



# UIViewController

# Макаровская Вероника Михайловна @MVeronika

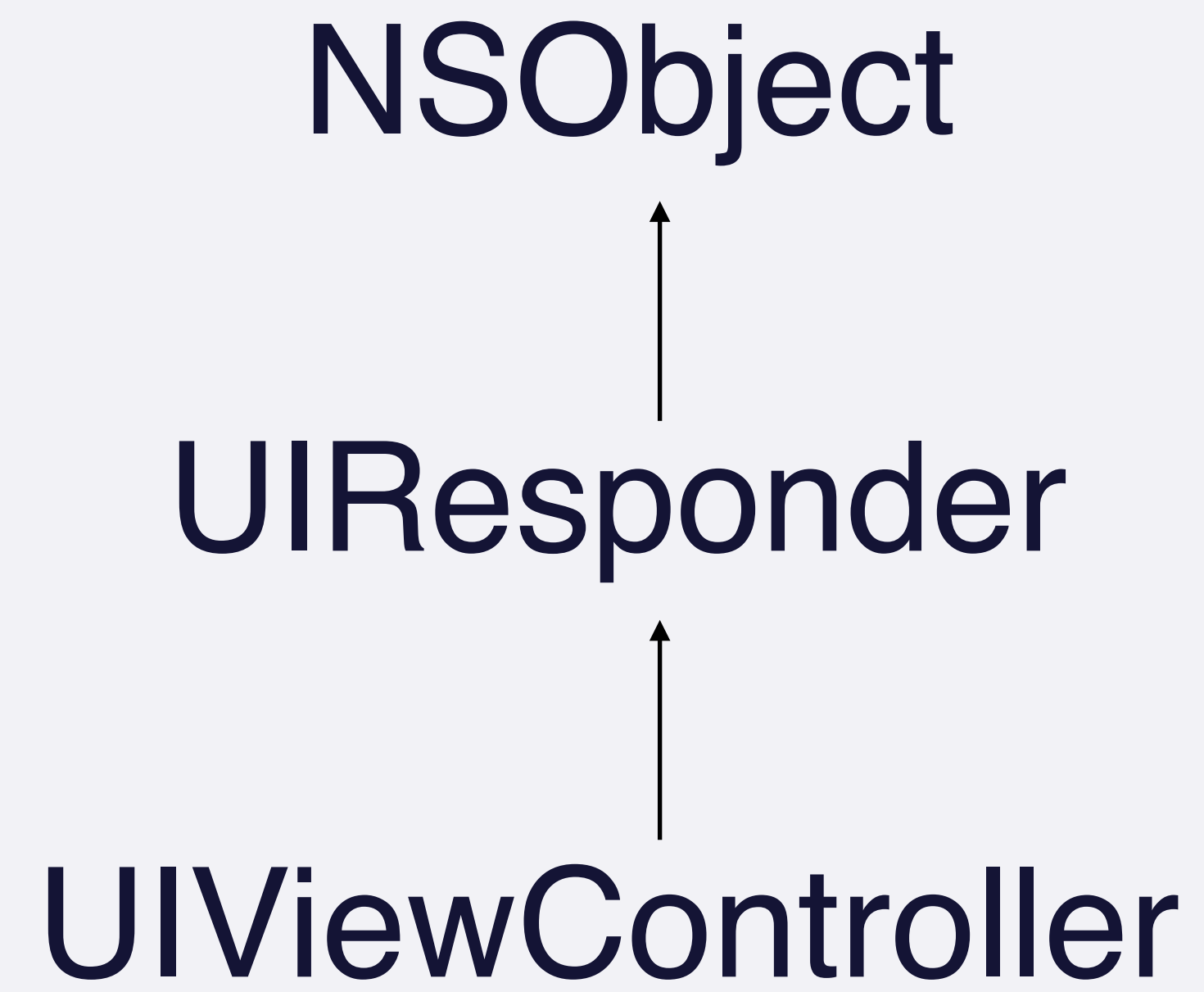




# Что мы узнаем сегодня?

- UINavigationController
- Виды Controller-ов
- Жизненный цикл
- Custom rootViewController
- UITabBarController
- UINavigationController









# UIViewController

---

- Обновление содержимого `views(UIView)`, обычно в ответ на изменения базовых данных.
- Реагирование на взаимодействие пользователя с `views(UIView)`.
- Изменение размеров `views(UIView)` и управление layout-ом всего интерфейса
- Координация с другими объектами, включая другие контроллеры, в вашем приложении
- Обеспечивает взаимосвязь модели и отображения

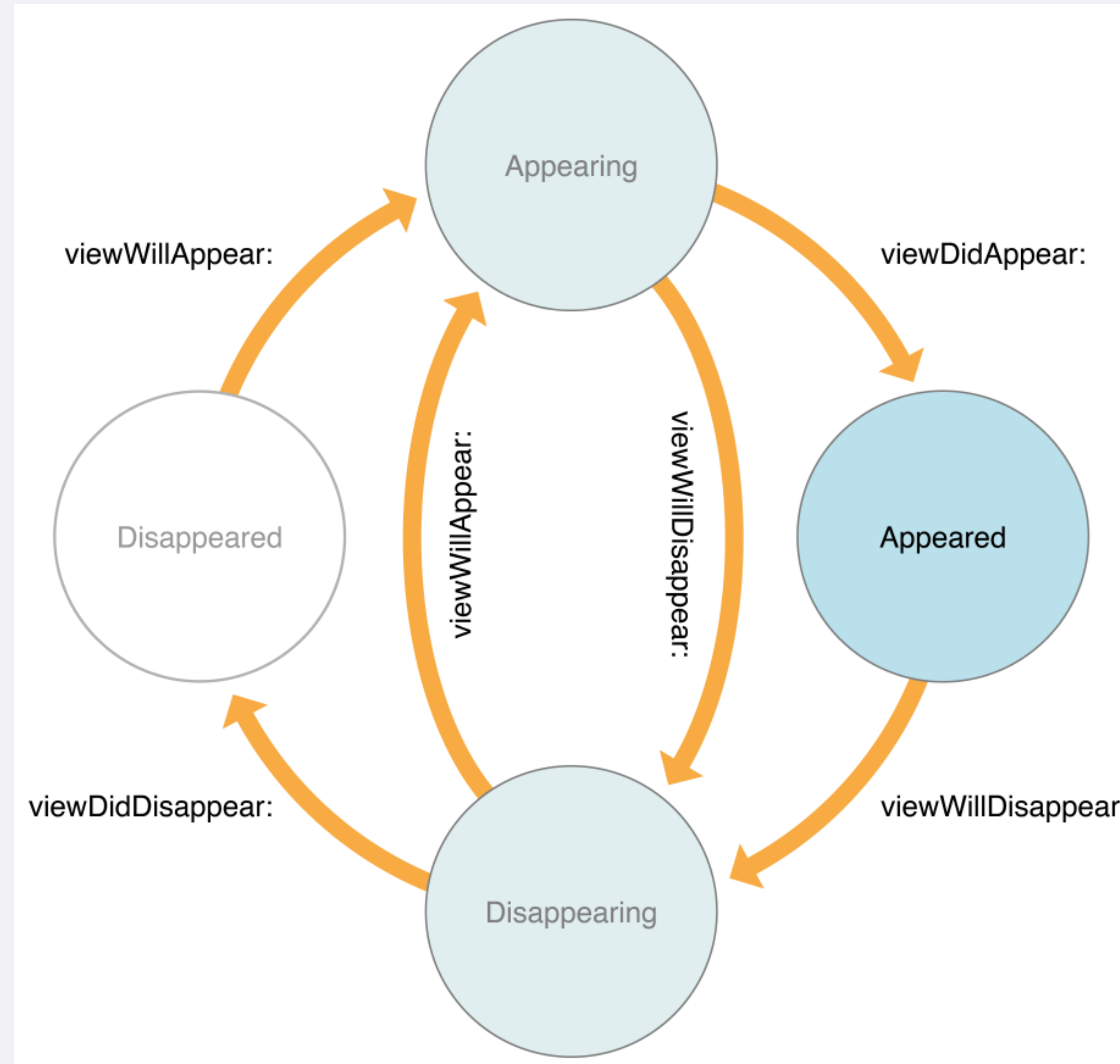


# Виды UIViewController

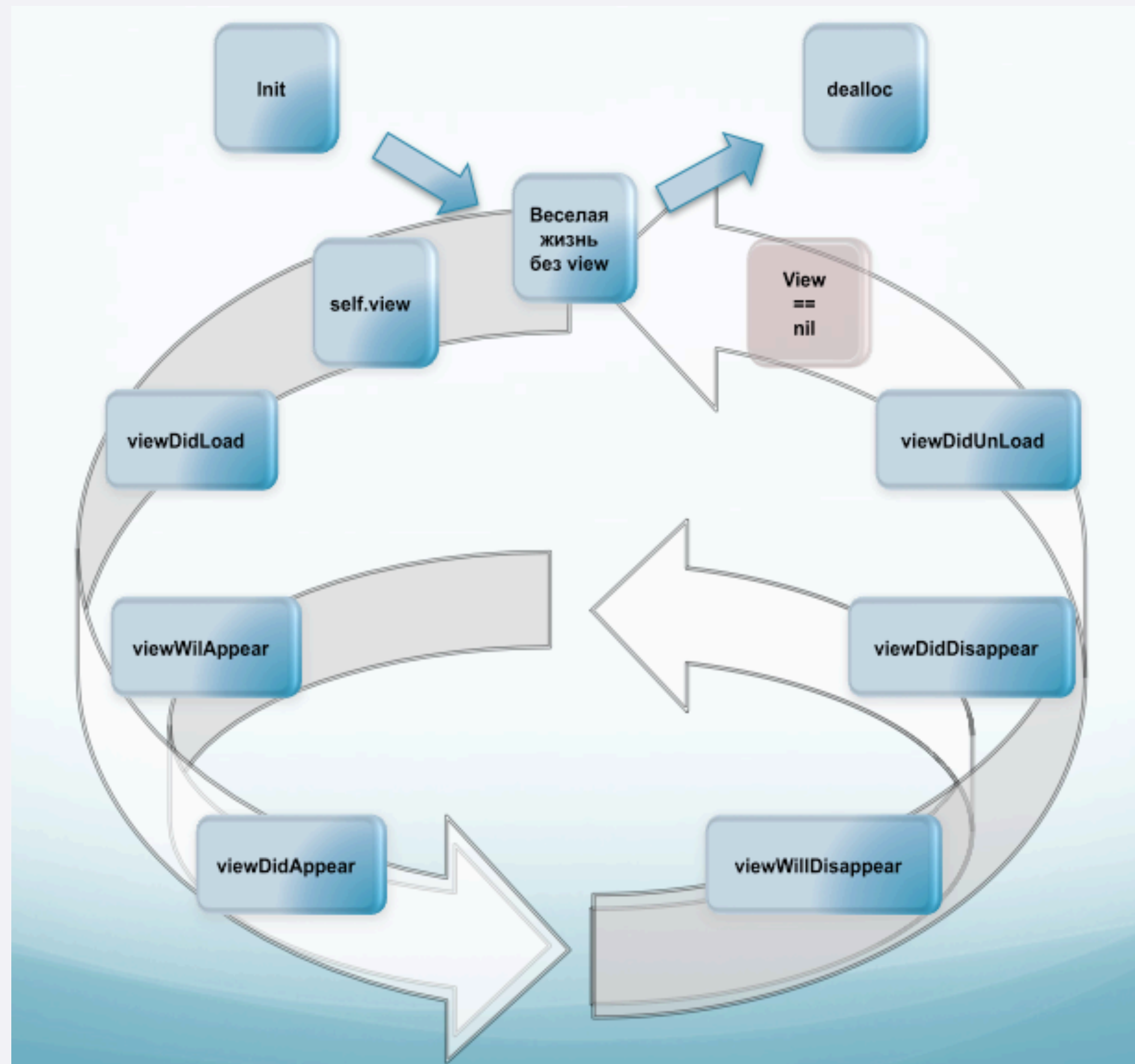
---

- UITableViewController
- UINavigationController
- UISplitViewController
- UIPageViewController
- UICollectionView
- ...

