

---

# Práctica 0

Semestre 2025-1

## Lenguajes de Programación

Profesor: L. en C.C. Enrique Francisco Soto Astorga

Ayudante: Lázaro Eduardo Rodríguez Belmonte

Ayudante: José Manuel Madrigal Ramírez

**Fecha de entrega: 30 de agosto**

---

## 1. Instrucciones

Eres libre de utilizar cualquier IDE o cualquier editor de texto. Está prohibido utilizar funciones primitivas del lenguaje que resuelvan directamente los ejercicios. **La entrega de esta práctica es en parejas.** Dentro de la documentación de cada función proporcionar una explicación del problema, describir el funcionamiento y el proceso mental para resolverlo.

## 2. Entregables

Deberás enviar mediante la plataforma **Google Classroom** el link a tu repositorio de github classroom.

## 3. Ejemplo

Cada ejercicio de tu práctica debería lucir de la siguiente forma:

- Un predicado que reciba un número natural  $n$ , que devuelva verdadero si  $n$  es par y falso en otro caso.

```
(defn espar? [n]
  "Toma un entero n y devuelve si es par o no. Podemos verificar si un entero es
  positivo con pos? y luego usar rem? para obtener el residuo con 2 y decidir si es
  par."

  Params:
  - n: Un entero.

  Returns:
  - Si n es par."
  (and (pos? n) (= 0 (rem n 2))))
```

## 4. Ejercicios

Los siguientes son ejercicios clásicos de programación y no servirán para empezar a trabajar con Clojure. Resuélvelos teniendo en cuenta que serán revisados con pruebas unitarias, así que **respetar el nombre especificado en las instrucciones**.

1. (3 puntos) Programa una función **get-two** que dada una lista de números enteros  $l$  y un entero objetivo  $o$ , regresa una lista de dos índices de  $l$  tal que la suma de los elementos en esos índices es igual a  $o$ . Los índices de la lista resultante deben ser diferentes, es decir, si hacemos:

```
> (get-two '(3 2) 6)
```

'(0,0) no puede ser una respuesta válida.

**Ejemplos:**

```
> (get-two '(1 0 7 4 2) 8)
> '(0 2)
> (get-two '(9 9) 18)
> '(0 1)
```

**Hint:**

Usa **diccionarios** para resolverlo.

```
(hash-map) ; Crea un diccionario.
(contains? t k) ; Regresa si en el diccionario t hay un elemento con llave k.
(get t k) ; Regresa el valor de la llave k.
(assoc t k v) ; Agrega en la tabla t la llave con k con valor v.
```

2. (2 puntos) Programa una función **fizz-buzz** que dado un entero  $n$  regresa una lista de tamaño  $n$  donde en el índice  $i$  si  $i + 1$  es divisible entre 3 estará almacenado  $F$ , si  $i + 1$  es divisible entre 5 estará almacenado  $B$ , si es divisible entre 3 y 5 estará almacenado  $FB$  y en otro caso estará almacenado  $i + 1$ .

**Ejemplos:**

```
> (fizz-buzz 5)
> '(1 2 "F" 4 "B")
> fizz-buzz 15)
> '(1 2 "F" 4 "B" "F" 7 8 "F" "B" 11 "F" 13 14 "FB")
```

3. (2 puntos) **La conjetura de Collatz plantea lo siguiente:**

*Sea  $n$  un número entero positivo, si se le aplican los dos siguientes pasos repetidamente, eventualmente llegará a 1:*

*Si  $n$  es par divídelo entre dos, en otro caso multiplícalo por 3 y sumale 1.*

Define una función **lista-c** que recibe un número entero positivo y regresa una lista con todos los números por los que pasa  $n$  antes de llegar a 1.

**Ejemplos:**

```
> (lista-c 5)
'(5 16 8 4 2 1)
```

4. (2 puntos) Define una función **suma** que recibe dos números enteros y regresa la suma de estos. **Para este ejercicio no puedes usar ninguna de las siguientes funciones  $+$ ,  $-$ ,  $(inc)$ ,  $(dec)$ ,  $(range)$ ,  $(reduce)$ ,  $(eval)$ ,  $(map)$ .**
5. (1 punto) Define el predicado **pares?** que dada una lista de números, regresa si todos los elementos de esta son pares.

```
> (pares? '(2 4 6 8 10))
true
> (pares? '(1 2 3 4))
false
```

## 5. Extras

Realiza las siguientes funciones y obten hasta 2.5 puntos en la práctica.

### 6. 1 punto

```
(my-map f l)
f: funcion
l: lista
return: l despues de aplicar a cada elemento f
```

### 7. 1 punto

```
(my-foldr f i l)
f: funcion (f a b) -> b
l: lista de tipo a
i: de tipo b
return: Aplicar a cada elemento de l f con i y acumular el resultado en i.
```

### 8. 0.5 puntos

```
(my-filter p l)
p: predicado
l: lista
return: Todos los elementos de l que cumplen p
```