









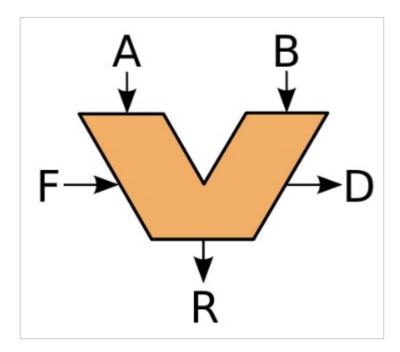




Punto de control: Resultado

PDC Nº 02 - Hardware - CORRECTAS: 3 de 5 - APROBADO

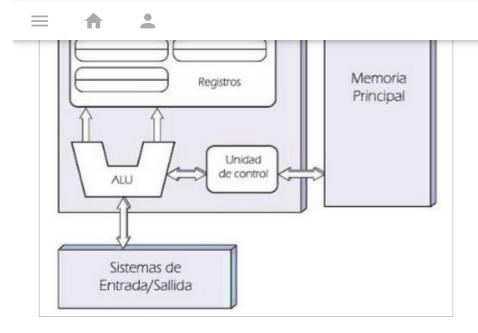
1) La unidad aritmética lógica o unidad aritmético-lógica, también conocida como ALU (siglas en inglés de arithmetic logic unit), es un circuito digital que calcula operaciones aritméticas (como suma, resta, multiplicación, etc.) y operaciones lógicas (si, y, o, no), entre valores (generalmente uno o dos) de los argumentos. La misma se encuentra en:



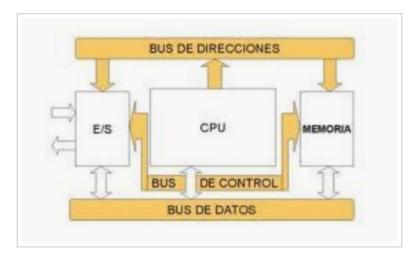
- a) La CPU o Microprocesador
- **CORRECTA**
- b) La Unidad de Control
- c) Procesador de Video
- d) ROM-BIOS
- e) RAM
- f) Ninguna de las Anteriores es correcta.
- 2) Las computadoras debían estar compuestas de una unidad central de proceso dividida en dos partes: la unidad aritmética, encargada de las operaciones y la unidad de control, encargada de controlar dichas operaciones, una memoria, encargada de almacenar resultados intermedios y las unidades de entrada y salida para ingresar datos y visualizar resultados respectivamente. Esta estructura responde a la arquitectura de :







- a) HOLLERIT
- b) LEIBNITZ
- c) VON NEUMAN **CORRECTA**
 - d)AITKEN
 - e) Todas las anteriores son correctas
 - f) Ninguna de las Anteriores es correcta
- 3) Es usado para realizar el intercambio de instrucciones y datos tanto internamente, entre los diferentes componentes del sistema informático, como externamente, entre el sistema informático y los diferentes subsistemas periféricos que se encuentran en el exterior ESTA DEFINICIÓN A QUE HACE REFERENCIA:



- a) BUS DE CONTROL
- b) BUS DE DIRECCIONES
- c) BUS DE DATOS **CORRECTA**
- d) BUS DE ENTRADA/SALIDA
- e) Todas las Anteriores son Correctas **INCORRECTA**
 - h) Ninguna de las Anteriores es correcta.

 \supset





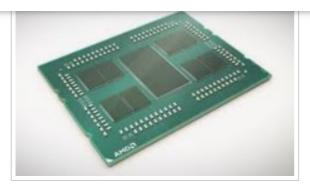












- a) Memoria RAM **INCORRECTA**
- b) Memoria ROM
- c) Disco SSD (Disco de Estado Solido)
- d) Memoria CACHE **CORRECTA**
- e) ROM-BIOS
- f) Ninguna de las Anteriores es correcta
- 5) Las Memorias según su forma de acceso las podemos clasificar en :



- a) Aleatoria
- b) Asociativa
- c) Secuencial
- e) Disociativa
- f) Ambas a,b y c **CORRECTA**
 - h) Ninguna de las Anteriores es correcta.

