

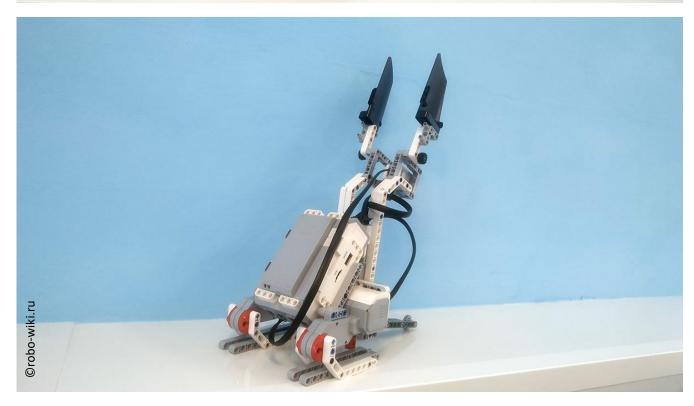
## Моторные механизмы. Датчики

# **Р** Робозаяц

Версия документа: 1.0

Внешний вид:







Оборудование: базовый набор Lego Mindstorms Education EV3.

Механизмы: зубчатая передача.

Датчики: датчик цвета (1 шт.).

#### Описание.

Трехмоторный робозаяц не может бегать, но отлично справляется с простыми командами – сидеть, лежать, барабанить задними лапами, махать передними лапами. Датчик цвета поможет тебе сделать модель еще интересней. Зайца можно научить отличать съедобную пищу от несъедобной (корешки от вершков). Можно запрограммировать определенные движения в зависимости от показаний датчика. Приступим к работе!

**Задача 1**. Запрограммируй модель так, чтобы робозаяц реагировал на руку, поднесенную к его мордочке (датчику цвета):

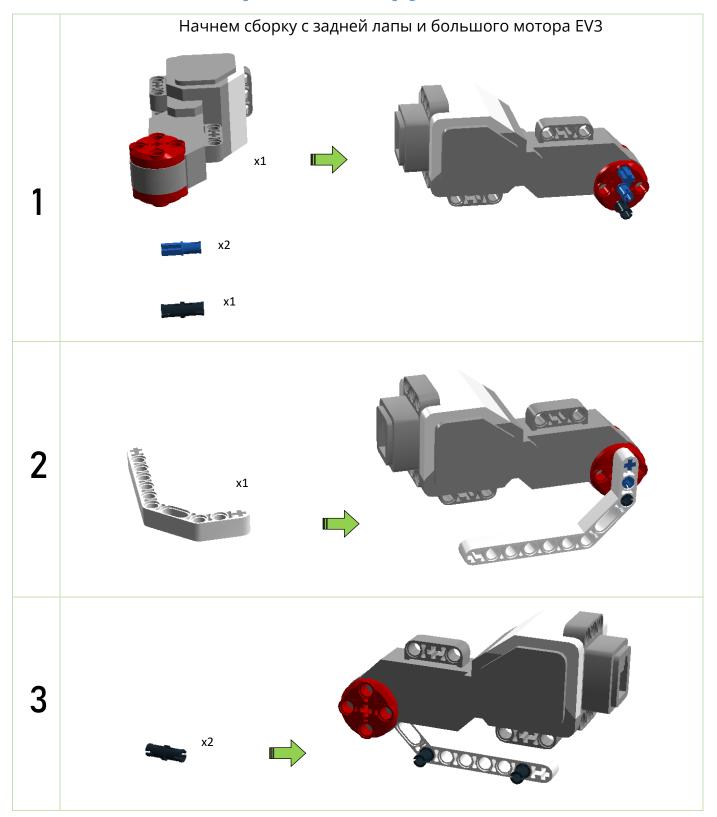
- А) если яркость отраженного света на датчике выросла первый раз (поднесли руку к мордочке), робозаяц встает и начинает барабанить задними лапами;
- Б) если яркость отраженного света выросла второй раз, робозаяц прекращает барабанить и возвращается в исходную позицию.

