Proiect Programarea Aplicatiilor web

Introducere:

Acest proiect se adresează tuturor persoanelor care vor să facă parte dintr-un forum și astfel să creeze/distribuie conținut pentru comunitate.(gen forumul Softpedia)

Objective:

- -Autentificarea se face pe baza de useri și parole.
- -Adăugare și editare întrebări ale userului.
- -Adăugarea răspunsurilor și comentariilor
- -Adăugarea sistemului de vot
- -Adăugarea administratorului
- -Editare profil personal
- -Căutare în funcție de taguri sau cuvânt cheie
- -Sugerarea tagurilor care utilizatorul ar fi interesat.

Descriere:

Odată ce userul este autentificat poate vizualiza profilurile sau conturile altor personae, să adreseze întrebări, să adauge comentarii sau răspunsuri, să voteze o anumită întrebare (rating), să efectueze căutări ,editarea sau ștergerea întrebărilor proprii.

În cazul administratorului facilitățile sunt mai generoase în sensul ca re posibilitatea de a șterge întrebări ale oricărui utilizator.

Legat de editarea profiluluii propriu, un utilizator are posibilitatea de a adăuga nume, locație, titlu și de a încărca o imagine de avatar.

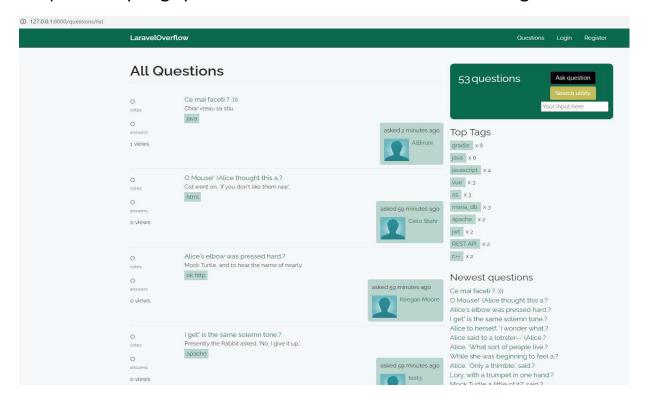
Legat de modul în care acesta poate adăuga comentarii sau răspunsuri în format plain text, text formata, linkuri, etc.

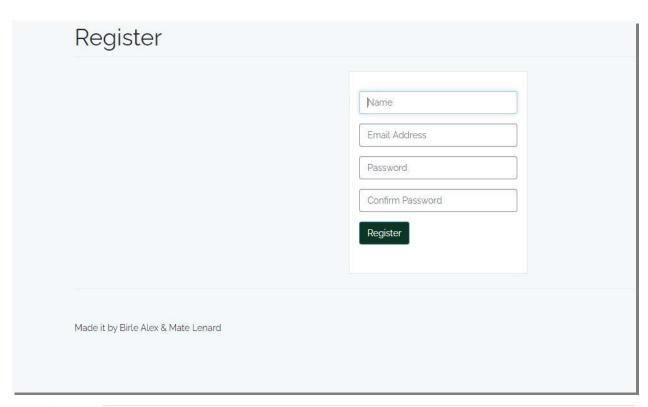
Modul în care are loc căutarea este următorul

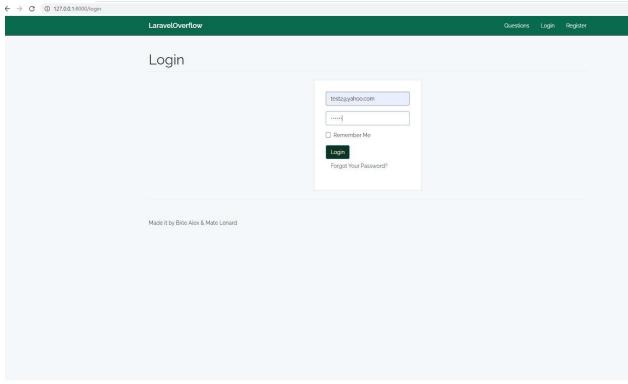
Apăsarea butonului "search utility", aplicația va prelua inputul din text input și vom fi direcționați spre o nouă pagină care va afișa sub formă tabelară întrebările care conțin un anumit tag (dacă cuvântul din input a fost un tag), sau întrebările care conțin în titlul sau descrierea lor cuvântul propus.

