

JavaScript程式設計



張庭禎老師



JavaScript程式設計

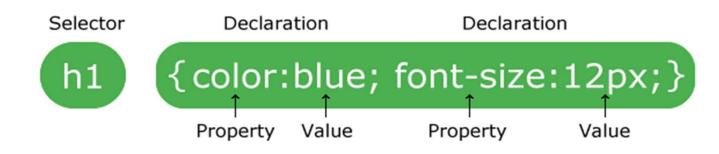
- HTML CSS 基本語法
- JavaScript 基本語法
- 認識物件
- 事件驅動
- Javascript form
- jQuery 框架



基本HTML範例

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
     <meta charset="utf-8"/>
     <title></title>
     <style></style>
</head>
<body>
 Hello CSS!
 These paragraphs are styled with CSS.
</body>
</html>
```

CSS 基本語法



- Selector(選擇器) 通常是元素、類別或ID
- Declaration(宣告) 由Property(屬性)和Value(值)所組成,宣告間以分號區隔,最外圍用大括號括住。



CSS 套用方法(1)

元素標籤後面



CSS 套用方法(2)

```
放在<head>的<style>中
<head>
  <style>
     width: 200px;
     height: 40px;
     background: #b6ff00;
  </style>
</head>
```



CSS 套用方法(3)

- · 外部載入將CSS格式獨立寫成*.css檔
- 從HTML內部載入外部的檔案即可,寫法是在<head>使用link>
- 在<style>中使用@import載入外部檔案

```
<head>
    link href="basis.css" rel="stylesheet"/>
</head>
<head>
    <style type=text/css>
        @import url(basis.css);
        </style>
</head>
```



class選擇器

```
<style>
   .name
      color: red;
</style>
<body>
   </body>
```



ID選擇器

```
<style>
 #id01
  color: red;
</style>
<body>
 Test
</body>
```



群組選擇器

```
<style>
   h2,p
      color: red;
</style>
<body>
   <h2>Heading 2</h2> <!--這項套用紅字-->
   Paragraph
<!--這項套用紅字-->
</body>
```



CSS 背景

background-color:顏色值

設定背景顏色

background-image:url(圖片檔案路徑)設定背景圖片



CSS 版面定位

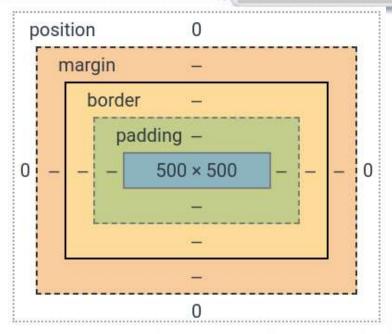
margin-top:屬性值

margin-bottom:屬性值

margin-left:屬性值

margin-right:屬性值

margin:上右下左



設定上方外距 設定下方外距 設定左方外距 設定右方外距 設定名方外距(簡便寫法)

終・身・學・習・好・伙・伴

JavaScript 語言

- JavaScript (簡稱 JS) 被用於 Web 瀏覽器的 腳本語言 (scripting language)
- JavaScript 屬於直譯語言 (interpreted language),不需事先編譯 (compile),直接在瀏覽器 (browser) 上執行。



JavaScript 如何使用

- <script></script> 標籤在瀏覽器執行。
- <script> 標籤可以放在網頁 HTML 的任何地方像是 <body> 或 <head> 中
- 需告語法 <script type="text/javascript"
 language="javascript">

```
<!doctype html>
<html><head>
<script>
    alert('Hello world!');
</script>
</head>
<body>
    My first JavaScript page!
</body>
</html>
```



引用 JavaScript 檔案

- 瀏覽器遇到 <script> 標籤時,會停止解析 HTML 文件,會先執行 <scipt> 裡面的 JS 程式碼等到執行完程式碼,才會繼續解析接下來的 HTML 文件。
- <script src="/hello.js"></script>
- <script
 src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.6.0
 /jquery.min.js"></script>
- 可以將 JS 程式碼和 HTML 分開,才不會雜在一起很難閱讀和查找。
- 不同邏輯的 JavaScript 程式碼,可以分開不同的檔案編寫和儲存 ,方便維護和管理

JavaScript 變數

```
function foo() {
    // 在 function 變數作用(存在)範圍只在 function 裡面
    var carName = 'Ferrari';
    alert(carName); // 會顯示 Ferrari
}
alert(carName); // 會發生錯誤,因為找不到變數
```

```
// carName 是一個全域變數
var carName = 'Ferrari';

function foo() {
    alert(carName); // 會顯示 Ferrari
}
alert(carName); // 會顯示 Ferrari
```



JavaScript 資料型態

- 基本資料型態包含了:
 - 布林值 (Boolean): 只包含兩種值 true / false
 - null: null 是一個特殊值 (keyword),表示這變數裡面沒有記憶體
 - undefined:表示值還沒有定義或還未指定
 - 數值 (Number): 數值類型的值,像是 12 / 3.14
 - 字串 (String): 像是 'hello world' / 汽車
- 複合資料型態包含了:
 - 陣列 (Array): 陣列用來儲存多個資料
 - 物件 (Object): 基本資料型態以外的都是物件型態



JavaScript Number

