

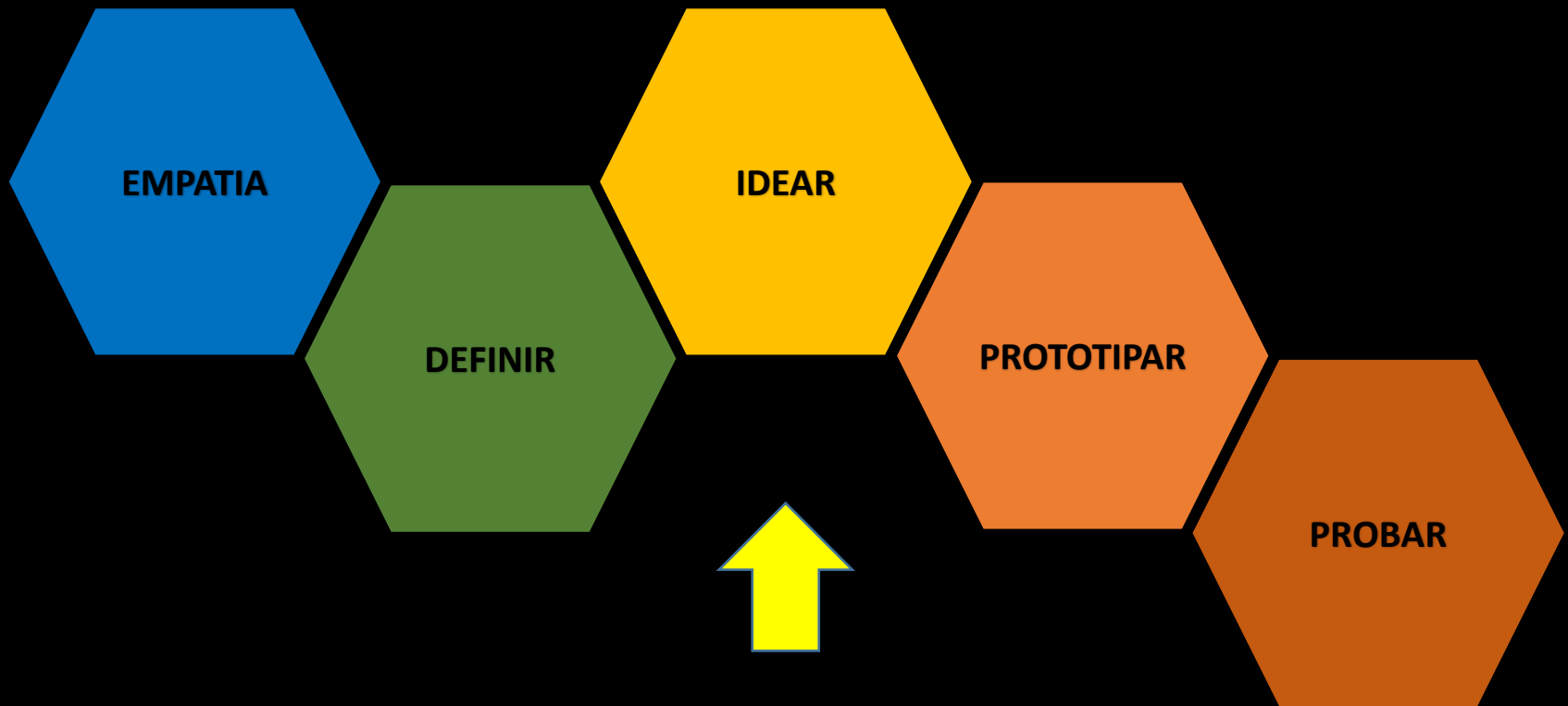
POTENCIA
TU
CREATIVIDAD




Design Thinking

Del otro,
centrándonos
en los otros...

