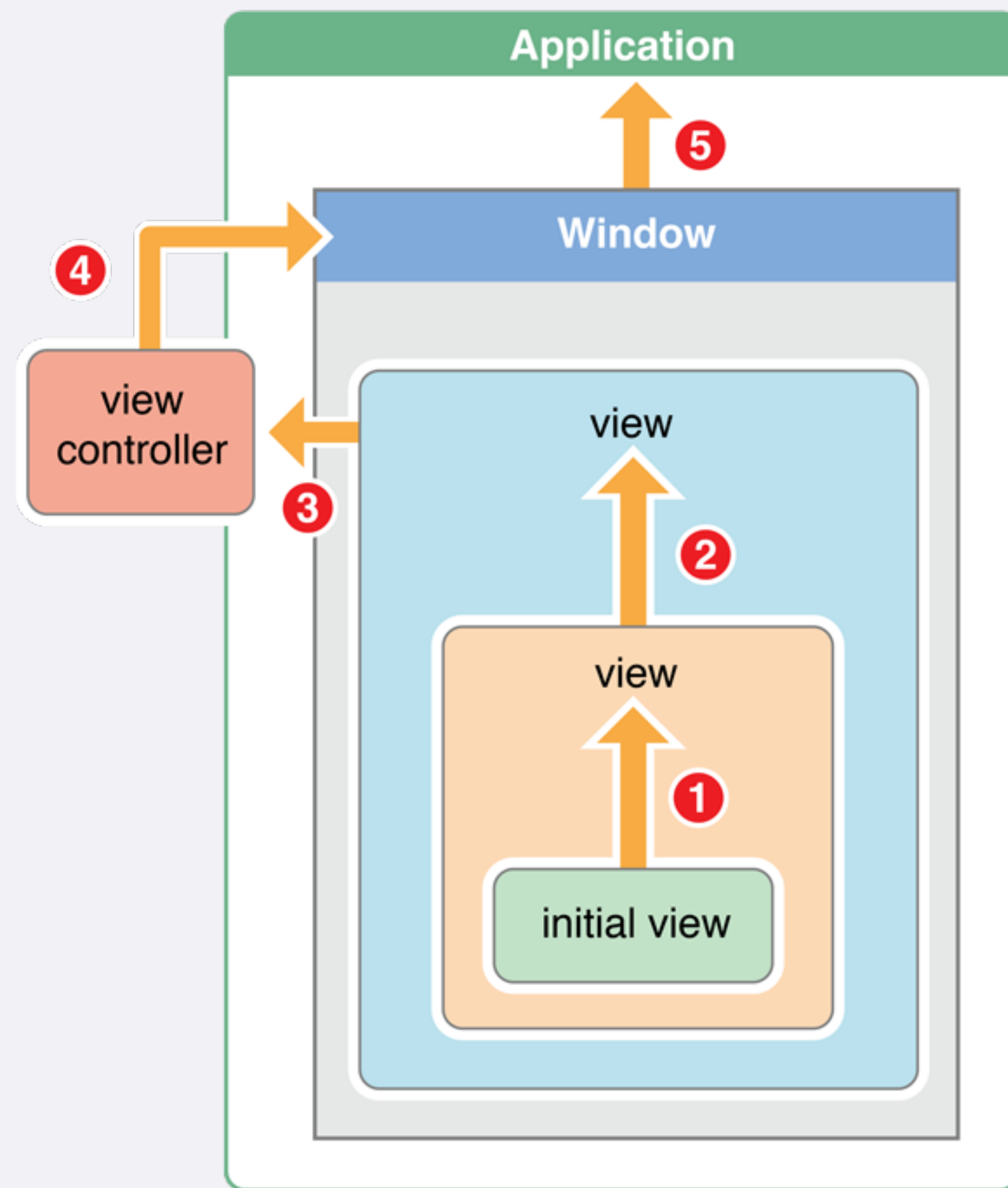
- Поведенческий шаблон проектирования, реализуемый в UIKit
- Все представления, наследники UIResponder, участвуют в цепочке зависимости
- Существует понятие first responder. Его