**Задача 2.** Вспомни русскую народную сказку «Вершки и корешки» (или «Мужик и медведь»). Запрограммируй робозайца так, чтобы он смог отличать вершки (зеленую ботву), от корешков (морковки). Красную морковку заяц любит. Если её поднести к мордочке, он издает звуковой сигнал «хрустеть». Если же заяц «увидел» зеленую ботву, он плачет.

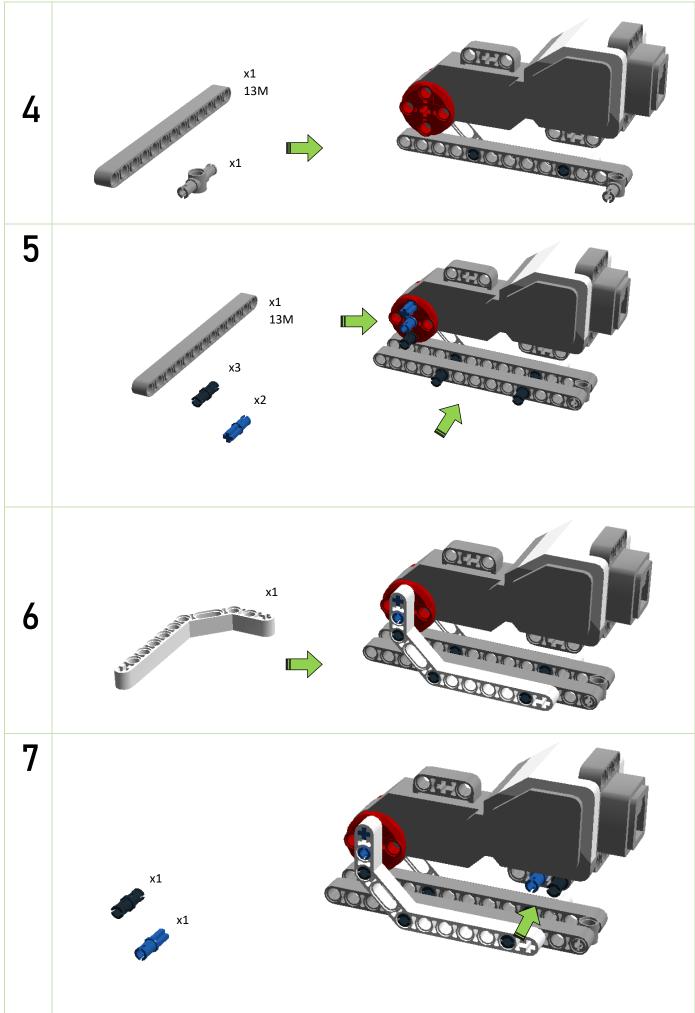
Дополнительно: если поднести к мордочке третий цвет (на ваш выбор), робозаяц выключается.



