

Задание

- Изучить архитектуру и средства программирования сопроцессора на языке ассемблера. Изучить численный метод решения нелинейного уравнения, заданный в варианте
- Написать программу, реализующую **метод хорд** для функции $x + \ln(x + 0.5) - 0.5 = 0$, $[0, 2]$. Программа должна состоять из модулей на C++ и ассемблере, причем в модуле на C++ осуществляется ввод-вывод, а все вычисления – в модуле на ассемблере. Входными данными является точность решения, выходными являются решение и число итераций.
- Для функции необходимо использовать алгоритм вычисления выражений в постфиксной записи.
- Отладить программу, убедиться в правильности ее работы на тестовых примерах.

Алгоритм

Пусть x_1 и x_2 – абсциссы концов хорды, $f(x) = 0$ – уравнение функции, решаемое методом хорд. Найдем коэффициенты k и b из системы уравнений.

$$\begin{cases} f(x_1) = kx_1 + b, \\ f(x_2) = kx_2 + b. \end{cases}$$

Вычтем из второго уравнения первое:

$$f(x_2) - f(x_1) = k(x_2 - x_1)$$

Затем найдем коэффициенты:

$$k = \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1}$$

$$b = f(x_1) - x_1 \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1}$$

Уравнение принимает вид:

$$y = f(x_1) + (x - x_1) \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1}$$

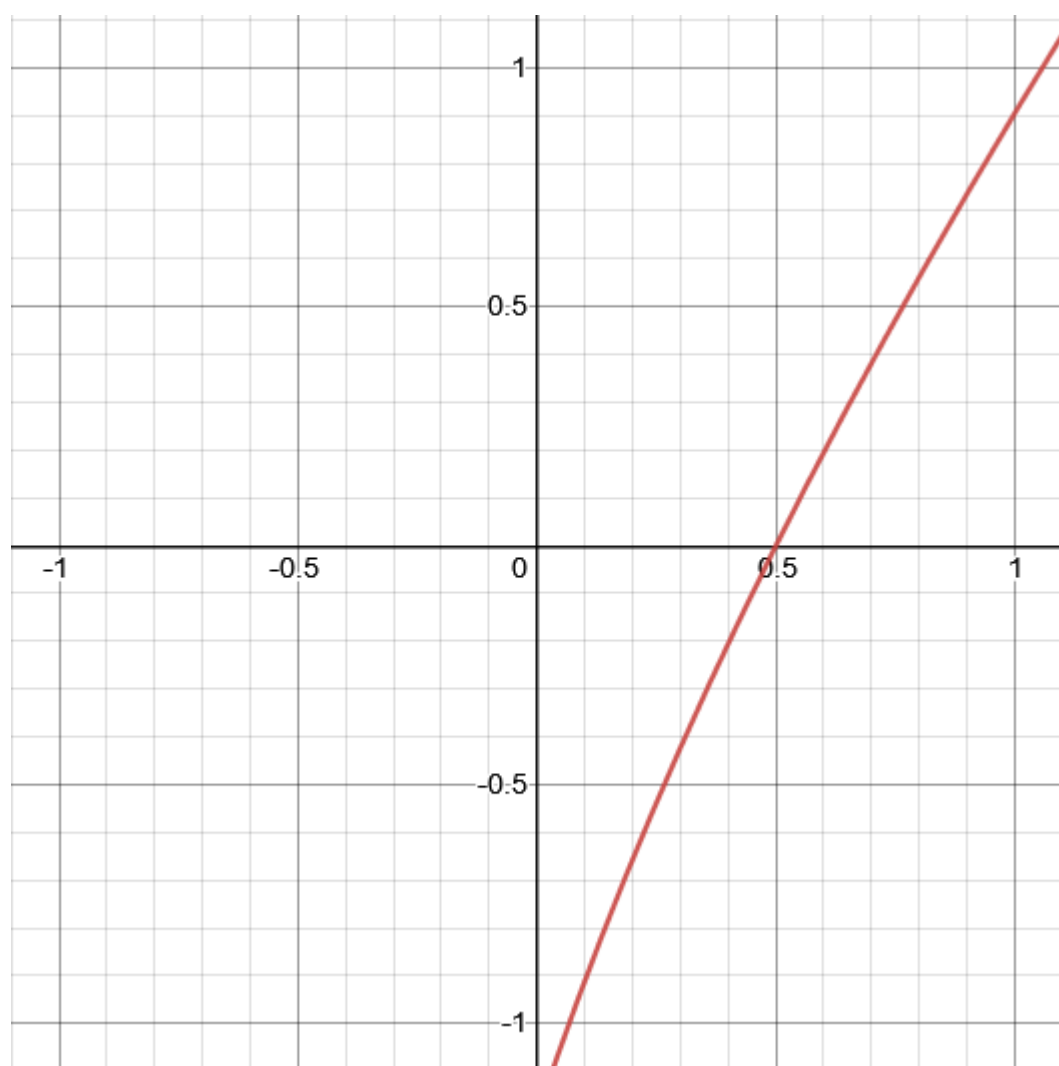
Таким образом можно найти первое приближение к корню:

