
RAPPORT BENCHMARKS

BENCHMARK 1 – PIANO MAT:

[Lobyoh Baby Muziek Mat Piano Mat met 8 Muziekinstrumenten, Keyboard Kids Dance Mat, Speelgoed Cadeau voor Peuters Jongens Meisjes : Amazon.nl: Speelgoed & spellen](#)

- + Het volume van de mat kan aangepast worden
- Het product kan opgevouwen worden en is licht
- Zachte stof
- Zorgt voor beweging
- Beperkt in aantal liedjes
- Lay-out niet geschikt voor onze doelgroep

BENCHMARK 2 – INTERACTIEVE FLOOR PROJECTOR:

[IKEA Video Game Interactive Floor Projector - YouTube](#)

- + Projectie op de grond
- Interactief
- Zorgt voor beweging
- Kan met meerdere personen
- Geen mat
- Schaduwen op het spel

BENCHMARK 3 – INTERACTIEVE SPEELMAT:

[Woezel & Pip interactieve speelmat - met licht & geluid - 90 x 70 cm : Amazon.nl: Speelgoed & spellen](#)

- + Spelletjes
- Pijlen
- Niet een te grote mat
- Gradaties in moeilijkheid van de mat
- Geluid niet aanpasbaar

BENCHMARK 4 – XXL PIANO DANSMAT:

<https://www.toychamp.be/producten/n-gear-xxl-piano-dansmat/01665352>

- + Op verschillende plaatsen bruikbaar
- Verschillende geluiden en instrumenten
- Beweging en muzikale ontwikkeling
- Gemakkelijk op te bergen en schoon te maken
- Geluid niet aanpasbaar

BENCHMARK 5 – DANSMAT DANCING CHALLENGE:

https://www.ultragadgets.be/contents/nl/p954_Dansmat-dancing-challenge.html

- + Met nummers
- Moeilijkheid neemt toe
- Motorietiek goed maar ook educatief
- Mat voor kleinere personen
- Meer een spelletje (bij 7 fouten begin je opnieuw)

BENCHMARK 6 – DANS MACHINE:

<https://www.gameroomguys.com/Step-Revolution-StepMania-Dedicated-Deluxe-DX-Dance-Machine-Arcade-Game>

- + Andere manier dan map
- Ritme
- Touch screen
- Veel opties
- Zeer groot
- Intesief

BENCHMARK 7 – PIANO TILES:

https://www.google.com/search?q=piano+tiles+review&sca_esv=86a7437669578f61&rlz=1C1CHBF_nlBE1097BE1097&biw=1536&bih=695&ei=gDw-Z6fYluSKkdUPp4u36Qc&oq=piano+tales+revi&gs_lp=Egxnd3Mtd2l6LXNlcniEHbPvYw5vIHRhbGVzIHJldmkqAggAMgYQABgWGB4yBhAAGBYHjILEAAYgAQYhgMYigUyCxAAGIAEGYDGIoFMggQABiABBiiBDII EAAYgAQYogQyCBAAGIAEGKIEMggQABiABBiiBDII EAAYgAQYogRlyhIQoANY7AtwAXgBkAEAmAFroAHnA6oBAzMumrgBACgBAPgBAZgCBqAC9QPCAgQABiwAxjWBBhHwglOEAA YsAMY5AIY1gTYAQHCAhYQLhiABBiwAxhDGNQCGMgDGIoF2AEBwgILEAAYgAQYkQIYigXCAGoQLhiABBhDGIoFwglHEAAYgAQYCsICCAuGIAEGJECGIoFwglHEC4YgAQYCsICBxAAGIAEGA3CAGgQABgWGAoYHpgDAIgGAZAGDboGBggBEAEYCZIHazQuMqAH2ik&sclient=gws-wiz-serp

- + Handige manier voor misschien hoe de projectie zou verlopen
- Duidelijke manier van wat je moet spelen
- Moeilijker als je niet gewoon bent voor het spelen van instrument