можно переопределить, но обычно это View на которую был совершен tap event
- Next responder - следующее View в иерархии, то есть его родитель
- Цепочка будет продолжаться до View, ассоциируемого с ViewController'ом
- Если данный ViewController - root, то далее по цепочке будет идти UIWindow
- Next responder у UIWindow - это UIApplication
- Последним в цепочке будет AppDelegate



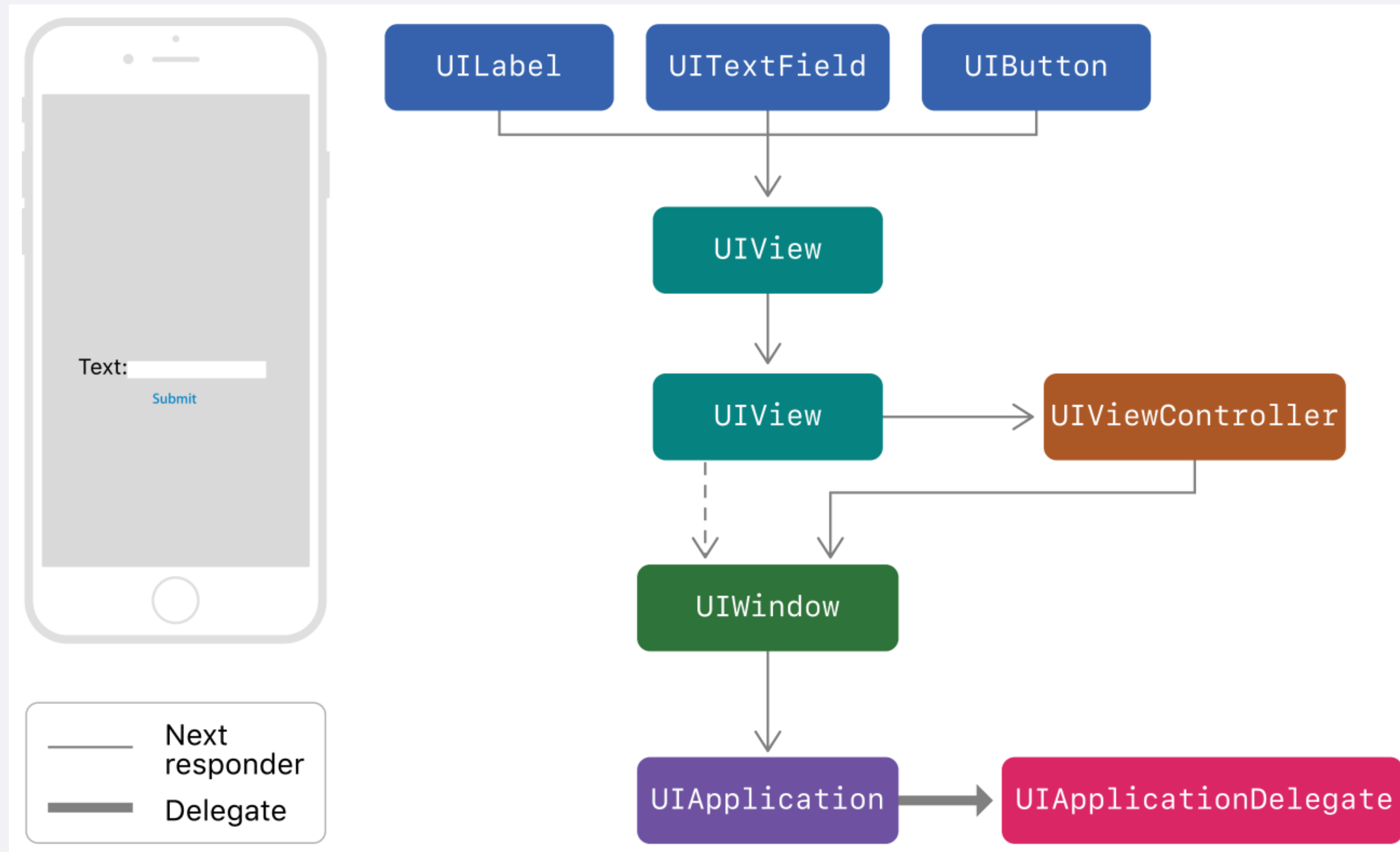