$$x_3 = x_1 - \frac{(x_2 - x_1) f(x_1)}{f(x_2) - f(x_1)}$$

Проводя аналогичные операции над x_2 и x_3 найдем новое приближение к корню. Таким образом получаем итерационную формулу:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{(x_{i+1} - x_i) f(x_i)}{f(x_{i+1}) - f(x_i)}$$

Исходная функция $x + \ln(x + 0.5) - 0.5 = 0$ имеет следующий график:



Текст программы

```
.386
.MODEL FLAT
.STACK 4096

.DATA
    CNST DQ 0.5
    PREV DQ 0.0
    CURR DQ 2.0
    EPS DQ ?

.CODE

LN PROC

    FLD1
    FXCH ST(1)
    FYL2X
    FLDL2E
    FDIVP

RET
LN ENDP

FUNC PROC

LNX:
    FST ST(1)
    FADD CNST
    CALL LN

FX:
    FADD ST, ST(1)
    FSUB CNST

RET
FUNC ENDP

X_K1 PROC
    FINIT

FXCURR:
    FLD PREV
    CALL FUNC; f(prev) -> ST(0) prev -> ST(1)

FXPREV:
    FLDZ
    FLD CURR
    CALL FUNC; f(prev) -> ST(2) curr -> ST(1) f(curr) -> ST(0)
```

```

_F_SUB:
    FSUB ST(2), ST; (f(prev) - f(curr)) -> ST(2)

_SUB:
    FLD     PREV
    FSUB ST, ST(2); (prev - curr) -> ST(0)

_DIV:
    FDIV ST, ST(3); (prev - curr)/(f(prev) - f(curr)) -> ST(0)

_MUL:
    FMUL ST, ST(1)

_RES:
    FSUBR ST, ST(2); next -> ST(0)

RET
X_K1 ENDP

ERROR PROC

    FINIT
    FLD     CURR
    FLD     PREV
    FSUB ST, ST(1)
    FABS

RET
ERROR ENDP

PUBLIC _SolveByChord@12
_SolveByChord@12 PROC

PREP:
    FINIT
    PUSH EBP
    MOV  EBP, ESP
    MOV  ECX, [EBP + 8]
    FLD  QWORD PTR [EBP + 12]
    FSTP EPS

```

```

MAINLOOP:
    CALL X_K1
    FLD  CURR
    FSTP PREV
    FST  CURR

    INC  DWORD PTR [ECX]

    CALL ERROR
    FCOM EPS
    FSTSW AX
    SAHF
    JNC  MAINLOOP

    FLD  CURR
    POP  EBP

RET 12
_SolveByChord@12 ENDP

END

```

```

#include <stdio.h>

extern double __stdcall SolveByChord(int* out, double epsilon);

double InitializeEpsilon()
{
    double epsilon;

    printf_s("let epsilon is ");
    scanf_s("%lf", &epsilon);

    return epsilon;
}

void main()
{
    const char* equation = "'x + ln(x + 0.5) - 0.5 = 0'";
    printf_s("Solving the %s by the chord method\n", equation);

    double epsilon = InitializeEpsilon();

    int iterations = 0;

    double result = SolveByChord(&iterations, epsilon);
    printf_s("\nResult: %.10lf, epsilon: %.10lf\nIterations:
%d", result, epsilon, iterations);
}

```

Тестирование

№	epsilon	x(double)	iterations	x*	x - x*
1	1	0,4636964	2	0,5000000	0,0363036
2	0,1	0,5013936	3	0,5000000	0,0013936
3	0,01	0,5000128	4	0,5000000	0,0000128
4	0,001	0,5000000	5	0,5000000	0,0000000
5	0,0001	0,5000000	5	0,5000000	0,0000000
6	0,00001	0,5000000	6	0,5000000	0,0000000
7	0,000001	0,5000000	6	0,5000000	0,0000000