RESOLVER
PROBLEMAS



Design Thinking
(Pensamiento de diseño)



ETAPA 1 – EMPATÍA

ETAPA 2 – DEFINIR (7min)





- 1 | Discusión acerca de los resultados del User Story Mapping y Product Backlog
- 2 | Definir el problema - Historia de usuario

ETAPA 3 – IDEAR (8min)

- 3 | Bocetar 3 posibles maneras de resolver el problema (dibujar, poner texto clave)
- 4 | Compartir las posibles soluciones y seleccionar lo que sirvió y lo que no, de cada idea

ETAPA 4 – PROTOTIPAR (35min)

ETAPA 5 – PROBAR

- 
- 
- 
- 
- 5 | Definir historias de usuarios
 - 6 | Dibujar las pantallas de la APP/WEB
 - 7 | Prototipar la solución de la APP/WEB
 - 8 | Compartir la solución y ver lo que sucedió



EMPATIA

DEFINIR

Enfocarse en conocer el problema



1 | Discusión acerca de los resultados del User Story Mapping y Product Backlog

3 min

Tomar nota de datos importantes

2 | Definir el problema - Historia de usuario

4 min

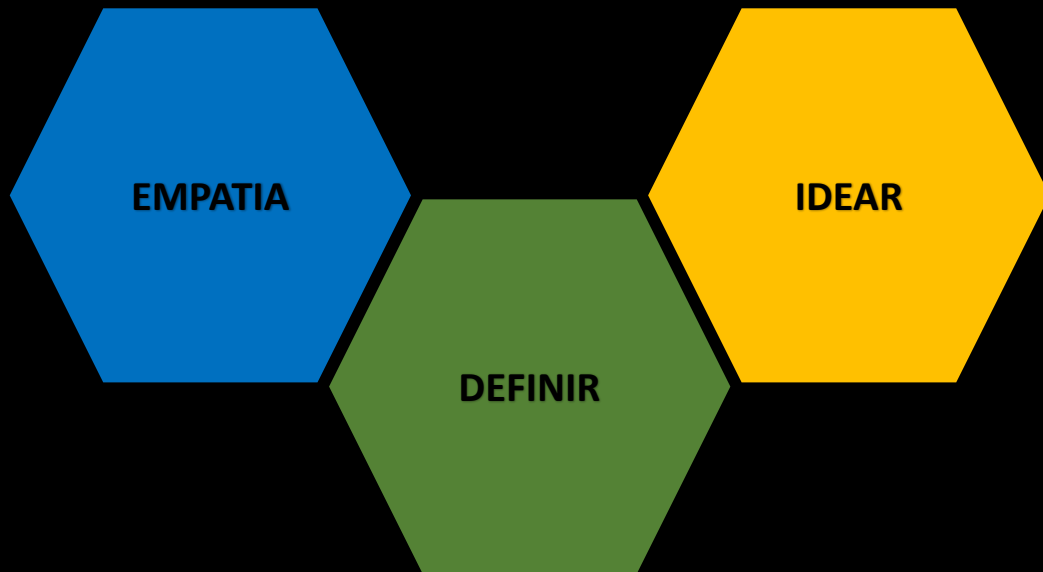
Tomar nota de datos importantes

Definir una historia de nuestro usuario

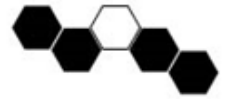
Como <<rol>> _____

quiero <<funcionalidad>> _____

para poder <<beneficio>> _____



Idear - Potenciar las ideas creativas



3 | Bocetar 3 posibles maneras de resolver el problema (dibujar, poner texto clave)

