

CÓDIGO DE ASIGNATURA

2626

ASIGNATURA: Introducción al Diseño Gráfico en la Web

REFERENTE DE CÁTEDRA: da Costa Javier

AÑO: 2020

CARGA HORARIA: 4

CRONOGRAMA ORIENTATIVO DE ACTIVIDADES

Clases	Tipo de Clase	Contenido
1	Teórica Práctica	Unidad Nº 1. Introducción a la Comunicación Visual. Ejercicio en clase: Definiciones del diseño
2	Teórica Práctica	Unidad Nº 2. Lenguaje Visual. Elementos visuales básicos. Punto, línea, plano. Brief. Definición y confección del Brief. Planteo del Trabajo Práctico Final
3	Teórica Práctica	Unidad Nº 3. Color: Sistemas y Psicología.
4	Teórica Práctica	Unidad Nº 4. Percepción Visual (Gestalt)
5	Teórica Práctica	Unidad Nº 5. Tipografía
6	Teórica Práctica	Unidad Nº 6. Branding. Síntesis Visual
7	Teórica Práctica	Unidad Nº 6. Branding. Creación de marca.
8	Práctica	Unidad Nº 6. Branding.
9	Teórica Práctica	Unidad Nº 7. Fotografía e Imagen digital
10	Teórica Práctica	Unidad Nº 8. Composición Visual
11	Teórica Práctica	Unidad Nº 9. Interfaces web. Componentes y funciones de las interfaces web.
12	Práctica	Preentrega TP Final
13	Práctica	Entrega TP Final
14	Práctica	
15	Evaluación	Evaluación de Validación