МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

Кафедра програмної інженерії та інформаційних технологій управління

ДИПЛОМНА РОБОТА

«Проектування та розробка програмних компонентів для системи токенізації із застосуванням технологій блокчейн»

Керівник роботи:

доц. каф. ППТУ

Шматко Олександр

Виконавець:

студент групи КН-218в

ЛЕНАРТОВИЧ Владислав

Харків — 2022

Об'єкт, предмет та ціль роботи

Об'єктом дослідження є сучасні методи збереження інформації

Предметом дослідження є системи токенізації на основі технології блокчейн

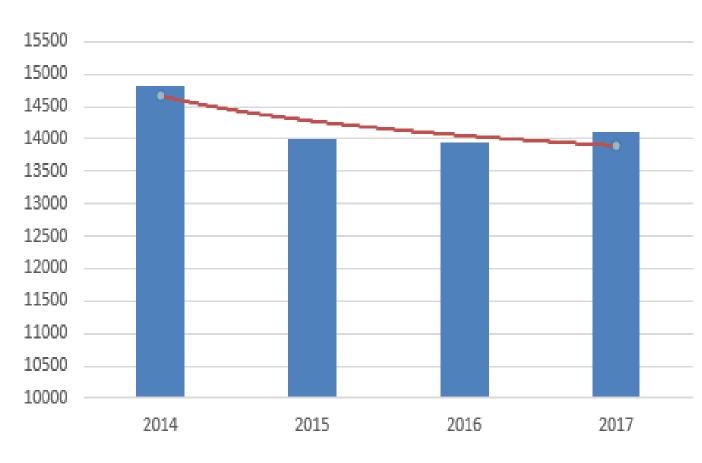
Метою роботи є підвищення безпеки даних шляхом їх токенізації на основі технологій блокчейн

Задачі роботи

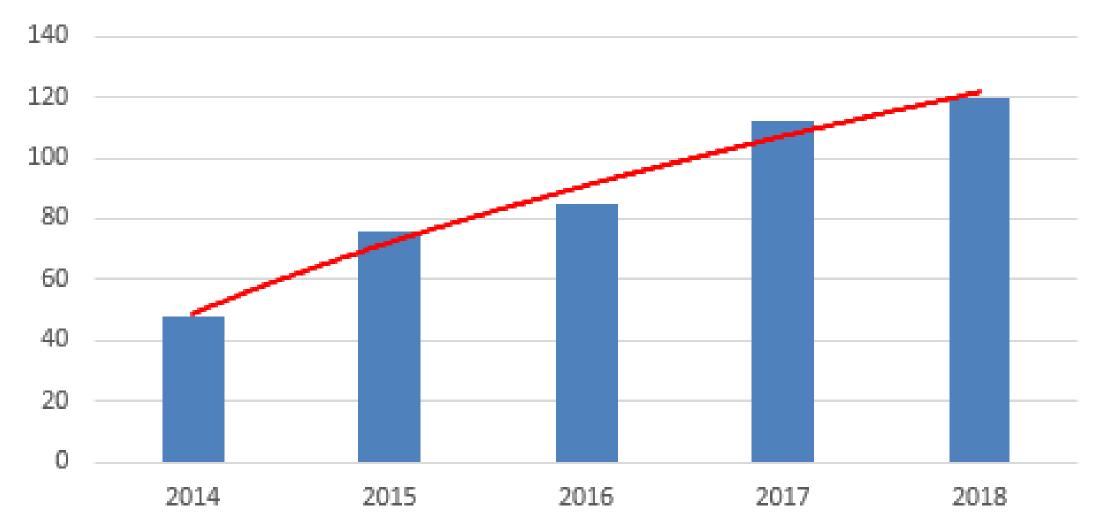
- Провести аналіз предметної області
- Проаналізувати проблеми
- Порівняти існуючі програмні рішення та виявити недоліки
- Проаналізувати методи рішення поставлених проблем
- Сформувати вимоги до програмного забезпечення
- Виконати програмну реалізацію
- Виконати тестування системи

Виявлення сучасних проблем та актуальність теми

Згідно зі статистичними даними Генеральної прокуратури України з кожним роком випадки підроблення документів залишаються незмінно високими. Це негативно впливає на економіку, витрачає багато ресурсів спецслужб, та сприяє збільшенню кількості шахраїв та некваліфікованих людей в державі.



