

Курс: Микросервисная архитектура Otus

Итоговый проект

Интернет-магазин

Леонтьева Е.С.
Программист ООО «СКБ-онлайн»
2024



Цель работы

- Разработка учебного приложения с использованием паттернов микросервисной архитектуры



Цели обучения

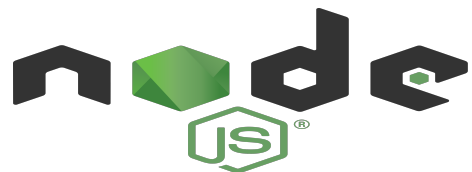
Работаю в отделе интеграции, писала интеграционные приложения из одного микросервиса, которые взаимодействуют через WMQ, AMQA. Поверхностно знала технологии docker и kubernetes.

Цели:

- Научиться писать микросервисные приложения.
- Познакомиться ближе и лучше понимать работу docker, kubernetes.
- Познакомиться с разработкой API.
- Понимать смысл тех или иных архитектурных решений.



Технологический стек



Примененные паттерны

- Контейнеризация
- Server-Side Service Discovery
- Domain-Driven Design
- Database Per Service
- Saga (оркестрация)
- Health Check
- Идемпотентность



| | |
|--------------------------------|-----|
| > OtusHW32Delivery | 164 |
| > OtusHW32Stock | 165 |
| > OtusHW37Notify | 166 |
| ▼ OtusHW37Order | 167 |
| > .vscode | 168 |
| > dist | 169 |
| > kuber | 170 |
| > node_modules | 171 |
| > public | 172 |
| > schemes | 173 |
| ▼ src | 174 |
| > __tests__ | 175 |
| > connectors | 176 |
| ▼ controllers | 177 |
| TS index.ts | 178 |
| TS order.controller.ts | 179 |
| TS ping.controller.ts | 180 |
| ① README.md | 181 |
| > datasources | 182 |
| > docs | 183 |
| > flow | 184 |
| > models | 185 |
| > repositories | 186 |
| > store | 187 |
| TS application.ts | 188 |
| > OUTLINE | 189 |
| ▼ TIMELINE order.controller.ts | 190 |
| 🕒 мелкие правки Le... 2 days | 191 |
| 🕒 File Saved 3 days | 192 |