```
NaN (Not a Number)
isNaN(NaN);
            // true
isNaN(undefined); // true
isNaN({});  // true
isNaN(true);
           // false
isNaN(null); // false
isNaN(20);
            // false
var v1=parseInt(x)
var v2=parseFloat(y)
```



型別判讀 typeof

- 運算子typeof用來判斷一個運算元是什麼資料型態。
- // 輸出 string
- console.log(typeof 'hello');
- // 輸出 number
- console.log(typeof 123);
- // 輸出 boolean
- console.log(typeof true);



| 運算子 | 例子 | 說明 |
|-------------|---------------------------|---|
| == | 3 == var1 '3' == var1 | 如果兩邊相等就返回 true |
| <u>!</u> = | var1 != 4 var2 != '3' | 如果兩邊不相等就返回 true |
| === | 3 === var1 | 跟 == 的差異在於,=== 不會自動嘗試轉型,型態和值都一樣才會返回 true |
| <u>!</u> == | var1 !== '3' 3 !== '3' | 跟!= 的差異在於,!== 不會自動嘗試轉型,型態或值不一樣都會返回 true |
| > | var2 > var1 var1 > 2 | 如果左邊運算元大於右邊的就返回 true |
| >= | var2 >= var1 var1 >= 3 | 如果左邊運算元大於或等於右邊的就返回 true |
| < | var2 < var1 var1 < 2 | 如果左邊運算元小於右邊的就返回 true |
| <= | var2 <= var1 var1 <= 3 | 如果左邊運算元小於或等於右邊的就返回 true |

If 語法

JavaScript 只有對下面這些值會判斷為 false 其他都是 true:

- 1. 布林值 false
- 2. undefined
- 3. null
- 4. 數值 0
- 5. NaN
- 6. 空字串"



If 語法

```
var text = '';
if (text) {
    alert(true);
} else {
    alert(false);
}
```



迴圈語法

JavaScript提供三種迴圈語法

```
while (GuestCheck())
{
    numberOfGuess += 1;
}
```

```
do {do while : eatTimes++;} while (StillHungry())
```

```
for (var i=0; i<10; i++) {
    Count( );
}</pre>
```

迴圈語法(1)

```
var n = 0;
var x = 0;
while (n <= 10) {
    n++;
    x += n;
}</pre>
```



迴圈語法(2)

```
var x = 0;
for(var n=1;n<=10;n++){
    x += n;
}</pre>
```

彈出式視窗

```
alert('歡迎來到 google.com');
var yes = confirm('你確定嗎?');
if (yes) {
   alert('你按了確定按鈕');
} else {
   alert('你按了取消按鈕');
var nickname = prompt('請輸入你的暱稱');
alert('Hello ' + nickname);
```



迴圈猜數字

```
var rnd=parseInt(Math.random()*100)+1;
 var guess=0;
 while(rnd != guess){
    guess= prompt("Guess 1~100:");
    if(guess>rnd)
      alert(guess+" too big");
     else if(guess<rnd)</pre>
       alert(guess + " too small");
     else{
          alert("Bingo");
          break;
```

函數表達式

• Function expression 宣告函數,將匿名函數當作值指 定給一個變數。

```
var square = function(number) {
    return number * number;
};
• 一般函數宣告
function square(number) {
    return number * number;
}
```



JavaScript Array (陣列)

- 陣列中的每一個值我們稱做一個元素
- 每一個元素儲存在陣列中固定的位置我們稱做索引(index),索引值從 Ø 開始,表示陣列中的第一個元素,第二個之後的元素索引值則依序加1(0,1,2,3,...)。
- 語法:

```
var arrayName = [item1, item2, ...];
```

• 例如:

```
var fruits = ['Apple', 'Banana'];
```



新增陣列元素

```
push() 方法來新增元素到陣列最後面:
var fruits = ['Apple', 'Banana'];
fruits.push('Orange');
// 輸出 ["Apple", "Banana", "Orange"]
console.log(fruits);
```

```
unshift() 方法來新增一個元素到陣列最前面:
var fruits = ['Apple', 'Banana'];
fruits.unshift('Orange');
// 輸出 ["Orange", "Apple", "Banana"]
console.log(fruits);
```



讀取陣列中的元素

```
var fruits = ['Apple', 'Banana'];
// Apple
var first = fruits[0];
// Banana
var last = fruits[fruits.length - 1];
```



刪除陣列元素

```
pop() 方法來移除陣列中的最後一個元素:
var fruits = ['Apple', 'Banana'];
// pop() 除了移除元素,還會返回移除的元素值
var last = fruits.pop(); // Banana
// 輸出 ["Apple"]
console.log(fruits);
```

• shift() 方法來移除陣列中的第一個元素:

var fruits = ['Apple', 'Banana'];

// shift() 除了移除元素,還會返回移除的元素值

var first = fruits.shift(); // Apple

// 輸出 ["Banana"]

console.log(fruits);



陣列搜尋 indexOf()

```
    indexOf() 方法用來找出一個值出現在陣列中的哪個位置語法:
    ary.indexOf(searchElement)
    ary.indexOf(searchElement, fromIndex)

var ary = [2, 6, 9];
```

```
var ary = [2, 6, 9];
// 返回 0
i=ary.indexOf(2);
// 返回 -1
i=ary.indexOf(7);
```



陣列 splice(1)

- 插入、刪除或替換陣列中的某一個或某個範圍的元素。
- 語法:

