

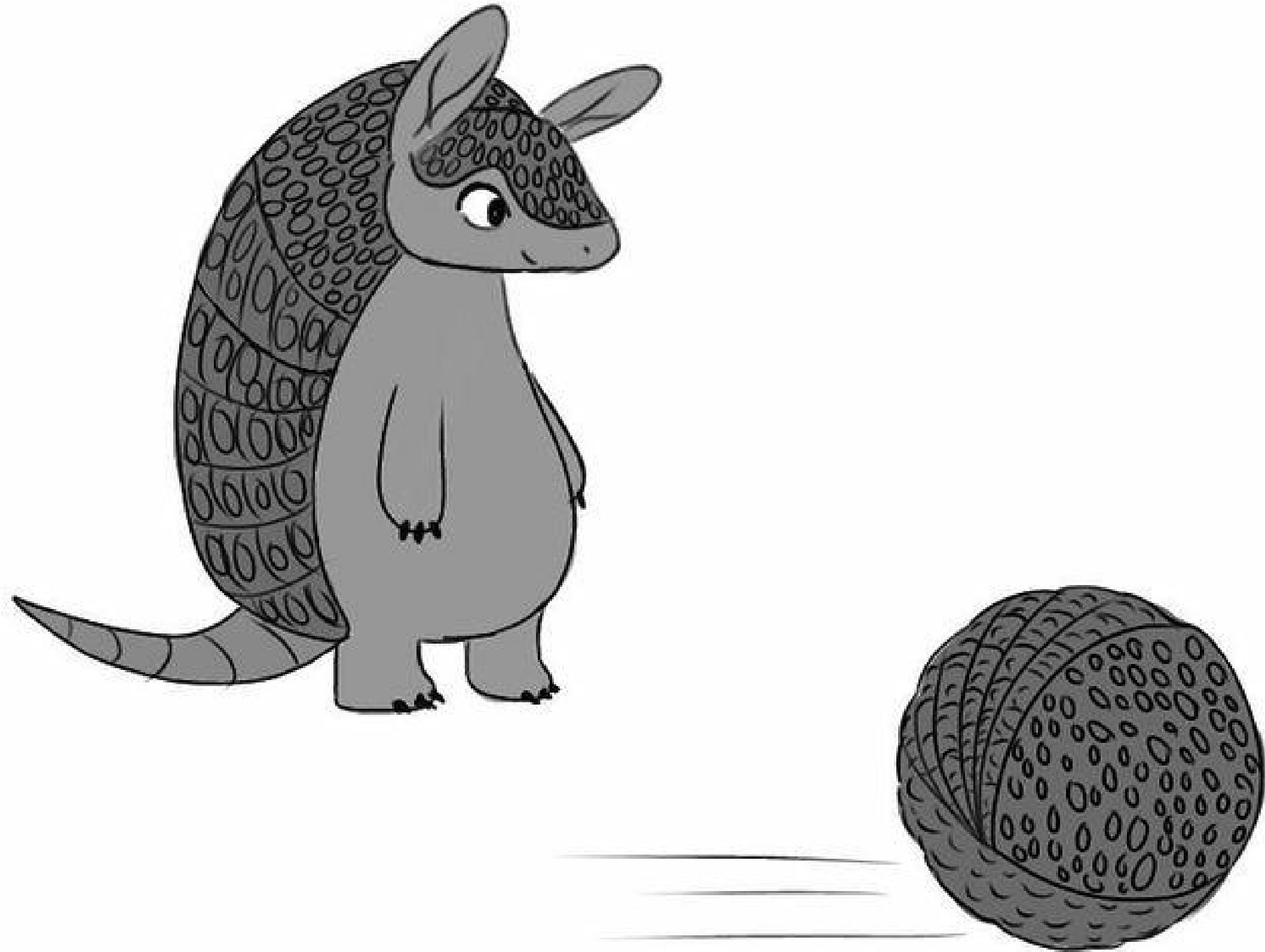
# Balleen



# Elementos Generales:

- Bola que salta y avanza por el escenario
- Objetivo llegar a la cima de la montaña
- Juego de plataforma, en 2d
- Va a llegar a un punto en el que se va escoger un camino y dependiendo de lo que escoja, llega a la meta o no
- Pueden haber enemigos, obstáculos y zonas de daño
- Debe haber collectible como monedas.

Idea de  
personaje  
principal



# Referencias



# Posibles historias resumidas

- Joaquín es un armadillo que se enrosca y rueda por la montaña para llegar a la cima. La razón por la que sube a la montaña es porque un halcón se llevo a su amiguito pepe el erizo; entonces él se aventura a subir la montaña para rescatarlo.
- La razón por la que sube a la montaña es porque en invierno la comida es escasa, y el único lugar en el encuentra hormigas, larvas y frutas en esta temporada, es en el lago a la cima de la montaña.
- La razón por la que sube a la montaña es porque hay una inundación que va en aumento, y la única forma de estar a salvo es subiendo a la cima.
- La razón por la cual sube a la montaña es porque está huyendo de los cazadores.