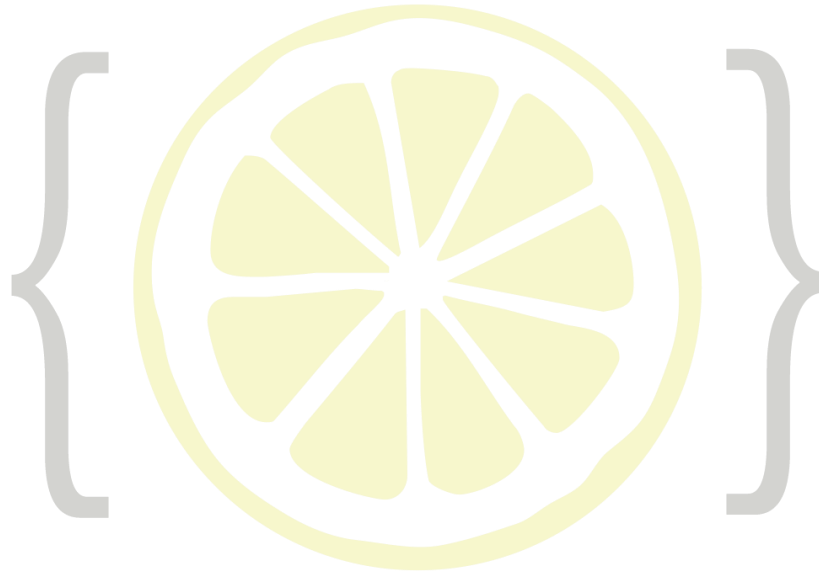


Diseño responsivo

Multimedia, textos y SVG

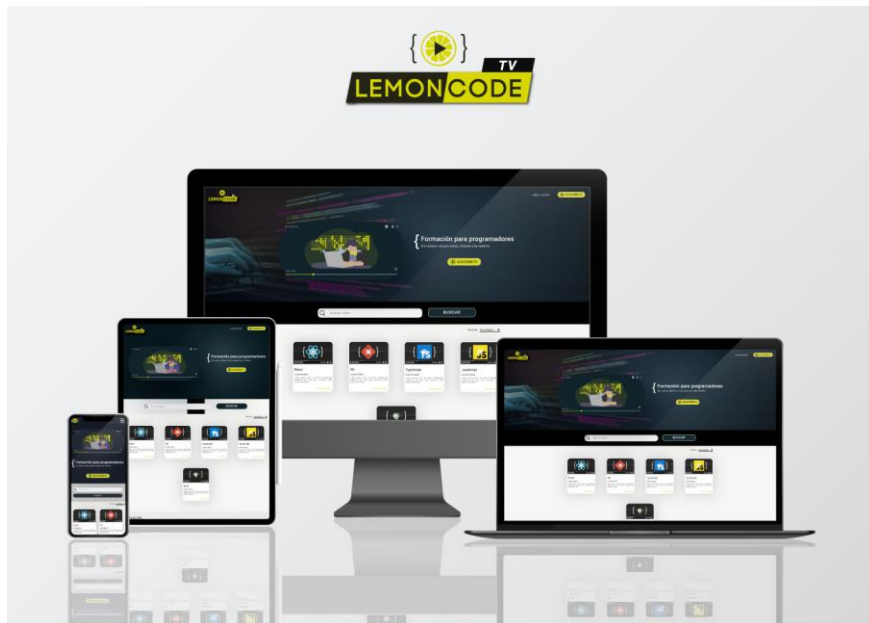


Agenda



¿Qué es el diseño responsivo?

Es una metodología de diseño que intenta conseguir la correcta colocación y visualización de los elementos de una página web o aplicación en distintos tamaños o resoluciones de pantalla.



¿Por qué un diseño responsivo?

Una única aplicación para varios tipos de dispositivos

El mantenimiento es más sencillo

Facilita la utilización al usuario

La estética también importa

¿Cómo crear un diseño responsivo?

Mobile first como metodología

La distribución y tamaño de elementos cambia en función del espacio disponible

Ocultar o colapsar secciones puede ser necesario en pantallas pequeñas

Los contenedores deben ser flexibles y el contenido adaptable

Utilización de valores relativos (em, rem, %) en vez de absolutos (px)

Multimedia y textos responsivos

En imágenes y vídeos definir el tamaño en %

Definir ancho o alto pero nunca ambos salvo que sea necesario

Para textos definimos el tamaño en 'em o 'rem'

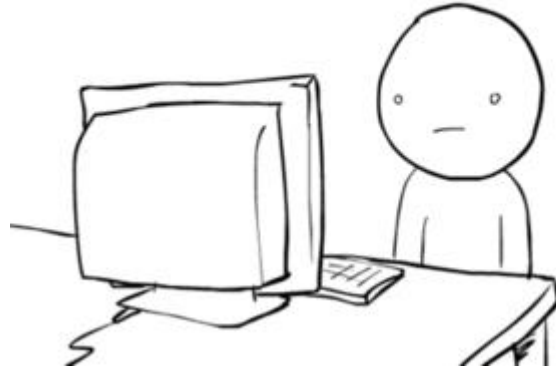
rem

Utiliza como referencia el **font-size** definido en el elemento raíz del documento `<html>`

em

Igual que **rem** pero relativo al primer **font-size** que se encuentre definido en su contenedor padre.

Los textos siempre necesitarán de los @media query



Mejor con unos ejemplos
A los teclados!!

SVG

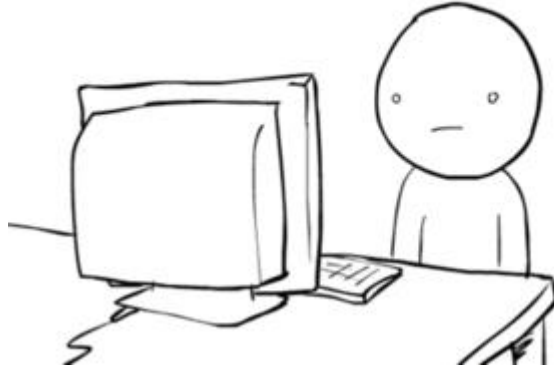
SVG es un lenguaje XML, parecido a XHTML, el cual puede ser usado para dibujar gráficos vectoriales

HTML provee elementos que definen encabezados, párrafos, tablas, etc. En forma muy similar, SVG provee elementos para círculos, rectángulos, y curvas simples y complejas

SVG es soportado en todos los navegadores modernos

El formato SVG nos brinda la ventaja de escalado sin pérdida y la posibilidad de cambiar ciertas propiedades como el color mediante código

SVG soporta gradientes, rotaciones, efectos de filtro, animaciones, interactividad con JavaScript, añadir texto y más



Ejemplos con SVG
A los teclados!!

¡ Muchas gracias !



@lemoncoders



<https://github.com/lemoncode>



@basefactorteam