

Category	Operators
Primary	x.y f(x) a[x] x++ x- new typeof default checked unchecked
Unary	+ - ! ~ ++x --x (T)x
Multiplicative	* / %
Additive	+ -
Shift	<< >>
Relational and type testing	< > <= >= is as
Equality	== !=
Logical AND	&
Logical XOR	^
Logical OR	
Conditional AND	&&
Conditional OR	
Null coalescing	??
Conditional	?:
Assignment and lambda expression	= *= /= %= += -= <<= >>= &= ^= = =>

Statement	Example
Local variable declaration	<pre>static void () { int a; int b = 2, c = 3; a = 1; Console.WriteLine(a + b + c); }</pre>
Local constant declaration	<pre>static void () { const float pi = 3.1415927f; const int r = 25; Console.WriteLine(pi * r * r); }</pre>
Expression statement	<pre>static void () { int i; i = 123; // Expression statement Console.WriteLine(i); // Expression statement i++; // Expression statement Console.WriteLine(i); // Expression statement }</pre>
if statement	<pre>static void (string[] args) { if (args.Length == 0) { Console.WriteLine("No arguments"); } else { Console.WriteLine("One or more arguments"); } }</pre>

<pre>static void Main() { Console.WriteLine("0", 1024); Console.WriteLine("0", 3.1416); Console.WriteLine("0", 3.1416f); Console.WriteLine("0", true); Console.WriteLine("0", 'x'); Console.WriteLine("0", "Hi there"); }</pre>	<div>Literals ↓ // int literal // double literal // float literal // boolean literal // character literal // string literal</div>
The output of this code is the following:	
1024 3.1416 3.1416 True x Hi there	

```
using System;
using System.Text;

public class EntryPoint
{
    static void Main() {
        StringBuilder sb = new StringBuilder();

        sb.Append("StringBuilder ").Append("is ")
            .Append("very... ");

        string built1 = sb.ToString();

        sb.Append("cool");

        string built2 = sb.ToString();

        Console.WriteLine( built1 );
        Console.WriteLine( built2 );
    }
}
```

```
String[] resultArray = s1.Split( delimiters );
foreach ( String subString in resultArray )
{
    Console.WriteLine(ctr++ + ":", subString);
}
```

int s,b,c,d;
a = b =c =d =e =20;

Estan formadas por operandos y Operadores y evaluan valores.

indican la opetacion a realizar

Una setencia completa que esta formados por una secuencia completa y termina con ;

Son numeros o cadenas escritas en el codigo fuente que representan un valor a un conjunto de valores

es una matriz de caracteres

Permite que un tipo sea tratado como otro tipo de dato

Tipos de Conversión:

- Explicit Cast
- Implicit Cast
- Without Casting
 - Utilizando el método Parse()
 - Utilizando System.Convert
 - Utilizando ToString()
 - Utilizando tryParse() (nuevo en .NET 2.0)

```
int intNumber = 314;
long longNumber = 314;

int intNumber = 314;
long longNumber = 314;

string text = "9.11E-05";
float kgElectronMass = 9.11E-31f;

String middleCText = "C4";
double middleC = 5.0;
bool boolean = System.Console.WriteLine("Hello, World!");

bool boolean = true;
string text = "Hello, World!";
System.Console.WriteLine("Hello, World!");

double number;
string input;
System.Console.WriteLine("Enter a number:");
input = System.Console.ReadLine();
if (double.TryParse(input, out double number))
{
    // Converted correctly
    System.Console.WriteLine("Number: " + number);
}
else
{
    System.Console.WriteLine("Invalid input.");
}
```

Una clase abstracta no es instanciada, sirve para hacer base para otras clases. Se puede tener constructores declarados con el mismo nombre.

