

Matrices o Arreglos Multidimensionales en C#

Este también es un tipo de dato estructurado, que está compuesto por n dimensiones. Para hacer referencia a cada componente del arreglo es necesario utilizar n índices, uno para cada dimensión.

Conceptos básicos

Los arreglos multidimensionales tienen más de una dimensión. En C#, las dimensiones se manejan por medio de un par de corchetes, dentro de los que se escriben los valores de cada dimensión, separados por comas.

Operaciones.

Para manejar un arreglo, las operaciones a efectuarse son:

- Declaración del arreglo,
- Creación del arreglo,
- Inicialización de los elementos del arreglo,
- Acceso a los elementos del arreglo.

A continuación describiremos cada una de estas operaciones, en C#.

Declaración de Matrices en C#

La sintaxis para declarar un arreglo multidimensional es la siguiente:

<tipo>[, ...]<identificador >;