164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196

```

_requ
const
    Что получилось dy);

//ПЛАТЁЖ
let payment = new SvcConnector(CONFIG.payment.host, 60000, CONFIG.trace);
let payReq = new BalanceReserve();
payReq.order_id = orderID;
payReq.user_id = _requestBody.user_id;
payReq.price = _requestBody.price;

let payRes = await payment.postReq(payReq);
console.log(payRes);

let notify = new SvcConnector(CONFIG.notify.host, 60000, CONFIG.trace);
let message = new Message();
message.order_id = orderID;
message.user_id = _requestBody.user_id;
message.date=new Date().toString();

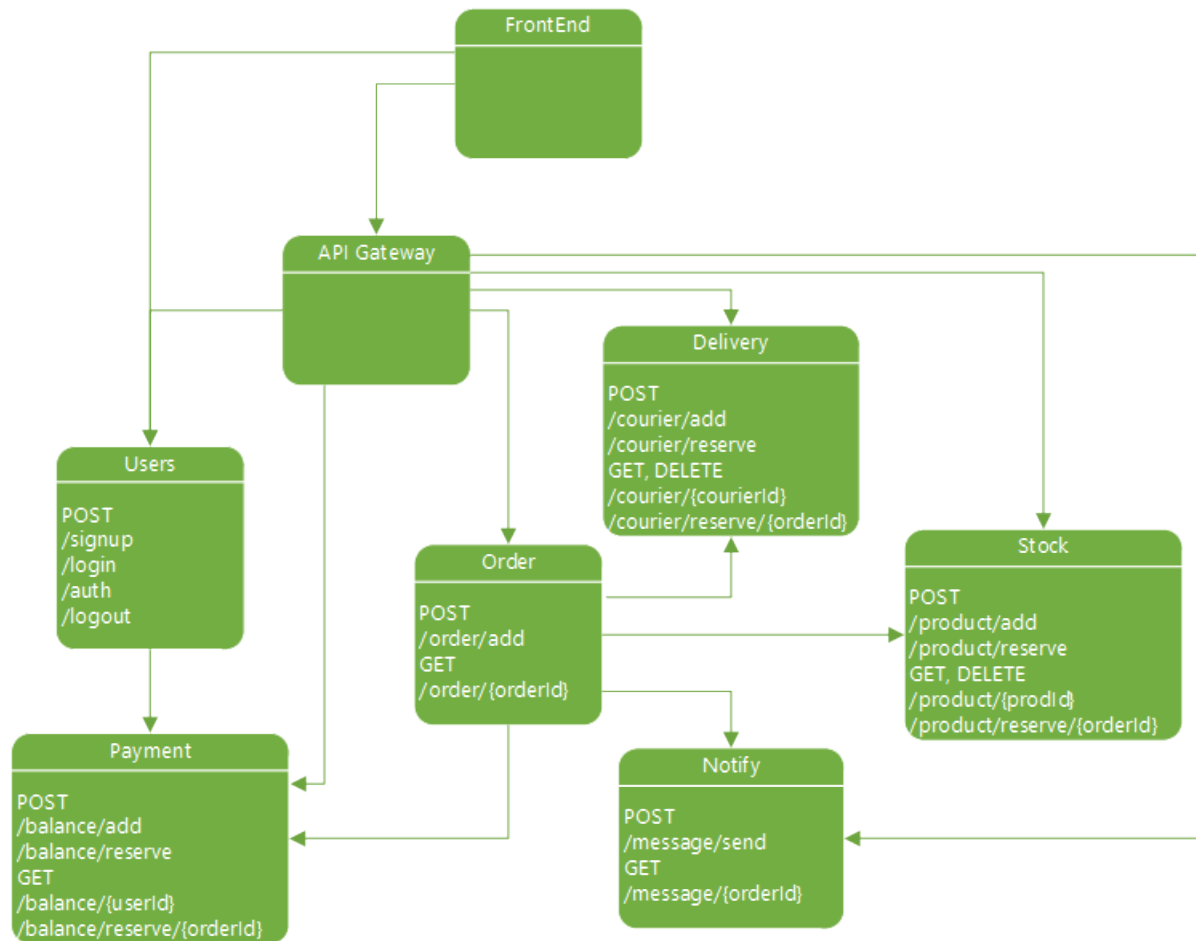
if (payRes.error) {
    //let payDel = await payment.delReq(payReq);
    await this.orderRepo.deleteById(orderID);
    console.log("Платеж не прошёл. Заказ отменён.");
    message.message = "Оплата не прошла. Недостаточно средств на счете. Заказ отменён."
    notify.postReq(message)
    return this.response.status(payRes.code ?? 500).send(payRes.message);
}

await this.orderRepo.updateById(_requestBody.order_id, {status: STATUS.PAID});

//ПЕЗЕПБ ТОВАРА
let stock = new SvcConnector(CONFIG.stock.host, 60000, CONFIG.trace);

```

Схема взаимодействия сервисов



Исходники

1. [ProjectHelm](#)
2. [User](#)
3. [Order](#)
4. [Payment](#)
5. [Stock](#)
6. [Delivery](#)
7. [Notify](#)



Модели данных

Users

| Users | |
|-------|-----------|
| PK | id |
| ----- | |
| | username |
| | firstName |
| | lastName |
| | email |
| | phone |
| | isAdmin |

| UserCredentials | |
|-----------------|----------|
| PK | id |
| ----- | |
| | password |
| | userId |