BENCHMARK 8 – NINTENDO WII:

https://www.backmarket.nl/nl-nl/p/nintendo-wii-systeem-wii-bord/9d8040aa-3cc5-4d84-8a3f-dac513264d55?shopping=gmc&utm_source=google&utm_medium=cpc&utm_campaign=NL_SA_SHOP_G_GEN_Others_RSC&gclid=CjwKCAiArva5BhBiEiwA-oTnXUw-_dqqsk02b8WohJGSN9YO0GqGHCVMKVNTKQQgLMHXcBX3j_GdhhoCsBIQAvD_BwE&gad_source=1&l=12

- + Zeer interactief
- Veel manier van spelletjes (Just Dance, Karaoke, ...)
- Heel veel opties
- Misschien voor onze doelgroep iets te geavanceerd als ze dit alleen moeten gebruiken

BENCHMARK 9 – SPEL & BALANS:

<https://www.wijksnieuws.nl/sport/overig/700226/wijk-balans-spel-voor-ouderen-voor-het-verbeteren-van-spierkrac>

- + Zorgt voor betere balans
- Wil helpen bevorderen van alledaagse taken
- Actief
- Conditie verbeterd
- Veel plaats nodig, zoals een zaal
- In groep sessie georganiseerd

BENCHMARK 10 – BEWEEGSELLETJES:

https://www.cool2bfit.nl/uploadfiles/1612346431--FILE--31012021_bewegend-ganzenbord.pdf

<https://www.cool2bfit.nl/kinderen/leuke-beweegspelletjes-voor-thuis/>

- + Leuke manier voor beweging te hebben in vorm van een spel
- Veel verschillende opdrachten
- Kan misschien wel aangepast worden voor ouderen
- De oefeningen zullen waarschijnlijk ietsje te intensief zijn voor onze doelgroep

Zal ook wel wat langer duren dan 15-20 min

Is ook ontworpen in eerste instantie voor kinderen

BENCHMARK 11 – DANCEMAX INTERACTIEVE DANSMAT:

https://toystar.nl/products/dancemax-maak-van-je-woonkamer-een-dansvloer-interactieve-dansmat?variant=49868734267733&country=NL¤cy=EUR&utm_medium=product_sync&utm_source=google&utm_content=sag_organic&utm_campaign=sag_organic&tw_source=google&tw_adid=&tw_campaign=21683111445&gad_source=1&gclid=Cj0KCQiAgJa6BhCOARIsAMiL7V-sGMmw2BQP5Hcn7PpLG4-WHp1zPDEmUk4HF4r_m5p2u5sHYIV1JoMaAucDEALw_wcB

- + Combinatie pijlen en symbolen
- Dansen/bewegen
- Antislip aanwezig
- Meerdere personen
- Verschillende opties/ gradaties
- Zowel voor kinderen als volwassenen
- Opvouwbaar
- Verbinden met televisie of computer
- Voor ouderen personen misschien wat moeilijker bruikbaar

BENCHMARK 12 – BUBBLE PUSH GAME, MEMORY

<https://oxinome.com/products/quick-push-bubble-game>

- + 4 verschillende spel modes
- Memory & reaction
- Met meerdere mensen mogelijk
- Kan je meedoen op zak
- Hand besturing

BENCHMARK 13 – TOVERTAFEL

<https://www.dignis.nl/ehealth/tovertafel/>

- + Interactief spel
- Beweging
- Gezellig

- Meerdere spelletjes
- Voor mensen met dimensie
- Projectie met computer

CONCLUSIE:

Wii en dance machines. Echter, deze zijn vaak gericht op jongere gebruikers en kunnen te intensief zijn voor onze doelgroep. Hierdoor is er nog ruimte voor verbetering, specifiek voor ouderen.

In ons project kunnen we bepaalde elementen integreren om het ontwerp te versterken (design requirement), zoals:

- Aanpasbaar geluidsniveau
- Variatie in spelmogelijkheden
- Antislip op de mat
- Inspiratie uit de Piano Tiles-methode
- Geschiktheid voor meerdere spelers
- Verschillende instrumentgeluiden
- Een doordachte lay-out
- Opvouwbaarheid voor gebruiksgemak
- Meerdere spelletjes integreren
- Spelen al zittend

De meeste bestaande matten zijn vierkant of rechthoekig, zeer kleurrijk en afgestemd op kinderen. De lay-out varieert, afhankelijk van of het een dansmat of een instrumentgerichte mat is. Echter, moeten we wel oppassen dat het voor de ouderen niet te kinderlijk is het spel.