Статистика підроблення документів



Кількість судових справ Вінницького експертно-криміналістичного центру, що розглядали підробку документів землеволодіння

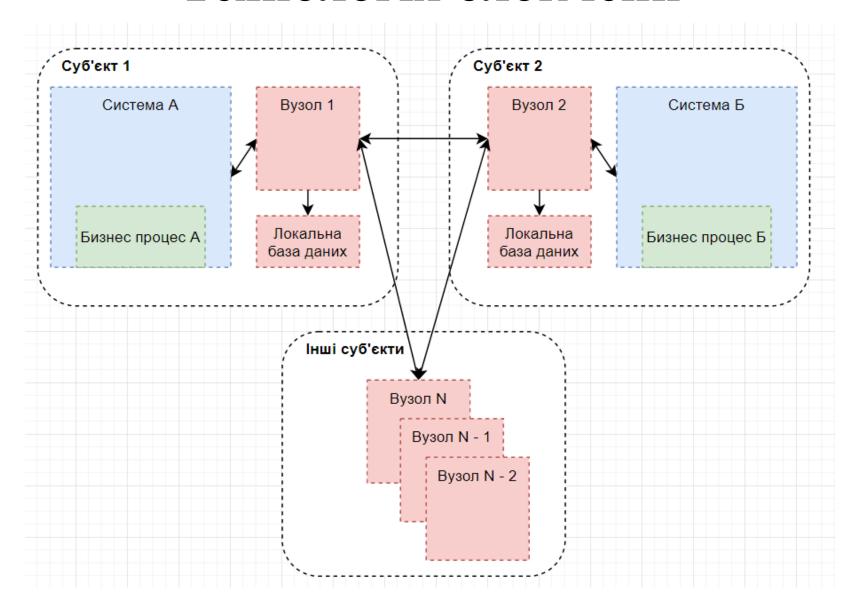
Порівняння аналогів

| Порівняльна | Ethereum | Bitcoin | |
|-------------------|--------------------------------------|-----------------------------|--|
| характеристика | | | |
| Надійність | Надійний, проте існує можливість | Надійний | |
| | похибки зі сторони розробника смарт- | | |
| контрактів | | | |
| Функціональність | Має майже нескінчену кількість | Має обмежений | |
| | способів використання завдяки смарт | функціонал, що націлений на | |
| | контрактам | керуванні активами | |
| Швидкість обробки | Висока | Середня (але алгоритм | |
| та внесення даних | | хешування є надійнішим) | |

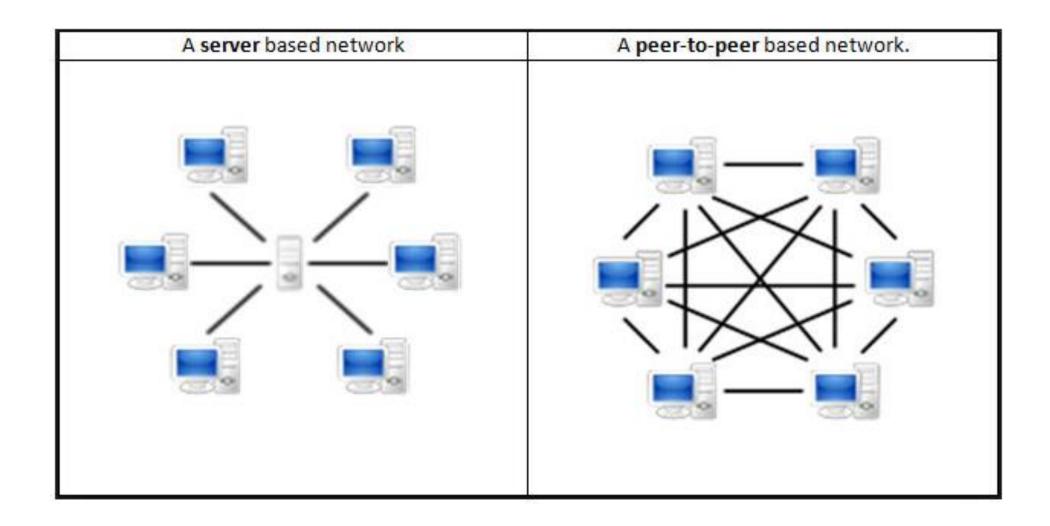
Методи рішення поставлених проблем

- 1) Використання блокчейну для збереження даних
- 2) Використання електронних -підписів
- 3) Використання надійних алгоритмів хешування
- 4) Розробка простого у використані програмного забезпечення

Технологія блокчейн



Технологія Peer-To-Peer



Функціональні вимоги до системи

- 1) Система має надавати користувачу змогу зареєструватися чи увійти.
- 2) Система має зберігати інформацію користувачів.
- 3) Система має надати можливість користувачу додавати нову інформацію до блокчейну.
- 4) Система має надавати користувачу повний доступ до інформації, що зберігається в блокчейні.
- 5) Система має захищати інформацію в блокчейні від змін.
- 6) Система має локально зберігати варіант блокчейну на пристрої користувача та синхронізуватися з мережею.

