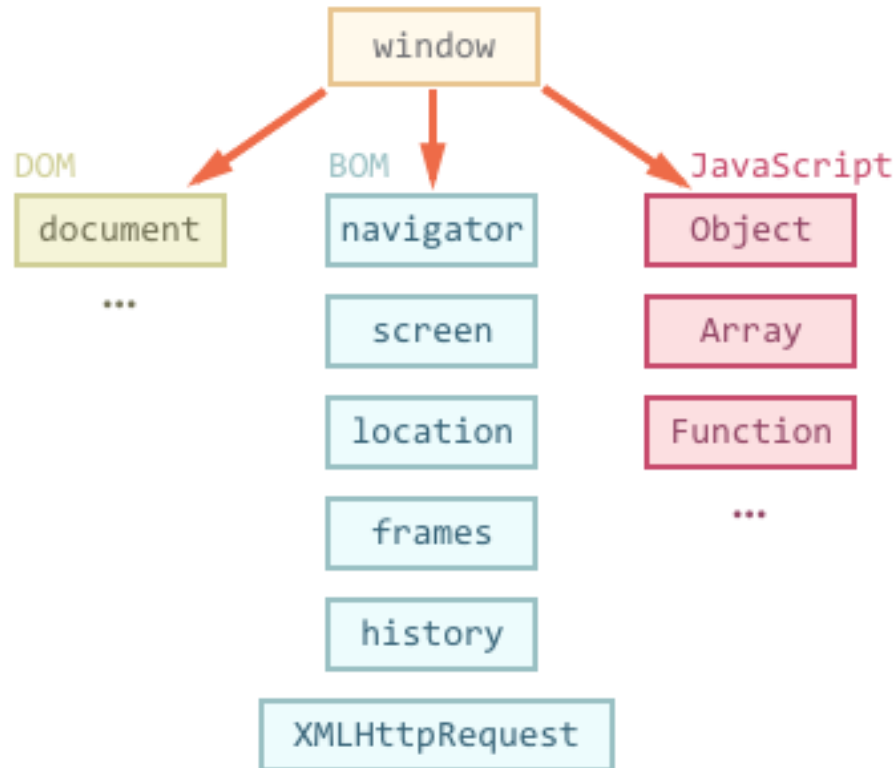


Язык JavaScript (основы)

Дополнительный материал

ОКРУЖЕНИЕ: DOM, BOM И JS

Ниже схематически отображена структура, которая получается если посмотреть на совокупность браузерных объектов:



Как видно из рисунка, на вершине стоит window. У этого объекта двоякая позиция – он с одной стороны является глобальным объектом в JavaScript, с другой – содержит свойства и методы для управления окном браузера, открытия новых окон.

ОБЪЕКТ NAVIGATOR

С помощью объекта **navigator** Вы можете определить какой браузер использует пользователь.

navigator.appVersion //возвращает версию браузера

navigator.appName //возвращает название браузера

navigator.appCodeName //возвращает кодовое название браузера

navigator.cookieEnabled //возвращает может ли браузер принимать cookie

navigator.platform //возвращает платформу, под которую скомпилирован браузер

navigator.javaEnabled() //проверяет включена ли в браузере поддержка Java

ОБЪЕКТ SCREEN

Объект **screen** содержит информацию о разрешении установленном на экране пользователя.

screen.height //возвращает общую высоту экрана

screen.width //возвращает общую ширину экрана

screen.colorDepth //возвращает битовую глубину цветовой палитры для отображения изображений

screen.availHeight //возвращает высоту экрана (исключая такие элементы интерфейса как полоса прокрутки, строка состояния, панель инструментов и т.д.).

screen.availWidth //возвращает ширину экрана (исключая такие элементы интерфейса как полоса прокрутки, строка состояния, панель инструментов и т.д.).

ОБЪЕКТ LOCATION

С помощью объекта **location** Вы можете узнать любую информацию о URL текущего документа.

`location.href` // возвращает URL текущего документа

`location.pathname` // возвращает путь к загруженному документу

`location.host` // возвращает имя домена загруженного документа

`location.assign()` // позволяет загрузить новый документ в данное окно браузера

ОБЪЕКТ HISTORY

В объекте **history** хранятся список всех URL страниц, которые были посещены пользователем в данном окне.

history.length //возвращает количество URL, которые хранятся в объекте

history.back() //загружает предыдущий URL в списке хранимых URL

history.forward() //загружает следующий URL в списке хранимых UR

location.go() //переходит на указанный URL в списке

НЕКОТОРЫЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МЕТОДЫ ОБЪЕКТА WINDOW

alert() //Вызывает окно оповещения, которое содержит текст сообщения и клавишу ОК.

prompt() //Вызывает окно запроса, побуждающее посетителя ввести в него определенные данные

confirm() //Вызывает окно подтверждения содержащее текст сообщения и клавиши ОК и Отмена.

scrollBy() //Прокручивает содержимое окна на указанное количество пикселей

scrollTo() //Прокручивает содержимое окна до указанных координат

open(URL,имя,параметры) //Открывает новое окно браузера

print() //Распечатывает содержимое текущего окна

close() //Закрывает окно

НЕКОТОРЫЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МЕТОДЫ ОБЪЕКТА WINDOW

`setTimeout()` // Вызывает функцию после указанного количества миллисекунд один раз (указанные в миллисекундах).

`clearTimeout(id)` // Отменяет запланированное методом `setTimeout()` выполнение кода

```
var i = 0;
```

```
function showAlert(){  
    alert('Всем привет');  
    if(i++ < 10) setTimeout(showAlert, 2000);  
}
```

```
setTimeout(showAlert, 2000);
```


НЕКОТОРЫЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МЕТОДЫ ОБЪЕКТА WINDOW

`setInterval()` // Вызывает функцию через определенные промежутки времени (указанные в миллисекундах).

`clearInterval(id)` // Прекращает повторное выполнение кода заданного `setInterval()`

```
var i = 0;
```

```
var idTimer;
```

```
function showAlert(){
```

```
    alert('Всем привет ' + i);
```

```
    if(i++ >= 10) clearInterval(idTimer);
```

```
}
```

```
idTimer = setInterval(showAlert, 2000);
```