

CZĘŚĆ I

Zadanie 1

Testowanie funkcjonalne dotyczy funkcji, czyli tego co system robi, natomiast testowanie niefunkcjonalne sprawdza jak system działa.

Zadanie 2

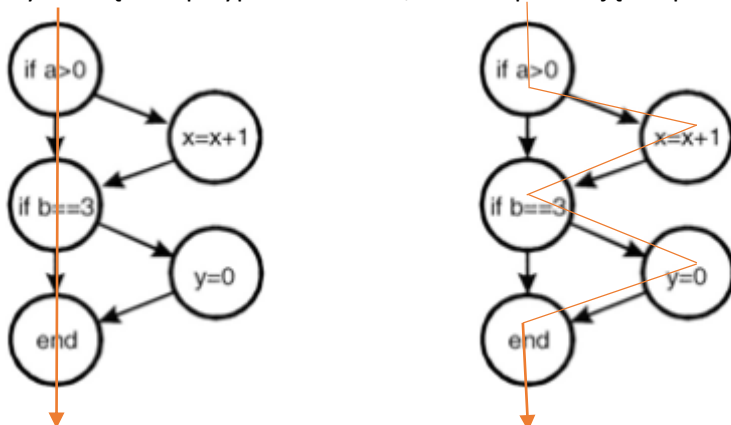
Głównym zadaniem smoke testów jest odpowiedź, czy możliwe jest dalsze przeprowadzenie testów. Smoke test potwierdza również, że wszystkie kluczowe funkcjonalności programu działają, bez zagłębiania się w szczegóły, czyli na przykład mówi nam, czy testowany system da się uruchomić oraz czy jego interfejs jest dostępny na działanie użytkownika. Smoke testy przeprowadzane są przez programistów przed oddaniem danej wersji systemu lub przez testerów przed zaakceptowaniem otrzymanej do testów aplikacji.

Po każdej modyfikacji aplikacji, należy ponownie przetestować system/program/aplikację, aby upewnić się, że testowana aplikacja w dalszym ciągu działa. W tym celu na zmodyfikowanym systemie wykonuje się testy regresyjne, które mają za zadanie znalezienie innych defektów, które mogą mieć miejsce po modyfikacjach.

Testy te powinny być stosowane po smoke testach oraz po każdej modyfikacji systemu.

Zadanie 3

Wystarczą dwa przypadki testowe, które zapewniają stu procentowe pokrycie decyzji:



Zadanie 4

Testowanie zwinne korzysta z metodologii zwinnych (extreme programming - XP), traktujące wytwarzanie klienta testowania i kładące nacisk na metodę „najpierw testy”, czyli każdy fragment kodu musi być najpierw poddany testom modułowym. Kod, zanim opuści środowisko rozwojowe, musi przejść pomyślnie testy modułów. W przypadku znalezienia błędu, powinno się stworzyć obejmujący go test.

Zadanie 5

17,18, 60, 61

Zadanie 6

Czy zaimplementowana jest walidacja danych oraz jakie są dane akceptowalne

Zadanie 7

Testowanie ma na celu sprawdzenie, czy wytworzone oprogramowanie jest zgodne ze specyfikacją. Testy systemów pomagają również zmniejszyć ryzyko wystąpienia błędów podczas użytkowania oprogramowania i przyczyniają się do podwyższenia jakości testowanego systemu.