# Жизненный цикл UIViewController



# Жизненный цикл UIViewController





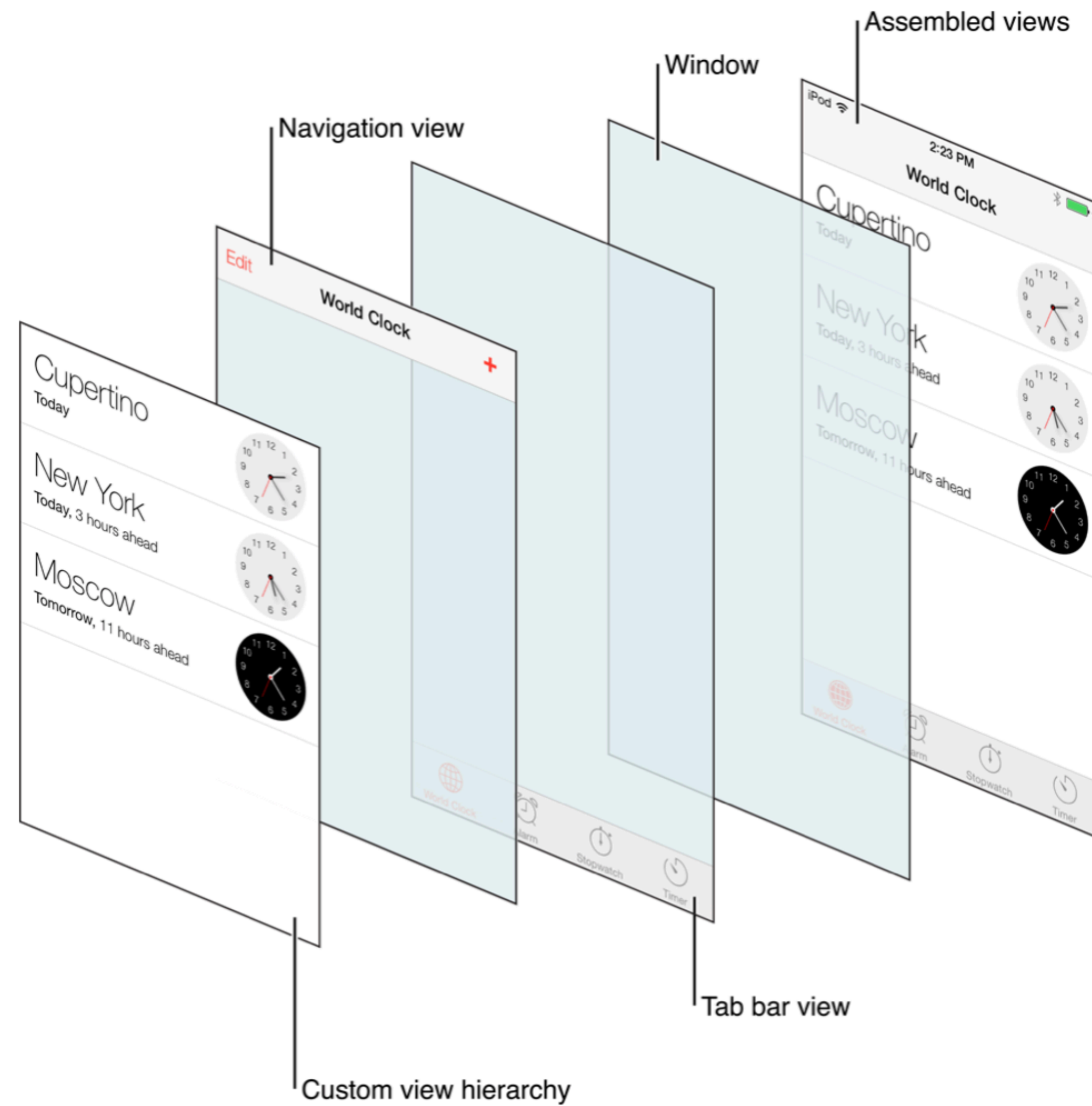


# UIWindow

---

- Он содержит видимый контент вашего приложения
- Он играет ключевую роль в доставке сенсорных событий вашим представлениям и другим объектам приложения
- Он работает с контроллерами вашего приложения для обработки изменений ориентации

# UIWindow





# RootViewController

---

- Корневой контроллер обеспечивает показ содержимого window.
- Назначение контроллера этому свойству (программно или с помощью Interface Builder) устанавливает view контроллера в качестве view содержимого window.
- В приложении может быть несколько реализаций RootViewController



# RootViewController

---

- Значением по умолчанию этого свойства является `null`.
- Новое `view` содержимого настроено на отслеживание размера `window`, изменяющегося при изменении размера `window`.
- Если `window` имеет существующую иерархию `views`, старые `views` удаляются до установки новых.





# RootViewController

---

```
func application(_ application: UIApplication, didFinishLaunchingWithOptions
launchOptions: [UIApplication.LaunchOptionsKey: Any]?) -> Bool {
    let window = UIWindow(frame: UIScreen.main.bounds)
    window.rootViewController = RootViewController()
    window.makeKeyAndVisible()
    return true
}
```



# Как показать?

```
let second = SecondViewController()  
self.present(second, animated: true, completion: nil)
```

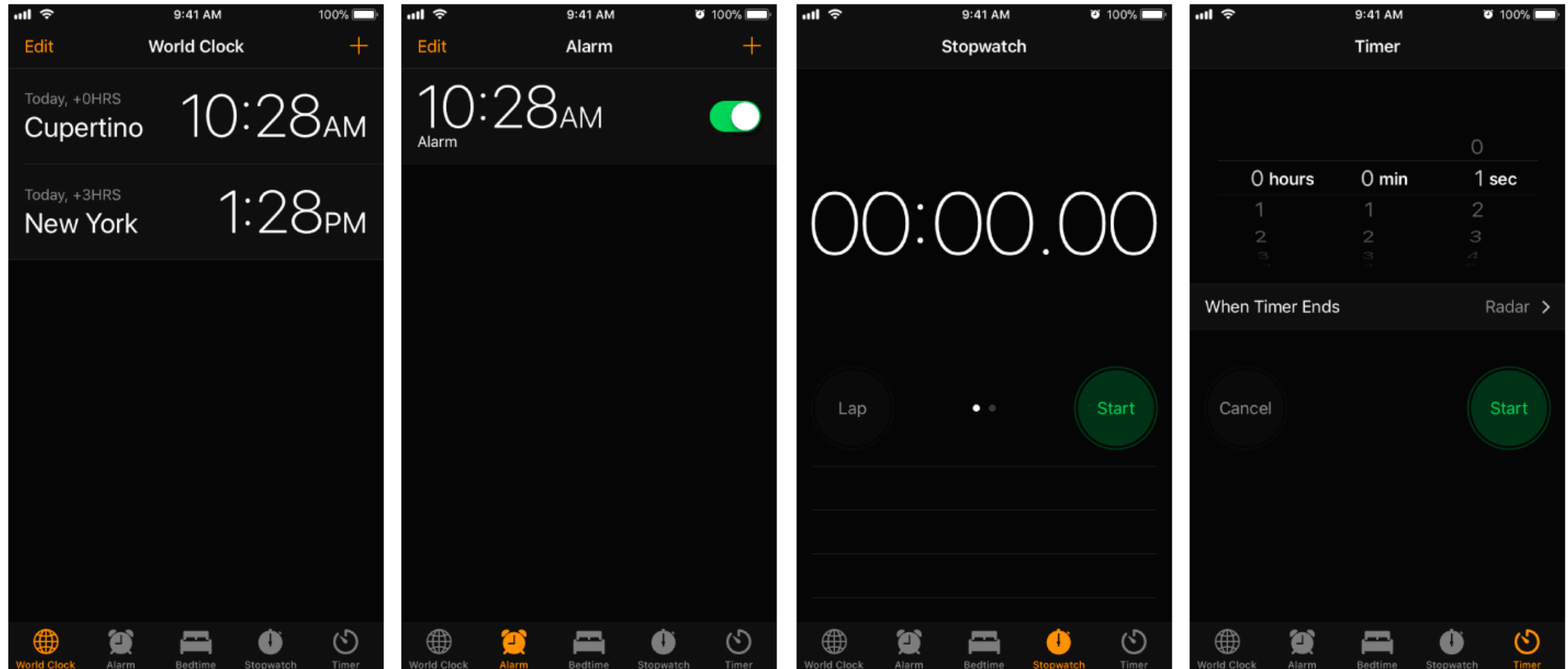
Можно менять анимацию перехода через свойство `.modalTransitionStyle`:

```
second.modalTransitionStyle = .crossDissolve
```



