**Техническое задание**

1. Общие сведения

* Название – «Castle\_defence»
* Жанр игры – стратегия
* Вид игры – 2D
* Кол-во игроков – 1

1. Краткое описание

Игра «**…**» представляет из себя стратегию жанра Tower Defense. В игре будет представлены несколько уровней с различными локациями и противниками. Задача игрока защитить «святилище». Также будут присутствовать враги двух типов: умеющие разрушать строения и нет. Игрок может строить башни на клетках для строительства, улучшать, чинить и демонтировать их. Башни будут иметь несколько типов: Обычная башня лучников, башня снайперов, и мортира Каждая башня которых будет иметь по 3 уровня. С каждым уровнем башня будет менять свой внешний вид, а также улучшать свои боевые характеристики. В игре будет реализована система достижений и статистики пользователя.

1. Требующиеся библиотеки:
2. pygame (построение графического интерфейса в Python)
3. sqlite3 (чтение, запись, редактирование баз данных SQL)
4. os (работа с файлами)
5. sys