

# Язык JavaScript (основы)

## Дополнительный материал

# ПОБИТОВЫЕ ОПЕРАТОРЫ

---

**Побитовые операторы** рассматривают аргументы как 32-разрядные целые числа и работают на уровне их внутреннего двоичного представления.

Поддерживаются следующие побитовые операторы:

- AND(и) (  $\&$  )
- OR(или) (  $|$  )
- XOR(побитовое исключающее или) (  $\wedge$  )
- NOT(не) (  $\sim$  )
- LEFT SHIFT(левый сдвиг) (  $\ll$  )
- RIGHT SHIFT(правый сдвиг) (  $\gg$  )
- ZERO-FILL RIGHT SHIFT(правый сдвиг с заполнением нулями) (  $\ggg$  )

# ПОБИТОВЫЕ ОПЕРАТОРЫ

Логические операции **И**, **ИЛИ**, **исключающее ИЛИ** и **НЕ** могут быть описаны с помощью таблиц истинности:

*Логический оператор И*

X	Y	X AND Y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

*Логический оператор  
исключающее ИЛИ*

X	Y	X XOR Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

*Логический оператор ИЛИ*

X	Y	X OR Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

*Логический  
оператор НЕ*

X	NOT X
0	1
1	0

# ПОБИТОВЫЕ ОПЕРАТОРЫ

В побитовых операциях значение бита, равное 1, рассматривается как логическая истина, а 0 как ложь. Побитовое И (оператор &) берёт два числа и логически умножает соответствующие биты. Например:

```
var a = 3;           000000011
var b = 8;           00001000
var c = a & b;        ↓↓ ↓↓ ↓↓ ↓↓ ↓↓ ↓↓ ↓↓
console.log(c); // 0  000000000
```

```
var a = 31;          00011111
var b = 17;           00010001
var c = a & b;        ↓↓ ↓↓ ↓↓ ↓↓ ↓↓ ↓↓ ↓↓
console.log(c); // 17 00010001
```

Логический оператор И

X	Y	X AND Y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

# ПОБИТОВЫЕ ОПЕРАТОРЫ

Аналогично работает операция побитового ИЛИ (оператор `|`), за исключением того, что она логически суммирует соответствующие биты чисел без переноса. Например:

```
var a = 15;           00001111
var b = 11;           00001011
var c = a | b;         ↓↓↓↓↓↓↓↓
console.log(c); // 15  00001111
```

```
var a = 33;           00100001
var b = 11;           00001011
var c = a | b;         ↓↓↓↓↓↓↓↓
console.log(c); // 43  00101011
```

Логический оператор ИЛИ

X	Y	X OR Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

# ПОБИТОВЫЕ ОПЕРАТОРЫ

Побитовое отрицание (оператор `~`) работает не для отдельного бита, а для всего числа целиком. Оператор инверсии меняет ложь на истину, а истину на ложь, для каждого бита. Например:

```
var a = 65;           01000001
var b = ~a;           ↓↓ ↓↓ ↓↓ ↓↓
console.log(b); // -66 10111110
```

Логический  
оператор НЕ

X	NOT X
0	1
1	0

# ПОБИТОВЫЕ ОПЕРАТОРЫ

Исключающее ИЛИ (оператор  $\wedge$ ) применяет побитовую операцию XOR. Например:

```
var a = 12;           00001100,
var b = 85;           01010101
var c = a ^ b;         ↓↓ ↓↓ ↓↓ ↓↓
console.log(c); // 89  01011001
```

Логический оператор  
исключающее ИЛИ

X	Y	X XOR Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

!!! Обратимая операция.

# ПОБИТОВЫЕ ОПЕРАТОРЫ

Операций сдвига: **битовый сдвиг влево** (оператор  $\ll$ ) и **битовый сдвиг вправо** (оператор  $\gg$ ). Битовый сдвиг вправо сдвигает биты числа вправо, слева добавляется *копия* крайнего-левого бита. Битовый сдвиг влево: сдвигает биты влево, дописывая справа нули. Вышедшие за пределы числа биты отбрасываются. Например, сдвиг числа 5 влево на 2 позиции

$$00000101 \ll 2 == 00010100$$

Сдвиг числа 19 вправо на 3 позиции

$$00010011 \gg 3 == 00000010$$

Так как сдвиг вправо ( $\gg$ ) дописывает слева нули, то для целых чисел операция равносильна целочисленному делению пополам, а сдвиг влево умножению на 2.



## ЗАДАЧА

---

### **Шифрование строки по ключу.**

Пользователь вводит произвольную строку.  
Затем вводит ключ (один символ).

Затем программа шифрует текст, а именно применяет операцию исключающего ИЛИ для каждого символа введённой строки с использованием ключа.

Вывести зашифрованное сообщение.