

CÓDIGO DE ASIGNATURA

2628/3004

ASIGNATURA: Programación Web 2/Programación Móvil 2

CRONOGRAMA ORIENTATIVO DE ACTIVIDADES

Clase	Tipo de Clase	Contenido
Semana 1	Teórico/ Práctico	Presentación de la materia. Unidad Nº 1. Arquitectura de una aplicación Web / Móvil
Semana 2	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 2. Scripting del lado del Cliente, HTML 5.
Semana 3	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 3. Frameworks de JavaScript. jQuery.
Semana 4	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 4. Introducción al scripting del lado del servidor Presentación de la Práctica Integral
Semana 5	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 4. Introducción al scripting del lado del servidor
Semana 6	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 5. Lenguaje de Scripting del lado del servidor
Semana 7	Evaluación	Repaso previo Parcial ENTREGA Y DEVOLUCIÓN PRÁCTICOS PRIMER PARCIAL (Unidad Nº 1 a Nº 4)
Semana 8	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 5. Lenguaje de Scripting del lado del servidor
Semana 9	Teórico / Práctico	Unidad Nº 6. Lenguaje de Scripting del lado del servidor Avanzado
Semana 10	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 6. Lenguaje de Scripting del lado del servidor Avanzado
Semana 11	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 7. Lenguaje de Scripting del lado del servidor y acceso a base de datos
Semana 12	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 8. AJAX y Librerías de terceros
Semana 13	Teórico/ Práctico	Unidad Nº 9. Introducción a patrones de diseño

Clase	Tipo de Clase	Contenido
Semana 14	Evaluación	Repaso previo Parcial ENTREGA Y DEVOLUCIÓN PRÁCTICOS SEGUNDO PARCIAL (Unidad Nº 5 a Nº 9)
Semana 15	Entrega	ENTREGA PRÁCTICA GLOBAL
Semana 16	Evaluación	RECUPERATORIOS PARCIALES / PRACTICA GLOBAL