

C# EL LENGUAJE USADO POR LOS GRANDES

Identificadores

- :MainConsole
- X
- Writeline
- EstudioSintaxisCsharp

Palabras reservadas

- Using
- Class
- StaticVoidInt

SINTAXIS



ESTRUCTURA

C# COMO LENGUAJE AVANZADO DE PROGRAMACION

Encapsulacion

Agrupar datos y códigos en una única clase

Herencia

Permite la creación de una nueva clase a partir de otra ya existente, de la cual se hereda todo y puede personalizarse añadiendo o modificando propiedades y métodos heredados. Las clases creadas a partir de otras existentes se llaman CLASES DERIVADAS.

Polimorfismo

Gracias a esta propiedad se pueden utilizar diferentes clases de forma intercambiable. Otros conceptos asociados al polimorfismo son la SOBRECARGA, SOBRESERITURA y la OCULTACIÓN.

CARACTERISTICAS OOP



AREAS DE APP

Tipos de variables

- Byte, sByte, Short, ushort, int, uint, long, ulong, float, decimal, double

Las clases en C#

se definen de forma parecida a los registros (struct), sólo que ahora, además de variables (que representan sus detalles internos, y que llamaremos sus "atributos"), también incluirán funciones (las acciones que puede realizar ese objeto, que llamaremos sus "métodos"). Atributos y métodos formarán parte de "un todo", en vez de estar separados en distintas partes del programa. Esto es lo que se conoce como "Encapsulación".

- Skype para Windows Phone
- Stack Overflow
- Umbraco CMS
- BANSHEE
- Beagle
- Oshu!
- Paint.net