Нефункціональні вимоги до системи

Продуктивність - формування нового блоку до 30 секунд. Доступність у використанні - інтерфейн простий та зрозумілий, для рядового користувача освоїтись повинно займати до 1 робочого дня.

Безпека — можливість підробити дані має бути вкрай низькою, для цього зловмисникам потрібно мати більше 50% апаратної потужності мережі. Приватний ключ має бути унікальним для кожного акаунта.

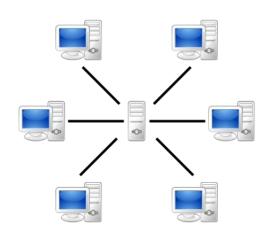
Локалізація— система має бути локалізована на англійську мову. Технічні вимоги— система має працювати на операційній системі Windows 10.

Технологій для реалізації









Peer-to-peer

SHA3-KECCAK

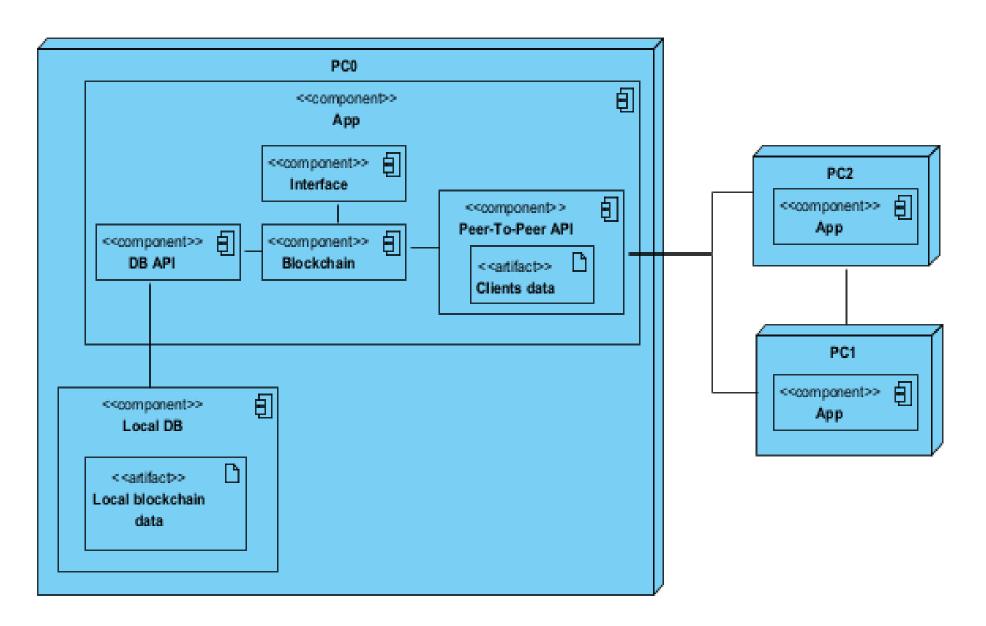
Побудова архітектури ПС

Архітектура програми має містити в собі наступні модулі:

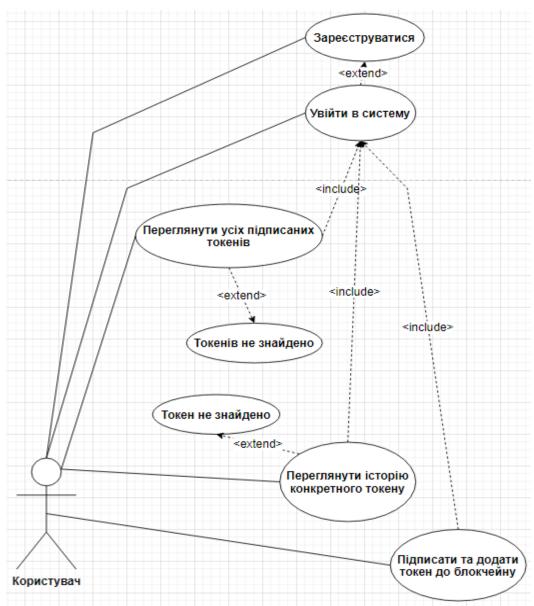
- Peer-To-Peer API
- Local blockchain store API
- Blockchain Service
- UI interface