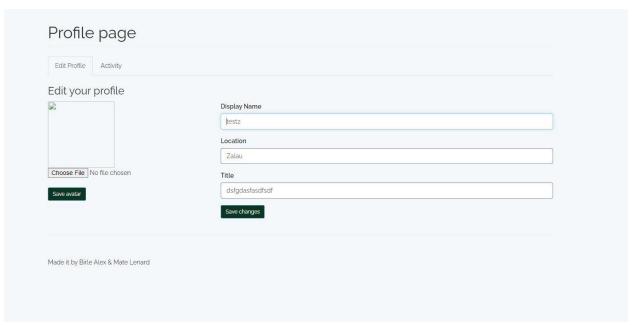
În secțiunea de activitate se regăsește și un raport al întrebărilor și răspunsurilor date de către utilizatorul respectiv.

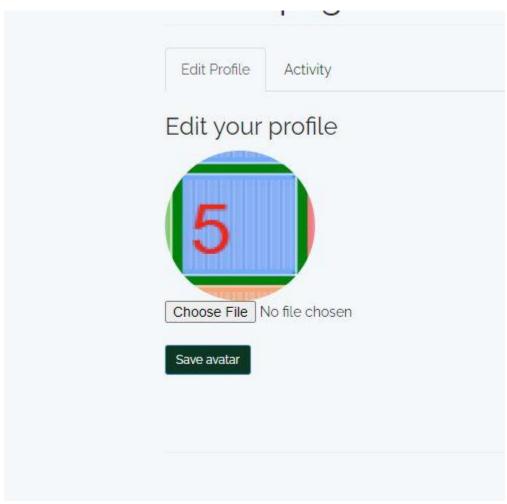
La secțiunea "questions" putem vizualiza toate întrebările care au fost puse, în ordinea apariției lor, câte 10 pe fiecare pagină. Tot aici regăsim totalul întrebărilor publicate, datele publicării de asemena există și secțiunea "neweset questions" -cele mai noi intrebari. Secțiunea top tags prezintă sectiunea celor mai folosite taguri.