PDC N° 01 - Historia y Generaciones - CORRECTAS: 3 de 5 - APROBADO

1) Indique el componentes electrónicos usados en la primera generación de computadoras:





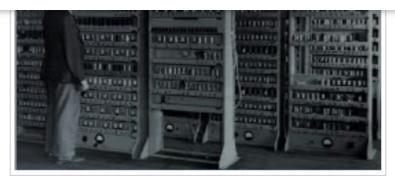












- a) Transistores
- b) Válvulas electrónicas **CORRECTA**
- c) Circuitos integrados
- d) Procesadores
- e) Ninguna de las Anteriores es correcta
- 2) Relacione el número que corresponde al Autor con el numero que corresponde a su Creación Cuál es la figura correcta, según la relación de los números de las columnas??

FIGURA 1

Autores		Creación	
1	Blaise Pascal	2	Maquina Diferencial
2	Charle Babbage	3	Mark I
3	Jacquard Loom	1	Pascalina
4	Von Neumann	5	Telar Automático
5	Howard Aiken	4	Concepto de
			programa
			almacenado

FIGURA 3

	Autores		Creación	
	1	Blaise Pascal	2	Maquina Diferencial
	2	Charle Babbage	5	Mark I
	3	Jacquard Loom	1	Pascalina
	4	Von Neumann	3	Telar Automático
	5	Howard Aiken	4	Concepto de
1				programa
L				almacenado

FIGURA 2

Autores		Creación	
1	Blaise Pascal	2	Maquina Diferencial
2	Charle Babbage	4	Mark I
3	Jacquard Loom	1	Pascalina
4	Von Neumann	3	Telar Automático
5	Howard Aiken	5	Concepto de
			programa
			almacenado

FIGURA 4

Autores			Creación
1	Blaise Pascal	1	Maquina Diferencial
2	Charle Babbage	5	Mark I
3	Jacquard Loom	2	Pascalina
4	Von Neumann	3	Telar Automático
5	Howard Aiken	4	Concepto de
			programa
			almacenado

- a) FIGURA 1
- b) FIGURA 2
- c) FIGURA 3 **CORRECTA**
- d) FIGURA 4
- 3) INDIQUE CUÁL DE LAS SIGUIENTES DEFINICIONES CORRESPONDE A: SHAREWARE



















- a) SON LOS MEDIOS FISICOS QUE PERMITEN LLEVAR A CABO UN PROCESO DE DATOS , CONFORME LO ORDENEN LAS INSTRUCCIONES DE UN PROCESO
- b) ES CUALQUIER PROGRAMA QUE PUEDA SER ALMACENADO EN MEMORIA PRINCIPAL, PARA SER EJECUTADO POR EL PROCESDOR
- c) CIERTO SOFTWARE QUE PUEDE PROBARSE GRATUITAMENTE, EN EL CASO DE ADQUIRIRLO SE ABONA CORRECTA
- d) TECNICA QUE PERMITE MODIFICAR EL COMPORTAMIENTO DE UN PROCESADOR, GRABANDO UN CONJUNTO DE INSTRUCCIONES EN UNA MEMORIA
 - e) Ninguna de las Anteriores es correcta.
- 4) El primer sistema de procesamiento automático de datos. Se utilizó para hacer las cuentas del censo de 1890 en Estados Unidos, corresponde a:

Máguina tabuladora de Hollerith CORRECTA

Burroughs



ENIAC INCORRECTA

Maquina de Diferencias

5) La primera calculadora mecánica que funcionaba a base de ruedas y engranajes, inventada en 1642 y que calculaba con 6 dígitos corresponde a:



- a) Maquina de Burroughs
- b) Pascalina CORRECTA













PDC Nº 11 - BINARIOS - CORRECTAS: 2 de 2 - APROBADO

1) Convierta a hexadecimal el Siguiente Número octal: 3257 Seleccione la respuesta correcta REALICE LA DEMOSTRACION EN UN DOCUMENTO DE WORD Y ADJUNTELA EN EL SECTOR DE PRACTICAS

5AF



6AF CORRECTA

6AC

5AE

2) Convierta a octal el Siguiente Número hexadecimal: 1F2E Marque la opción de la respuesta correcta REALICE EL DESARROLLO EN UN DOCUMENTO DE WORD Y ADJUNTELO en el sector prácticas



17456 CORRECTA

18657

17457

16015

RESUMEN

PDC N° 02 - Hardware CORRECTAS: 3 de 5

APROBADO

PDC N° 01 - Historia y Generaciones

CORRECTAS: 3 de 5

APROBADO

PDC Nº 11 - BINARIOS CORRECTAS: 2 de 2

APROBADO

SALIR

Departamento de Ingeniería e Investigaciones Tecnológicas - Materias Interactivas en Línea - 2020