

Руководство по установке и запуску
Мультиканальная система обработки запросов



Версия 1.0.1.241115

Оглавление

1. Наименование системы.....	3
2. Установка и запуск MARS.....	3
2.1. Предварительные условия.....	3
2.1.1. Установка Node.js.....	3
2.1.2. Установка git-клиента.....	4
2.1.3. Установка SoX.....	5
2.2. Установка MARS.....	5
2.3. Запуск MARS.....	5

1. Наименование системы

Мультиканальная система обработки запросов MARS (Multi-channel Automatic response).

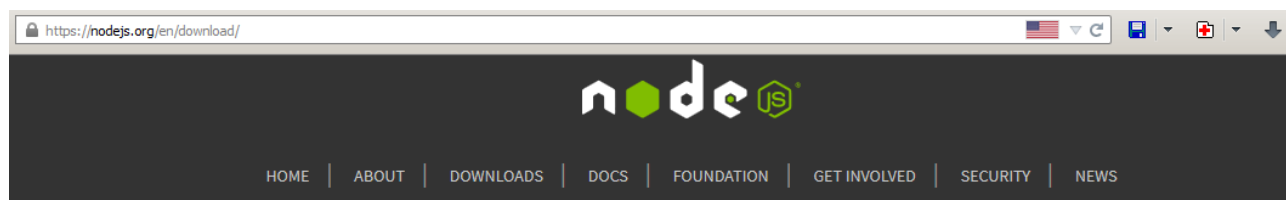
2. Установка и запуск MARS

2.1. Предварительные условия

Прежде чем установить и запустить MARS, нужно выполнить предварительные условия.

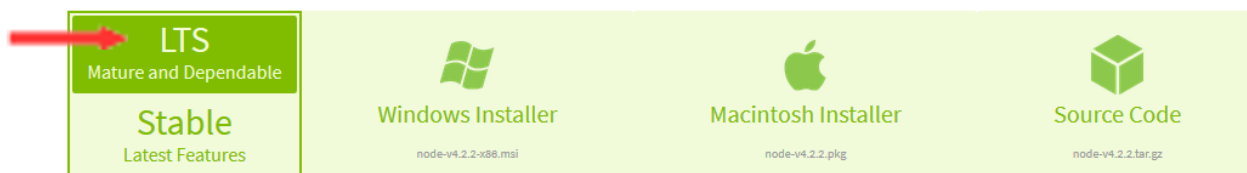
2.1.1. Установка Node.js

Для запуска MARS нужно установить Node.js. Для этого переходим по этой ссылке <https://nodejs.org/en/download/> и



Downloads

Download the Node.js source code or a pre-built installer for your platform, and start developing today.



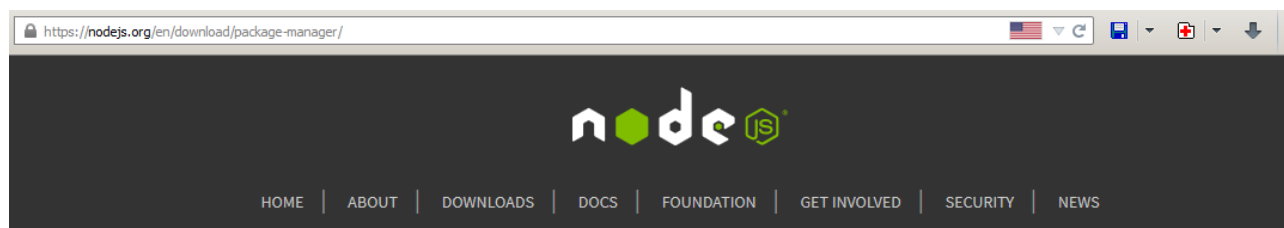
Windows Installer (.msi)
Windows Binary (.exe)
Mac OS X Installer (.pkg)
Mac OS X Binaries (.tar.gz)
Linux Binaries (.tar.gz)
SunOS Binaries (.tar.gz)
ARM Binaries (.tar.gz)
Docker Image
Source Code

32-bit		64-bit	
32-bit		64-bit	
64-bit			
64-bit			
32-bit		64-bit	
32-bit		64-bit	
ARMv6	ARMv7		ARMv8
Official Node.js Docker Image			
node-v4.2.2.tar.gz			

Current version: v4.2.2

скачиваем LTS (Long Term Support – долгосрочная поддержка) дистрибутив под нужную платформу.

