

## EXO NBA Partie 2

A partir de l'exo NBA précédent :

- Modifier dans le tableau de données tous les Est par East et Ouest par West
- Création d'une variable d'état initialisé pour licensed (que vous enlevez de l'objet person) initialisé à true.
- Création d'un composant Header

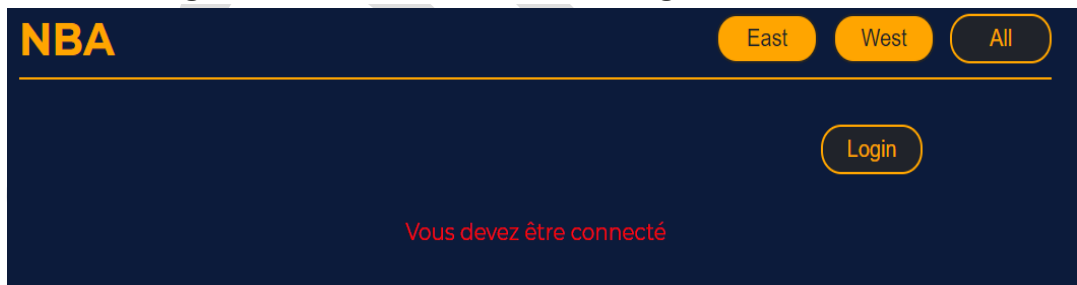


- Il contient le titre et 3 boutons qui permettent de filtrer la vue

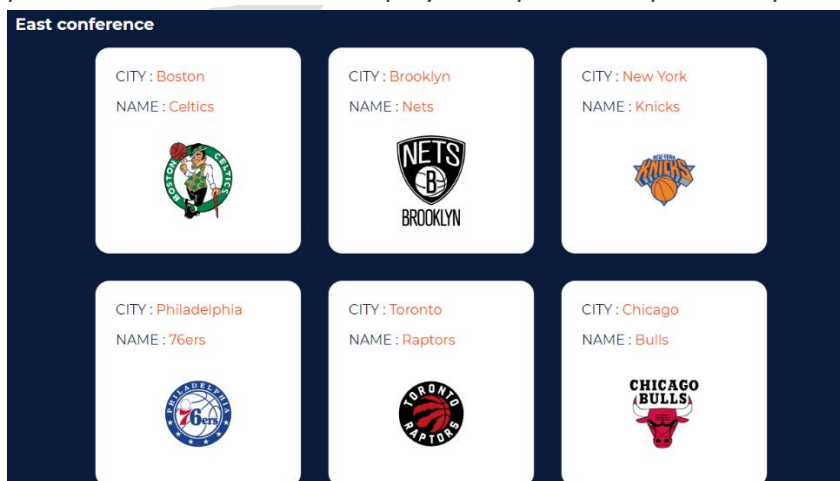
- Dans Teams, gérer cette partie



- Cela affiche toujours le message de bienvenue et aussi un bouton pour se déconnecter qui lors du clic devient un bouton pour se connecter, efface le message de bienvenue et affiche un message de feedback



- Concernant l'affichage, il doit se faire sous la condition d'être licencié.
- Pour l'affichage des équipes quelque soit le filtre, créer un composant que j'ai personnellement nommé DisplayConf qui affiche par exemple cette partie.



- Le composant **OneTeam** ne doit donc plus être importé dans le composant **Team** mais dans **DisplayConf**.

Déployer l'application avec Git, GitHub et Netlify ou Vercel

L'exercice est compliqué, surtout les ternaires dans Team ainsi que l'externalisation de la vue dans DisplayConf mais c'est une bonne mise en pratique pour que vous puissiez monter en compétences et continuer l'apprentissage de React.

Il vous aidera à bien manipuler le passage de propriétés (variables, fonctions, écoutes d'événements), à bien architecturer vos composants (savoir où placer les données) et à externaliser les composants qui peuvent être réutilisables.

Bon courage