

**CÓDIGO DE ASIGNATURA**

2623 / 3000

**ASIGNATURA: Programación Básica 2  
/ Programación Avanzada**

**REFERENTE DE CÁTEDRA:** Ing. Borgeat Andres

**AÑO: 2020**

**CARGA HORARIA: 4**

---

**CRONOGRAMA ORIENTATIVO DE ACTIVIDADES**

Organización Semanal: 2 clase por semana

Semana 1	Teórico/ Práctico	Presentación de la materia. Herramientas git/junit/Java Unidad Nº 1.
Semana 2	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 2. Programación Orientada a Objetos, Clase y Objeto
Semana 3	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 2. Programación Orientada a Objetos, Clase y Objeto
Semana 4	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 2. Programación Orientada a Objetos, Clase y Objeto
Semana 5	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 3. Programación Orientada a Objetos, Herencia
Semana 6	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 3. Programación Orientada a Objetos, Herencia
Semana 7	Parcial	<b>PRIMER PARCIAL (Unidad Nº 1 a Nº 3)</b>
Semana 8	Teórico / Práctico	Unidad Nº 4. Programación Orientada o Objetos, Polimorfismo
Semana 9	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 4. Programación Orientada o Objetos, Polimorfismo
Semana 10	Teórico / Práctico	Unidad Nº 4. Programación Orientada o Objetos, Polimorfismo

Semana 11	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 5. Programando en Objetos en Java
Semana 12	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 5. Programando en Objetos en Java
Semana 13	Evaluación	SEGUNDO PARCIAL
Semana 14	Evaluación	RECUPERATORIO PARCIALES