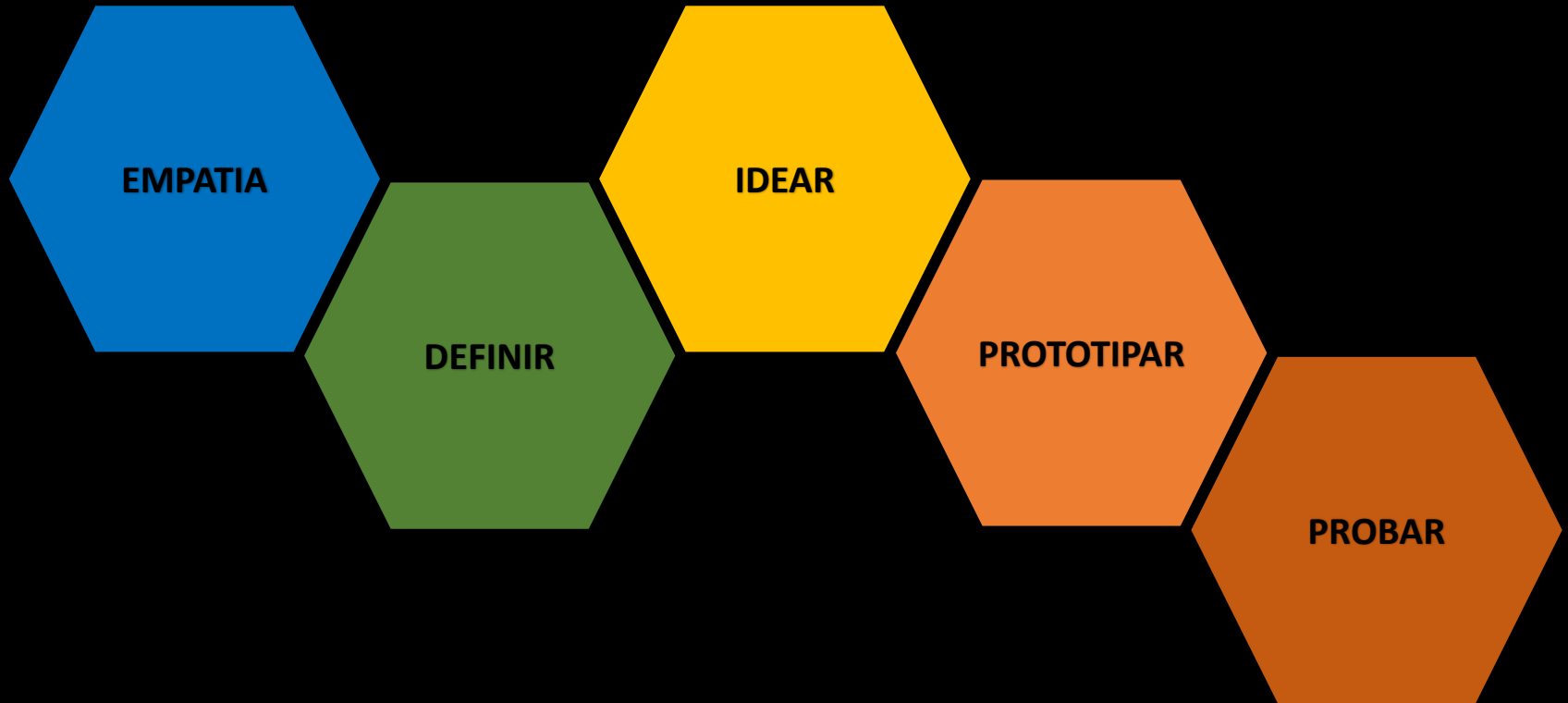
5 min

--	--	--

4 | Compartir las posibles soluciones y seleccionar lo que sirvió y lo que no, de cada idea

