

# **PRIMERA PRÁCTICA CALIFICADA**

## **Problema 1:**

Crear un programa que reciba tres puntos del plano y luego mediante un mensaje nos indique si dichos puntos son colineales o no.

## **Problema 2:**

Una máquina expendedora de monedas devuelve sólo las denominaciones de cinco, dos y un sol. Escriba un programa que permita ingresar un número entero mayor a 50 y muestre cuantas monedas de cinco, dos y un sol corresponde devolver si se debe devolver la máxima cantidad de las monedas de cinco y luego la máxima cantidad de monedas de dos.

Ejemplo:

Entrada: 53

Salida:

Monedas de cinco soles: 10

Monedas de dos soles: 1

Monedas de un sol: 1

## **Problema 3:**

Escriba un programa que permita ingresar un número entero y devuelva según la cifra de las unidades:

- Si es 1 devuelve el doble del número.
- Si es 2 devuelve el número incrementado en 10.
- Si es 3 devuelve el triple del número.
- En otro caso devuelve 0.

Nota: No usar estructuras selectivas.

Ejemplo:

<b>Entrada</b>	<b>Salida</b>
1235	0
13	39
121	142
422	432