הראל נגר -326279676

חלק א של הפרוייקט נמצא בתיקייה הראשית החלקים העיקריים של התוכנית חולקו לקבצים שיהיה יותר ברור. מעבר לכך קיים גם קובץ טקסט grammar שהוא דיקדוק הBNF ובנוסף מידע על איך לכתוב קוד בשפה.  
קובץ shell.py מהווה כהרצה כוללת של התוכנית מעבר לדיקדוק של השפה סימן ‘~’ עוצר את התוכנית וסימן '.' הוא בשביל להקליד שם של קובץ הרצה

התשובות של חלק ב נמצאות בקובץ part\_b.py שנמצא בתוך התיקייה באותו השם

חלק א:

Token – קובץ זה מכיל את כל ההגדרות של הסוגי tokens שקיימים בפרוייקט מחלקה בסיסית של token ומחלקה נוספת של מיקום שמשתמשים בה בכדי לסמן את מיקום השגיאה במידה ויש

Lexer – בקובץ נמצא רק מחלקה Lexer שממירה את הטקסט לרשימה של tokens

Parser – בקובץ קיימים מחלקות של Nodes בעץ של הParser עצמו ושל עוזר לParser לאיתור שגיאות

Interperter – בקובץ הזה נמצאים האינטרפרטר ומחלקות של מידע שנחוץ בזמן הריצה כמו לדוגמה פונקציות שנוצרו סימנים קבועים של השפה(true,false) ומחלקה של מספר שמהווה עזר לחישובים במהלך הריצה.

פירוט על כל אחד מהדברים נמצא גם בקבצים עצמם