```
ary.splice(start)
ary.splice(start, deleteCount)
ary.splice(start, deleteCount, newElement1,
newElement2, ...)
```

```
var fruits = ['Banana', 'Orange', 'Apple', 'Mango', 'Peach'];
var removed = fruits.splice(2, 2);
// 輸出目前 ["Banana", "Orange", "Peach"]
console.log(fruits);
// 輸出已經刪除 ["Apple", "Mango"]
console.log(removed);
```



陣列 splice(2)

```
刪除並新增元素
var fruits = ['Banana', 'Orange', 'Apple', 'Mango', 'Peach'];
var removed = fruits.splice(2, 2, 'Watermelon', 'Lemon');

// 輸出 ["Banana", "Orange", "Watermelon", "Lemon", "Peach"]
console.log(fruits);

// 輸出刪除 ["Apple", "Mango"]
console.log(removed);
```

JavaScript Object

```
宣告一個物件:
var myObj = new Object();
{} 可以宣告一個物件:
var myObj = {};
```

• 物件的屬性

```
var myObj = {};
// 建立一個叫 color 的屬性, 值是 blue
myObj.color = 'blue';
// 存取物件屬性
var myColor = myObj.color;
```



JavaScript Object Method

```
var user = {
    firstName: 'Mary',
    lastName: 'Lee',
    age: 30,
    fullName: function() {
        return this.firstName + ' ' + this.lastName;
// name = 'Mary Lee'
var name = user.fullName();
```

JavaScript BOM

● 瀏覽器物件模型(BOM-Browser Object Model)

window: 讓你可以存取操作瀏覽器視窗

location: 讓你可以存取操作頁面的網址 (URL)

Timer: 讓你可以使用瀏覽器內建的計時器

cookie: 讓你可以管理瀏覽器的 cookie



Window物件

```
var windowObj= window.open(
    'http://tw.yahoo.com/',
    'yahoo',
    'width=800, height=600,
     resizable=no, scrollbars=yes,
     status=no,location=no'
);
```

Location物件

- location.href
- // 切換到另一個網站
- location.href = 'https://www.google.com/';
- 取得當前網頁的網址路徑 location.pathname



Timer物件

- setTimeout() 用來設定一段時間過後,自動執行某個函數 (callback),這計時器只會執行一次就停止
- setInterval() 用來設定每過一段時間,就自動執行某個函數 (callback),這計時器會永遠一直執行下去
- clearInterval() 取消 setInterval()



Timer物件範例

```
var timeoutID = window.setTimeout(myAlert, 5000);
function myAlert() {
  alert('五秒鐘到了!');
var intervalID = window.setInterval(function() {
  alert('3秒鐘又到了!');
}, 3000);
```

Cookie物件

```
function btnSave(){
    var d = new Date();
     d.setTime(d.getTime() + ( 60 * 60 ));
     expires = "expires=" + d.toTimeString();
     alert(expires);
     document.cookie = 'username=Mary; '+expires+'; path=/';
  function btnRead() {
    var cookieAry = document.cookie.split(';');
     for(var i=0;i< cookieAry.length;i++){</pre>
       alert(cookieAry[i]);
```

JSON資料格式

- 資料格式 名稱/值
- 資料值是以逗號做分隔
- {}表示建立的物件
- []表示建立的物件陣列
- JavaScript程式有標準內建函式轉換JSON資料 成JavaScript物件



製作JSON物件

• JSON格式建立物件方式

```
var attendees =
  {
    "name": "Eric Chang",
    "age": 20
  }
```

- 物件欄位 name, age
- 資料值 Eric Chang, 20



使用JSON定義物件陣列

• JSON格式建物物件陣列

```
var attendees = [
     "name": "Eric Gruber",
     " age": "18"
     "name": "Martin Weber",
     " age": "28"
```

JavaScript內建函式轉換JSON資料

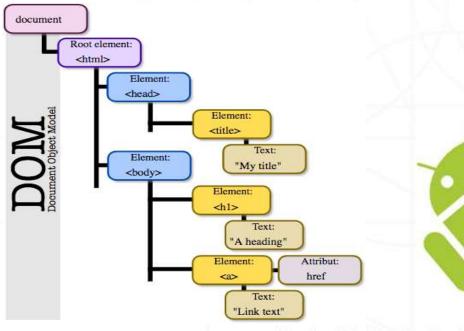


DOM (Document Object Model)

- 定義了一組標準 API 讓我們可以用 JavaScript 對 HTML 文件做操作。
- 定義了HTML元素有哪些屬性 (properties) 可以來做存取
- 定義了HTML元素有哪些方法 (methods) 可以來被操作

• 定義了HTML元素事件讓我們可以針對特定元素來綁定事件處

理函式



DOM 查找元素(1)

 document.getElementById 用來根據 id 取得 HTML元素。

```
<html>
<head>
 <title>getElementById example</title>
</head>
<body>
 Some text here
</body>
</html>
var elem = document.getElementById('anyText');
```

DOM 查找元素(2)

