

## Librerías en C#

Las librerías son archivos que nos permiten llevar a cabo diferentes tareas sin necesidad de preocuparnos por cómo se hacen sino simplemente entender cómo usarlas. Las librerías en C# permiten hacer nuestros programas más modulares y reutilizables facilitando además crear programas con funcionalidades bastante complejas en unas pocas líneas de código de C# .

### Sintaxis para declarar librerías en C++:

Using System.Data

Using: Es el comando para llamar la librería.

System: En este caso es el espacio de nombre que posee la librería que necesito.

Data: Es la librería.

### Principales librerías

**time.h:** Es para la gestión del tiempo.

**math.h:** Es la librería para las operaciones matemáticas.

**string.h:** Para la gestión de caracteres.

**System:** Tipos muy frecuentemente usados, como los tipos básicos, tablas, excepciones, fechas, números aleatorios, recolector de basura, entrada/salida en consola, etc.