ООП - Объектно-ориентированное программирование — парадигма программирования, в которой основными концепциями являются понятия объектов и классов.

OOP - Object-Oriented Programming is a programming paradigm in which the basic concepts are the concepts of objects and classes.

Класс (лат. classis — группа) — группа предметов или явлений, обладающих общими признаками.

Class (lat. Classis - group) - a group of objects or phenomena that have common features.

Класс — это конструкция языка, состоящая из ключевого слова class, идентификатора и тела. Класс может содержать в своем теле поля и методы. Также классы могут включать в свое тело другие классы, но такой подход не является широко распространённой техникой.

A class is a language construct consisting of a class keyword, an identifier, and a body. A class can contain fields and methods in its body. Classes may also include other classes in their bodies, but this approach is not a widespread technique.

Объект – это некоторая сущность, обладающая определённым состоянием и поведением, имеет заданные значения свойств (полей) и операций над ними (методов).

An object is a certain entity, possessing a certain state and behavior, has specified values of properties (fields) and operations on them (methods).