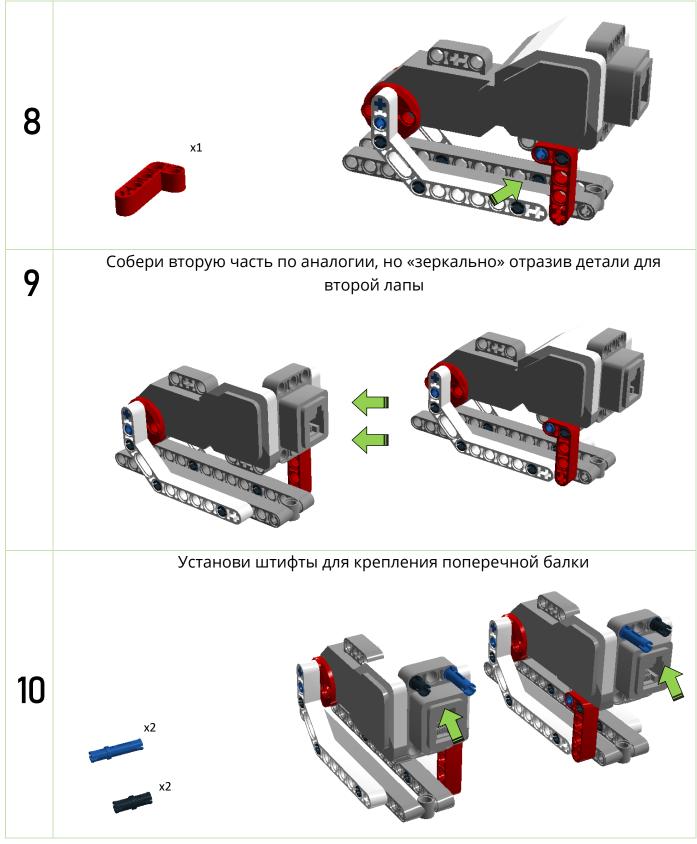
# Сборка конструкции



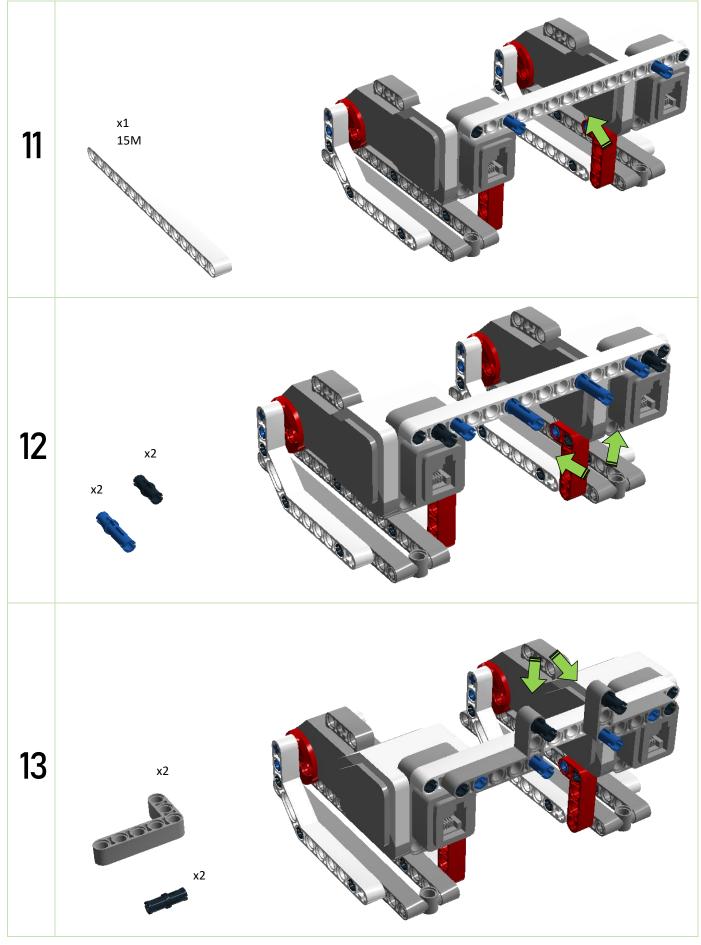




