

# **Gestión de Recursos Humanos**

## **Clase III – Descripción de puesto**

- **GRUPO:**
- **INTEGRANTES:**

ANÁLISIS Y DESCRIPCIÓN DE PUESTO		Código x-xxx
Nombre del Puesto: Programador Junior	Fecha de elaboración	Fecha de revisión
	11/ 09/ 2024	____/____/____
Área: Core Digital Transferencias	Otro <input checked="" type="checkbox"/>	Buenos Aires <input type="checkbox"/>
Lugar de trabajo: Remoto		
Dependencia: Líder Técnico	Subordinados: -	
1. Propósito general del puesto		
El programador junior será responsable de llevar a cabo las tareas asignadas por sus superiores dentro del equipo, cumpliendo con los estándares de calidad en el código y asegurando una comunicación efectiva con sus compañeros. Además, deberá estar dispuesto a enfrentar nuevos desafíos, manteniendo una actitud de mejora continua y adaptación a nuevas tecnologías y procesos.		
2. Funciones		
Escribir código eficiente, reutilizable y de calidad para el desarrollo de nuevas funcionalidades, siguiendo las mejores prácticas de programación.		
Interactuar con bases de datos para realizar operaciones de consulta, inserción, actualización y eliminación de datos, optimizando el rendimiento y asegurando la integridad de la información.		
Participar en reuniones, compartir avances y colaborar con otros miembros del equipo para asegurar que el trabajo se realice de manera eficiente.		
Mantenerse actualizado con las últimas tecnologías y herramientas de desarrollo backend, y estar dispuesto a aprender y aplicar nuevos conocimientos a los proyectos.		
Dar soporte de las aplicaciones, programas y scripts desarrollados y a desarrollar.		
Realizar pruebas unitarias, detectar y corregir errores en el código, asegurando que el sistema funcione de manera óptima antes de su implementación.		
3. Características Físicas		
Edad: 18+	Sexo: Masculino / Femenino / No Binario	
4. Educación formal		4.1. Cursos complementarios
Educación Secundaria completa	Cursos backend: Java, Javascript, C#	
Cursando actualmente una tecnicatura o Ingeniería relacionada a sistemas informáticos	Cursos de idioma: Ingles	
	Cursos de metodologías ágiles: Scrum, Kanban	
5. Experiencia y Conocimientos específicos (señalar tiempo mínimo)		
Experiencia en puestos similares con conocimientos en programación orientada a objetos, lenguajes a fines, trabajos en equipo, aplicación de controlado de versiones (git, github, gitlab), entendimiento básico de base de datos relaciones, entre otros.		
Experiencia mínima 1 año		

ANÁLISIS Y DESCRIPCIÓN DE PUESTO				código x-xxx				
<b>6. Requerimientos específicos</b>								
- Conexión a internet				- Disponibilidad horaria de 8 horas				
- Computadora propia				- Flexibilidad horaria				
<b>7. Competencias requeridas para el puesto</b> (marcar con una cruz)								
Competencia	Esencial	Deseable	No Aplicable	Competencia	Esencial	Deseable	No Aplicable	
Habilidad Manual			X	Trabajo en Equipo	X			
Comunicación Oral y Escrita		X		Atención y Memoria	X			
Iniciativa y Autonomía		X		Flexibilidad	X			
Organización y Método de Trabajo	X			Productividad		X		
Análisis / Resolución de Problemas		X		Actitud hacia los superiores		X		
Honestidad y Responsabilidad	X			Actitud hacia sus compañeros	X			
Destreza física			X	Puntualidad		X		
Capacidad para motivar y Liderar			X	Tolerancia al estrés		X		
Planificación y Control		X		Orientación a los resultados	X			
<b>8. Responsabilidad sobre:</b>								
El programador junior será responsable de garantizar la calidad y eficiencia del código y la seguridad de los datos. Además, deberá asegurar la integridad de la información en las bases de datos y la documentación técnica. También tendrá la responsabilidad de cumplir con los plazos de entrega, y colaborar y comunicarse de manera efectiva con el equipo.								
<b>9. Condiciones de trabajo</b> (marcar con una cruz)								
Calor ambiental				Humedad ambiental				
Frio ambiental				Ventilación adecuada				
Temperatura adecuada				X	Ruido intenso			
Cambios bruscos de temperatura					Mala iluminación			
<b>10. Nivel de esfuerzo físico</b>								
Alto <input type="checkbox"/> Medio <input type="checkbox"/> Bajo <input checked="" type="checkbox"/>								
<b>11. Exigencia física</b> (marcar con una cruz)								
Caminar				Distinción de colores o formas				
Estar de pie				Trabajar rápidamente				
Darse vuelta frecuentemente				Atención auditiva				
Agacharse				Atención visual				
Arrodillarse				Sentido del olfato				
Subir/Bajar/Escalar				Levantar kilos				
Estar sentado				X	Transportar kilos			
<b>12. Elemento de seguridad</b>								
No aplica								

**Firma y Aclaración:**