Схематичне відображення цих модулів та їх взаємодія показано на наступному слайді у вигляді діаграми розгортання

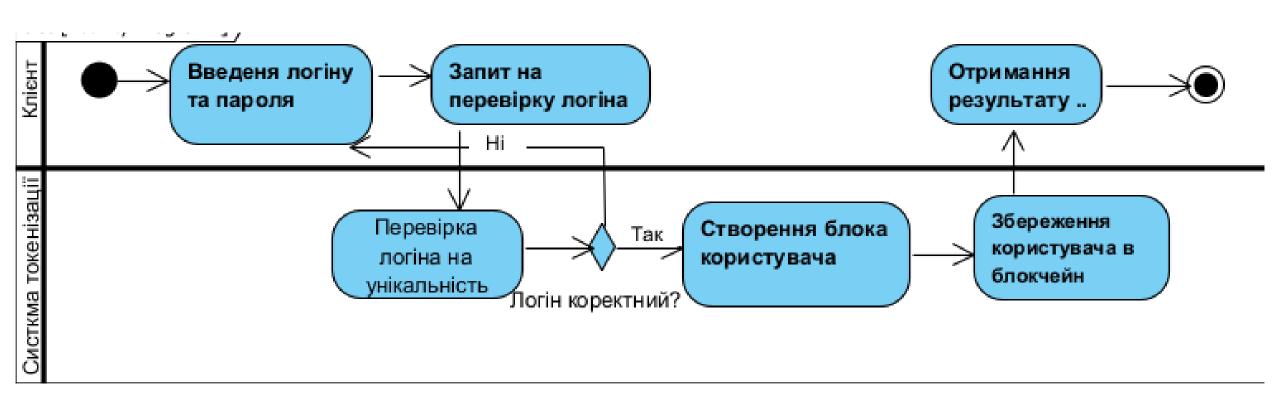
Діаграма розгортання



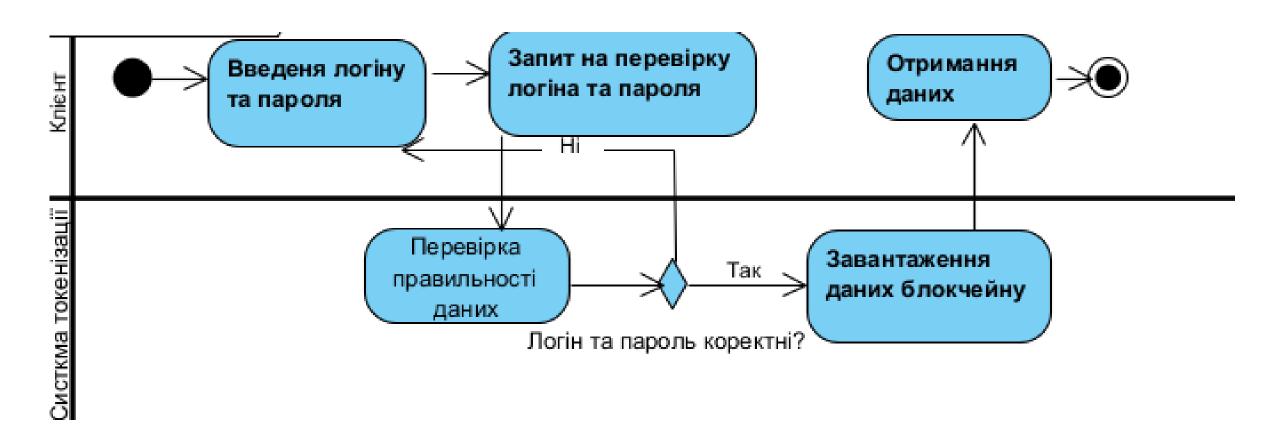