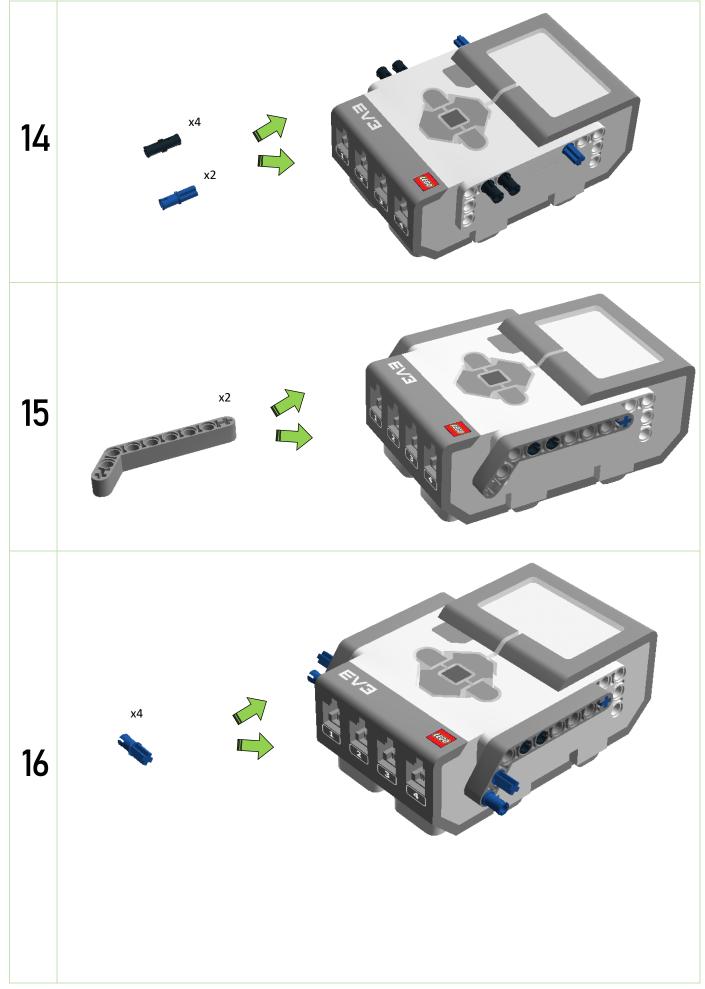




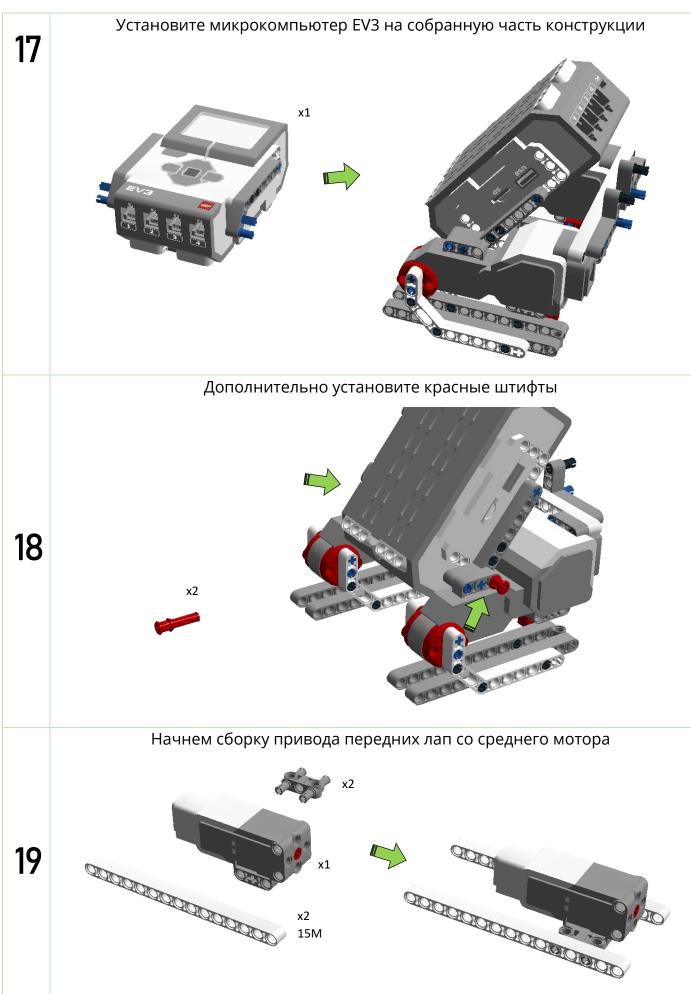




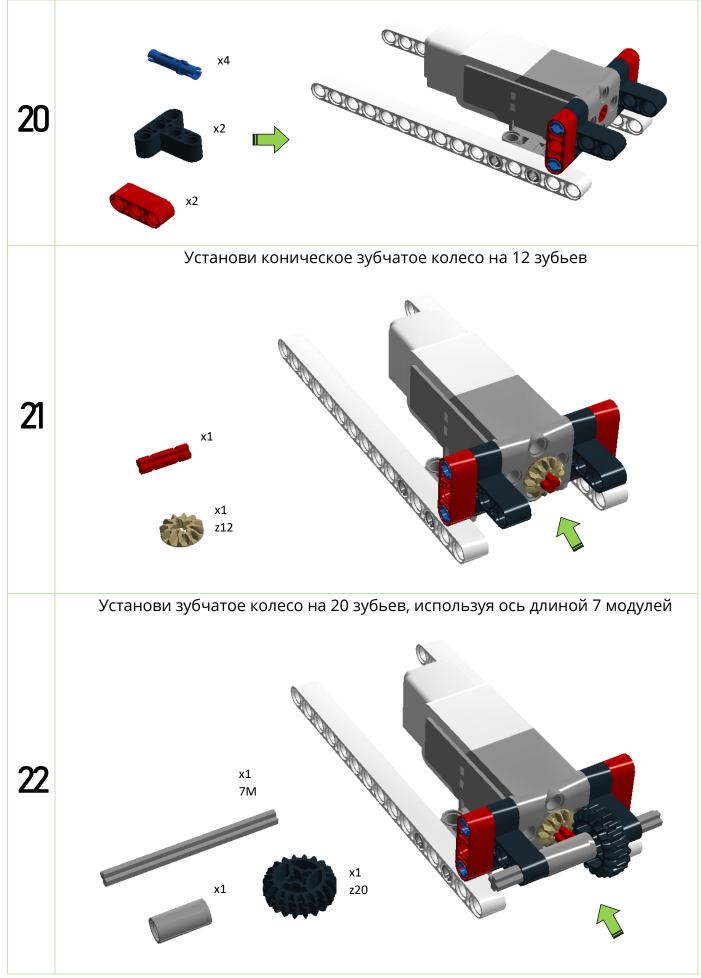