Payment

| Balance | |
|---------|---------|
| PK | user_id |
| ----- | |
| | account |
| | balance |

| BalanceReserve | |
|----------------|-----------|
| PK | id |
| ----- | |
| | order_id |
| | user_id |
| | operation |
| | price |
| | completed |

Order

| Order | |
|-------|------------|
| PK | order_id |
| ----- | |
| | user_id |
| | product_id |
| | number |
| | price |
| | date |
| | status |

Stock

| Product | |
|---------|------------|
| PK | product_id |
| ----- | |
| | name |
| | number |

| ProductReserv | |
|---------------|------------|
| PK | order_id |
| ----- | |
| | product_id |
| | number |
| | completed |

Delivery

| Courier | |
|---------|------------|
| PK | courier_id |
| ----- | |
| | name |

| CourierReserv | |
|---------------|------------|
| PK | order_id |
| ----- | |
| | courier_id |
| | date |

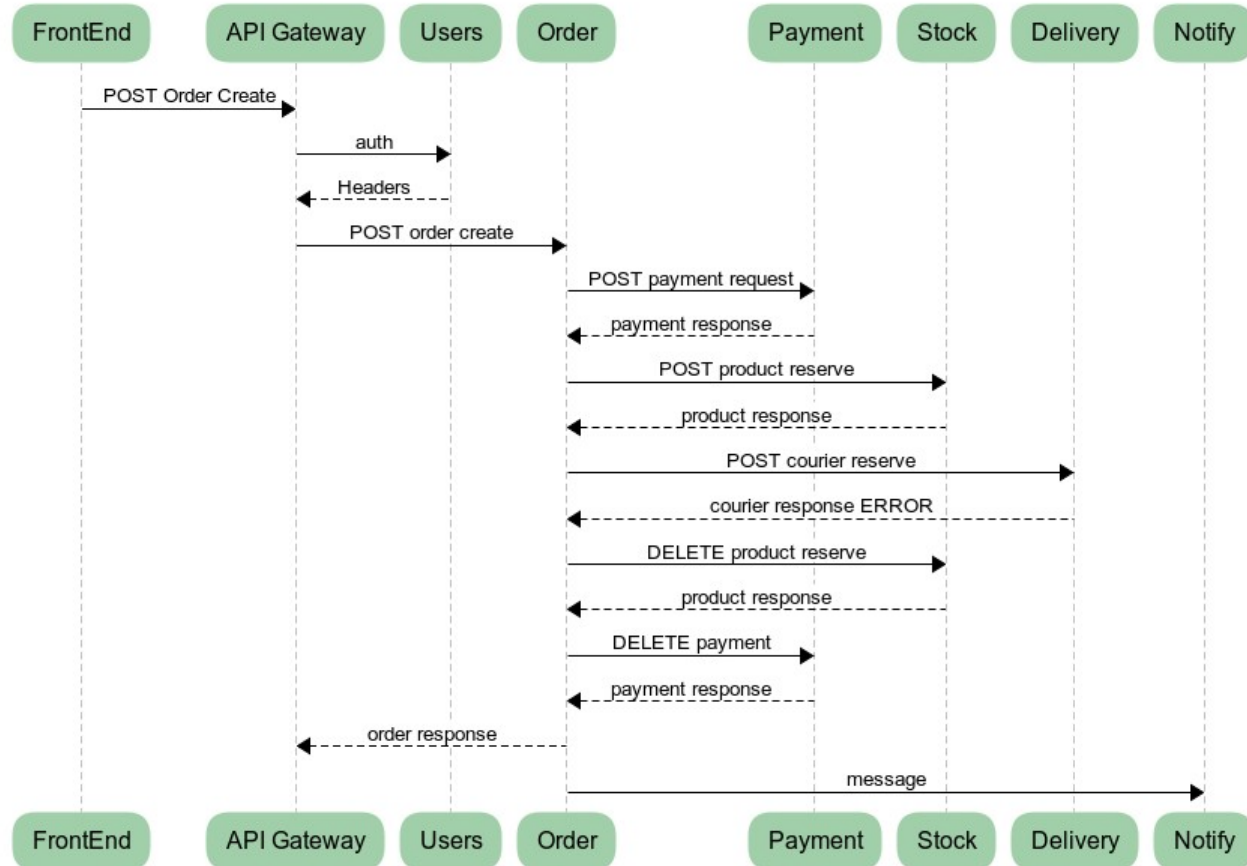
Notify

| Message | |
|---------|----------|
| PK | id |
| ----- | |
| | order_id |
| | user_id |
| | date |
| | message |