UIKit: Responder Chain



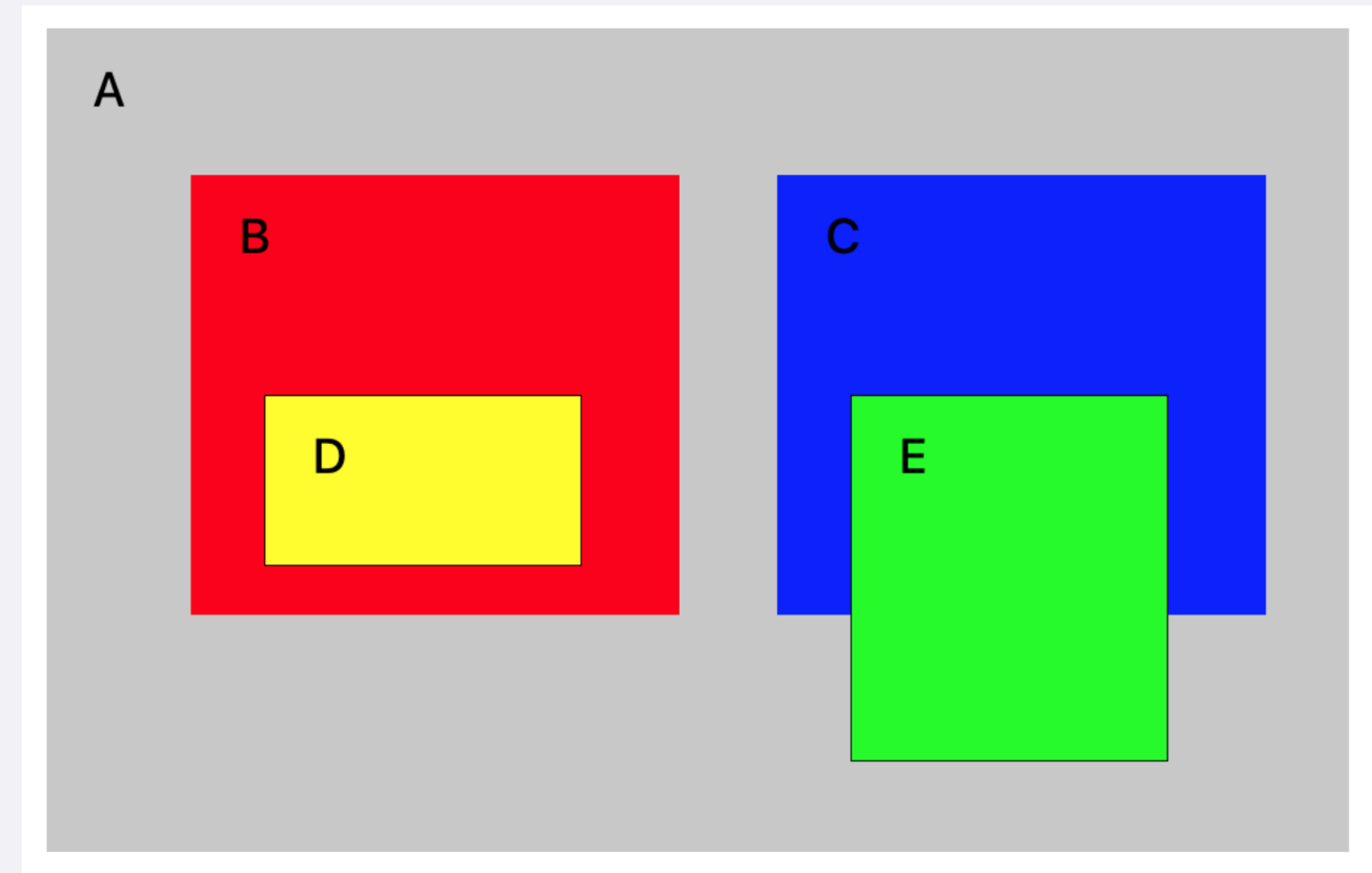
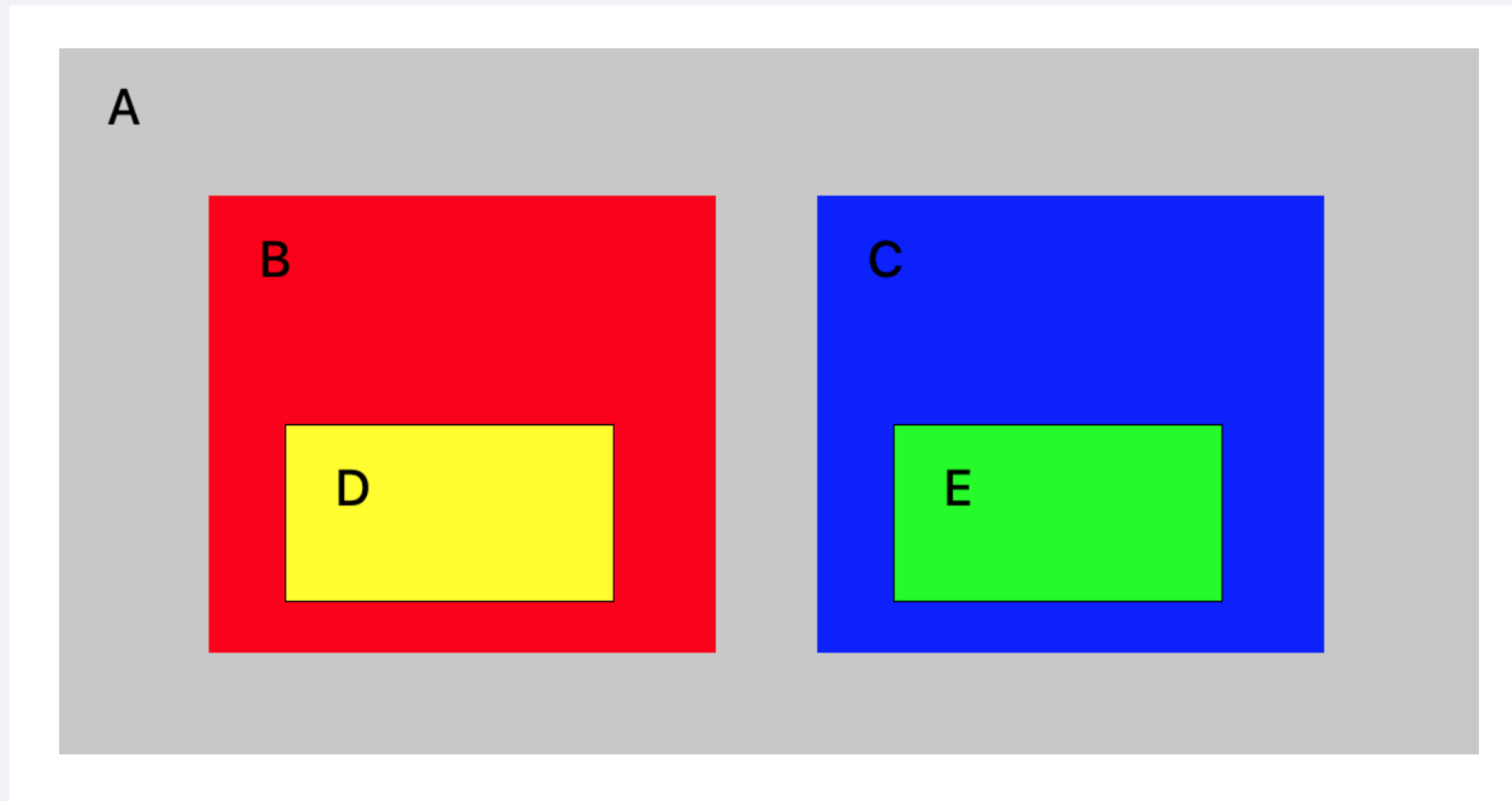
UIKit: Responder Chain



UIKit: Responder Chain



hitTest и pointInside





Вопросы?



Спасибо 🍷