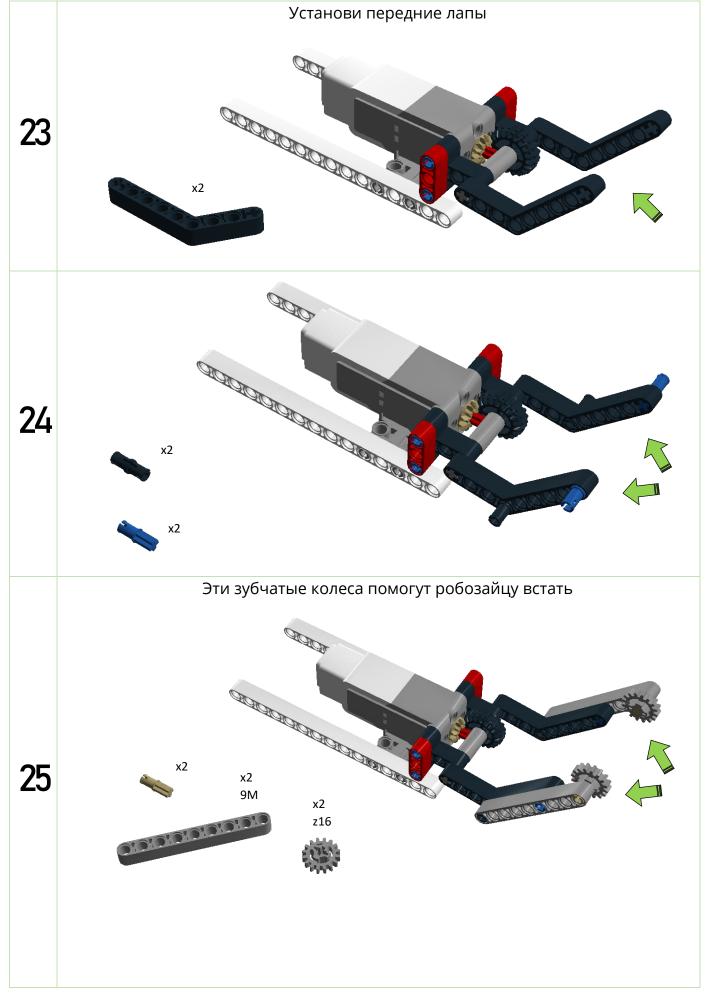




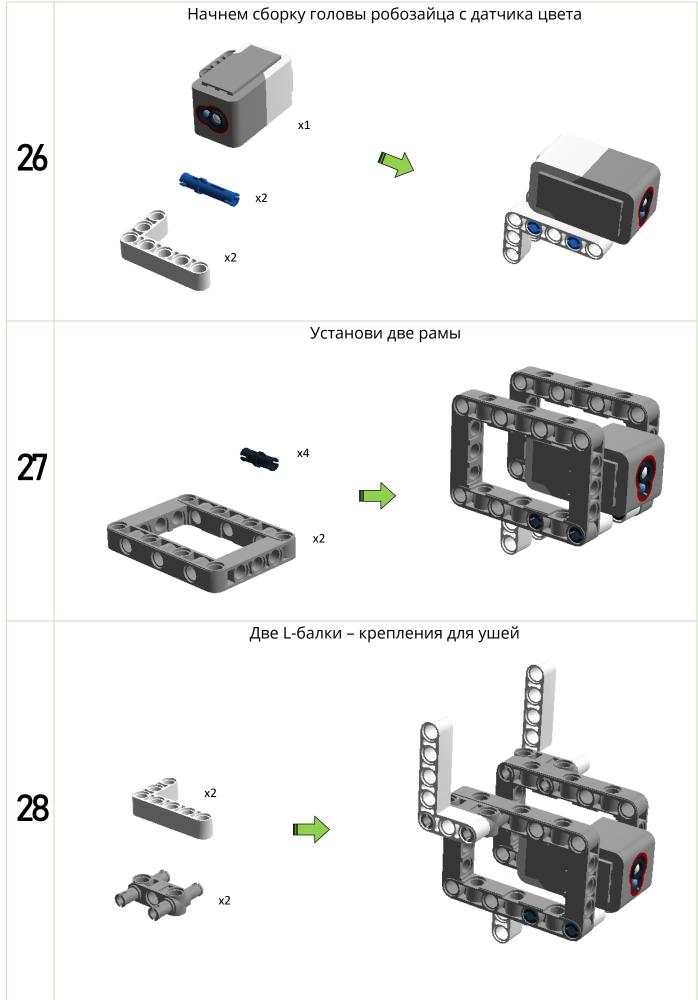




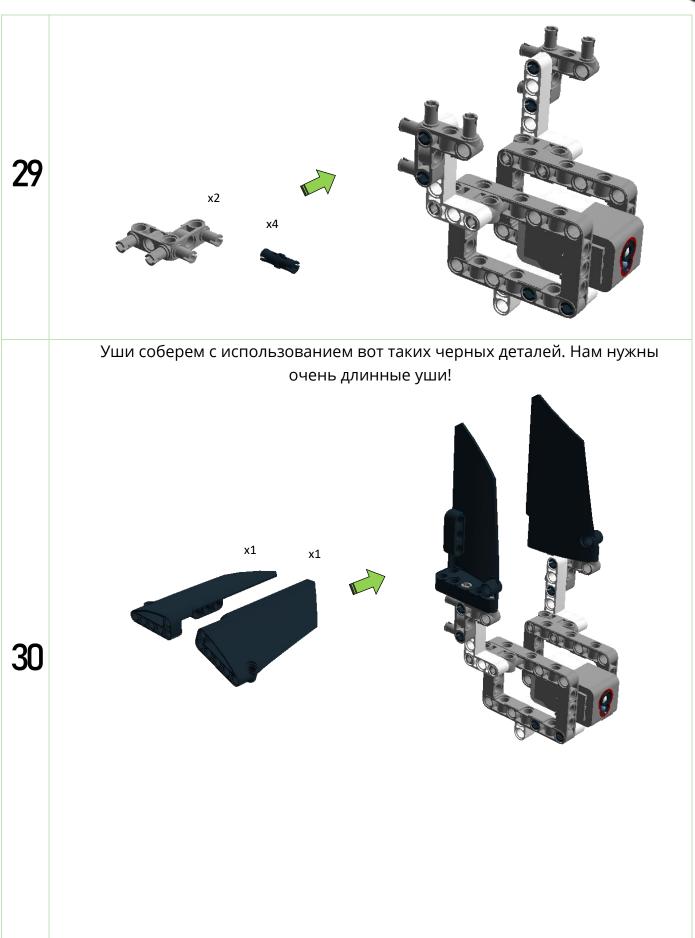