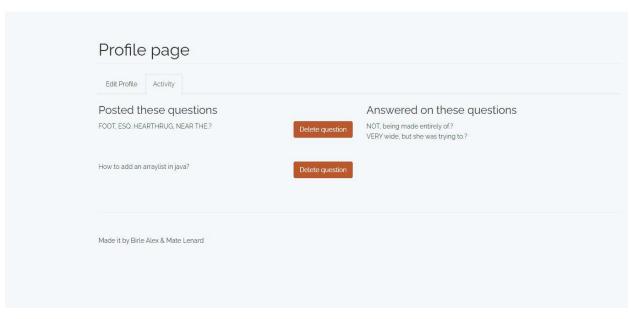


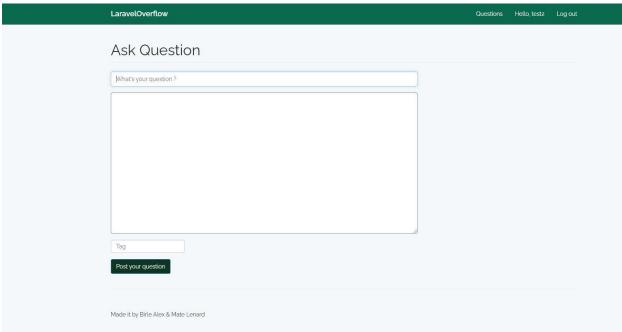


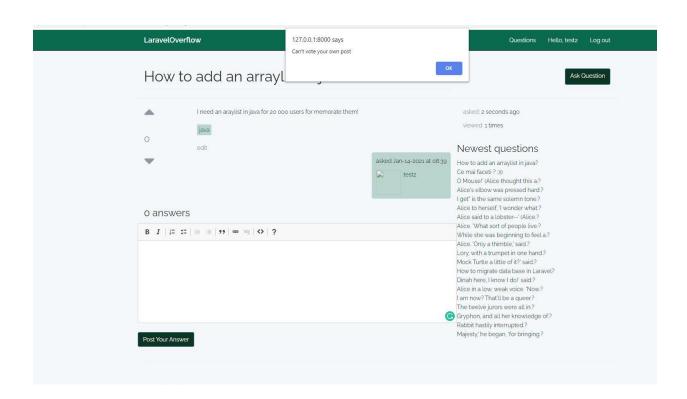






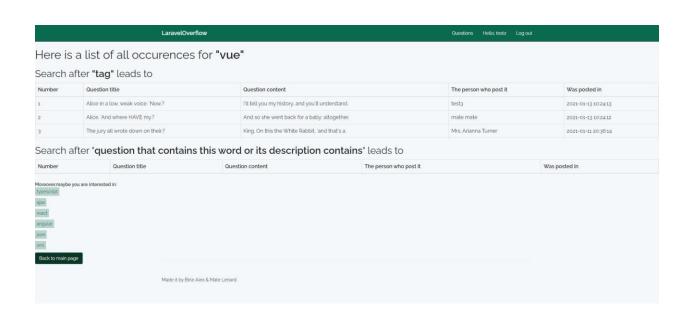


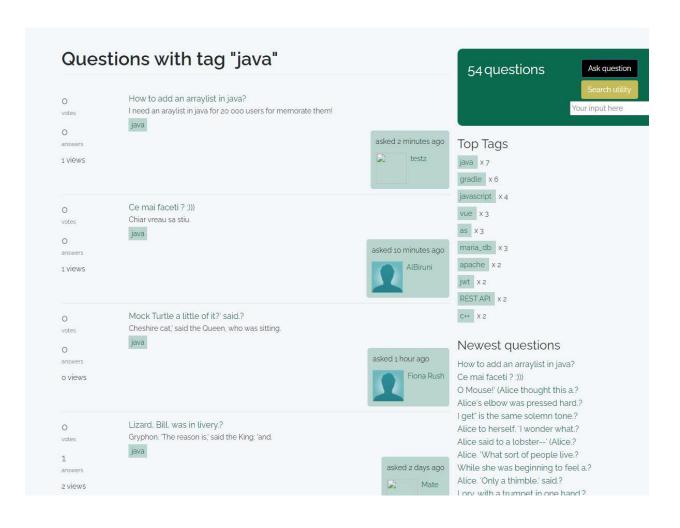


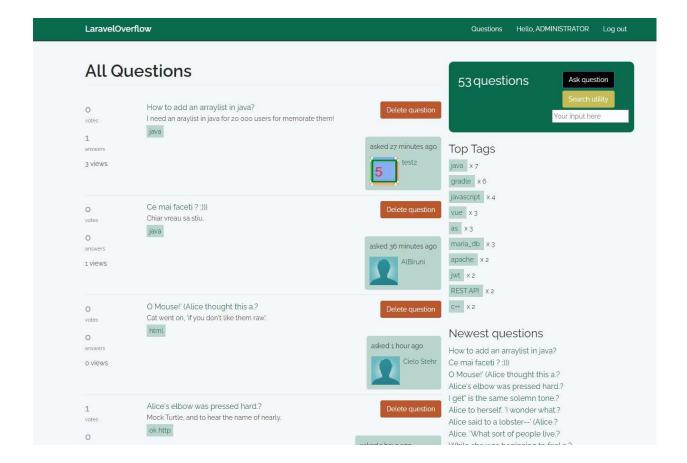












Concluzie:

Prin activitatea desfășurată la proiectul de față, noi, Bîrle Alex și Mate Lenard ne-am consolidat prin abilități.

- -Comunicare eficientă
- -A fost nevoie să ajungem la acord în privința designului aplicației, a structurii bazei de date, la gestiunea sistemului de fișiere am conștientizat avantajul muncii în echipă și a faptului că lucrurile nu trebuie să iasă așa cum ne-am fii dorii, atâta timp cât echipa este mulțumită.
- -Am învățat cum să gestionam să interacționam cu baza de date utilizând facilitățile care ne furnizează Laravel: migariton, factory, seeds, mvc.
- -Având în veder că niciunul nu am avut experiență cu limbajul php, și nu eram "fani" acestui limbaj, am remarcat cât de util este frameworkul Laravle

pentru că ușurează munca programatorului în chestiuni precum: sistemul de autentificare, migrarea bazei de date, popularea bazei de date, facilitate rutărilor,testarea aplicației.

OBS:

Am observant că Laravel este destul de lent și necesită câteodată o mostră de răbdare de la programator. Am lucrat in echipa si datorita curiozitatii de a vedea ce inseamna baza de date distribuitaa-asa cum erau cerintele initiale, iar pentru noi acest lucru a insemnat multe erori si mult timp de debaguit

Astfel, la baza de date, lucram in mod secvential, nu in acelasi timp.

Consideram ca am atins punctele din caietul de sarcini dat, bineinteles cu specificatia ca se pot face dezvoltari si imolementari ulterioare.

Alex Bîrle

Alex Bîrle s-a ocupat de : Structura bazei de date, popularea ei, controllere, debugging.

Mate Lenard:

Mate Lenard s-a ocupat de : design, testare black box, studierea altor platform de forumuri (Adăugarea specificațiilor, stabilirea obiectivelor.)