```
function div1Element() {
   // 取得 id 為 div1 的 HTML 元素
   var div1 = document.getElementById('div1');
   // 取得 div1 下面所有的  元素
   var div1Param = div1.getElementsByTagName('p');
   // 取得 div1 下面總共有幾個  元素
   // num = 5
   var num = div1Param.length;
   // .....
```

```
function div2Elememt() {
  // 取得 id 為 div1 的 HTML 元素
  var div2 = document.getElementById('div2');
  // 取得 div2 下面所有的  元素
  var div2Param =
div2.getElementsByTagName('p');
  // 取得 div2 下面總共有幾個  元素
  // num = 2
  var num = div2Param.length;
```

getElementsByClassName(name)

```
<div id="parent-id">
   hello word1
   hello word2
   hello word3
</div>
// 取得 id 為 parent-id 的 HTML 元素
var parentDOM = document.getElementById('parent-id');
// 取得 parentDOM 下面所有 class 是 test 的 HTML 元素
var test = parentDOM.getElementsByClassName('test');
// 輸出 2
console.log(test.length)
// 輸出 hello word2
console.log(parentDOM.getElementsByClassName('test')[0].innerTerxt);
```

Node.childNodes

```
<body>
      <!- 以下標籤不可以換行 不然節點會出現undefined --!>
      <div id="foo">P1<span>Span1</span>P2</div>
</body>
   <script>
      // 取得 id 為 foo 的元素
          var foo = document.getElementById('foo');
          // 元素的 hasChildNodes() 方法可以用來判斷一個元素下有沒子元素
          if (foo.hasChildNodes()) {
             // 取得 foo 元素的所有子元素集合
             var children = foo.childNodes;
             // 可以用 for 迴圈來遍歷每一個子元素
             for (var i = 0; i < children.length; ++i) {</pre>
                 // 用 children[i] 來取得遍歷到子元素
                 console.log("log1 "+children[i].innerHTML);
                 console.log("log2 " +children[i].nodeName);
```

</script>

Node.firstChild

```
 <!- 有換行 --!>
 <span>First span</span>
<script>
   var p = document.getElementById('foo');
   // 會顯示 "#text", 因為第一個子元素是空白的文字節點
   alert(p.firstChild.nodeName);
</script>
<!- 沒有換行 --!>
<span>First span</span>
<script>
   var p = document.getElementById('foo');
   // 會顯示 "SPAN"
   alert(p.firstChild.nodeName);
</script>
```

Node. LastChild

```
<span>First span</span><span>Second
span</span><span>Last span
<script>
    var p = document.getElementById('foo');
    // 會顯示 "Last span"
    alert(p.lastChild.innerHTML);
</script>
```

nextSibling previousSibling

```
<div><span id="s1">s1</span><span id="s2">s2</span></div>
<script>
   // 會顯示 null
alert(document.getElementById('s1').previousSibling);
   // 會顯示 "s1"
alert(document.getElementById('s2').previousSibling.id);
</script>
// 會顯示 "s2"
  alert(document.getElementById('s1').nextSibling.id);
 // 會顯示 null
  alert(document.getElementById('s2').nextSibling);
```

DOM 修改節點的操作

```
<div id="outer">
  <div id="inner">blah</div>
</div>
<script>
    var outerDiv = document.getElementById('outer');
    var divs = document.getElementsByTagName('div');
   // 顯示 2
    alert(divs.length);
   // 清空 outer 下的節點
    outerDiv.innerHTML = '';
   // 顯示 1
    alert(divs.length);
</script>
```



DOM 新增節點的操作

</script>

```
<script>
   var head = document.getElementById('firstUL');
   for(var i=1;i<=3;i++){
     li01 = document.createElement("li");
     li01.innerHTML = "顯示的文字 "+i;
     head.appendChild(li01);
```

終・身・學・習・好・伙・伴

DOM新增文件標籤

- 首先找尋要新增標籤根元素
- 新增新標籤元素資料

• 新增新新標籤元素資料到根元素中

```
Room A
Room B

var list=document.getElementByld("VList");
var newItem=document.createElement("li");
newItem.textContent="Room C";
list.appendChild(newItem);
```



DOM 删除節點的操作

```
123
<script>
    var head = document.getElementById('firstUL');
    // 刪除 3 
    head.removeChild(head.childNodes[2]);

</script>
```

Node屬性-Node.nodeValue

```
<div id="foo">hello world</div>
<script>
    var div = document.getElementById('foo');
    // 顯示 hello world
    alert(div.firstChild.nodeValue);
    // 顯示 foo
    alert(div.attributes.id.nodeValue);
</script>
```



Node <u>屬性</u>-innerHTML

```
<div id="foo"><span>hello world</span> 101</div>
<script>
   var div = document.getElementById('foo');
   // 顯示 <span>hello world</span> 101
     alert(div.innerHTML);
   // 將 div 的內容改成 123
   div.innerHTML = '123';
    // 顯示 123
    alert(div.innerHTML);
</script>
```



Node <u>屬性</u>-innerText

```
<div id="foo"><span>hello world</span> 101</div>
<script>
    var div = document.getElementById('foo');
    // 顯示 hello world 101
    alert(div.innerText);
</script>
<script>
   var div = document.getElementById('foo');
   // 將 div 的內容改成 123
   div.innerText = '<span>one</span><span>two</span>';
   // 顯示 <span&gt;one&lt;/span&gt;&lt;span&gt;two&lt;/span&gt;
   alert(div.innerHTML);
</script>
```

Node- appendChild

