

---

## Active Harmony – Logboek

---

**Naam:** opa  
**Datum:** 13-04-2025  
**Uur:** 11:30

Handtekening:



Vul deze vragenlijst **elke dag zelfstandig** in, zodat we uw persoonlijke ervaring goed kunnen begrijpen, **zonder invloed van anderen**.

Probeer bij de open vragen **elke dag iets nieuws** te **benoemen**, ook al lijkt het op eerdere ervaringen.

Uw eerlijke en dagelijkse feedback is heel waardevol om het spel verder te verbeteren.

### Hoe vaak heeft u vandaag gespeeld?

- ☐ 1 keer  
☐ 2 keer (2,5 keer)  
☒ 3 keer of meer: ...

Oma

Gespeeld uit: II (wel helpen met memoriseren)

Gespeeld fout: IIII

Opa

Gespeeld uit: I (wel helpen met memoriseren)

Gespeeld fout: IIII

### Motivatie en spelmoment (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Ik speelde vandaag omdat ik er zin in had.	0	1	2	3	4	5
Het spel gaf me een reden om even te bewegen.	0	1	2	3	4	5
Ik koos bewust een bepaald moment om te spelen.	0	1	2	3	4	5
Het spel paste goed in mijn dag routine.	0	1	2	3	4	5
Ik voelde me goed toen ik besloot om te gaan spelen.	0	1	2	3	4	5

### Begrip en zelfstandig gebruik (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Ik wist meteen hoe het spel werkte.	0	1	2	3	4	5
Ik had geen hulp nodig om te starten.	0	1	2	3	4	5
Het spel voelde vertrouwd aan.	0	1	2	3	4	5
Ik wist tijdens het spel wat ik moest doen.	0	1	2	3	4	5

De uitleg (indien aanwezig) was duidelijk

(vond niet altijd de tegel, het  
memoriseren was soms toch  
uitdagender)

0      1      2      3      4      5

**Gebruikerservaring en gemak** (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Het spel was makkelijk in gebruik.	0	1	2	3	4	5
Alles werkte zoals ik verwachtte.	0	1	2	3	4	5
(redelijk, werkte niet altijd met zijn voet)						
Het spelen ging vanzelf.	0	1	2	3	4	5
(memoriseren was moeilijker)						
Ik had geen technische problemen.	0	1	2	3	4	5
(voet)						
Ik voelde me op mijn gemak tijdens het spel.	0	1	2	3	4	5

**Hardware en Tegeltechniek** (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

De tegels reageerden goed als ik erop stond.	0	1	2	3	4	5
(niet altijd, voet stond niet altijd goed)						
De juiste tegel kleurde snel op wanneer dat moest.	0	1	2	3	4	5
Het licht en geluid werkten goed samen.	0	1	2	3	4	5
Soms gebeurde er niets als ik op een tegel stond.	0	1	2	3	4	5
Het duurde soms te lang voordat de tegel reageerde.	0	1	2	3	4	5

Zijn er momenten geweest dat de tegels niet goed werkten? Wat gebeurde er precies?

Er gebeurde niets, te specifiek hoe je voet moet zetten en ging niet altijd dan.

**Beleving en tevredenheid** (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Ik vond het spel leuk.	0	1	2	3	4	5
Ik voelde me vrolijk of actief door het spel.	0	1	2	3	4	5
De muziek was prettig om naar te luisteren.	0	1	2	3	4	5
Het licht was duidelijk te zien.	0	1	2	3	4	5
Ik zou graag het spel langer willen gebruiken.	0	1	2	3	4	5
(40 min gespeeld, als het past wel)						

**Frustratie en moeilijkheden** (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Ik raakte gefrustreerd tijdens het spelen.	0	1	2	3	4	5
(als je veel mist graag je gefrustreerd)						
Ik wist soms niet wat ik moest doen.	0	1	2	3	4	5
Ik vond het spel soms verwarrend of moeilijk.	0	1	2	3	4	5
(niet goed opletten bij de volgorde, niet verwarrend)						
Ik had hulp nodig tijdens het spel.	0	1	2	3	4	5
(vanddag minder goed onthouden, dan tegen over gisteren)						
Ik voelde me moe of overweldigd na het spelen.	0	1	2	3	4	5

## Open vragen

Wat vond u het leukste aan het spel?

Het missen, leuk voor te doen en uit te voeren

Was het lastig of vervelend?

Vervelend , in mate dat de lichtsensoren niet altijd registreerde van zijn voet

Wat zou u veranderen aan het spel?

Niet

Had u hulp nodig? Zo ja, waarbij?

Niet direct

Andere opmerkingen.

/

Geef **3 tips** om het een beter spel te maken voor u.

- meerdere tegels na elkaar zijn lastig

- plaat groter( zoals we berekend hebben bij antropometrie, op dit moment hebben we dit gwn nog niet toegepast)

- lichtje niet goed zien

- Sensor werkt niet zo snel (door te lang moeten wachten op sensor, vergeten ze de volgorde)(grotere sensor)

**Algemene beleving** (geef aan welk woord het best past bij uw gevoel met een kruis op de lijn)

positief		negatief
Vertrouwd	---x-----	Vreemd
Rustgevend	--x-----	Onrustig
	-	
Duidelijk	---x-----	Verwarrend
	-	
Leuk	---x-----	Saai
	-	
Makkelijk	---x-----	Moeilijk
Aangenaam	--x-----	Onaangenaam
	-	
Stimuleren	-----x-----	Vermoeiend
Boeiend	-----x-----	Eentonig
(het is geestig, met meerdere personen)		
Vriendelijk	---x-----	Afstotend

Modern

--x-----  
-

Verouderd

.