

INTRODUCCIÓN AL DISEÑO GRÁFICO EN LA WEB (2626) da Costa | Padovano



Unidad N° 6 (PARTE 2)

Actividad a entregar

Consignas:

- **a.** Después de realizar la Actividad de la Unidad N°6, crear un signo que unifique ambas síntesis.
- b. Tener en cuenta que la unión de ambos elementos naturales / conceptos deben comunicar una tercera idea. Repasar la asociatividad alegórica de marca y ver los ejemplos de marcas alegóricas en MieL.
- **c.** Es importante que ambas síntesis se integren en una misma imagen y no que aparezcan superpuestos o yuxtapuestos. Se debe observar un solo signo en el que se reconozcan los dos originales.
- **d.** Finalizado el isotipo, buscar una fuente que reúna alguna cualidad formal semejante a este y diseñar con ella el logotipo.
- e. Definir la composición del isologotipo (ubicación, proporciones, alternativas).
- f. Por último, se incorporará color, si la marca lo requiriera (no es obligatorio)
- **g.** Entregar en un PDF con las secciones indicadas en el documento: "Ejemplo de presentación de marca.pdf"