SCRUM

Product back log

* Créer les maquettes/wireframes pour toutes les pages avec Figma ou Canva
* Planifier le projet sous Excel
* Créer un repository Git
* Développer la page d'accueil avec bannière, titre, introduction et bouton "En savoir plus" en html
* Développer la page d'accueil avec bannière, titre, introduction et bouton "En savoir plus" en css
* Développer la page "Les rôles dans Scrum" en html
* Développer la page "Les rôles dans Scrum" en css
* Développer la page "Les cérémonies Scrum" en html
* Développer la page "Les cérémonies Scrum" en css
* Développer la page "Les cérémonies Scrum" en html
* Développer la page "Les artefacts Scrum" en html
* Développer la page "Les artefacts Scrum" en css
* Développer la page "FAQ" en html
* Développer la page "FAQ" en css
* Développer la page "À propos de l'auteur" en html
* Développer la page "À propos de l'auteur" en css
* Implémenter le responsive design pour ordinateur de bureau et smartphone
* Tester le site sur différents navigateurs (Chrome, Firefox, Edge)
* Documenter le projet et le journal de travail
* Faire une relecture et des corrections finales
* Soumettre l'URL du site, le code source, le journal de travail, la planification et la présentation powerpoint

User story

1. **Créer les maquettes/wireframes pour toutes les pages avec Figma ou Canva**
   * En tant que designer, je veux créer des maquettes pour toutes les pages du site avec Figma ou Canva, afin de visualiser et valider le design avant le développement.
2. **Planifier le projet sous Excel**
   * En tant que chef de projet, je veux planifier les tâches et les échéances du projet dans Excel, afin de suivre l'avancement et m'assurer que le projet est livré à temps.
3. **Créer un repository Git**
   * En tant que développeur, je veux créer un repository Git pour le projet, afin de gérer le code source
4. **Développer la page d'accueil avec bannière, titre, introduction et bouton "En savoir plus" en HTML**
   * En tant que développeur, je veux développer la structure HTML de la page d'accueil avec une bannière, un titre, une introduction et un bouton "En savoir plus", afin que les utilisateurs aient une première impression attrayante du site.
5. **Développer la page d'accueil avec bannière, titre, introduction et bouton "En savoir plus" en CSS**
   * En tant que développeur, je veux styliser la page d'accueil avec CSS, afin qu'elle soit visuellement attrayante et cohérente avec le design des maquettes.
6. **Développer la page "Les rôles dans Scrum" en HTML**
   * En tant que développeur, je veux développer la structure HTML de la page "Les rôles dans Scrum", afin de présenter clairement les différents rôles dans Scrum.
7. **Développer la page "Les rôles dans Scrum" en CSS**
   * En tant que développeur, je veux styliser la page "Les rôles dans Scrum" avec CSS, afin qu'elle soit visuellement attrayante et facile à lire.
8. **Développer la page "Les cérémonies Scrum" en HTML**
   * En tant que développeur, je veux développer la structure HTML de la page "Les cérémonies Scrum", afin de décrire les différentes cérémonies dans Scrum.
9. **Développer la page "Les cérémonies Scrum" en CSS**
   * En tant que développeur, je veux styliser la page "Les cérémonies Scrum" avec CSS, afin qu'elle soit visuellement cohérente avec le reste du site.
10. **Développer la page "Les artefacts Scrum" en HTML**
    * En tant que développeur, je veux développer la structure HTML de la page "Les artefacts Scrum", afin d'expliquer les différents artefacts utilisés dans Scrum.
11. **Développer la page "Les artefacts Scrum" en CSS**
    * En tant que développeur, je veux styliser la page "Les artefacts Scrum" avec CSS, afin qu'elle soit visuellement attrayante et cohérente.
12. **Développer la page "FAQ" en HTML**
    * En tant que développeur, je veux développer la structure HTML de la page "FAQ", afin de fournir des réponses aux questions courantes sur Scrum.
13. **Développer la page "FAQ" en CSS**
    * En tant que développeur, je veux styliser la page "FAQ" avec CSS, afin qu'elle soit facile à naviguer et visuellement attrayante.
14. **Développer la page "À propos de l'auteur" en HTML**
    * En tant que développeur, je veux développer la structure HTML de la page "À propos de l'auteur", afin de présenter une brève biographie et une photo de l'auteur.
15. **Développer la page "À propos de l'auteur" en CSS**
    * En tant que développeur, je veux styliser la page "À propos de l'auteur" avec CSS, afin qu'elle soit visuellement cohérente avec le reste du site.
16. **Implémenter le responsive design pour ordinateur de bureau et smartphone**
    * En tant que développeur, je veux implémenter un design responsive, afin que le site soit accessible et visuellement attrayant sur différents appareils.
17. **Tester le site sur différents navigateurs (Chrome, Firefox, Edge)**
    * En tant que testeur, je veux tester le site sur différents navigateurs, afin de m'assurer qu'il fonctionne correctement pour tous les utilisateurs.
18. **Documenter le projet et le journal de travail**
    * En tant que chef de projet, je veux documenter le projet et tenir un journal de travail, afin de garder une trace de l'avancement et des décisions prises.
19. **Faire une relecture et des corrections finales**
    * En tant qu'éditeur, je veux faire une relecture et des corrections finales, afin de m'assurer que le contenu est exempt d'erreurs et de bonne qualité.
20. **Soumettre l'URL du site, le code source, le journal de travail, la planification et** la présentation powerpoint
    * En tant que chef de projet, je veux soumettre l'URL du site, le code source, le journal de travail et la planification et la présentation powerpoint afin de finaliser la livraison du projet.

Ffom

**Forces**

1. **Compétences Techniques** : L'élève a accès à des outils modernes de développement web comme Visual Studio Code et des frameworks de design comme Figma ou Canva, ce qui facilite la création d'un site web professionnel et esthétique.
2. **Encadrement Pédagogique** : Le projet est réalisé dans le cadre d'un cours avec un enseignant sur lequel s’appuyer en cas de besoin

**Faiblesses**

1. **Expérience Limitée** : L'élève peut manquer d'expérience pratique en gestion de projet et en développement web, ce qui pourrait entraîner des retards ou des erreurs nécessitant des corrections supplémentaires.
2. **Ressources Limitées** : Le projet est réalisé individuellement, ce qui peut limiter la diversité des idées et des compétences disponibles par rapport à un travail d'équipe.

**Opportunités**

1. **Apprentissage et Développement des Compétences** : Ce projet offre une excellente opportunité pour approfondir les connaissances en HTML5, CSS3, et en gestion de projet, ce qui sera bénéfique pour les futurs projets académiques ou professionnels.
2. **Portfolio Professionnel** : Un site web bien conçu et fonctionnel peut servir de pièce maîtresse dans un portfolio, démontrant les compétences techniques et la capacité à mener à bien un projet de A à Z.

**Menaces**

1. **Délais Serré** : Avec un calendrier serré d'un mois, il y a un risque de ne pas pouvoir terminer toutes les fonctionnalités prévues ou de devoir sacrifier la qualité pour respecter les délais.
2. **Problèmes Techniques** : Des problèmes techniques imprévus, tels que des bugs difficiles à résoudre ou des incompatibilités entre navigateurs, pourraient survenir et impacter le calendrier du projet.

Sprint1 planning ( semaine 2- mardi 10juin 🡪 vendredi 13juin

* Finir la page rôles en css