Діаграма варіантів використання



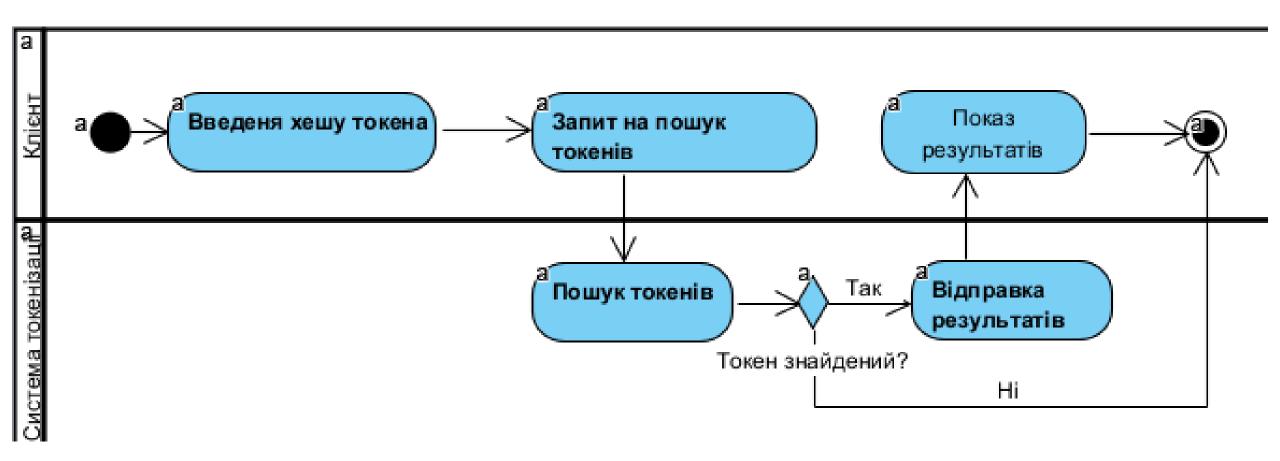
Діаграми діяльності (регістрація)



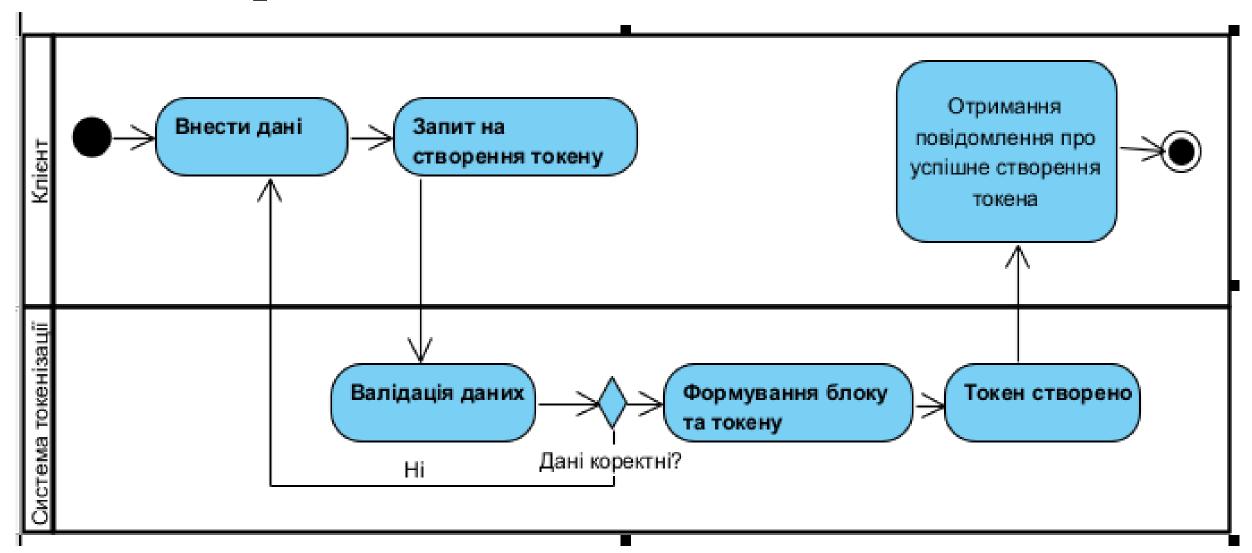
Діаграми діяльності (авторизація)



