

Gehirnjoggin-App

Die Gehirnjogging-App beinhaltet diverse Spiele zum Trainieren der geistigen Fähigkeiten. Es beinhaltet unter anderem ein Schiebepuzzle, dass neben standardmäßig enthaltenen Bildern auch aus eigens bereitgestellten Bildern generiert werden kann. Weitere Spiele wären: „Kopfrechnen“, „Gleichungen lösen“, „Farbe = Wort?“, „Buchstabensalat“, „Zeichenketten merken“, etc.

Die Leistung des Spielers wird anhand der Lösungsgeschwindigkeit eines Spieldurchlaufs gemessen. Falscheingaben haben Zeitstrafen zur Folge.

Beim Start der App wird der Benutzer aufgefordert sich in einen Account einzuloggen oder einen neuen zu erstellen. Zu diesem Account werden in einer Datenbank Statistiken (Bestzeiten, Durchschnittszeiten, Anzahl der Spiel, Insgesamte Spielzeit) zu den jeweiligen Spielen gesammelt. Diese sind jederzeit vom Nutzer in der Statistikseite der App einsehbar.

Die Datenbank wird in der Microsoft Azure Cloud gehostet.