```
<div id="foo"><span>hello</span></div>
<script>
   // 建立一個新 <div>
   var newDiv = document.createElement('div');
   // 建立一個新的文字節點
   var newContent = document.createTextNode('I love gjun.com!');
   // 將文字節點加到剛建立的 <div> 元素中
   newDiv.appendChild(newContent);
   // 取得目前頁面上的 foo 元素
   var currentDiv = document.getElementById('foo');
   // 將剛建立的 <div> 元素加入 foo 元素中
   currentDiv.appendChild(newDiv);
   // 顯示 <span>hello</span><div>I love gjun.com!</div>
   alert(currentDiv.innerHTML);
</script>
```



Node- insertBefore

```
<div id="foo"><span id="s1">hello</span><span id="s2">world</span></div>
<script>
   // 建立一個新的 <span>
   var newSpan = document.createElement('span');
   // 增添一些內容
   newSpan.innerHTML = 'my new span text';
   // 取得目前頁面上的 foo 元素
   var foo = document.getElementById('foo');
   // 取得目前頁面上的 s2 元素
   var s2 = document.getElementById('s2');
   // 將新的 span 元素放到 foo 元素中的 s2 子元素前面
   foo.insertBefore(newSpan, s2);
   // 顯示 <span id="s1">hello</span><span> my new span text </span><span
id="s2">world</span>
   alert(foo.innerHTML);
</script>
```

insertBefore移動元素的位置

```
<div id="foo"><span id="s1">hello</span><span id="s2">world</span></div>
<script>
   // 取得目前頁面上的 foo 元素
   var foo = document.getElementById('foo');
   // 取得目前頁面上的 s1 元素
   var s1 = document.getElementById('s1');
   // 取得目前頁面上的 s2 元素
   var s2 = document.getElementById('s2');
   // 將 s2 元素放到 foo 元素中的 s1 子元素前面
   foo.insertBefore(s2, s1);
   // 顯示 <span id="s2">world</span><span id="s1">hello</span>
   alert(foo.innerHTML);
</script>
```



removeChild 移除 DOM 節點

```
<div id="container"><div id="nested">12</div>34</div>
<script>
   // 取得目前頁面上的 container <div> 元素
   var container = document.getElementById('container');
   // 取得目前頁面上的 nested <div> 元素
   var nested = document.getElementById('nested');
   // 從頁面上移除 nested <div> 元素
   // removeChild 方法會返回被移除的元素
   var garbage = container.removeChild(nested);
   // 顯示 <div id="nested">12</div>
   alert(garbage.outerHTML);
   // 顯示 34
   alert(container.innerHTML);
</script>
```



DOM CSS

```
hello world
<script>
   var foo = document.getElementById('foo');
   // 將  的文字字體顏色改成綠色
   foo.style.color = 'green';
   // 將  的背景顏色改成灰色
   foo.style.background = 'gray';
</script>
<script>
   var foo = document.getElementById('foo');
   // 將背景顏色改為紅色
   foo.style['background-color'] = '#f00';
   // 將 margin-top 設為 100px
   foo.style.marginTop = '100px';
</script>
```



DOM cssText

</script>

```
hello world
<script>
   var foo = document.getElementById('foo');
   // 輸出 "" 空字串,因為 foo 上沒有設定 style 屬性
   alert(foo.style.cssText);
   // 將 foo 的字體大小設為 20px、字體顏色設為紫色
   foo.style.cssText = 'font-size: 20px; color: purple;';
   // 輸出 font-size: 20px; color: purple;
   alert(foo.style.cssText);
```

DOM-cssProperty

```
<style>
#elem {
    position: absolute;
    left: 100px;
    top: 200px;
    height: 100px;
</style>
<div id="elem" style="top:50px;">CSS Property Test</div>
<script>
    var elem = document.getElementById('elem');
    // 顯示 100px
    alert(elem.currentStyle.height);
   // 顯示 50px
    alert(elem.currentStyle.top);
</script>
```

DOM getAttribute 屬性

```
<a id="foo" href="http://www.gjun.com/" target="_blank" data-foo>
www.gjun.com</a>
<script>
   // 取得目前頁面上的 foo 元素
   var foo = document.getElementById('foo');
   // 顯示 null
   alert(foo.getAttribute('xyz'));
   // 顯示 http://www.gjun.com/
   alert(foo.getAttribute('href'));
   // 顯示 _blank
   alert(foo.getAttribute('target'));
    // 顯示 "" 空字串
    alert(foo.getAttribute('data-foo'));
</script>
```



DOM setAttribute 屬性

```
<a id="foo" href="http://www.gjun.com/">www.gjun.com</a>
<script>
   // 取得目前頁面上的 foo 元素
   var foo = document.getElementById('foo');
   // 顯示 null
   alert(foo.getAttribute('target'));
   // 將 target 屬性設定為 _blank
   foo.setAttribute('target', '_blank');
   // 顯示 _blank
   alert(foo.getAttribute('target'));
</script>
```



DOM onclick 事件

