



**UNIVERSITE D'ANTANANARIVO**

---

**ECOLE SUPERIEURE POLYTECHNIQUE  
D'ANTANANARIVO**

---

**MENTION : TELECOMMUNICATION**

---



# **RAPPORT SUR LE DEVELOPPEMENT DE L'APPLICATION MOBILE**

Par : MANASOA Berthino Cedric

RANDRIAMITANTSOA Andry Nekena

## 1. Description de l'application

Cette application que nous avons créée se nomme « to do list ». Elle est conçue pour gérer des tâches. Elle nous aide généralement à mémoriser les tâches à effectuer quotidiennement comme les courses, les endroits à visiter. Une application un peu plus proche de l'utilité d'un bloc note personnel.

Dans « to do list », nous pouvons ajouter, lire et supprimer des tâches. Il s'agit d'insérer des programmes; pouvoir les lire; les supprimer en temps voulu. Nous pouvons rechercher aussi les tâches y sont insérées.

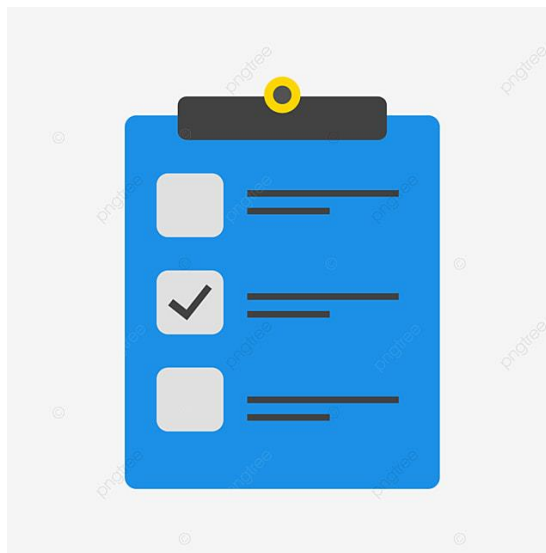
## 2. Création de l'application

Cette application est créée avec le logiciel «App Inventor 2 Ultimet». Le langage utilisé pour la créer est java.

## 3. Corps de l'application

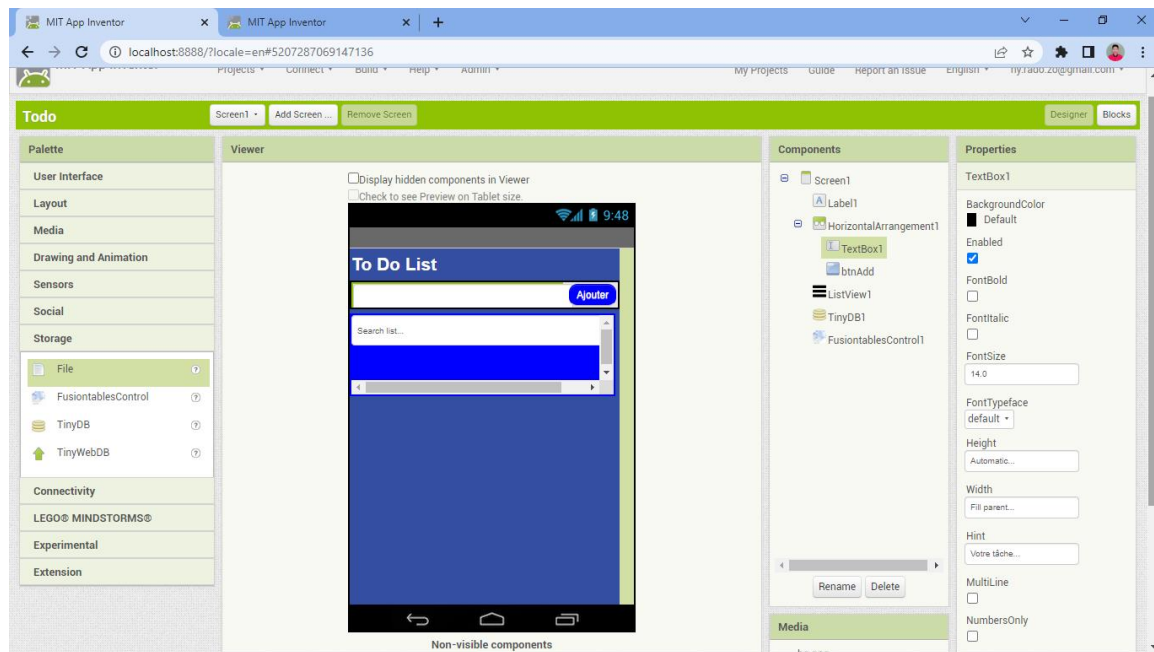
- **Icône :**

Voici l'icône de l'application :



- **Interface graphique :**

Voici la page de l'interface de l'application :



- **Code:**

Voici l'extrait de code utilisé pour la réalisation.

