

Язык JavaScript (ОСНОВЫ)

ПОДКЛЮЧЕНИЕ СКРИПТА В HTML

1 вариант, более простой и удобный в начале обучения. Добавляем в конец HTML

```
<script type="text/javascript">  
alert("Hi!");  
</script>
```

2 вариант, более рабочий и универсальный

```
<script type="text/javascript"  
src="example.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript"  
src="http://www.somewhere.com/afile.js">  
</script>
```

ВЫПОЛНЕНИЕ СКРИПТА

Скрипт выполняется браузером сразу после загрузки.

```
<html>
  <head></head>
  <body>
    <p>Начало документа ...<p>
    <script type="text/javascript">
      alert("Привет мир!!!");
    </script>
    <p>...Конец документа<p>
  </body>
  <footer></footer>
</html>
```

```
<script type="text/javascript">  
  // Однострочный комментарий  
  /* многострочный комментарий */  
  var str="Hello world!";  
  console.log(str);  
</script>
```

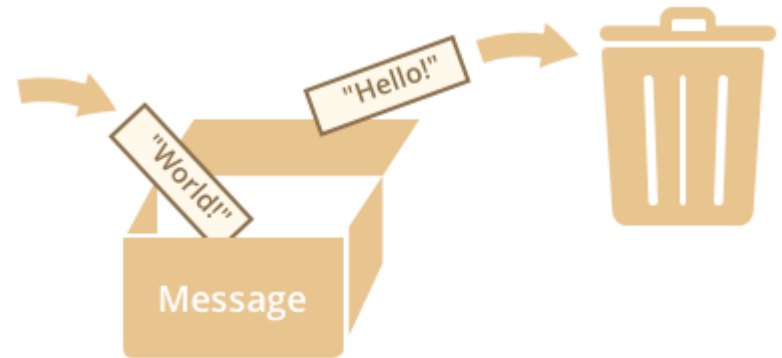
ОБЪЯВЛЕНИЕ ПЕРЕМЕННЫХ VAR

`var y; // объявление переменной`

`var y = 1000; // присвоение значения`



`var message = "Hello!";`
`message = "World!";`



`var x = 879; // число`

`var str = "Hello world!"; // строка`

`var flag = true; // логический тип`

`var arr = [1,2,3]; // массив`

`typeof(flag); // узнаем тип переменной`

ТИПЫ ДАННЫХ

- Числа
- Строки
- Логические типы
- Объекты
 - Функции
 - Массивы
 - Даты
 - Регулярные выражения
- Null
- Undefined

ПРИВЕДЕНИЕ ТИПОВ

`parseInt("12");` *// строка в число*

`parseFloat("12.13");` *// строка в вещ. Число*

`Boolean(1);` *// в логический тип*

`Boolean("bla-bla");`

`var x=10;`

`x.toString()`

Где мы сталкиваемся с приведением типов?

Шаблон:

```
if (условие) {  
    код 1;  
} else {  
    код 2;  
}
```


ЛОГИЧЕСКИЕ ОПЕРАТОРЫ

&& – и

|| – или

! – не

```
var a=10, b=5, flag=false;
```

```
if ((a > b ) || (!flag)) {
```

```
    console.log()
```

```
} else {
```

```
    console.log()
```

```
}
```

МАТЕМАТИЧЕСКИЕ ОПЕРАТОРЫ

+	сложение (конкатенация)
-	вычитание
*	умножение
/	деление
%	деление по модулю
>	больше
<	меньше
>=	больше или равно
<=	меньше или равно
!=	не равно
==	равно
()	скобки для приоритета операций

ВВОД И ВЫВОД ЗНАЧЕНИЙ

При изучении языка мы будем использовать в качестве ввода метод `prompt()`

```
> x = prompt("Введите число");
```

Вывод:

```
> alert(x);
```

```
> console.log(x);
```

```
> document.write("Вот пожалуйста !")
```

ЗАДАЧА

Напишите код, который будет спрашивать логин (prompt).

Если посетитель вводит «Админ», то спрашивайте пароль, если вводит что-то другое – «Я вас не знаю!».

Пароль проверять так. Если введён пароль «Пароль», то выводить «Добро пожаловать!», иначе – «Пароль неверен».