

蒋仕心

女 (性别)
neverfadenever (微信号)

lenejiang.com/about/ (个人主页)
lenejiang011@gmail.com (邮箱地址)

教育经历

- **日本东京大学 文理学硕士学位** 2019.04 – 2021.03
跨学科信息研究研究生院 · 人机交互
– 主要课程：人类增强论、多媒体交互界面论、触觉学、跨学科信息研究法等
- **电子科技大学 工学学士学位** 2014.09 – 2018.06
英才实验学院 · 计算机科学与技术
– 主要课程：随机数学、软件技术基础、数字逻辑设计及应用、数据挖掘等
- **日本千叶大学 CSC 国家公派交换生** 2016.10 – 2017.09
工学部 · 电子电气专业
– 主要课程：信息论、计算机硬件基础、软件设计、数据库基础等

实习经历

- **日本索尼计算机研究所 助理研究员** 2020.11 – 2021.04
– 实习内容：为新型 3D 打印机开发电子元件、硬件及可交互性应用界面。
– 实习职责：1) 协助制定以有光学性能液晶为打印材料的新型 3D 打印机的设计方案，2) 设计发动机在已组装模块中的控制程序、测量评估其控制精度。
- **日本 ExaWizards 有限责任公司 助理研究员** 2020.11 – 2021.03
– 实习内容：以无伤害的方式测量游泳者身体附近的动态水流。
– 实习职责：1) 数字化模拟水槽中发生的紊流，输出可视化结果；2) 实现宏观发光粒子的追踪程序，定量评估双目摄像头估计深度与真实深度的误差；3) 实现微观粒子的模拟定位，4) 协助光学实验。

主要科研项目

- **基于虚拟现实的可变时间训练过程** 科研，应用开发，用户研究 2019.04 – 2021.03
– 项目简介：通过在虚拟现实（VR）中调整球飞行的时间进程，即控制球以慢动作或快动作飞行，我们期望初学者用户能在 VR 中稳步提高击球能力。我们进一步期望此类训练的效果能应用于现实世界，促进初学者用户在现实世界中的能力提高。此外，我们提出，此类训练过程可融入双玩家竞技比赛，创造首个不同技能水平玩家平等竞技、共同获利的比赛环境。
– 职责：本人负责从零开始分析用户需求、提出解决方案、实现解决方案（VR 系统）、评估解决方案、输出项目报告、以及撰写学术论文。
– 业绩：本研究得到了日本欧姆龙京阪奈创新中心的高度赏识，有望为第五代乒乓球机器人 FORPHEUS 填补针对初学者用户的解决方案。基于部分研究成果所撰写的论文（论文标题：“Mediated-Timescale Learning: Manipulating Timescales in Virtual Reality to Improve Real-World Tennis Forehand Volley”）已被国际会议 VRST2020 接收，一部分研究成果已于日本“人类与信息系统的共生相互作用”行业领域会议发表。此外，本 VR 训练系统曾于日本 VRSJ2019 Technical Tour 展出，为 30 余名用户提供时间进程变化的独特体验。

其他

- **编程技能**：掌握 Java, C#, C/C++, python, HTML/CSS/JavaScript.
- **外语能力**：英语 (TOEFL-iBT 103 分, GRE Verbal 155 分、Writing 4.0 分)，日语 (能力测试 N1 级，曾参与商业谈判的中日互译，能够独立完成定制型饮食店所涉及交流工作)。
- **学生工作**：曾任电子科技大学英才实验学院 2015 届创新协会主席，领导 10 余人策划创意活动（活动均覆盖 50 人次，且涉及参观国家级重点实验室等特色学术活动）、组织学术讲座、管理科创项目等。
- **荣誉**：本科在校期间曾获国家级海外公派奖学金、人民一等奖学金、校级社会实践优秀个人等。