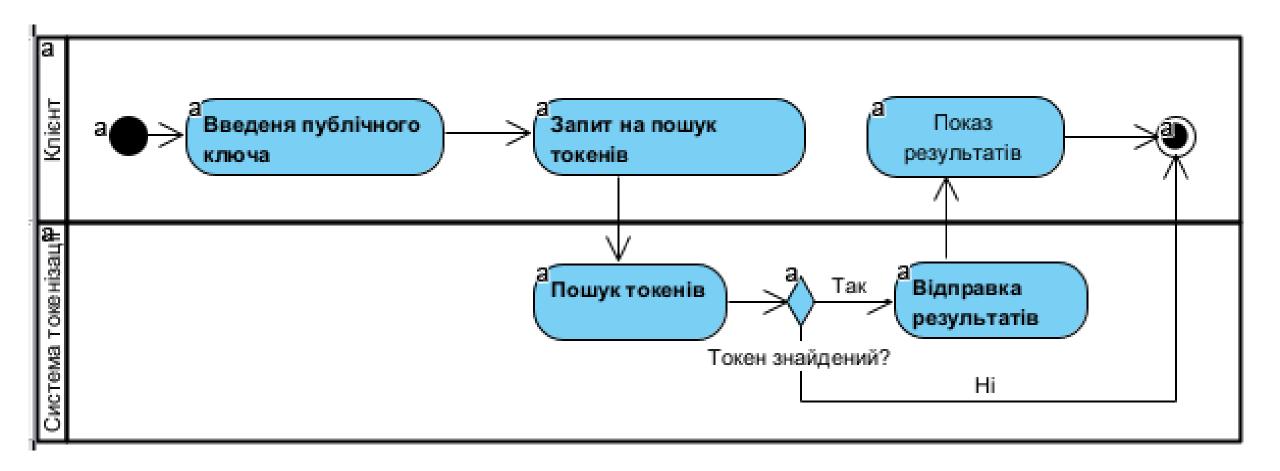
Діаграми діяльності (пошук конкретного блоку)



Діаграми діяльності (додавання блока)

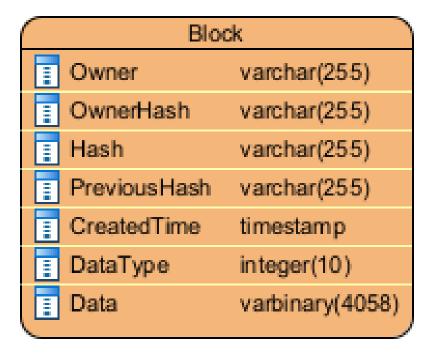


Діаграми діяльності (пошук блоків користувача)

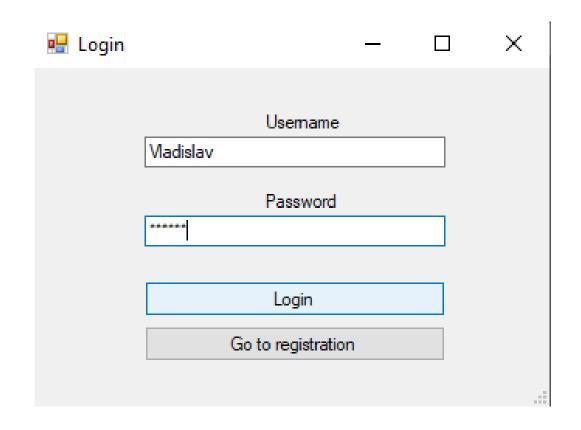


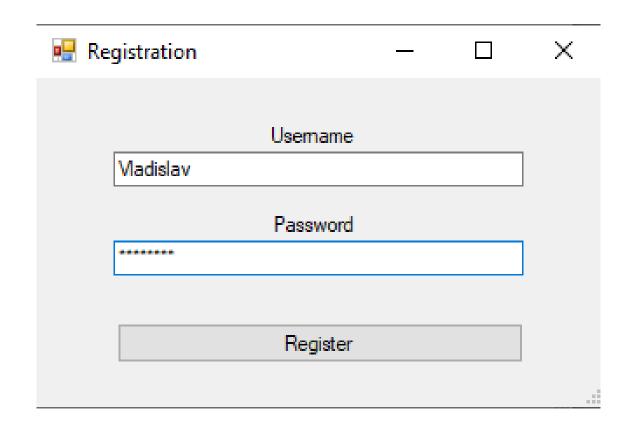
Локальне сховище

Сховище генерується автоматично за допомогою Entity Framework. Доступ до сховища здійснюється за допомогою цього ж фрейм ворку, та спеціально створеного в ході розробки API. Сховище містить в собі список усіх блоків.