```
<html>
<head>
  <title>inline event handling example</title>
</head>
<body>
  <button onclick="triggerAlert(this);" data-name="Mike">click
me</button>
  <script>
    function triggerAlert(em) {
      alert('Hey ' + em.getAttribute('data-name'));
  </script>
</body>
</html>
```

DOM onclick 事件

```
// 當使用者用滑鼠點擊螢幕 (或用手點擊觸控螢幕) 時
document.body.addEventListener('click', function(event) {
    // 把字體改成黃色
    event.target.style.color = 'yellow';
});
```

DOM addEventListener事件

```
<script>
   function myAlert() {
     alert('Hey!');
   // 當使用者用滑鼠點擊頁面時,執行 myAlert 函數
   document.addEventListener('click', myAlert);
   // 當網頁載入時,執行這個 callback 函數
   window.addEventListener('load', function() {
     alert('頁面已載入!');
   });
 </script>
```



DOM Key 事件

```
// 當使用者在網頁中按下鍵盤按鍵時
document.onkeydown = function(event) {
    if (event.keyCode === 89 && event.ctrlKey) {
        alert('你同時按下 "control + y"');
    } else if (event.which === 90 && event.ctrlKey ){
        alert('你同時按下 "control + z"');
    }
};
```

DOM 滑鼠事件

- DOM定義了事件程序可以透過使用者來觸發
- 可以動態加入標籤事件程序 scene.addEventListener("mouseover", function() { window.alert('Some help text'); }, false);
- HTML標籤可以定義回呼函式
 var scene=document.getElementById("scene");
 document.images.scene.onmouseover=
 function() { window.alert('Scene text'); };



HTML5表單清單資料元件

optgroup

```
<select id="carManufacturer" name="carManufacturer">
 <optgroup label="歐洲車">
  <option value="volvo">Volvo</option>
  <option value="audi">Audi
 </optgroup>
 <optgroup label="美國車">
  <option value="chrysler">
    Chrysler/option>
  <option value="ford">
    Ford</option>
 </optgroup>
</select>
```





HTML5表單清單資料元件

<datalist>

<input id="ageCategory" name="ageCategory"
list="ageRanges" />

<datalist id="ageRanges">

<option value="低於2歲"></option>

<option value="2 - 7"></option>

<option value="8 - 12"></option>

<option value="13-18"></option>

<option value="成人"></option>

</datalist>

低於兩歲 2-7 8-12 13-18 成人



HTML5表單輸入屬性

• 表單輸入屬性能夠修飾驗證輸入的資料內容

autocomplete

<input name="password" type="password" autocomplete="off" />

required

<input id= "contactNo" name= "contactNo" type= "tel" placeholder
="Enter your phone number" required="required" />

pattern

```
<input id="orderRef" name="orderRef" type="text"
pattern="[0-9]{2}[A-Z]{3}" title="2 digits and 3 uppercase letters" />
```

利用JavaScript驗證輸入資料

- · 在表單<form>標籤設定攔截事件
- <form action="test.aspx" onsubmit="return check()" />
- 在check() javascript程序中執行資料驗證檢查,如果通過 驗證就傳回true、不通過就傳回false



XMLHttpRequest物件存取遠端資料

- 傳送HTTP請求過程:
 - 1. 產生XMLHTTPRequest物件
 - 2. 指定HTTP方法及網址(URL)
 - 3. 設定請求資料表頭資料
 - 4. 送出請求

```
var request = new XMLHttpRequest();
var url = "http://server.com/resources/...";
request.open( "GET", url );
request.send( );
```

• 請求會以非同步方式送出到伺服器

```
request.open( "GET", url , true);
```



XMLHttpRequest非同步存取遠端資料

- 建立javascript XMLHTTPRequest物件
- 指定伺服器端要執行程式網址(URL)
- 建立事件處理readystatechange程序
- 讀取傳回物件response的屬性responseText
- 建立伺服器端程式準備傳回之資料
- 最後送出請求執行



```
<div id="user"></div>
<script>
// 建立 XMLHttpRequest 物件
var httpRequest;
httpRequest = new XMLHttpRequest();
// AJAX callback
httpRequest.onreadystatechange = function() {
# 等狀態變成請求完成狀態
if (httpRequest.readyState === 4) {
// 只處理 server 返回正常的 HTTP 200 狀態
if (httpRequest.status == 200) {
#解開 server 返回的 JSON 資料格式
var jsonResponse = JSON.parse(httpRequest.responseText);
# 更新頁面內容
document.getElementById('user').innerHTML = jsonResponse.userName;
} else {
alert('ERROR - server status code: ' + httpRequest.status);
// 使用 HTTP GET 方法,從 URL {username:'Mary'}請求資料
httpRequest.open('GET', 'user.txt');
// 送出 HTTP 請求
httpRequest.send();
</script>
```

XMLHttpRequest傳送資料

- 傳送資料到伺服器端:
 - 1. 設定XMLHttpRequest資料表頭屬性
 Content-Type = application/x-www-form-urlencoded
 - 2. 透過HTTP POST方法傳送資料



jQuery 前端程式庫特色

- jQuery 是一套物件導向式簡潔輕量級的 JavaScript程式庫
- 透過 jQuery 你可以用最精簡的程式碼來達到跨瀏覽器 DOM 操作、事件處理、設計頁面元素動態效果、AJAX 互動等
- jQuery 已經幫你作好了 (Edge, Firefox, Safari, Opera, Chrome)
- 支援 CSS3 選擇器
- <script src="//ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.6.0/jquery.min.js"></script>

jQuery基本觀念

jQuery 程式碼由 \$ 開始後面會接著刮號「()」而刮號裡面的參數是你想 jQuery 幫你找什麼 (取得哪個(些)元素) 執行什麼動作 (或處理事件)。例如:

