

## INTRODUCCIÓN AL DISEÑO GRÁFICO EN LA WEB (2626) da Costa | Padovano



## **ACTIVIDAD UNIDAD N° 2**

## **BRIEF**

## Consignas

- 1. Investigar sobre la temática asignada al equipo.
- 2. Realizar una presentación para la siguiente clase a modo de "Mood Board" (mirar el video disponible en Material Complementario de la Unidad Nº2) en el que explicarán el tema en profundidad con la modalidad Compartir Pantalla. Elementos a tener en cuenta para la investigación:
  - Significado del tema
  - Ramificaciones del tema
  - · Posibles aplicaciones
  - Empresas relacionadas
  - Paletas de color
  - Texturas
  - Imágenes
  - Objetos
  - Tipografías
  - Material multimedia
  - Temas emparentados
  - Cualquier otro recurso que encuentren relevante.

Es fundamental la participación integral del equipo el día de la presentación.

Cada uno debe contar con al menos micrófono para poder exponer, no se
admitirá la exposición por el chat de Teams. Se recomienda activar las cámaras
en los casos en que la dispongan.

- 3. Incluir posibles aplicaciones en Producto/Servicio de la temática para crear, posteriormente, la empresa para la interfaz del Trabajo Práctico Final.
- 4. La presentación debe enviarse por Miel, en la práctica correspondiente el día anterior a la exposición, hasta las 19 hs.