

Aufgabe 4:

```
a) int fht_g(int a; int b; int c) {  
    int d = 0;  
    if (a != 0) {  
        d = fht_g(a, b);  
    }  
    else {  
        d = a + b;  
    }  
    int e = c + d;  
    return e;  
}  
  
int fht_g(int a; int b) return {  
    int f = 0;  
    if (f < b) {  
        int g = a + b; f = 1;  
        a = a + b;  
    }  
    return a;  
}
```

b) Calling Convention : Caller Cleanup
Der Caller ruft erst die Subroutine auf (call ...) und gibt danach in der nächsten Instruktion wieder den Platz im Stack frei (add esp, ...).

1. Parameter : [ebp + 8]
2. " : [ebp + 10h]
3. " : [ebp + 10h]

4