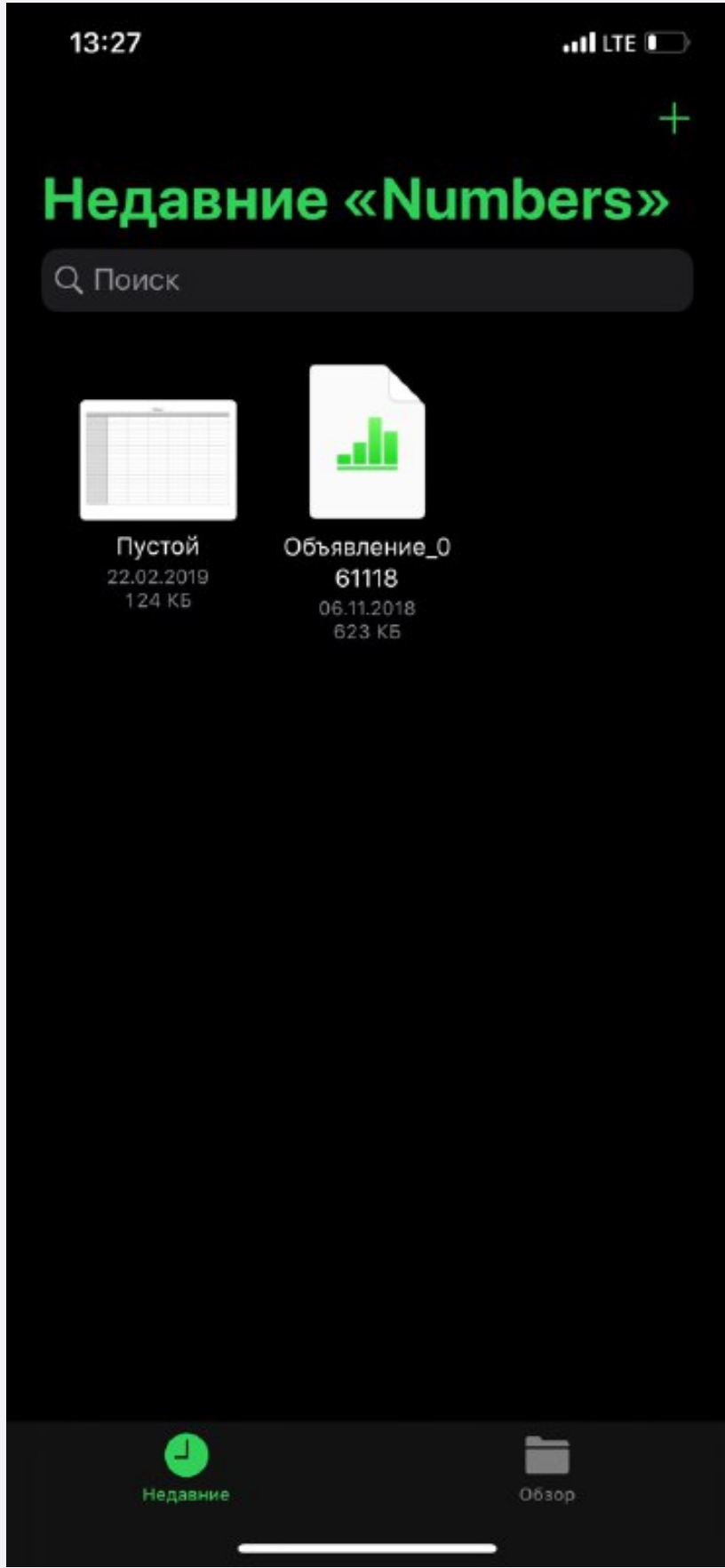
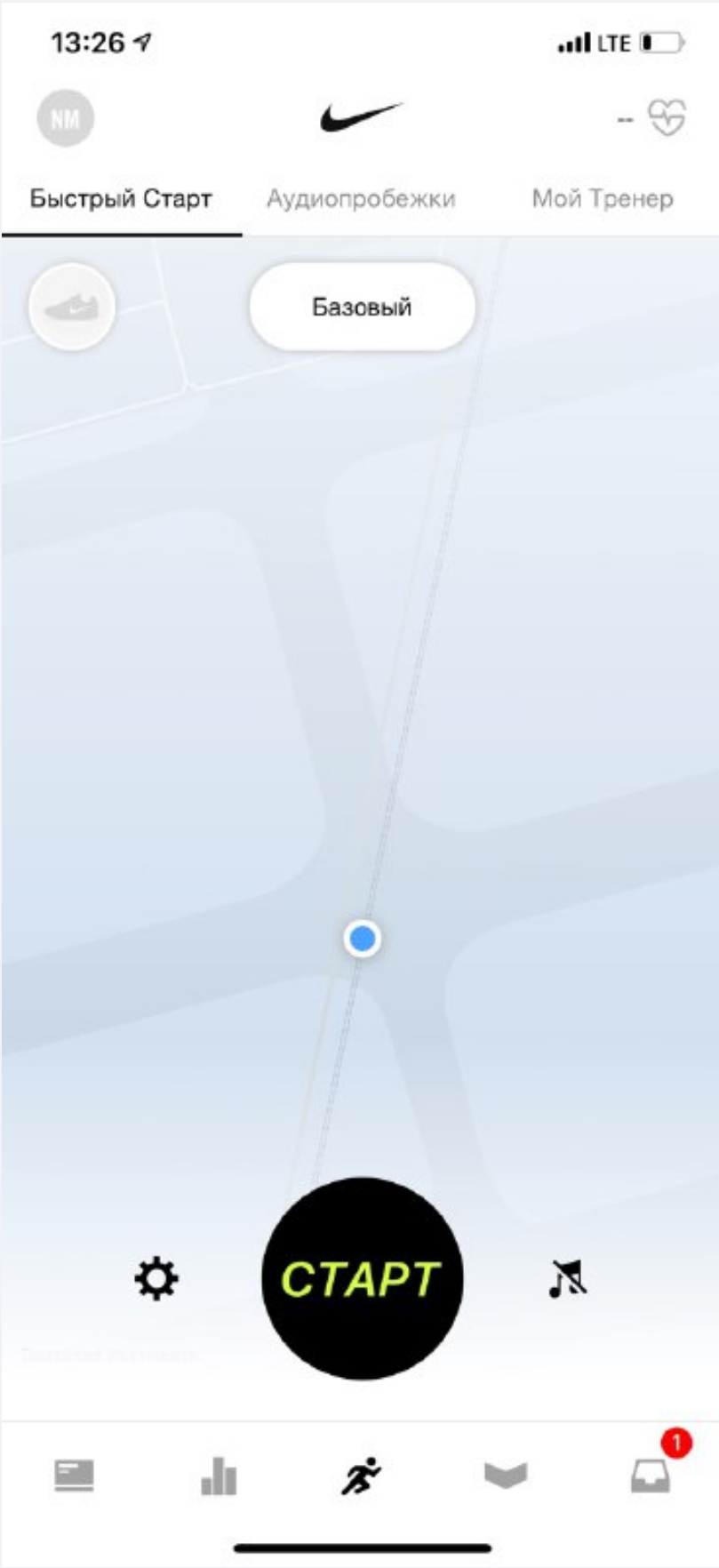
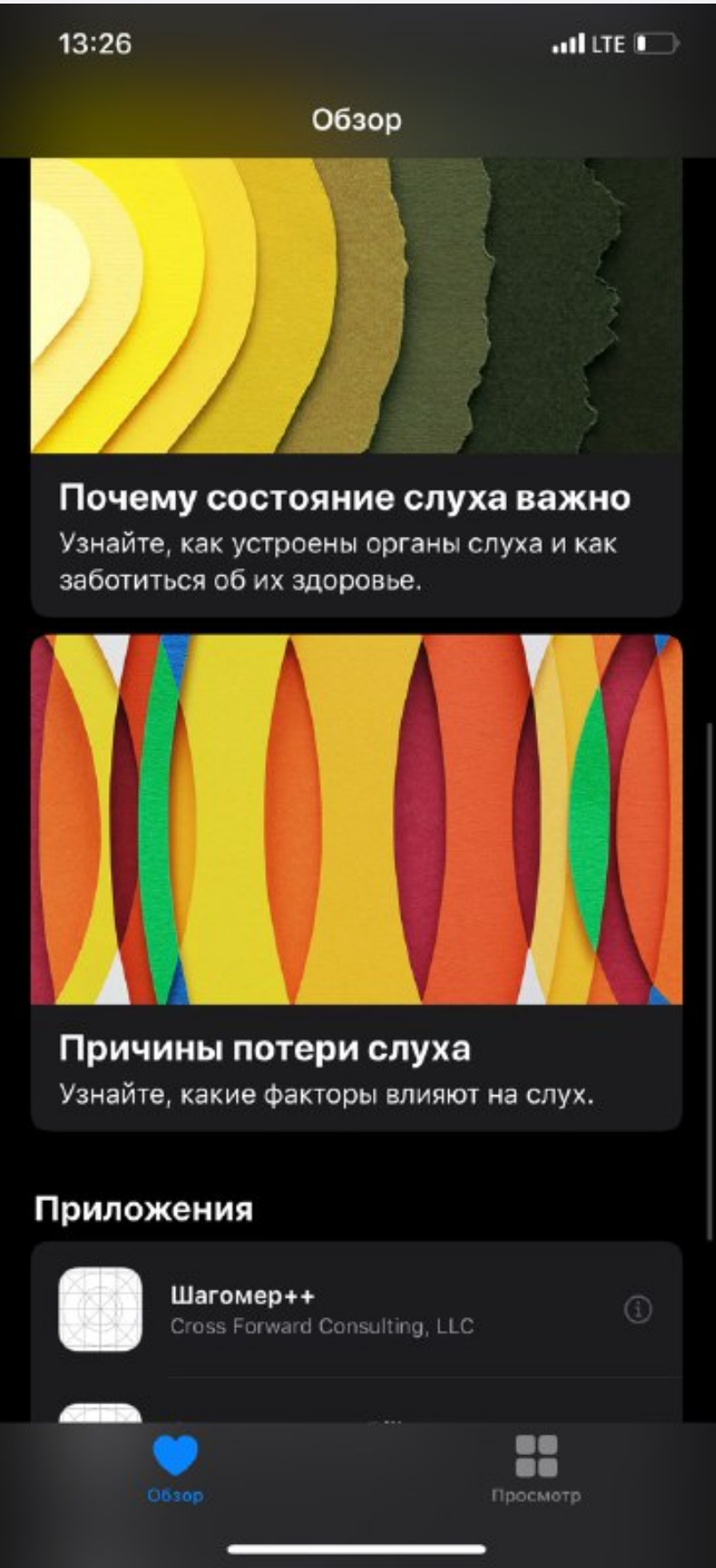
Let's Code

