

Persistencia de datos

La capa de persistencia encapsula completamente el acceso a datos de las aplicaciones cliente que la utilicen, siendo posible trabajar con varios gestores de datos sin necesidad de cambiar el código.

Es la capacidad de guardar la información de un programa para poder volver a utilizarla en otro momento.

Transitorios: Son aquellos que su tiempo de vida depende del espacio del proceso que lo creo.

Persistentes: Son aquellos que su estado es almacenado en un medio temporal para su posterior reconstrucción y utilización, por lo cuál el objeto no depende del proceso que lo creo.

Una misma aplicación que use la capa de persistencia pueda trabajar con varias bases de datos.