Tarea: Persistencia de Datos Lenguajes de Programación I

Matricula: 157419

Nombre: Zorrilla Carreón Iván Francisco

.....

En informática, la persistencia se refiere a la propiedad de los datos para que logren sobrevivan de alguna manera.

La persistencia es la acción de preservar la información de un objeto de forma permanente, pero a su vez también se refiere a poder recuperar la información del mismo para que pueda ser nuevamente utilizado.

De forma sencilla, puede entenderse que los datos tienen una duración efímera; desde el momento en que estos cambian de valor se considera que no hay persistencia de los mismos. Sin embargo, en informática hay varios ámbitos donde se aplica y se entiende la persistencia, La operación más común que se presta a la persistencia en memoria es la asignación. Existen dos ideas respecto de lo que debe suceder con un dato, estructura u objeto una vez asignado desde el original, estas son ya sea si hacer una colección o lograr un array.

Colección

En unos casos lo que se desea es que haya dos referencias a los mismos datos usas una colección. Es decir: un mismo dato tiene dos punteros desde los que es posible acceder a ellos. Un tipo de dato que utiliza este método se dice que tiene persistencia si cuando se elimina uno de los punteros, los datos siguen aún en memoria. En este caso el tipo de datos utiliza un contador de referencias, de modo que cada vez que se crea una referencia se aumenta la cuenta en uno (+1) y cuando se elimina una referencia se disminuye el contador en uno (-1). El tipo de datos, por tanto, sólo es realmente eliminado cuando la cuenta del contador llega a cero (0); es decir, cuando no tiene referencias apuntando a los datos.

Array o Vectores

En otros casos lo que interesa cuándo se hace una asignación es copiar, crear totalmente aparte un duplicado de los datos a asignar. Por lo tanto, no necesitan o no utilizan nunca más de una referencia, ni por tanto precisan tener un contador de referencias. Estos casos se dice que no tienen persistencia. Al eliminar la referencia los datos quedan perdidos, nunca tienen más de una referencia, ya

que cuando se hace una asignación se realiza un duplicado de los datos con su propia referencia.