# UITabBarController



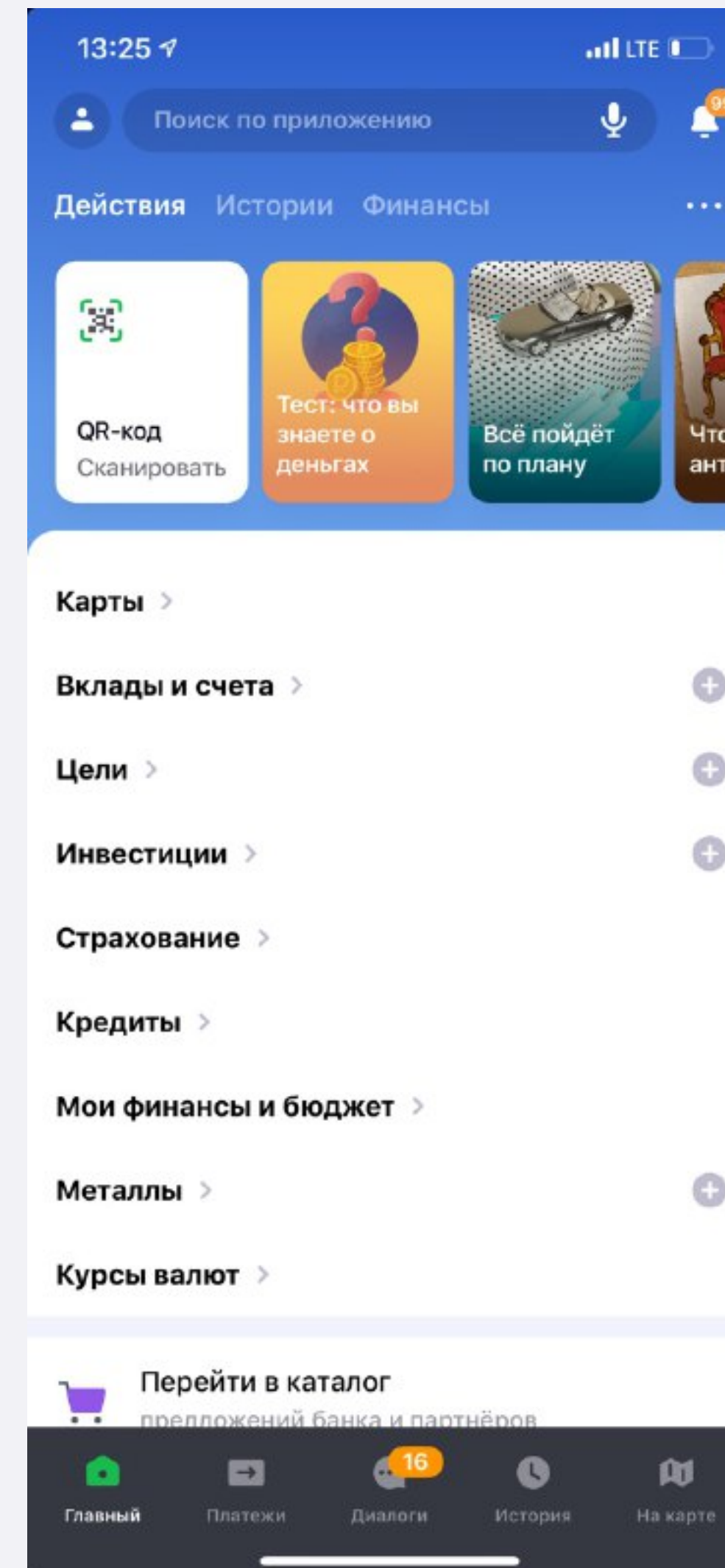
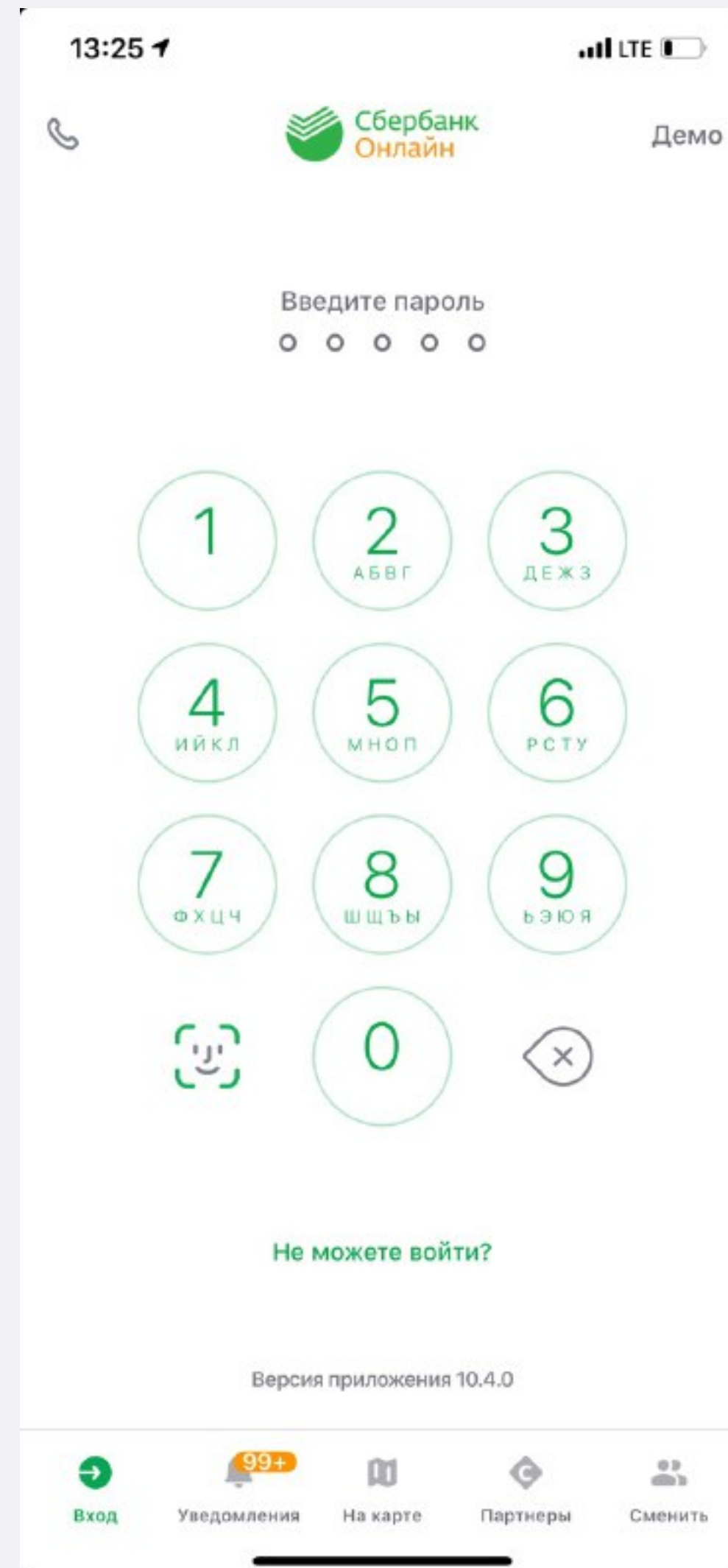


# UITabBarController





# UITabBarController и RootViewController



# UITabBarController

---



- Интерфейс панели вкладок отображает вкладки в нижней части окна для выбора между различными режимами и для отображения view для этого режима.



# UITabBarController

---

- Каждая вкладка интерфейса контроллера со своим настраиваемым контроллером.
- Когда пользователь выбирает конкретную вкладку, UITabBarController корневой вид соответствующего контроллера представления, заменяя любые предыдущие представления.





# UITabBarController

---

- Фактически, интерфейсы панели вкладок обычно используются либо для представления различных типов информации, либо для представления одной и той же информации с использованием совершенно другого стиля интерфейса.



# UITabBarItem и UITabBar

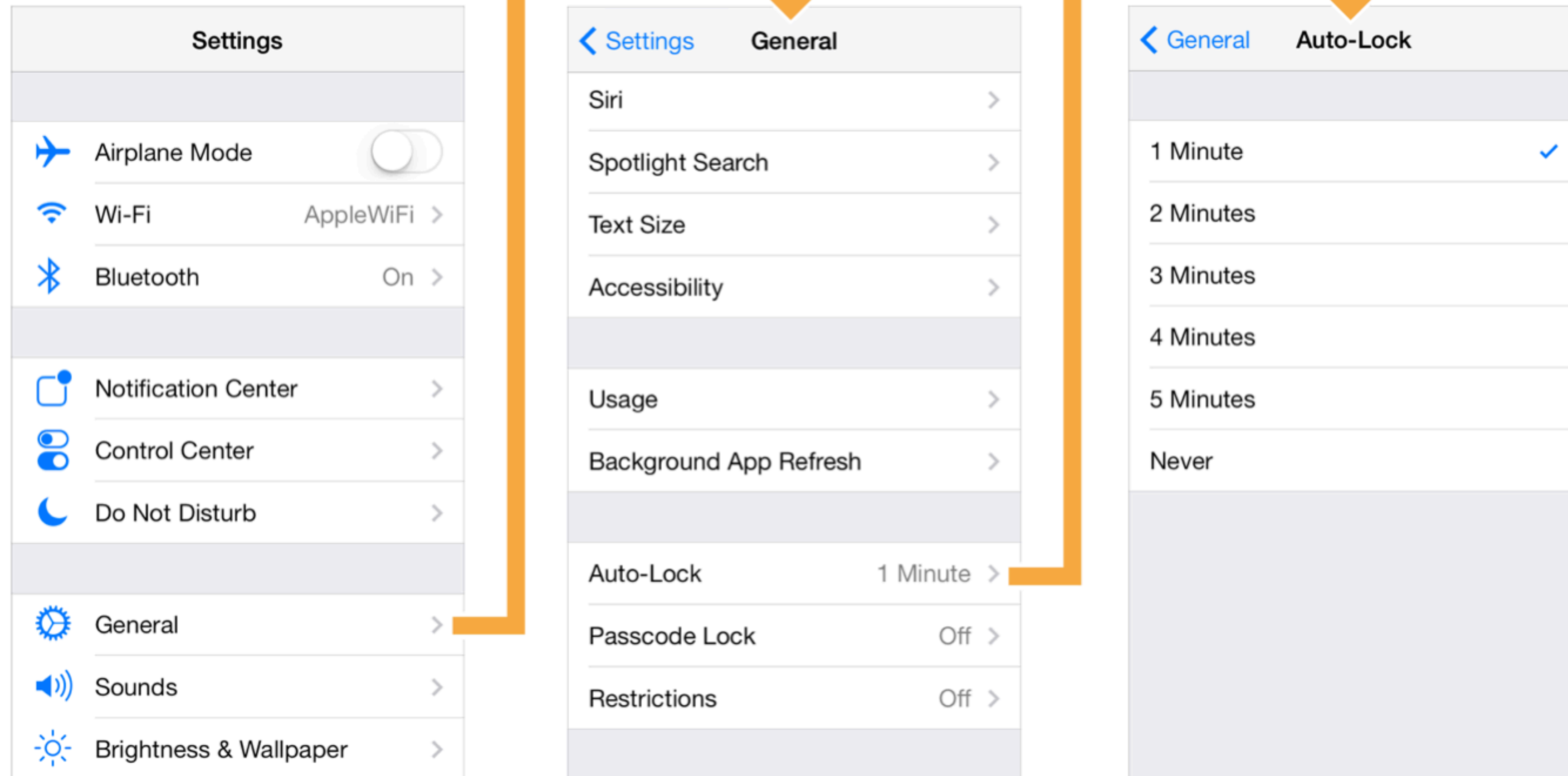
---

- Содержит массив контроллеров и управляет UITabBar
- Заголовок `.tabBarItem.title`
- Иконка `.tabBarItem.image`
- `.hidden` - UITabBar



