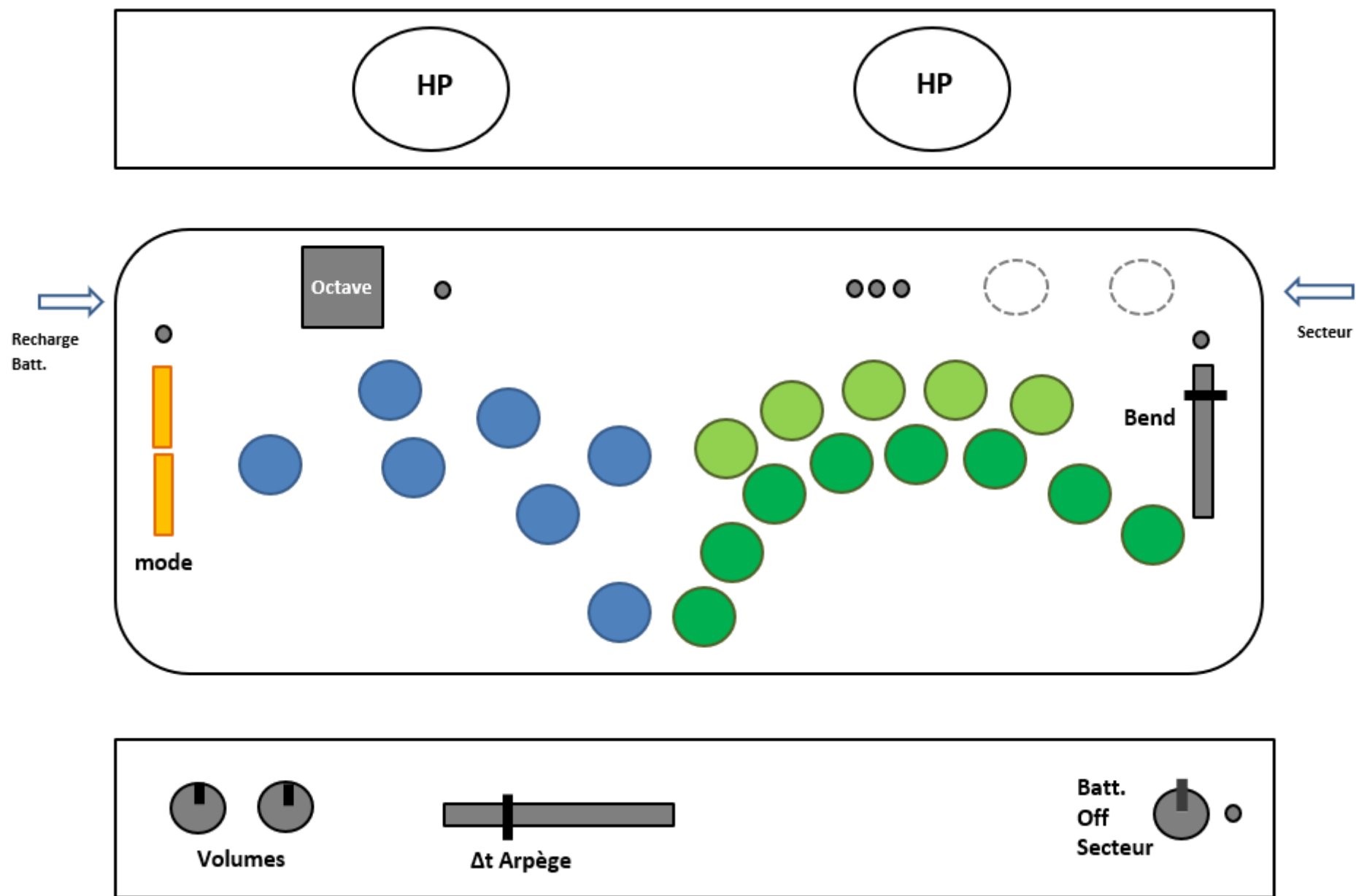


Variophuino

Instrument de musique électronique basé sur le stylophone



```
#include <Tone.h> //Aka "the library that saved us"
```

```
#include "notes.h"
```

```
#include "fonctions_basiques.h"
```

```
#include "aled.h"
```

```
#include "principal_right_piano.h"
```

```
#include "other_left_piano.h"
```

```
#include "general_play.h"
```

```
#include "melodies.h"
```

```
void setup() {
```

```
    first_initializing();
```

```
    left_piano_initializing();
```

```
    right_piano_initializing();
```

```
    cch_short(left_tone, right_tone);
```

