

CONCEPT. ET VISION

CONCEPT.

PLAYGROUND EST UN TERRAIN DE JEU CRÉÉ PAR. ET POUR. L'ARTISTE .
LA PRATIQUE ARTISTIQUE ET SON MÉDIUM EN SONT LES JOUETS .

LES RÈGLES DU JEU: L'EXPLORATION.& LA MAXIMATION DE L'EXPÉRIENCE CRÉATIVE.

LE BUT DU JEU: PARTICIPER.S'OUVRIRENTIÈREMENT À L'EXPÉRIENCE, AU SOI CRÉATEUR
SURPRENDRE.ET SE LAISSER SURPRENDRE PAR LES NOUVEAUX ESPACES CRÉÉS

ISSUE DU JEU: AVOIR CRÉÉ UN LIEU IMMERSIF, INTERACTIF
DONT L'ART SERAIT L'ESSENCE
ET QUI AUTORISERAIT UNE UTILISATION CONTINUELLE - POST EXPOSITION -
DES ÉLÉMENTS CONSTITUANTS LE TERRAIN DE JEU ICI CRÉÉ .

VISION.

AMBRE, CHAPITRE I:

PREMIERS PAS DANS LE MILIEU DE L'ART, J'APPRENDS LE JEU QU'EST LA VIE, LA VIE DE CE « JE »:
« PLAYGROUND » ÉTAPE BAC À SABLE

CE QUI SE JOUE: AVEC QUELS AUTRES JOUEURS AMBRE VA-T-ELLE SE LIER?
QUELS ÉLÉMENTS VONT CONSTITUER SES JOUETS DE PRÉDILECTION?
(CHALLENGE: LE PLAISIR COMME PARTIE INTÉGRANTE DU JEU)
QU'EL NOUVEAU MONDE VA EN NAÎTRE ?

JUSQU'OÙ LE JEU PEUT-IL ÊTRE AMENÉ ?