Uit ervaring weet ik dat de applicatie soms vreemde foutmeldingen geeft, of dat het startklaar krijgen van de applicatie niet altijd gemakkelijk is. Daar werd ik onlangs ook mee geconfronteerd toen mijn vader de applicatie wilde bekijken vanaf zijn pc.

Soms updatet Visual Studio bijvoorbeeld automatisch bepaalde packages van nugetmanager die in de assembly uitgeschreven staan met een bepaald versienummer, waardoor er een conflict ontstaat. Uit mijn ervaring wordt de assembly bijvoorbeeld bijgewerkt als er een update is, maar niet als er een downgrade is.

Vanwege compatibiliteit met .Net core 2.0 en Mono Android 10 (die vereist is in VS2019) zijn deze verouderde versies soms wel functioneler dan de nieuwere versies. Mijn advies is dan ook om niet overal de nieuwste versie van te nemen en als het goed is doet Visual Studio het meeste werk zelf. Dit is niet het enige want ik heb ook handmatig ‘package reverences’ moeten selecteren omdat mono android niet gevonden kon worden, ook moest ik handmatig android packages downloaden omdat VS deze niet zelf onderhield.

Vanuit mijn ervaring werkt zowel VS 2017 als 2019 community edition als IDE. De android emulator van VS zelf werkte niet, maar de ‘Visual studio emulator for android’ van google werkt erg goed. Die moet dan wel verbonden worden via ADB volgens de command adb connect IPnummervanEmulator:5555, waarbij 5555 het default portnummer is. Ter controle kan je ‘adb devices’ gebruiken.

Vriendelijke groet,

Lenard van Winssen