

EXO NBA_FullStack

Créer un fichier JSON à partir du fichier data.js (sauf les id)

Créer une base de données NBA et une table teams avec MongoDB

Y insérer les données.

Créer un dossier nba_5

Backend

Créer un serveur express qui va nous servir d'API.

Dans une route de type GET, récupérez toutes les données et renvoyez-les.

Créer un modèle pour les équipes

Réparer les éventuelles erreurs suite au renommage

Frontend

Copier dans un dossier la version 4

Supprimer le fichier data.js

Récupérer avec l'adresse <http://localhost:5000/api/teams> toutes les équipes et les afficher.

Régler le problème de warning sur la clé.

Backend

Créer un modèle pour les joueurs préférés (votre nom ainsi que celui du joueur)

Créer une route pour ajouter en base de données vos joueurs préférés et une route pour les récupérer : <http://localhost:5000/api/players/add> et sans add pour la récupération

Frontend

Ajouter un utilisateur et son équipe préférée et persister la donnée.

Récupérer les utilisateurs.

Tester en rechargeant le navigateur.