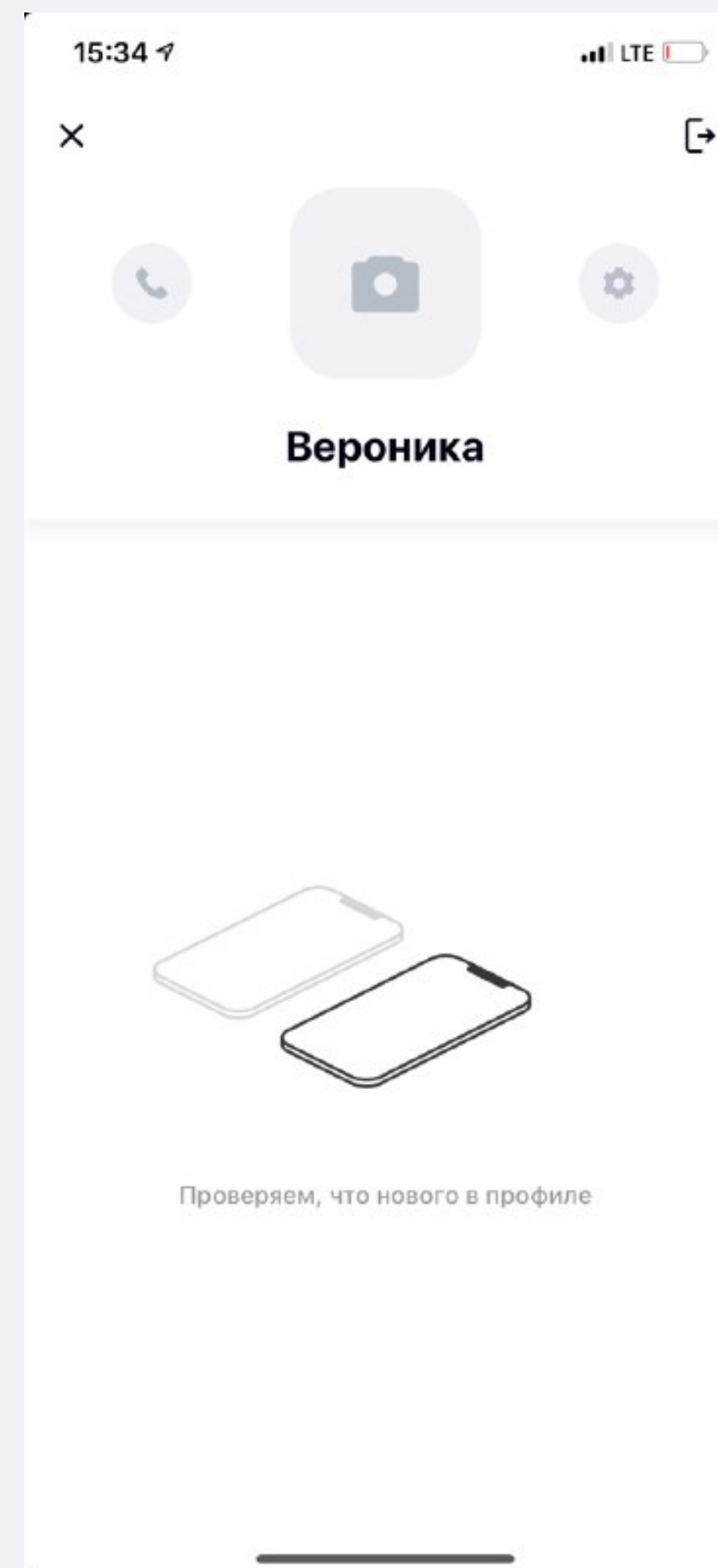
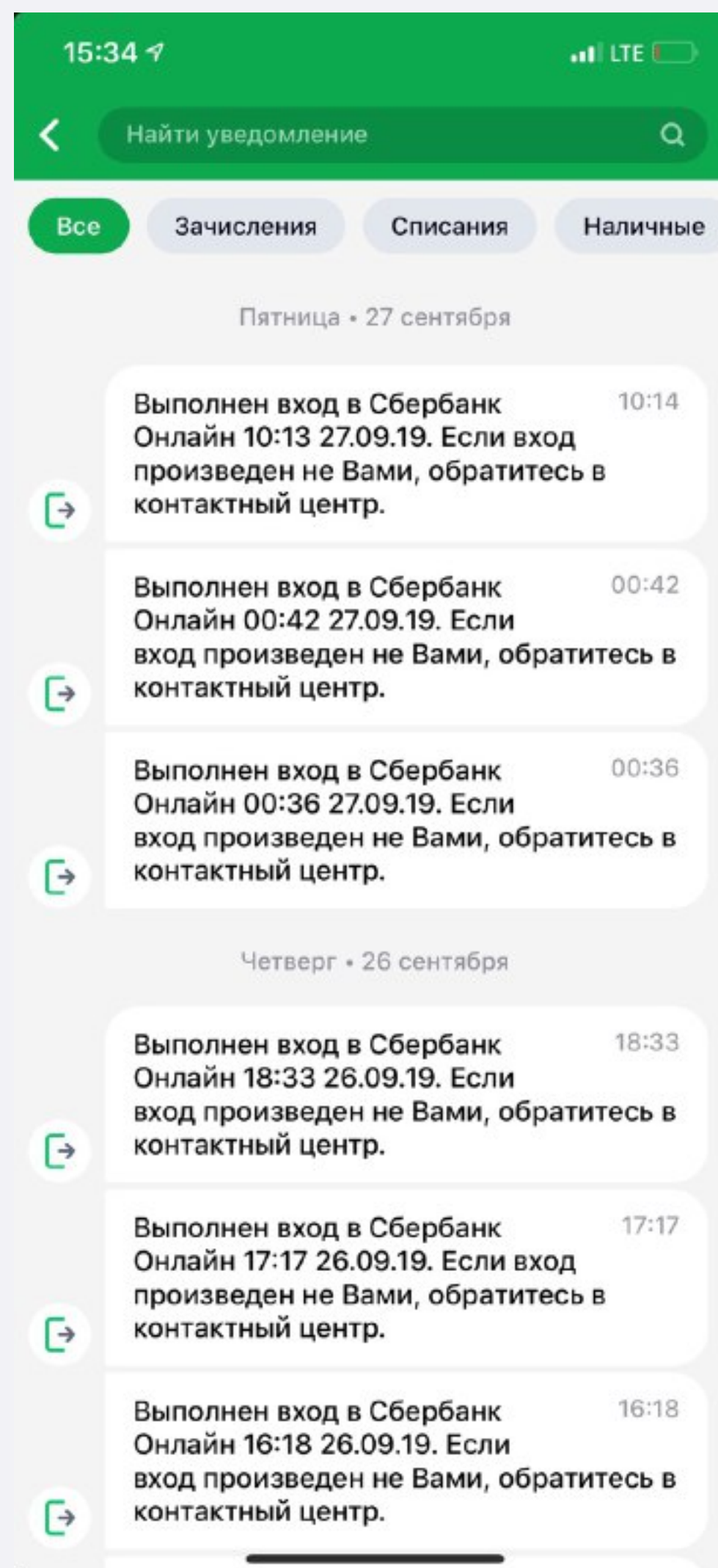
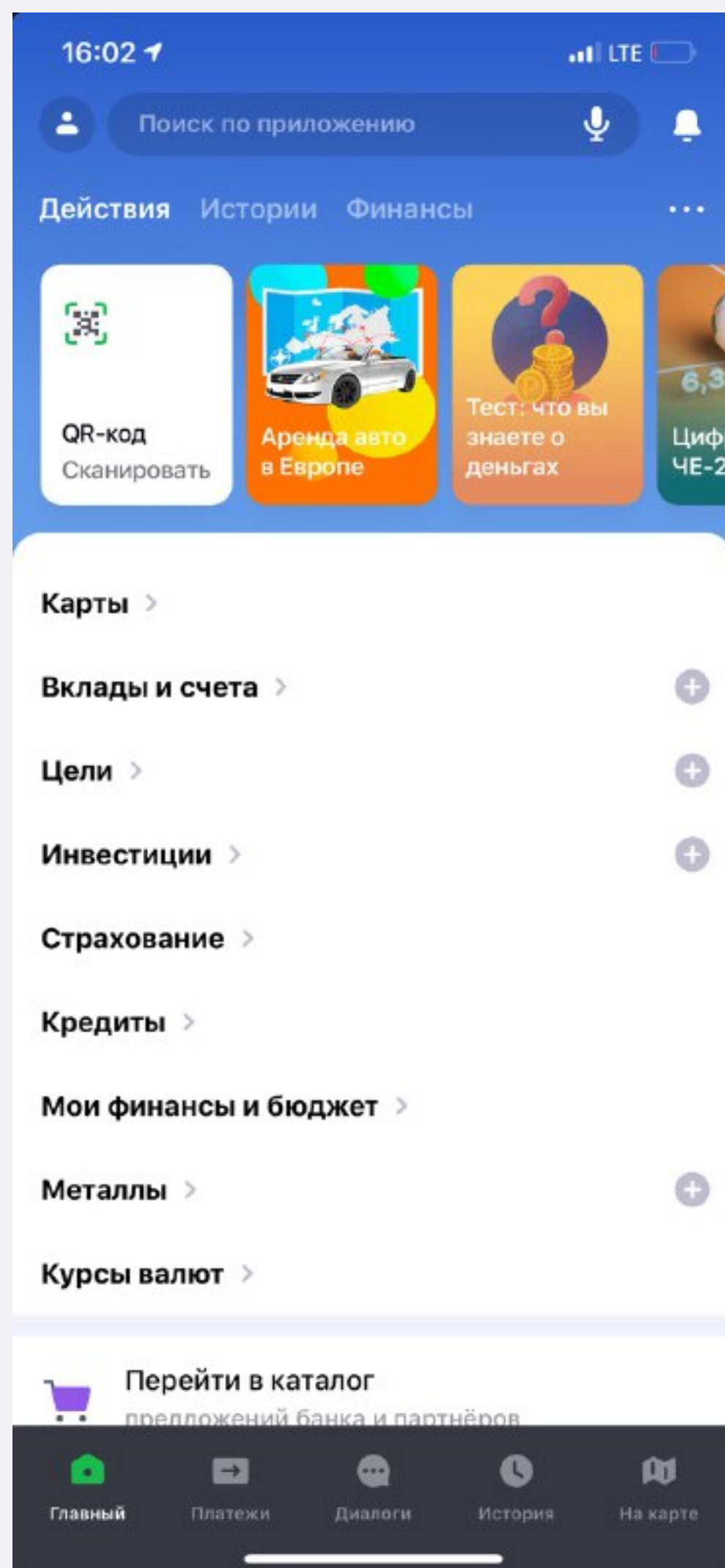
Let's Code