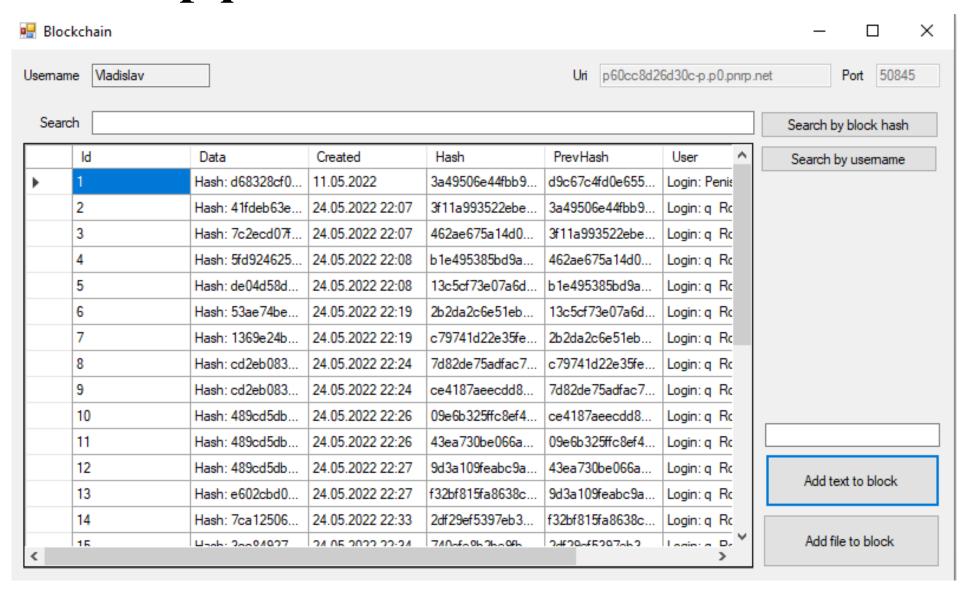


Інтерфейс взаємодії (регістрація та авторизація)

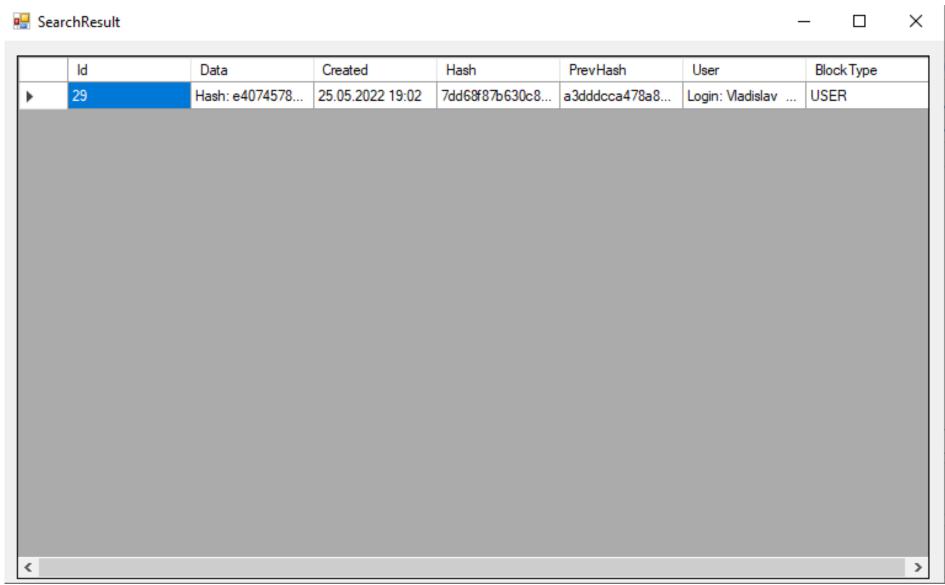




Інтерфейс взаємодії з блокчейном



Інтерфейс взаємодії з результатами пошуку



Тестування

При тестуванні були проведені модульні тести.

Також було проведено функціональні та нефункціональні тести, що мають на меті перевірити чи відповідає ПЗ на вимоги.

