

Palabras reservadas de C#

Todo lenguaje establece un conjunto de palabras reservadas que deberán ser tomadas como prohibidas para la declaración de cualquier tipo de dato definido por el programador. Aquí la lista de palabras reservadas en C#.

abstract	enum	long	stackalloc
as	event	namespace	static
base	explicit	new	string
bool	extern	null	struct
break	false	object	switch
byte	finally	operator	this
case	Fixed	out	throw
catch	float	override	true
char	for	params	try
checked	foreach	private	typeof
class	goto	protected	uint
const	if	public	ulong
continue	implicit	readonly	unchecked
decimal	in	ref	unsafe
default	int	return	ushort
delegate	interface	sbyte	using
do	internal	sealed	virtual
double	is	short	void
else	lock	sizeof	while

MD, Markdown Documentation File (.md)

Los archivos MD son básicamente archivos de texto. El texto incluido está escrito en uno de los numerosos distintos dialectos del lenguaje de desarrollo Markdown. Se utilizan para escribir documentación también en texto sin formato, por lo que pueden convertirse al formato HTML. Es más, los archivos MD se utilizan para controlar las versiones de código fuente, pues facilitan la comparación del código en las revisiones escritas en texto legible por el ser humano.

Solution en C#.

When you create an app or website in Visual Studio, you start with a *project*. In a logical sense, a project contains all files that are compiled into an executable, library, or website. Those files can include source code, icons, images, data files, and so on. A project also contains compiler settings and other configuration files that might be needed by various services or components that your program communicates with.

A project is contained within a *solution*. Despite its name, a solution is not an "answer". It's simply a container for one or more related projects, along with build information, Visual Studio window settings, and any miscellaneous files that aren't associated with a particular project. A solution is described by a text file (extension *.sln*) with its own unique format; it's not intended to be edited by hand.

Visual Studio uses two file types (*.sln* and *.suo*) to store settings for solutions:

(Cuando crea una aplicación o sitio web en Visual Studio, comienza con un proyecto. En un sentido lógico, un proyecto contiene todos los archivos que se compilan en un archivo ejecutable, biblioteca o sitio web. Esos archivos pueden incluir código fuente, íconos, imágenes, archivos de datos, etc. Un proyecto también contiene configuraciones del compilador y otros archivos de configuración que podrían ser necesarios para varios servicios o componentes con los que su programa se comunica.

Un proyecto está contenido dentro de una solución. A pesar de su nombre, una solución no es una "respuesta". Es simplemente un contenedor para uno o más proyectos relacionados, junto con información de compilación, configuraciones de ventana de Visual Studio y cualquier otro archivo que no esté asociado con un proyecto en particular. Una solución se describe mediante un archivo de texto (extensión *.sln*) con su propio formato único; No está destinado a ser editado a mano. Visual Studio usa dos tipos de archivos (*.sln* y *.suo*) para almacenar configuraciones para soluciones)

Extension	Name	Description
.sln	Visual Studio Solution	Organizes projects, project items, and solution items in the solution.
.suo	Solution User Options	Stores user-level settings and customizations, such as breakpoints.