

STUDY

반응형 웹

반응형 웹을 위한 4가지 핵심 기술

1. 픽셀의 한계를 타도한 - 가변(그리드)

(그리드) = 종이에 규칙적인 간격으로 그림을 그리고 싶을 때 '줄자'를 써서 규칙적인 선을 긋는 것.

$px \rightarrow \% \quad 960px$

한계? 비율로 제작하면 가변적으로 작동은 하지만

기기나 환경에 따라 구조를 바꾸지 못하기 때문..

그래서 화면을 제어할 "viewport"와 화면의 크기나 환경을 감지하여 구조를 바꿔줄 미디어 쿼리 필요.

2. 화면의 크기 및 환경감지를 변경하는 기술

= 미디어 쿼리

3. 화면을 제어하는 기술 - 뷰포트

4. 플렉서블 박스, + 가변적인 박스를 만드는 기술.
한 동시에 웹사이트의 구조설계를 위한 새로운 기술.

마지막 수정: 2017년 7월 15일