

# Felhasználói dokumentáció

Az "owldodgegame" játékban a játékos az infoc oldalról ismert baglyot irányítja, célja hogy minél tovább életben maradjon, azáltal hogy kikerüli a felé haladó tűzgolyókat és lelövi a szintén felé haladó ellenségeket, amelyek mérges infoc baglyok. A játékost ennek elérésében különböző képességek segítik.

## Menü irányítás:

A menüben a felhasználó a balegégommbal kattintva tudja használni a gombot.

A kezdőmenüben több gomb közül választhat, ezek a következők:

- új játék gomb: egy új kört indít ezáltal a játékos
- segítség: egy almenübe megy át, ahol segítséget kap az irányítással kapcsolatban
- nehézséggombok: amelyiket utoljára kiválasztotta olyan nehézségű lesz a játék. Ezt az jelzi, hogy más színű a kiválasztott gomb háttere.

## Játékos karakterének irányítása:

A felhasználó a jobbegégommbal tudja irányítani a baglyot, ami a karaktere.

A felhasználónak különféle képességei vannak, ilyenek a következők:

- A D-vel használhatja a villanás képességét. Úgynevezett villanást hajt végre, amivel egy rövid távot teleportál a karakter instant. Ezt a képességet csupán hosszabb időközönként tudja használni.
- Q: ezzel a billentyűgombbal a karakter pozíciójából elindul egy tűzgolyóhoz hasonló, ámbar gyorsabb lövés. A lövés kinézete egy rövid kék rúdhoz hasonló. Ez a lövés max fél pálya hosszú utat tehet meg, tehát ha már ennyi utat megtett, akkor tűnjön el. Ez a lövés képes arra, hogy elpusztítsa az ellenségeket, tehát ha eltalál a játékos egy ellenséget a lövésével, akkor a lövés eltűnik és az az ellenség megsemmisül. Ennek a képességnek 1 másodperc a feltöltődési ideje, vagyis minden lövés között 1 másodpercre kell eltelnie. Kivéve akkor, ha az utolsó lövésével eltalált egy ellenséget, ilyenkor ugyanis egyből használni tudja újra ezt a képességet.