Systemsicherheit - 2. Übung

Dennis Rotärmel, Niklas Entschladen, Tobias Ratajczyk, Gruppe Q ${\rm May}\ 1,\ 2019$

1 Aufgabe 2

a)

Bei der Ausführung des Programmes wird der jeweils i-te Buchstabe um den Wert i-1 erhöht (siehe ASCII-Tabelle). Danach wird der daraus entstehende String mit folgendem String vergleichen: "HPFRV". Daraus lässt sich schlussfolgern, dass das Schlüsselwort "HODOR" lautet. Die Eingabe des Wortes bestätigt dies. Bis auf den Befehl "break verif_key" und die dazugehörigen step- und continue-Anweisungen wurden keine weiteren Befehle benötigt.

b)

```
#include <stdio.h>
 2
3
   int verify_key(char *str){
            char key [5] = "HPFRV";
 5
 6
            for (int i=0; i < 5; i++){
                     if (str[i]!=key[i]){
 7
8
                              printf("Key is not valid :(\n");
9
                              return 0;
                     }
10
11
            printf("Key is valid! Whoop whoop:)\n");
12
13
            return 0;
14
   }
15
   int main(){
16
17
            char str [5];
            printf("Enter serial (5 capital letters): ");
18
19
            scanf("%s", str);
20
21
            for (int i=0; i < 5; i++)
                     str[i] = str[i] + i;
22
            }
23
24
            return verify_key(str);
25
26
   }
```

2 Aufgabe 3

a)

- Data Movement:
- Arithmetic and Logic:

```
- xor eax, eax \hat{=} eax \oplus eax = 0
```

- add eax, 1234h $\hat{=}$ eax + 4660 = 0 + 4660 = 4660
- ror eax, 16 $\hat{=}~0001001000110100_2 \rightarrow 0011010000010010_2 \,\hat{=}~13330_{10}$
- or eax, $55 \text{h} \,\hat{=}\, 0011010000010010_2 \vee 0000000001010101_2 = 0011010001010111_2$ $\hat{=}\, 13399_{10}$
- inc eax $\hat{=} = eax + 1 = 13400$
- shl ax, 8 $\hat{=}$ 0011010001011000₂ \rightarrow 0011010001011000₂ (ax = 0, somit keine Änderung)
- mov al, 78h $\hat{=}~0011010001011000_2 \rightarrow 0011010001110100_2 \,\hat{=}~13428_{10}$
- Damit ist am Ende der Wert 13428 im eax Register
- Control Flow:
 - mov eax, 1h = eax = 00...0001
 - neg eax $\hat{=}$ eax = 11...1111
 - mov ebx, FFFFFF8h
 - $-\ \mathtt{cmp}\ \mathtt{eax}$, \mathtt{ebx}