Для того, чтобы установить Node.js под выбранную платформу, нужно обратиться к руководству по установке программ по соответствующей платформе. А чтобы установить Node.js через пакетный менеджер, переходим по ссылке <https://nodejs.org/en/download/package-manager/> и,



Installing Node.js via package manager

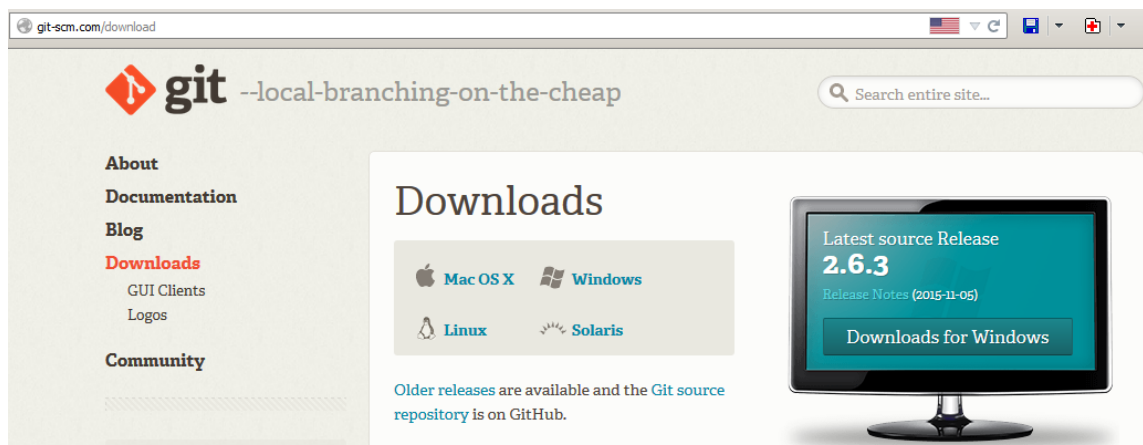
Note: The packages on this page are maintained and supported by their respective packagers, **not** the Node.js core team. Please report any issues you encounter to the package maintainer. If it turns out your issue is a bug in Node.js itself, the maintainer will report the issue upstream.



- Debian and Ubuntu based Linux distributions
- Enterprise Linux and Fedora
- Gentoo
- openSUSE and SLE
- Arch Linux
- Void Linux
- FreeBSD and OpenBSD
- NetBSD
- OSX
- SmartOS and illumos
- Windows

следуя инструкции по установке, устанавливаем программу.

2.1.2. Установка git-клиента

Для обращения к репозиторию MARS нужно установить git-клиента. Для установки консольного клиента переходим по ссылке <http://git-scm.com/download> и



скачиваем дистрибутив под нужную платформу (windows или mac). Под Linux и Solaris есть дистрибутивы в репозиториях этих систем. Для установки git в этих системах, нужно обратиться к документации по установке программ в выбранной операционной системе. Или на странице, куда перешли по вышеуказанной ссылке, нужно выбрать ссылку  **Linux** или  **Solaris**, чтобы выбрать команду для установки git в наиболее распространённых дистрибутивах.

2.1.3. Установка SoX

Для работы со звуком в проекте MARS нужна утилита SoX. Под Linux есть дистрибутивы в репозиториях этих систем. Для установки в этих системах, нужно обратиться к документации по установке программ в выбранной операционной системе.

Для установки SoX под операционные системы Windows и MacOS переходим по ссылке <http://sourceforge.net/projects/sox/files/sox/>. Для скачивания нужно выбрать каталог с последней версией, зайти в выбранный каталог и скачать дистрибутив под Mac или дистрибутив под Windows с расширением *.zip. Для установки на Mac обратиться к инструкции по установке программ в MacOS.

Для установки под Windows нужно распаковать скачанный архив в выбранный каталог и прописать путь до файла sox.exe в переменную окружения path (как это сделать можно узнать по ссылке

<http://safezone.cc/threads/kak-dobavit-put-v-peremennuju-path.22664/>).

2.2. Установка MARS

Нужно сделать локальную копию стабильной версии проекта:

```
git clone -b v1.0.0b https://github.com/komunikator/mars.git
```

После того, как локальная копия сделана, нужно установить зависимости проекта командой *npm i* из корневого каталога проекта (там, где находится файл package.json).

2.3. Запуск MARS

Для запуска нужно выполнить команду *node mars* из корневого каталога проекта.