```
// 選取 id 為 em 的元素,並綁定 onclick 事件
// 叫 jQuery 將其CSS的背景顏色屬性改成綠色
$('#em').click(function() {
  $('#em').css('background-color', 'green');
});
```

jQuery Tag selector(1)

- 語法 (Syntax)
 - \$(selectors)
- ◆ <a>標籤選擇器 jQuery
 - \$('a'); // 取得頁面中所有的 <a> 標籤元素
- <a>標籤在JavaScript DOM
 - document.getElementsByTagName('a');



jQuery class selector(2)

- 語法 (Syntax)
 - \$(selectors)
- class 選擇器 jQuery
 - \$('.item'); // 取得 class name 為 item 的所有元素
- 在JavaScript DOM
 - ocument.getElementsByClassName('item');



jQuery id selector(3)

- 語法 (Syntax)
 - \$(selectors)
- id選擇器 jQuery
 - \$('#el'); // 取得 id 為 el 的元素
- JavaScript DOM
 - odocument.getElementsByld('el');



挑選 jQuery的標籤元素

- p標籤段落
 \$(document).ready(function(){
 \$("button").click(function(){
 \$("p").hide();
 });
 });
- p標籤段落\$("#test").hide();
- p標籤段落\$(".test").hide();



jQuery標籤套用CSS

```
改變標籤字型顏色
 $(document).ready(function() {
    $("h2").each(function() {
      this.style.color = "red";
    });
 });
● 改變第一個p標籤套用 "intro" CSS
 $("button").click(function(){
 $("p:first").addClass("intro");
 });
```



jQuery方法與標籤

- css()方法將所選擇標籤設定CSS屬性資料
 - \$("button").click(function(){
 \$("p").css("color","red");
 });
- val()取得或是設定標籤value屬性資料值
 - \$("button").click(function(){
 \$("#username").val("John");
 });



使用jQuery設定標籤內容

- This is a paragraph.
- \$("#test1").text("Hello world!");
- \$("#test1").html("Hello world!");
- <input type="text" id="test2" value="Edit Text">
- \$("#test2").val("My JavaScript Text");



使用jQuery取得標籤內容

- some bold text
- alert("Text: " + \$("#test").text());
- alert("HTML: " + \$("#test").html());
- <input type="text" id="test" value="Edit Text">
- alert("Value: " + \$("#test").val());



jQuery DOM 操作(1)

● jQuery.html() - 類似 JavaScript DOM 中的 innerHTML

```
// HTML
<div></div>
// jQuery
$('div').html('Hello World');
// 得到的結果
[<div>Hello World</div>]
```



jQuery DOM 操作(2)

• jQuery.text() - 取得字串包含著所有匹配元素的純文字內容

```
例如 HTML
<em>Test1.Test3
jQuery
$('p').text();
```

得到的結果 Test1.Test2.Test3

設定所有匹配元素的純文字內容
 string 裡面的 "<" 與 ">" 會自動被轉成 HTML 本文 jQuery.text(string)



jQuery DOM 操作(3)

[Hello| would like to say:]

```
.append(content) - 在每個匹配的元素內部最後面加入內容 (內部插入)
例如 HTML
   I would like to say: 
// jQuery
  $('p').append('<b>Hello</b>');
// 得到的結果
  [I would like to say: <b>Hello</b>]
.prepend(content) - 在每個匹配的元素內部最前面加入... (內部插入)
// 例如 HTML
  I would like to say: 
// jQuery
  $('p').prepend('<b>Hello</b>');
// 得到的結果
```

jQuery DOM 操作(4)

```
.before(content) - 在每個匹配的元素前面加入... (外部插入)
// HTML
  I would like to say: 
// jQuery
  $('p').before('<b>Hello</b>');
// 結果
 [<b>Hello</b>I would like to say: ]
• .after(content) - 在每個匹配的元素後面加入... (外部插入)
// HTML
  I would like to say: 
// jQuery
 $('p').after('<b>Hello</b>');
// 結果
 [I would like to say: <b>Hello</b>]
```

jQuery DOM 操作(5)

• .wrap(html) - 框住匹配到的元素

```
// HTML
<div class="container">
 <div class="inner">Hello</div>
 <div class="inner">Goodbye</div>
</div>
// jQuery
$('.inner').wrap('<div class="new"></div>');
// 結果
<div class="container">
 <div class="new">
  <div class="inner">Hello</div>
 </div>
 <div class="new">
  <div class="inner">Goodbye</div>
 </div>
</div>
```



jQuery DOM 操作(6)

• .wrapAll(html) - 框住所有匹配的元素

