

Palabras clave de C#

Las palabras clave son identificadores reservados predefinidos que tienen un significado especial para el compilador. No podrá utilizarlos como identificadores en el programa a no ser que incluyan @ como prefijo. Por ejemplo, @if es un identificador válido, pero if no lo es, porque if es una palabra clave.

En la primera tabla de este tema se muestran las palabras clave que son identificadores reservados en cualquier parte de un programa en C#. En la segunda tabla de este tema se enumeran las palabras clave contextuales en C#. Las palabras clave contextuales tienen un significado especial solo en un contexto de programa limitado y pueden utilizarse como identificadores fuera de ese contexto. Por lo general, cuando se agregan nuevas palabras clave al lenguaje C#, se agregan como palabras clave contextuales para evitar la interrupción de los programas escritos en versiones anteriores.

abstract	as	base	bool
break	byte	case	catch
char	checked	class	const
continue	decimal	default	delegate
do	double	else	enum
event	explicit	extern	false
finally	fixed	float	for
foreach	goto	if	implicit
in	int	interface	internal
is	lock	long	namespace
new	null	object	operator
out	override	params	private
protected	public	readonly	ref
return	sbyte	sealed	short
sizeof	stackalloc	static	string
struct	switch	this	throw
true	try	typeof	uint
ulong	unchecked	unsafe	ushort
using	using static	virtual	void
volatile	while		

Palabras clave contextuales

Las palabras clave contextuales se usan para proporcionar un significado específico en el código, pero no son una palabra reservada en C#. Algunas palabras clave contextuales, como `partial` y `where`, tienen significados especiales en dos o más contextos.

<code>add</code>	<code>alias</code>	<code>ascending</code>
<code>async</code>	<code>await</code>	<code>by</code>
<code>descending</code>	<code>dynamic</code>	<code>equals</code>
<code>from</code>	<code>get</code>	<code>global</code>
<code>group</code>	<code>into</code>	<code>join</code>
<code>let</code>	<code>nameof</code>	<code>on</code>
<code>orderby</code>	<code>partial (tipo)</code>	<code>partial (método)</code>
<code>remove</code>	<code>select</code>	<code>set</code>
<code>unmanaged</code> (restricción de tipo genérico)	<code>value</code>	<code>var</code>
<code>when</code> (condición de filtro)	<code>where</code> (restricción de tipo genérico)	<code>where</code> (cláusula de consulta)
<code>yield</code>		