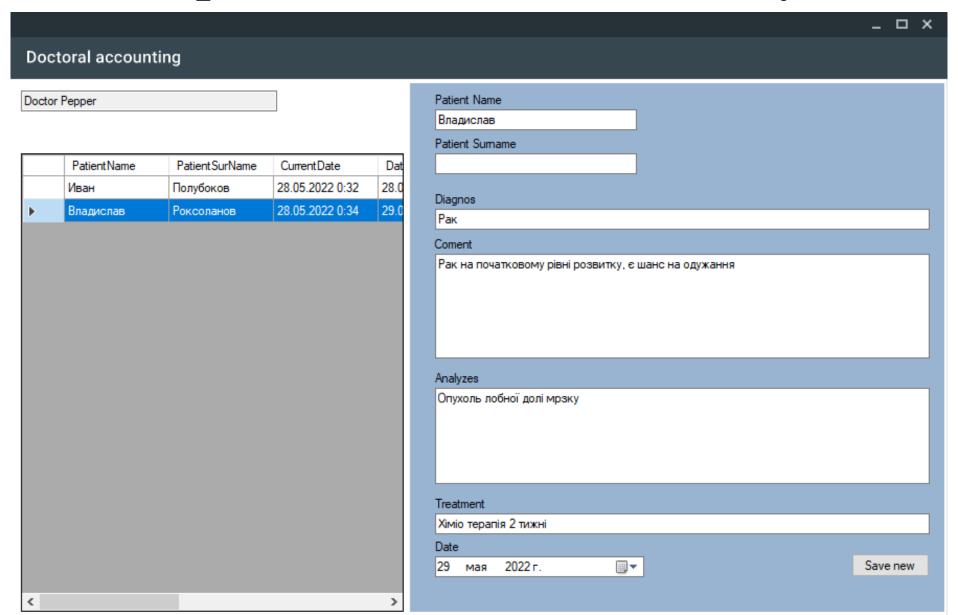
| | 97 мс |
|--------------------------|--------|
| ■ Blockchain.Tests (25) | 93 мс |
| D | 93 мс |
| D ChainTests (12) | < 1 мс |
| PeerServiceHostTests (4) | < 1 мс |
| | 4 мс |
| PingServiceTests (9) | 4 мс |

Приклади використання

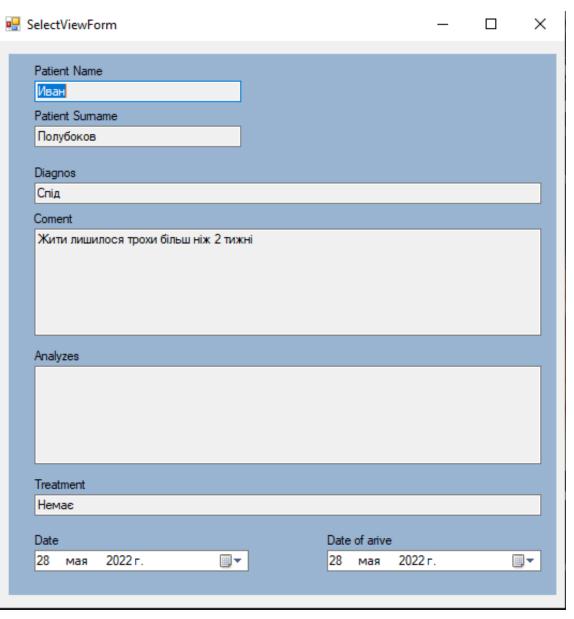
Розроблену систему можна використовувати наприклад в системах, що мають на меті медичний облік історій хвороб пацієнтів. Або звичайне збереження документів, наприклад про закінчення вищої освіти чи проходження якогось курсу. Також, можна зберігати невеликі програми, що можна використовувати як спрощену альтернативу смартконтрактів Ethereum.

Усе це можна досягти не змінюючи саму систему, а лиш змінюючи найвищий шар взаємодії з системою та інтерфейс користувача.

Приклад медичного обліку



Приклад перегляду історії хворого



Можливі вдосконалення

При розробці ПЗ були виявлені недоліки в архітектурі взаємодій між системою токенізації та системою Реег-То-Реег передачі даних. Ці проблеми слід виправити для більшої надійності, та покращенню гнучкості системи для подальших модифікацій.

Також слід провести оптимізацію збережень даних при першому запуску застосунка, тому що, час входу буде значно збільшуватися з кількістю інформації, що знаходиться в блокчейні.

Висновки

В ході дипломної роботи було:

- Проведено аналіз предметної області;
- Проаналізовано проблеми;
- Виявлені недоліки та переваги сучасних систем;
- Проведений аналіз методів рішення поставлених проблем;
- Сформовані вимоги до програмної системи
- Виконано реалізацію системи
- Виконано тестування розробленої системи

Дякую за увагу!