

Владислав
Ленартович

Game Designer

Особисті дані



Владислав Ленартович



pirynex@gmail.com



+380502150211

Навички

Системи управління проектами ●●●●●

ChatGPT ●●●●●

Git ●●●●●

Unity ●●●●●

Unreal Engine ●●●●●

Мова

Українська ●●●●●

Англійська ●●●●●

Профіль

Маю значний досвід роботи як Game Developer. Ще з давна мріяв про проєктування ігор за власними ідеями та концептами, тому і хочу спробувати себе у ролі Game Designer.

Люблю грати та аналізувати ігри найрізноманітніших жанрів. Також, обожнюю вигадувати різні концепти та історії.

Готовий працювати в команді, надавати унікальні та цікаві ідеї, повністю віддаватися для досягнення спільних цілей.

Освіта

Магістр: Інженерія програмного забезпечення

вер 2018 - трав 2024

НТУ "ХПІ", Харків

На 2 та 3 курсах вчився по програмі **ucode**, де отримав багато практичних навичок роботи в команді, зокрема у розробці ігор. Моїм найвдалішим проєктом там, була веб-гра, схожа на Hearthstone: **Heroes of the Earth**.

Також, протягом навчання в університеті розробляв **гру-платформер**, з можливістю створення та збереження власних рівнів (як в Geometry Dash).

Зайнятість

Game Developer

квіт 2021 - січ 2022

[saint.wtf](#), Дистанційно

Працював над різноманітними, казуальними іграми.

Брав участь у підтримці хітової гри - **Mow My Lawn**.

При потребі, можу надати APK файли інших ігор, над якими працював.

Game Developer

жовт 2022 - трав 2023

[Mobi Screen Apps](#), Дистанційно

Працював над різноманітними, казуальними іграми.

Одна з найвдаліших ігор - **Alphabet Stretch: Lore Quest**.

Також, при потребі, можу надати APK файли інших ігор, над якими працював.

Курси

Gamification

черв 2024

Gamification

Курс про те, як зацікавити людей в будь якому процесі, шляхом імплементації ігрових елементів.

Learn the ART of Level Design

лист 2023

Learn the ART of Level Design

Курс про те, як правильно створювати цікаві, різноманітні рівнів, на практиці.

Я даю згоду на обробку моїх особистих даних з метою підбору персоналу на посаду, на яку я претендую.