3 min

--	--	--



Prototipar y Probar - Fases claves del proceso

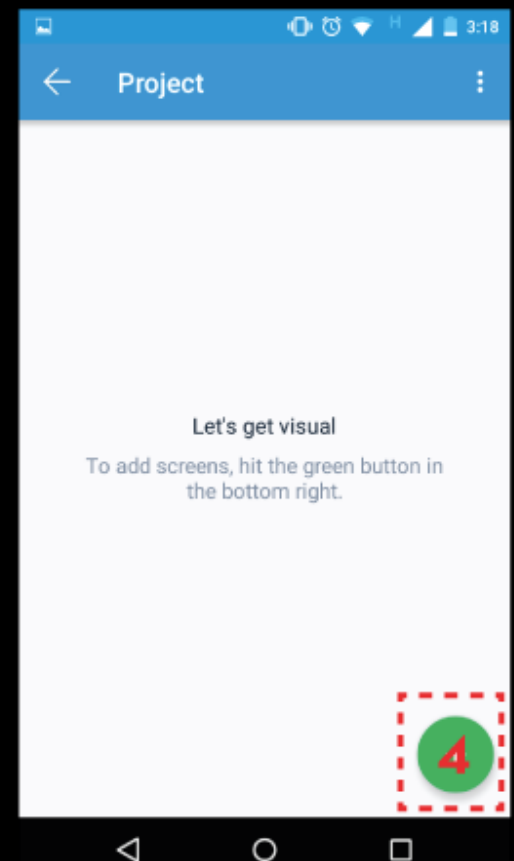
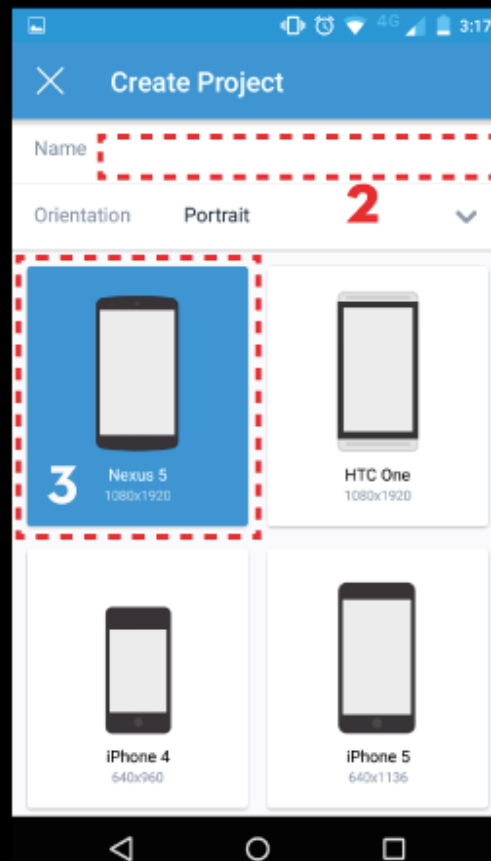
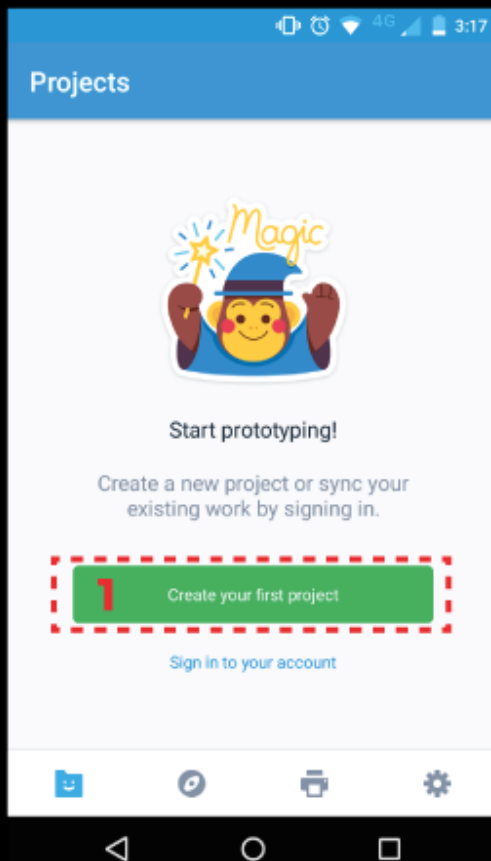