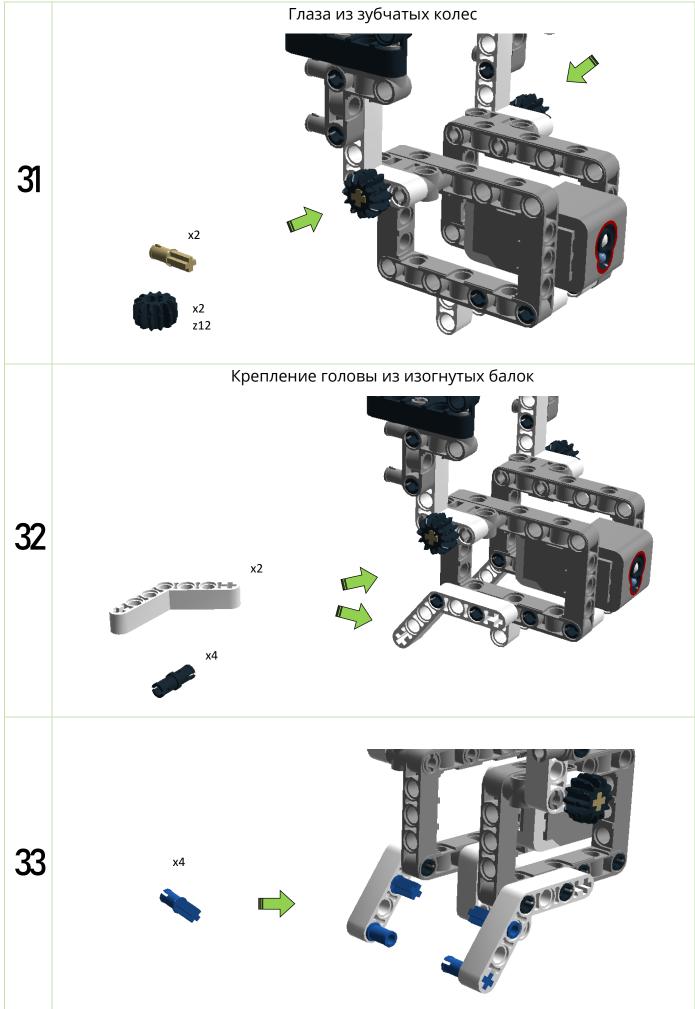




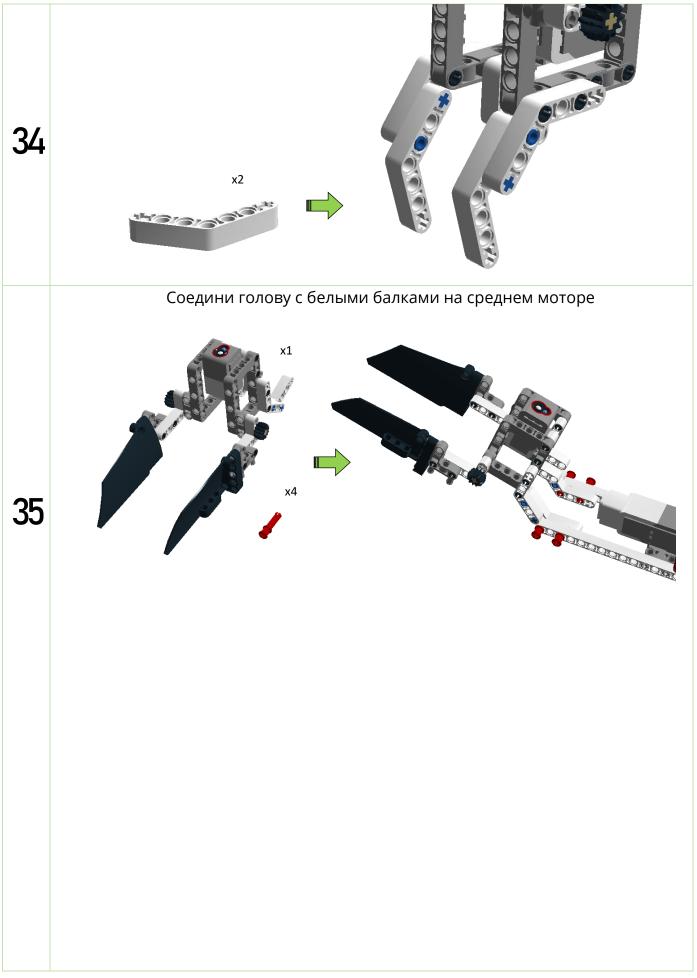