```
// HTML
<div class="container">
 <div class="inner">Hello</div>
 <div class="inner">Goodbye</div>
</div>
// jQuery
   $('.inner').wrapAll('<div class="new" />');
// 結果
<div class="container">
 <div class="new">
  <div class="inner">Hello</div>
  <div class="inner">Goodbye</div>
 </div>
</div>
```



jQuery DOM 操作(7)

· .wrapInner(html) - 進入匹配的元素內

```
// HTML
<div class="container">
 <div class="inner">Hello</div>
 <div class="inner">Goodbye</div>
</div>
// jQuery
   $('.inner').wrapInner('<div class="new"></div>');
// 結果
<div class="container">
 <div class="inner">
  <div class="new">Hello</div>
 </div>
 <div class="inner">
  <div class="new">Goodbye</div>
 </div>
</div>
```

jQuery DOM 操作(8)

• .empty() – 清空匹配到的元素其所有子節點 HTML

```
<div class="container">
 <div class="hello">Hello</div>
 <div class="goodbye">Goodbye</div>
</div>
jQuery
$('.hello').empty();
// 結果
<div class="container">
 <div class="hello"></div>
 <div class="goodbye">Goodbye</div>
</div>
```



jQuery DOM 操作(9)

• .remove() - 刪除匹配到的元素其所有子節點

```
HTML
<div class="container">
        <div class="hello">Hello</div>
        <div class="goodbye">Goodbye</div>
</div>
```

```
jQuery
$('.hello').remove();
```

// 我們也可以多帶入一個 selector 參數,來過濾匹配到的元素 // 例如這樣寫會得到一樣的結果 \$('div').remove('.hello');

```
// 結果
<div class="container">
<div class="goodbye">Goodbye</div>
</div>
```



jQuery DOM 操作(10)

• .clone([true]) - 複製匹配元素的副本

```
HTML
<div class="container">
 <div class="hello">Hello</div>
 <div class="goodbye">Goodbye</div>
</div>
jQuery
  $('.hello').clone().appendTo('.goodbye');
結果
<div class="container">
 <div class="hello">Hello</div>
 <div class="goodbye">
  Goodbye
  <div class="hello">Hello</div>
 </div>
```

</div>



jQuery - 添加 CSS 類別

• jQuery 提供addClass()方法將 CSS 類別添加到匹配的 HTML 元素

```
<style>
 .big{ font-weight: bold; font-size:20px; }
 .small{ font-weight: normal; font-size:10px; }
</style>
<body>
<div class="container">
 <h2>jQuery addClass() Method</h2>
 <div class="hello">Hello</div>
 <div class="goodbye">Goodbye</div>
</div>
           $(".hello").addClass("big");
</body>
           $( ".goodbye" ).addClass("small" );
```

結果

<div class="hello big">Hello</div> <div class="goodbye small">Goodbye</div>

jQuery – 删除 CSS 類別

● jQuery 提供removeClass()方法將 CSS 類別刪除匹配 的 HTML 元素

```
<style>
 .big{ font-weight: bold; font-size:20px; }
 .small{ font-weight: normal; font-size:10px; }
</style>
<body>
<div class="container">
 <h2>jQuery addClass() Method</h2>
 <div class="hello big">Hello</div>
 <div class="goodbye small">Goodbye</div>
</div>
              $(".hello"). removeClass("big");
</body>
              $( ".goodbye" ). removeClass("small" );
```



結果

<div class="hello">Hello</div> <div class="goodbye">Goodbye</div>

jQuery - 切換 CSS

```
<script>
 $(document).ready(function() {
   $("button").click(function(){
     $( ".hello" ).toggleClass("big" );
   });
 });
</script>
<style> .big{ font-weight: bold; font-size:20px; } </style>
</head>
<body>
 <div class="container">
   <h2>jQuery toggleClass() Method</h2>
   <div class="hello big">Hello</div>
   <div class="goodbye">Goodbye</div>
 </div> <br>
 <button>Toggle Class/button>
</body>
```

jQuery - 設置 CSS 屬性

採用第一個匹配的 <div> 的顏色,並使用 div 背景顏色更改所有 的文本顏色

```
<script>
 $(document).ready(function() {
   $("button").click(function(){
     var color = $("div").css("background-color");
     $("p").css("color", color);
   });
 });
</script>
<style>
 button{margin:10px;width:150px;cursor:pointer}
 div{ margin:10px;padding:12px; width:125px;}
</style>
</head>
<body>
 Click the below button to see the result:
 <div style="background-color:#9c9cff;">Blue</div>
 <div style="background-color:#93ff93;">Green</div>
 <button>Set CSS Property</button>
</body>
```



jQuery - 設置多個 CSS 屬性

• 使用單個 jQuery 方法css()在匹配的元素上套用多個 CSS 屬性

```
<script>
 $(document).ready(function() {
   $("button").click(function(){
     $("div").css({"background-color":"#fb7c7c", "font-size": "25px"});
   });
 });
</script>
<style>
 button{margin:10px;width:150px;cursor:pointer}
 div{ margin:10px;padding:12px; width:125px;}
</style>
</head>
<body>
 Click the below button to see the result:
 <div style="background-color:#9c9cff;">Blue</div>
 <div style="background-color:#93ff93;">Green</div>
 <button>Set CSS Property</button>
</body>
```