# UINavigationController

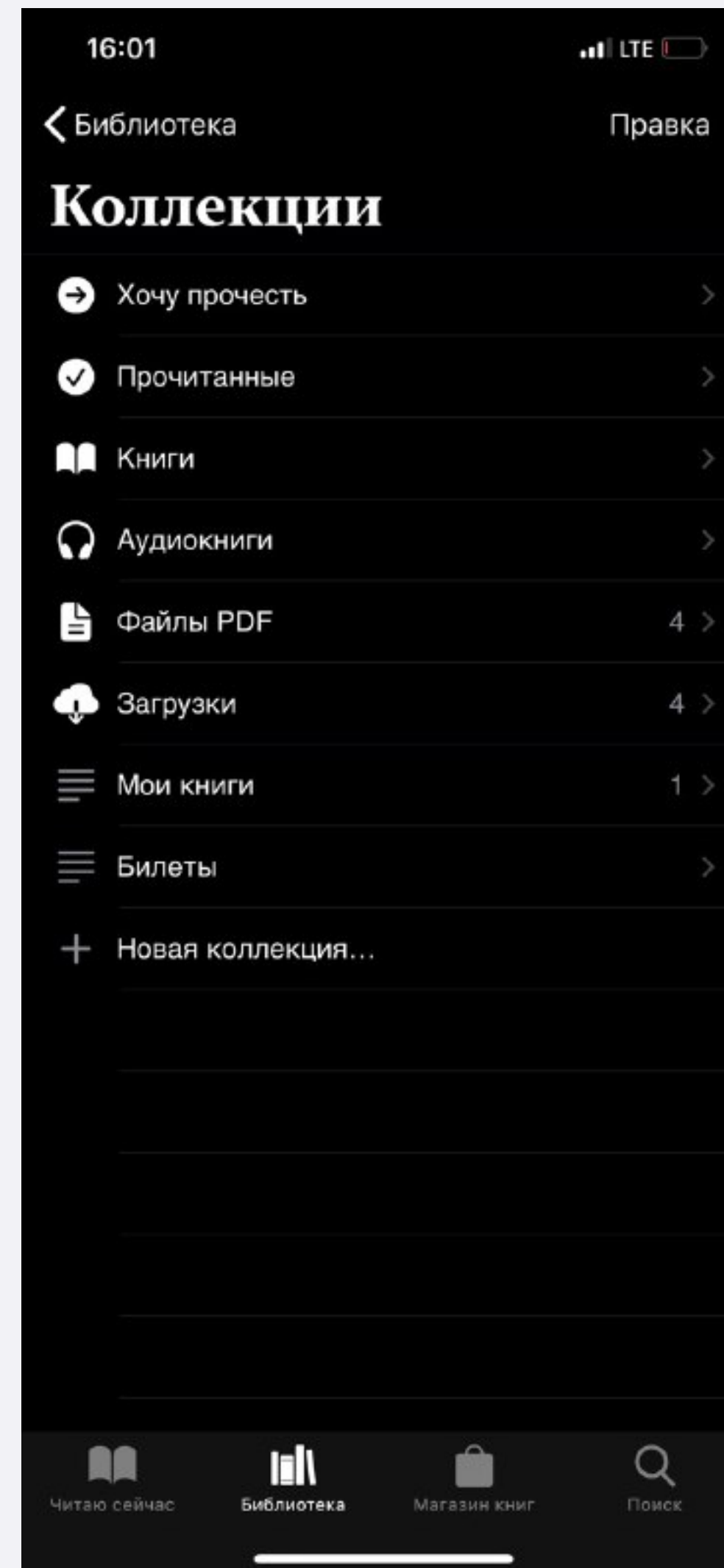
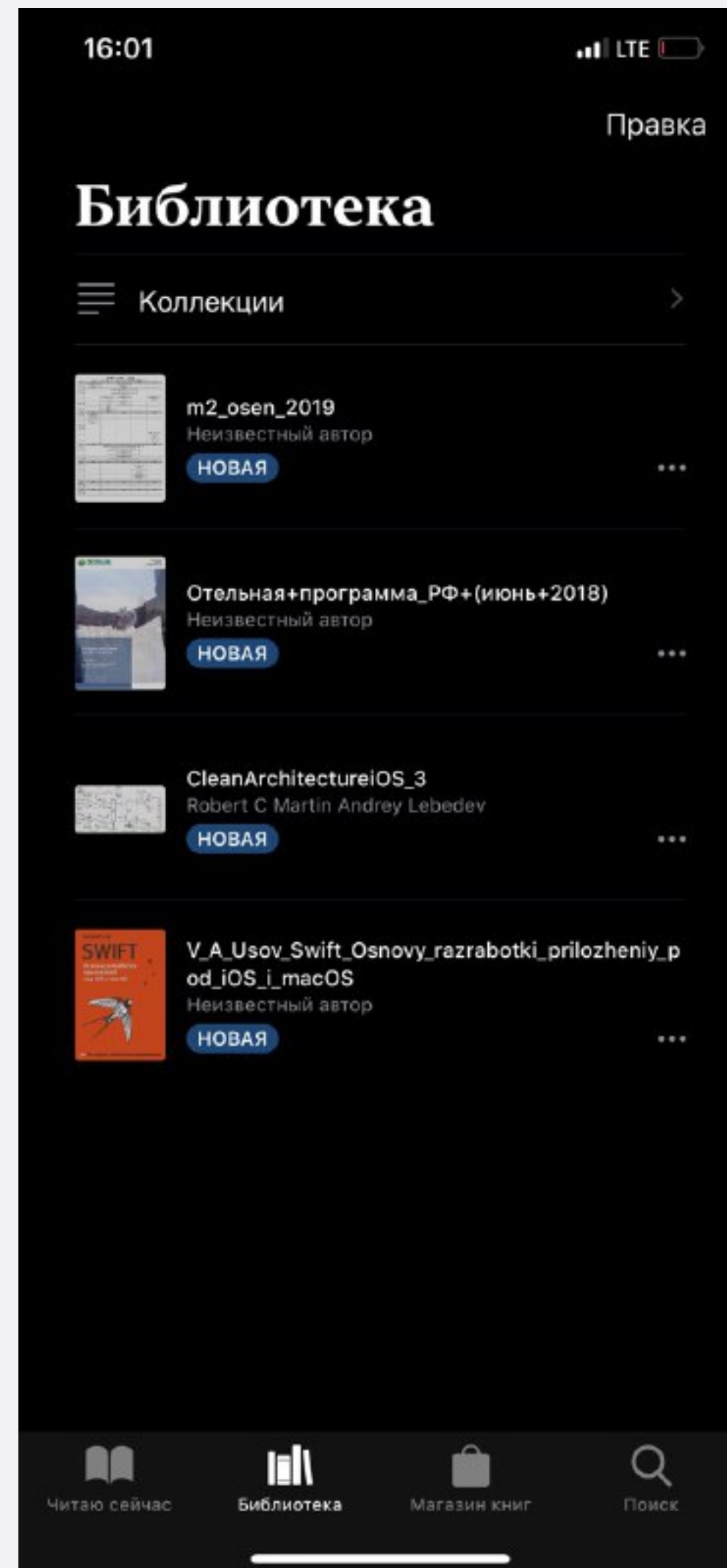