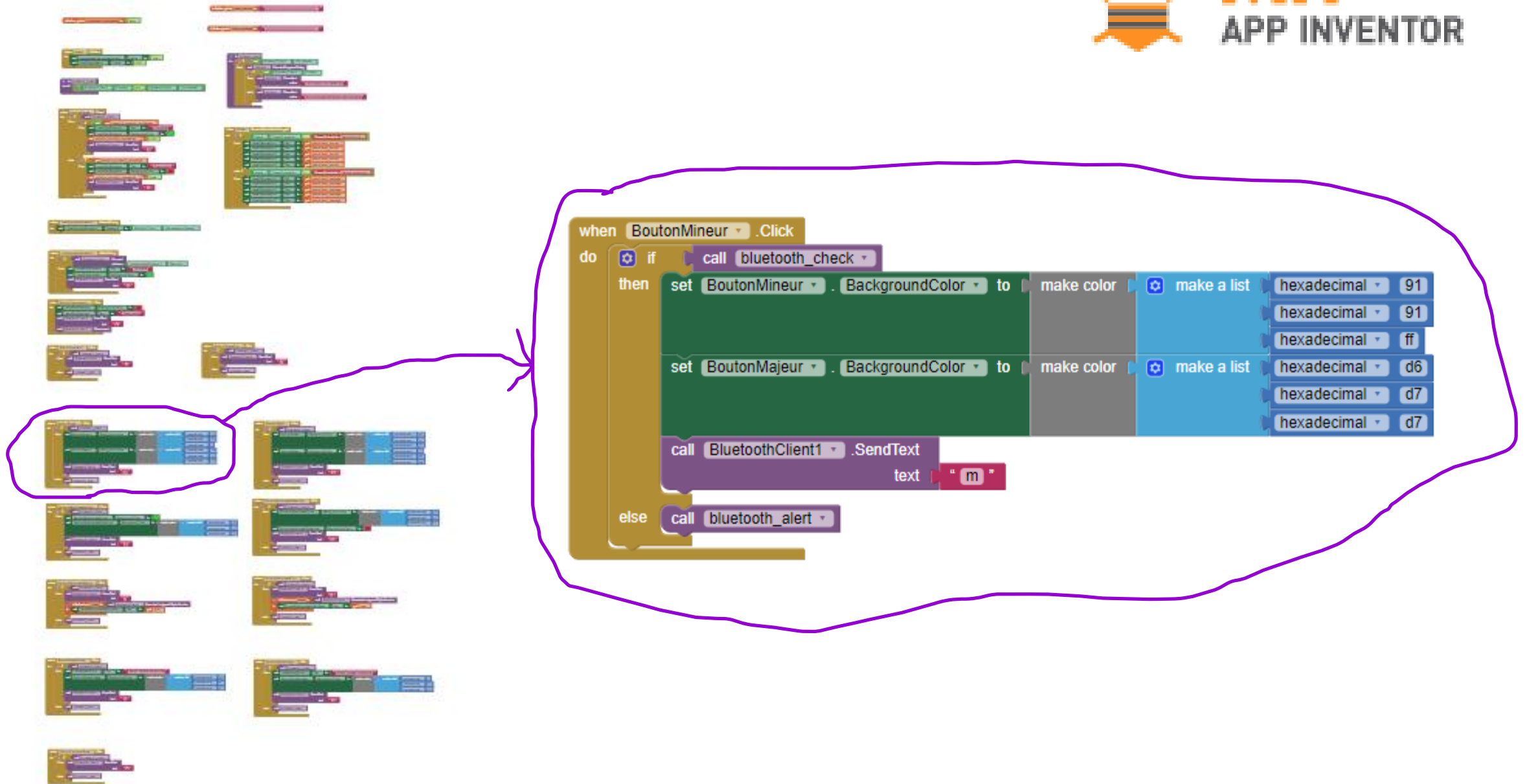
```
}
```

```
void loop() {
```

```
    pianos_checking();
```

```
    if (charblu == 'p') {pink_panther(left_tone, right_tone, '\\0', 140);}
```

```
}
```



