



JavaScript

OPERATORY ARYTMETYCZNE

Operator	Opis	Przykład	Wynik
+	Dodawanie	$x=3$ $x=x+4$	7
-	Odejmowanie	$x=4$ $x=6-x$	2
*	Mnożenie	$x=3$ $x=x*5$	15
/	Dzielenie	$10/5$ $9/2$	2 4.5
%	Modulo (reszta z dzielenia)	$4\%3$ $12\%8$ $8\%2$	1 4 0
++	Zwiększanie o 1 (inkrementacja)	$x=2$ $x++$ lub $++x$	$x=3$
--	Zmniejszanie o 1 (dekrementacja)	$x=4$ $x--$	$x=3$
-X	zmienia znak na przeciwny		

OPERATORY PRZYPISANIA

Operator	Przykład	Równoważne z
=	$x=y$	
+=	$x+=7$	$x=x+7$
-=	$x-=3$	$x=x-3$
=	$x=y$	$x=x*y$
/=	$x/=y$	$x=x/y$
%=	$x\%=y$	$x=x\%y$

OPERATORY PORÓWNANIA

Operator	Opis	Przykład
==	jest równe	2==3 wynik:falsz
!=	nie jest równe	2!=3 wynik:prawda
===	są identyczne	2===4 wynik:falsz
!==	nie są identyczne	2!==4 wynik:prawda
>	jest większe	25>3 wynik:prawda
<	jest mniejsze	2<3 wynik:prawda
>=	większe lub równe	25>=3 wynik:prawda
<=	mniejsze lub równe	2<=3 wynik:prawda


OPERATORY LOGICZNE

Operator	Opis	Przykład
&&	i	x=3 y=4 (x < 9 && y > 2) wynik:prawda
	lub	x=3 y=4 (x==8 y==6) wynik:fałsz
!	zaprzeczenie	x=3 y=4 !(x==y) wynik:prawda

INSTRUKCJA IF

Instrukcja **if** występuje w kilku wersjach, najprostsza z nich ma schematyczną postać:

```
if (warunek) {  
    //instrukcje do wykonania  
}
```

Dopuszczalne jest pominięcie znaków nawiasu klamrowego, jednak obligatoryjny jest wtedy średnik kończący.

```
if (warunek)  
    instrukcja;
```

lub

```
if (warunek) instrukcja;
```

INSTRUKCJA IF ELSE

```
if (warunek) {
```

```
    //instrukcje do wykonania, kiedy warunek jest  
    prawdziwy
```

```
}
```

```
else {
```

```
    //instrukcje do wykonania, warunek jest fałszywy  
}
```



```
if (warunek1){  
    if (warunek2){  
        instrukcje1;  
    }  
    else{  
        instrukcje2;  
    }  
}
```

```
else{  
    if (warunek3){  
        instrukcje3;  
    }  
    else{  
        instrukcje4;  
    }  
}
```

PĘTLA FOR

```
for (ustawienie_licznika; warunek_kończący_pętlę;  
modyfikacja_licznika)  
{  
instrukcje  
}
```

PEŁTA FOR Z KILKOMA LICZNIKAMI

```
for (n = 0, k = 1; n < 10; ++n, k += 3)  
    document.write(n * k);
```

PĘTLA FOR ZAGNIEŻDZONA

```
for (n = 0; n < 10; ++n)  
    document.write(n);
```