# UINavigationController

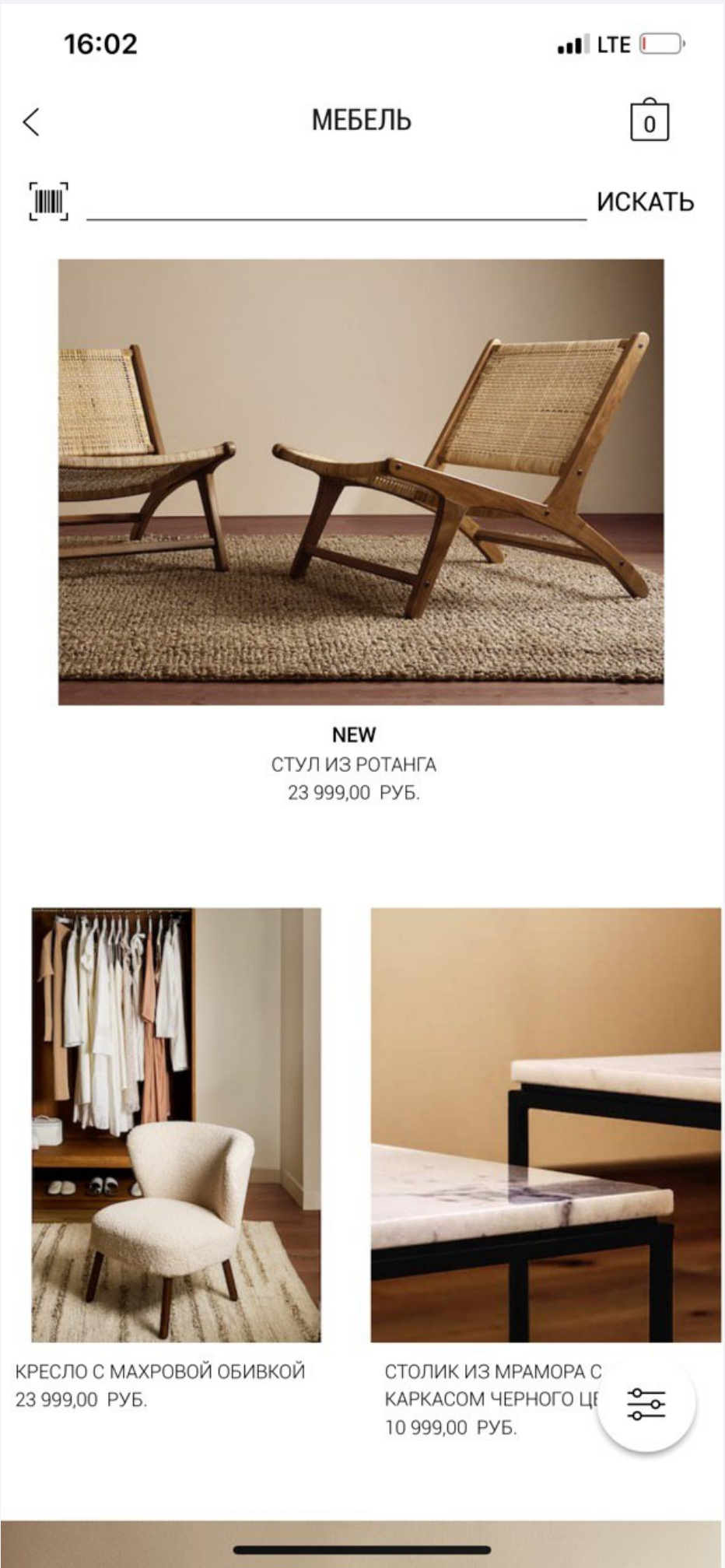
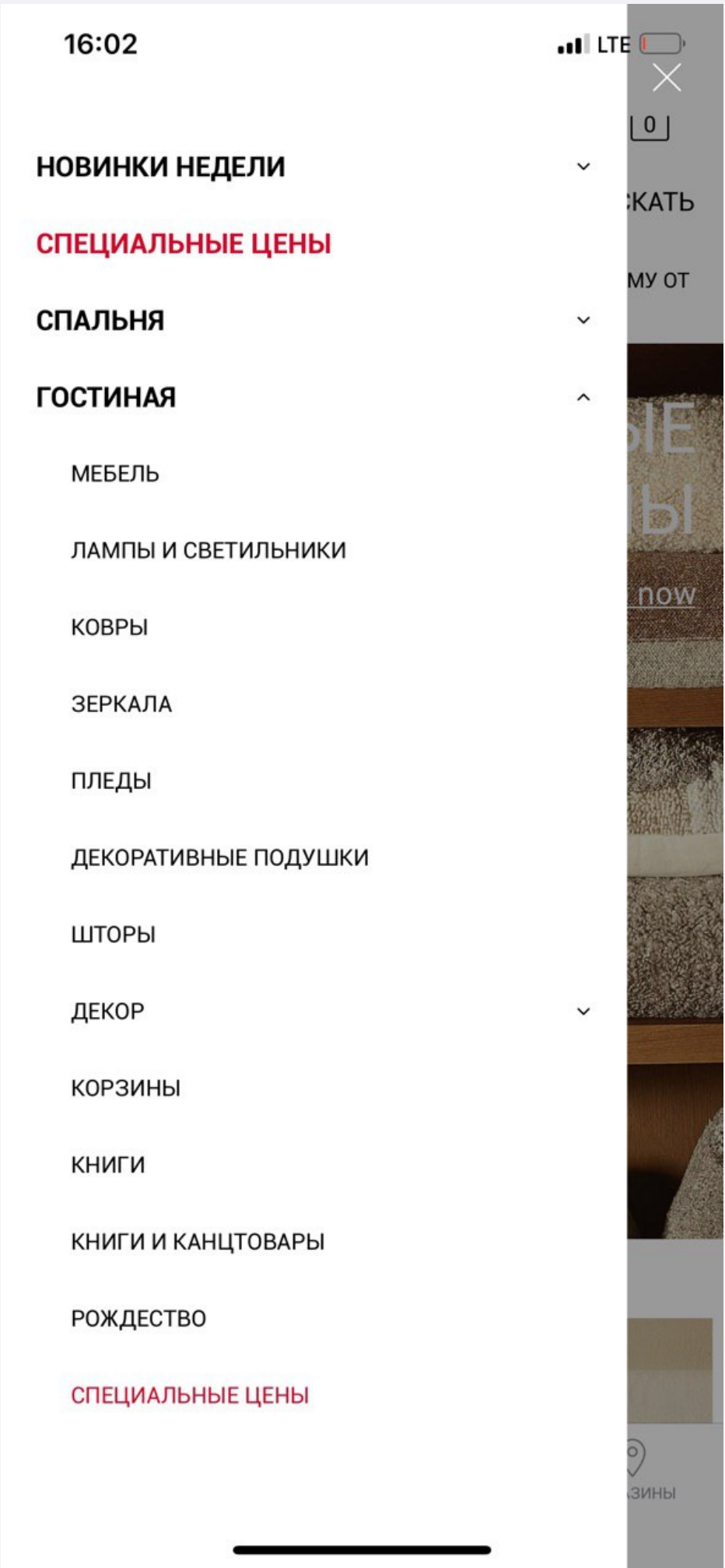


# UINavigationController

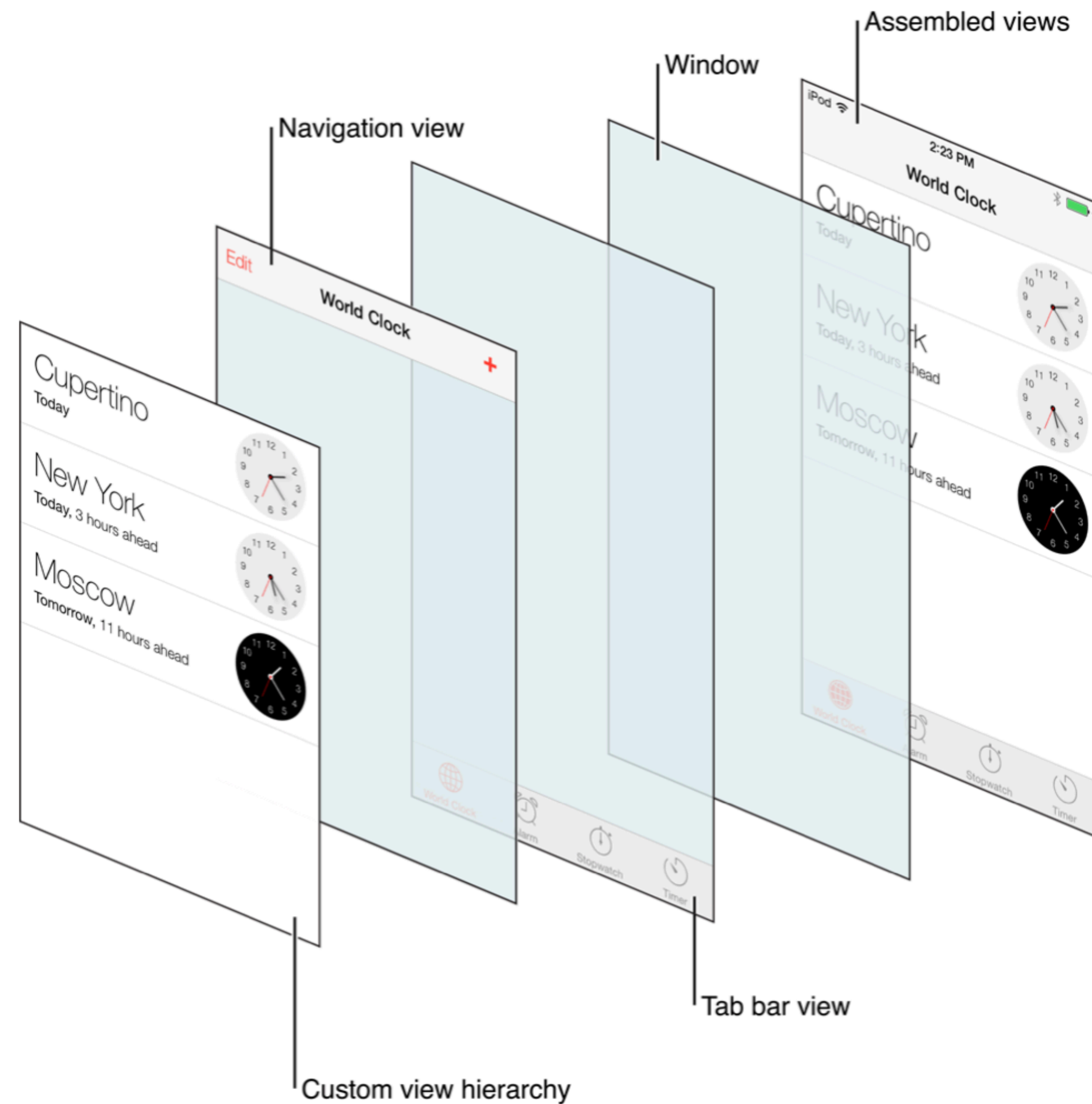




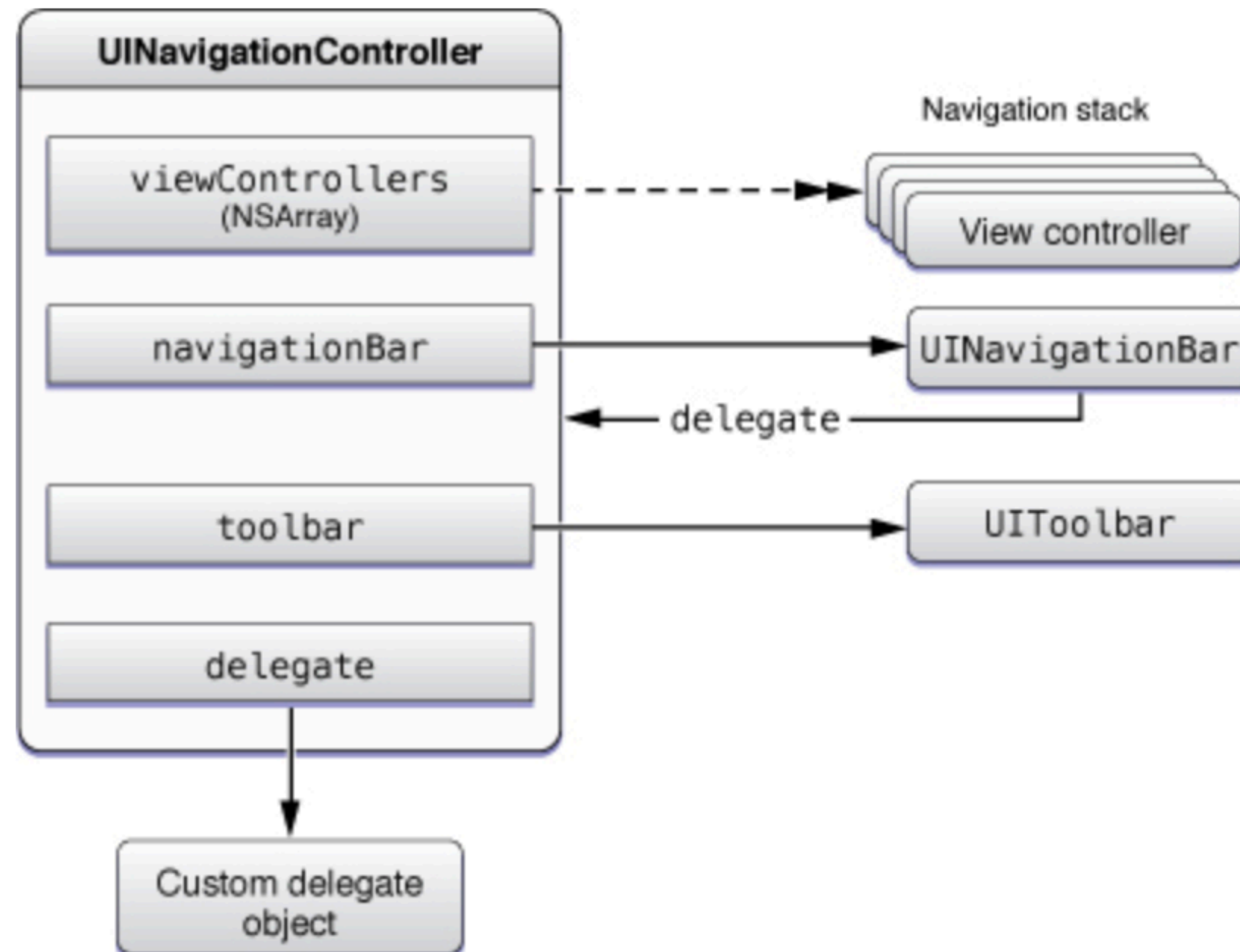
# UINavigationController



# UINavigationController



# UINavigationController



```
func pushViewController(_  
viewController: UINavigationController,  
animated: Bool) // добавляет сверху
```

```
func popViewController(animated: Bool)  
-> UINavigationController? // снимает  
верхний
```

```
func  
popToRootViewController(animated:  
Bool) -> [UINavigationController]? //  
сбрасывает до первого контроллера
```





# UINavigationController

---

- Контроллер навигации представляет собой контроллер представления контейнера, который управляет одним или несколькими контроллерами дочернего представления в интерфейсе навигации.
- В этом типе интерфейса одновременно виден только один дочерний контроллер представления.