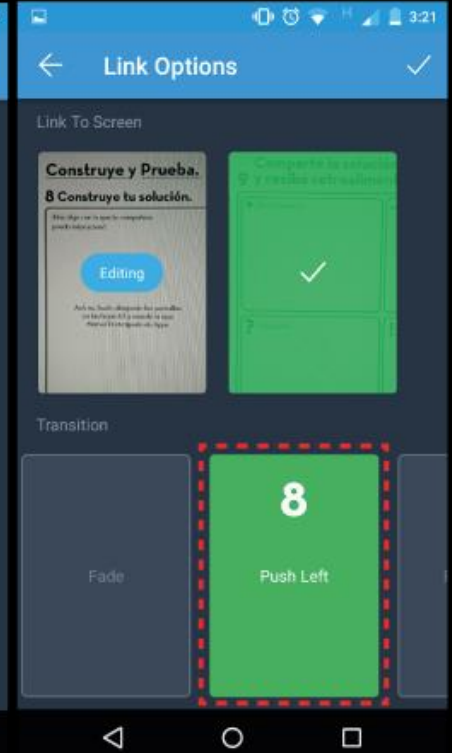
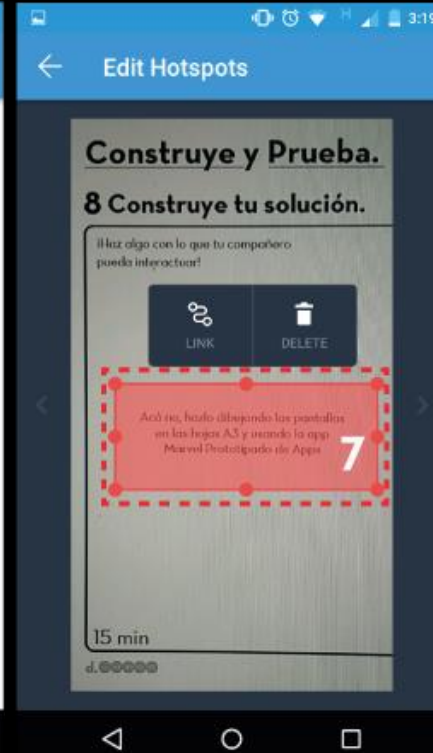
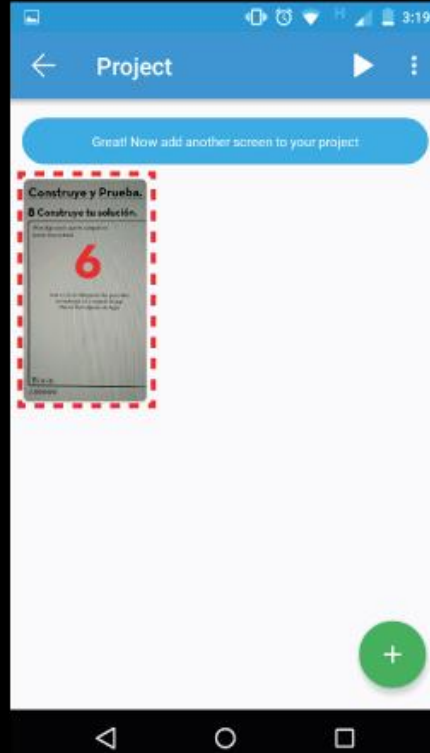
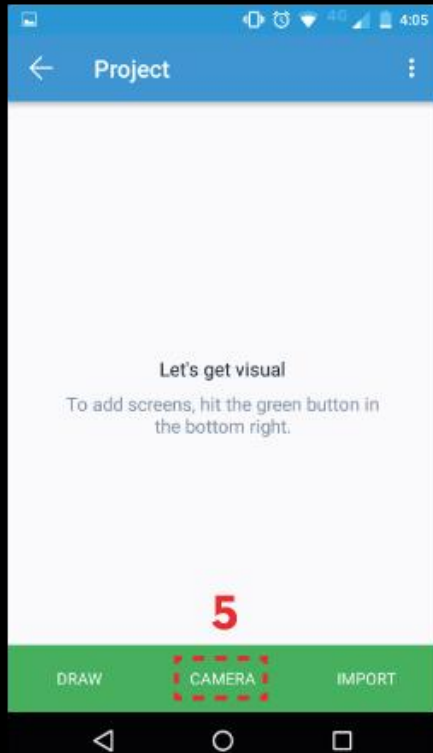
5 Definir historias de usuarios	Como <<rol>> quiero <<funcionalidad>> para poder <<beneficio>>	5 min
6 Dibujar las pantallas de la APP/Web	Piensen en las pantallas necesarias, suficientes para probar las funcionalidades principales de la APP	15 min
7 Prototipar la solución de la APP/Web	Pensar que nuestro usuario tiene que poder probarlo e interactuar	10 min
8 Compartir la solución y ver lo que sucedió		5 min