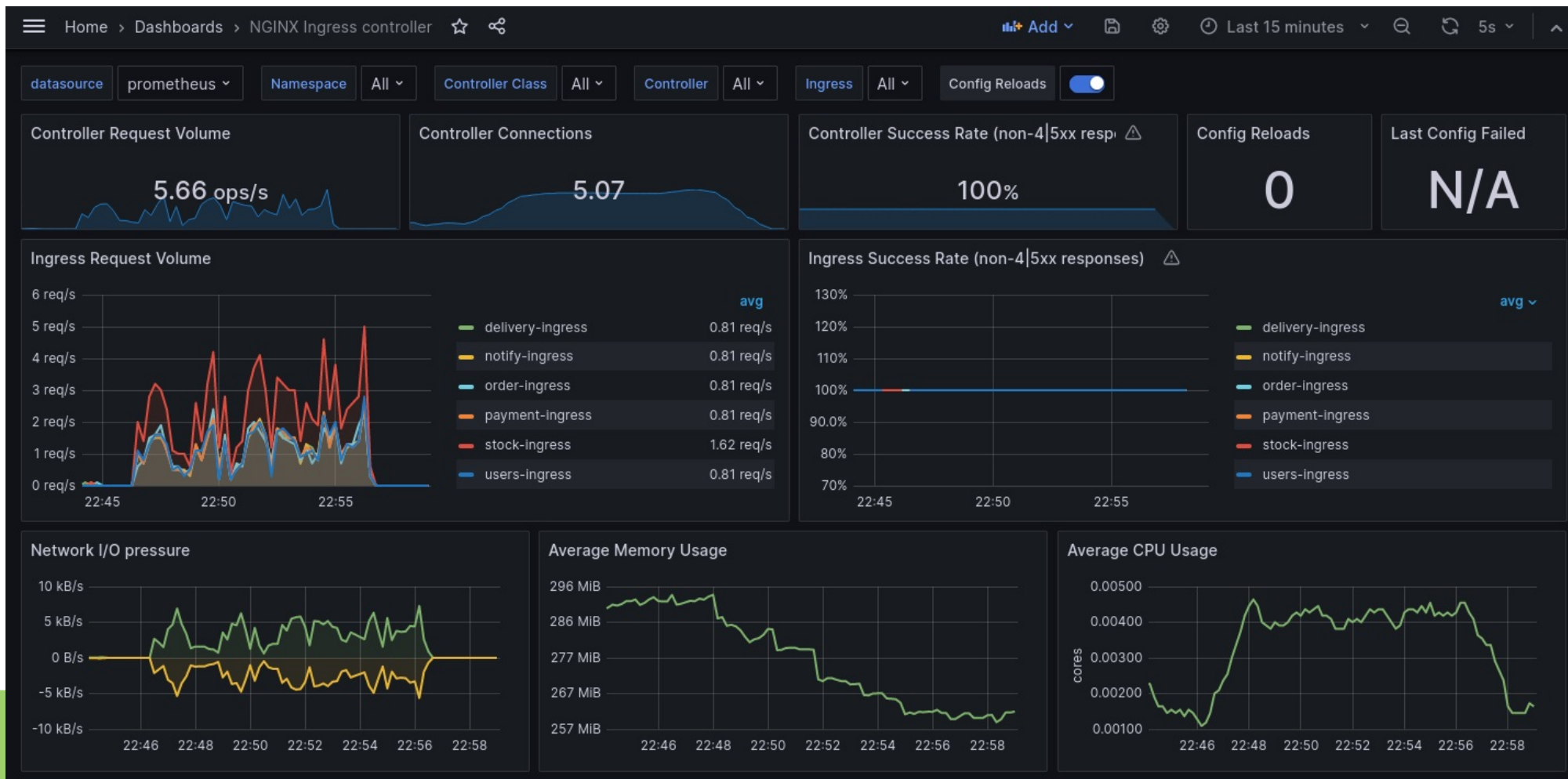


Cara

Stream processing - HTTP



Grafana

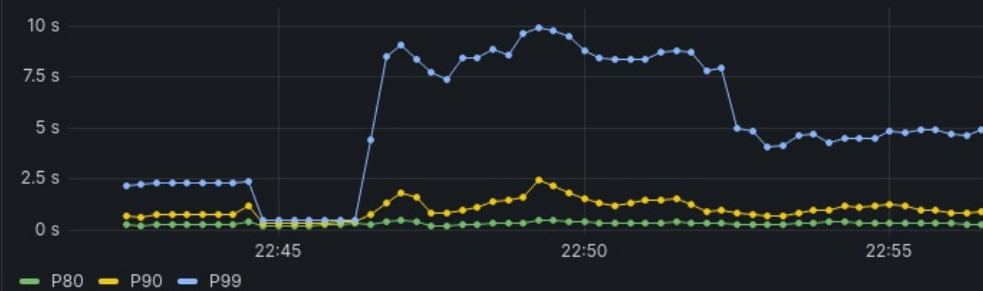


Grafana

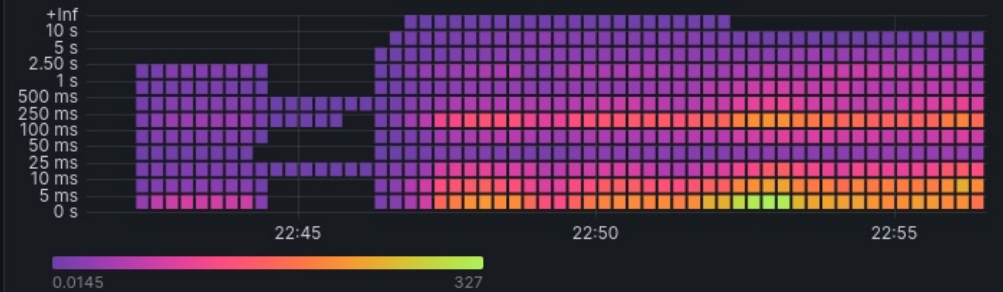
Ingress Percentile Response Times and Transfer Rates ⓘ

| Ingress ▾ | P50 Latency | P90 Latency | P99 Latency | IN | OUT |
|------------------|------------------|------------------|------------------|------------|------------|
| users-ingress | 156 milliseconds | 312 milliseconds | 775 milliseconds | 120.30 B/s | 96.30 B/s |
| stock-ingress | 6 milliseconds | 133 milliseconds | 446 milliseconds | 226.80 B/s | 167.10 B/s |
| payment-ingress | 232 milliseconds | 1 second | 7 seconds | 135.60 B/s | 84.00 B/s |
| order-ingress | 907 milliseconds | 4 seconds | 8 seconds | 191.10 B/s | 104.10 B/s |
| notify-ingress | 7 milliseconds | 18 milliseconds | 24 milliseconds | 89.10 B/s | 141.30 B/s |
| delivery-ingress | 11 milliseconds | 163 milliseconds | 652 milliseconds | 112.80 B/s | 78.90 B/s |

Ingress Percentile Response Times



Ingress Request Latency Heatmap



Выводы и планы по развитию

- При увеличении нагрузки перейти на асинхронное взаимодействие (Kafka/MQ).
- Логирование в ELK.
-