# UINavigationController

---

- При выборе элемента в контроллере представления новый контроллер представления выводится на экран с помощью анимации, тем самым скрывая предыдущий контроллер представления.
- Нажатие кнопки «Назад» в навигационной панели в верхней части интерфейса удаляет контроллер вида сверху, тем самым раскрывая контроллер вида снизу.



# UINavigationController

---

- Объект контроллера навигации управляет своими дочерними контроллерами представления, используя упорядоченный массив, известный как стек навигации.
- Первый контроллер представления в массиве является корневым контроллером представления и представляет основание стека.
- Последний контроллер представления в массиве является самым верхним элементом в стеке и представляет контроллер представления, отображаемый в данный момент.



# UINavigationControllerDelegate

---

- Используйте делегат контроллера навигации (пользовательский объект, который реализует этот протокол), чтобы изменить поведение, когда контроллер представления добавляется или извлекается из стека навигации объекта UINavigationController.

# .hidden



```
19  override func viewWillAppear(_ animated: Bool) {
20      super.viewWillAppear(animated)
21      // чтобы убрать
22      navigationController?.isNavigationBarHidden = true
23  }
24
25  override func viewWillDisappear(_ animated: Bool) {
26      super.viewWillDisappear(animated)
27      // чтобы показать на других контроллерах
28      navigationController?.isNavigationBarHidden = false
29  }
```



# UINavigationController.NavigationBar

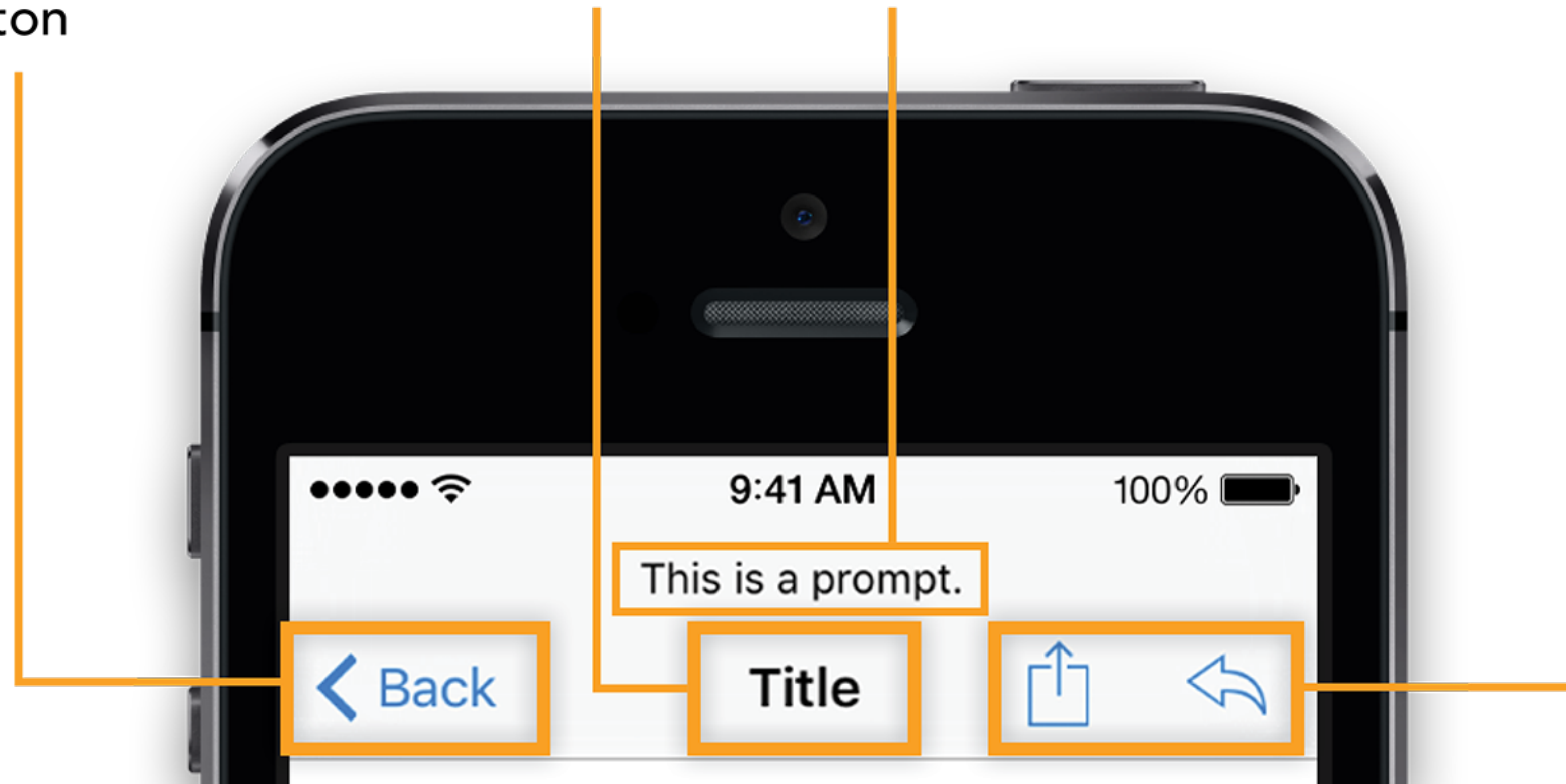


Left bar button items /  
Back button

Title

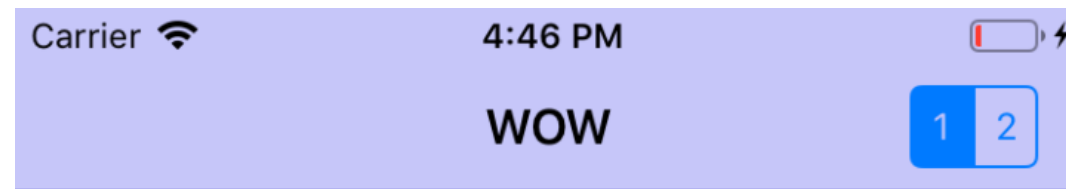
Prompt

Right bar button items

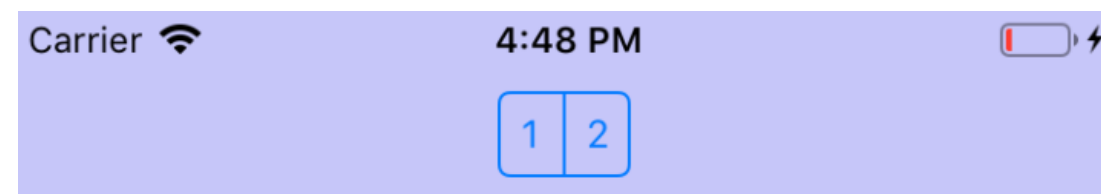




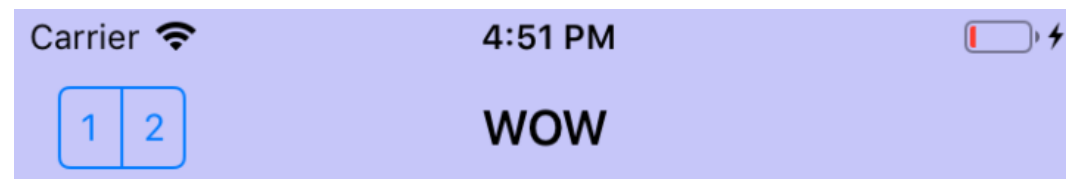
# UINavigationController.NavigationBar



```
let segmentedControl = UISegmentedControl(items: ["1", "2"])
let segmentBarItem = UIBarButtonItem(customView: segmentedControl)
navigationItem.rightBarButtonItem = segmentBarItem
```



```
let segmentedControl = UISegmentedControl(items: ["1", "2"])
self.navigationItem.titleView = segmentedControl
```



```
let segmentBarItem = UIBarButtonItem(customView: segmentedControl)
navigationItem.leftBarButtonItem = segmentBarItem
```



Let's Code

# Обработка изменений ориентации

---



```
viewWillTransition(to:with:)
```

# Домашнее задание

---



- Реализовать кнопку share (UIActivityViewController)
- Исключить PostToFlickr, PostToVimeo, SaveToCameraRoll
- Обработать остальные
- Реализовать 1 любую свою UIActivity





# Полезные ссылки

---

- [https://developer.apple.com/documentation/uikit/views\\_and\\_controls/uikit\\_catalog\\_creating\\_and\\_customizing\\_views\\_and\\_controls](https://developer.apple.com/documentation/uikit/views_and_controls/uikit_catalog_creating_and_customizing_views_and_controls)
- <https://habr.com/en/post/416147/>  
<https://medium.com/@stasost/ios-root-controller-navigation>
- <https://developer.apple.com/library/archive/featuredarticles/ViewControllerPGforiPhoneOS/ImplementingaContainerViewController.html>
- <https://www.youtube.com/watch?v=ZKwZjxN9ka4> - свои контейнеры
- [https://developer.apple.com/documentation/uikit/view\\_controllers](https://developer.apple.com/documentation/uikit/view_controllers)



# Полезные ссылки

---

- <https://www.raywenderlich.com/170144/custom-uiviewcontroller-transitions-getting-started>
- [https://developer.apple.com/documentation/uikit/uINavigationController/customizing\\_your\\_app\\_s\\_navigation\\_bar](https://developer.apple.com/documentation/uikit/uINavigationController/customizing_your_app_s_navigation_bar)
- <https://developer.apple.com/documentation/uikit/uiviewcontroller>

# Обратная связь





Вопросы?



Спасибо 🍷