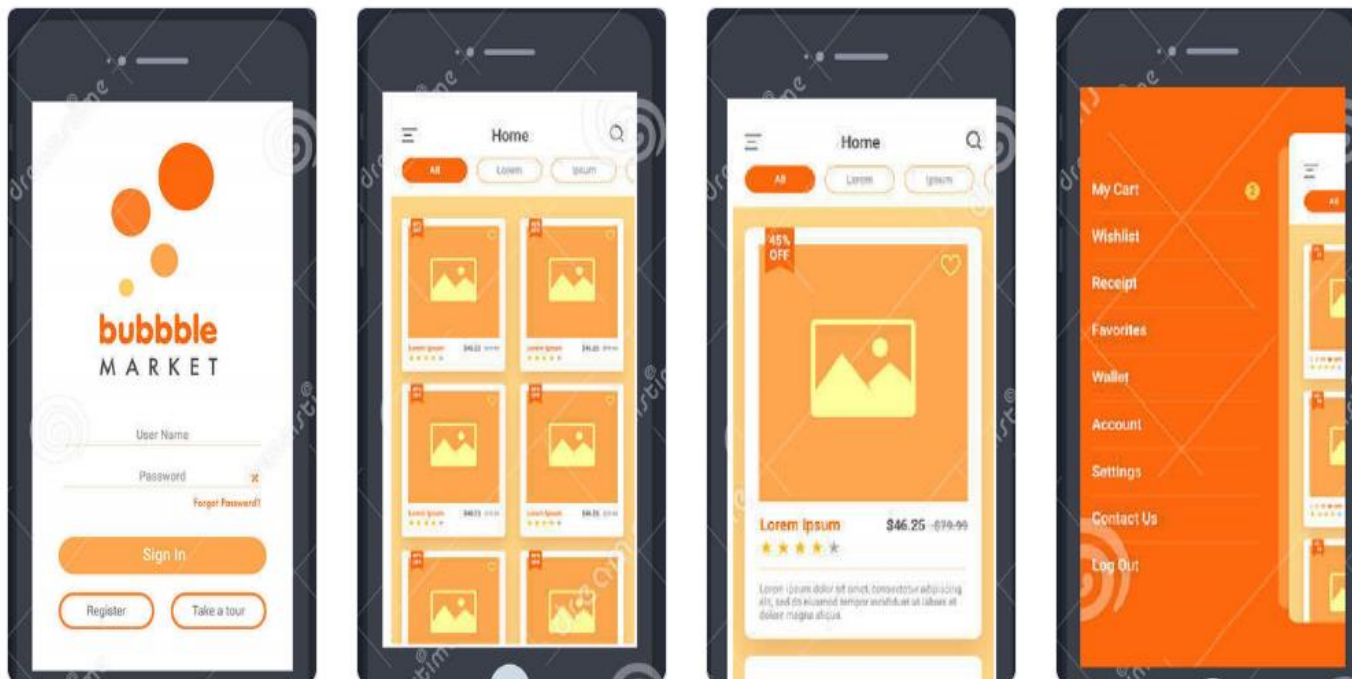
Lo que funcionó fue...	Para mejorar...
Algunas preguntas que surgieron...	Nuevas Ideas!



<https://marvelapp.com/apps/>







<https://marvelapp.com/73f43j6>





¿QUÉ VES?