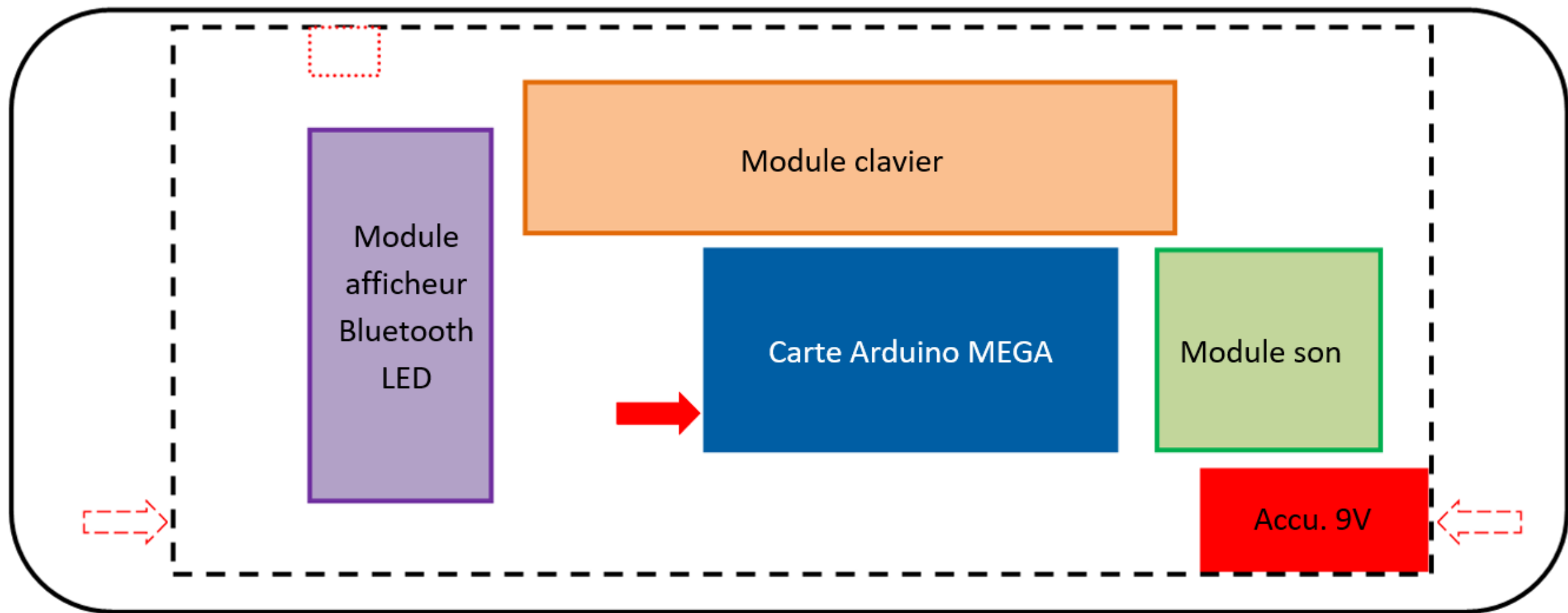


Diagramme de Gantt final

Planning	Semaine 1	Semaine 2	Vacances	Semaine 3	Semaine 4 (évaluation)	Semaine 5	Semaine 6	Semaine 7	Semaine 8
Émettre une note de fréquence donnée à l'aide d'un buzzer									
Faire varier la fréquence d'une note en fonction du positionnement du Takstylo sur la piste de carbone									
Créer une sortie jack 6.35 avec une enceinte amplifiée + tests									
Faire varier le volume sonore du buzzer									
Communication variophone/PC : renvoyer et afficher au PC la note et sa fréquence jouée									
Programmer les différents effets sonores et les tester via le Bluetooth									
Étendre le prototype d'une touche à 13 touches									
Modéliser les pièces de la façade et la fabriquer									
Assembler et souder et finaliser le montage de tous les composants (switch, potentiomètre, pistes de carbone)									
Test et validation									

Julien Noel	
Léna Coppin	