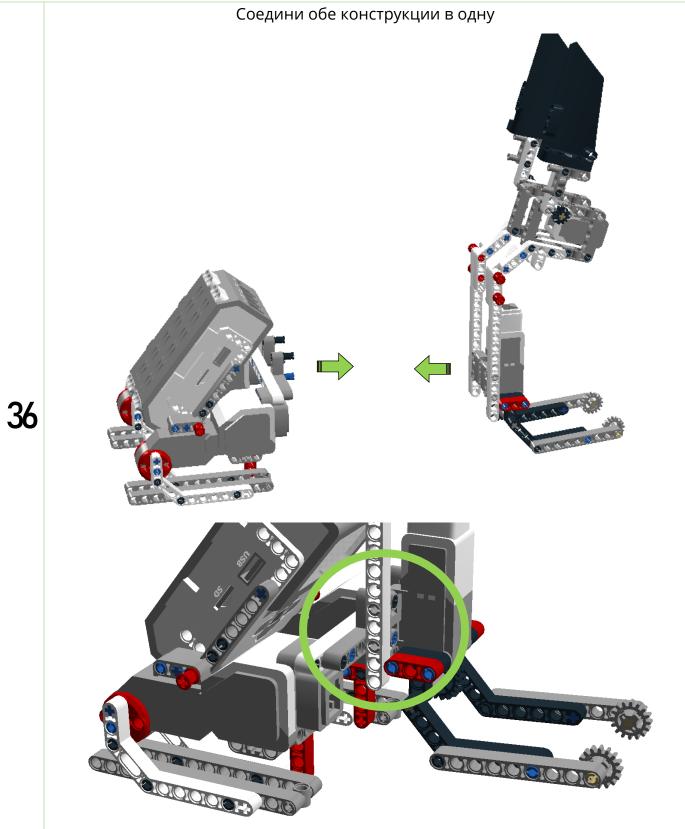












Подключите моторы и датчик к портам микрокомпьютера:

«В» - левый большой мотор

«С» - правый большой мотор

«А» - средний мотор

«3» - датчик цвета

37



### Робозаяц в собранном виде:

