Active Harmony - Logboek

Naam: Oma Handtekening:

Datum: 12-04-2025 **Uur:** 10:08



Vul deze vragenlijst **elke dag zelfstandig** in, zodat we uw persoonlijke ervaring goed kunnen begrijpen, **zonder invloed van anderen**.

Probeer bij de open vragen **elke dag iets nieuws** te **benoemen**, ook al lijkt het op eerdere ervaringen.

Uw eerlijke en dagelijkse feedback is heel waardevol om het spel verder te verbeteren.

Hoe vaak heeft u vandaag gespeeld?

	1 keer
\boxtimes	2 keer (2,5 keer)
	3 keer of meer:

Motivatie en spelmoment (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Ik speelde vandaag omdat ik er zin in had.	0	1	2	3	<mark>4</mark>	5
Het spel gaf me een reden om even te bewegen.	0	1	2	3	4	<mark>5</mark>
Ik koos bewust een bepaald moment om te spelen.	0	1	2	<mark>3</mark>	4	5
	(s'ochtends)					
Het spel paste goed in mijn dag routine.	0	1	2	3	<mark>4</mark>	5
Ik voelde me goed toen ik besloot om te gaan spelen.	0	1	2	3	4	<mark>5</mark>

Begrip en zelfstandig gebruik (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Ik wist meteen hoe het spel werkte.	0	1	2	3	<mark>4</mark>	5
Ik had geen hulp nodig om te starten.	0	1	2	3	4	<mark>5</mark>
Het spel voelde vertrouwd aan.	0	1	2	3	4	<mark>5</mark>
Ik wist tijdens het spel wat ik moest doen.	0	1	2	3	4	<mark>5</mark>
De uitleg (indien aanwezig) was duidelijk	0	1	2	3	4	<mark>5</mark>

Gebruikerservaring en gemak	(0 niet akkoord	5 helemaal akk	(nord)
Gebruikerservaring en gemak	(U HIGE AKKUUTU,	, o neternaat akr	(OOIU)

Het spel was makkelijk in gebruik.	0	1	2	3	<mark>4</mark>	5
Alles werkte zoals ik verwachtte.	0	1	2	<mark>3</mark>	4	5
	(Cor	nnectie	van te	gels)		
Het spelen ging vanzelf.	0	1	2	3	4	<mark>5</mark>
Ik had geen technische problemen.	0	1	2	3	<mark>4</mark>	5
Ik voelde me op mijn gemak tijdens het spel.	0	1	2	3	4	<mark>5</mark>

Hardware en Tegeltechniek (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

De tegels reageerden goed als ik erop stond.	0	1	2	3	<mark>4</mark>	5
	(Nie	t direct	:)			
De juiste tegel kleurde snel op wanneer dat moest.	0	1	2	3	4	<mark>5</mark>
Het licht en geluid werkten goed samen.	0	1	2	3	<mark>4</mark>	5
Soms gebeurde er niets als ik op een tegel stond.	0	1	2	3	<mark>4</mark>	5
Het duurde soms te lang voordat de tegel reageerde.	0	1	2	<mark>3</mark>	4	5

Zijn er momenten geweest dat de tegels niet goed werkten? Wat gebeurde er precies?

Sloeg niet aan

Beleving en tevredenheid (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Ik vond het spel leuk.	0	1	2	3	4	<mark>5</mark>
Ik voelde me vrolijk of actief door het spel.	0	1	2	3	4	<mark>5</mark>
De muziek was prettig om naar te luisteren.	0	1	2	3	4	<mark>5</mark>
Het licht was duidelijk te zien.	0	1	2	<mark>3</mark>	4	5
	(niet	altijd t	e zien v	wnr voe	et erop	staat)
Ik zou graag het spel langer willen gebruiken.	0	1	2	3	<mark>4</mark>	5
	•	s paar r Ilings k	meer kr :oers)	nopjes)	(zou m	ogen,

Frustratie en moeilijkheden (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Ik raakte gefrustreerd tijdens het spelen.	<mark>0</mark>	1	2	3	4	5
Ik wist soms niet wat ik moest doen.	0	<mark>1</mark>	2	3	4	5
Ik vond het spel soms verwarrend of moeilijk.	<mark>0</mark>	1	2	3	4	5
Ik had hulp nodig tijdens het spel.	<mark>0</mark>	1	2	3	4	5
Ik voelde me moe of overweldigd na het spelen.	<mark>0</mark>	1	2	3	4	5

Open vragen

Wat vond u het leukste aan het spel?

Tijd die passeert

Was het lastig of vervelend?

Nee

Wat zou u veranderen aan het spel?

Niet veel, mss een opbouwend spel

Had u hulp nodig? Zo ja, waarbij?

Niet direct

Andere opmerkingen.

/

Geef **3 tips** om het een beter spel te maken voor u.

- Wilt door duwen
- meer dan 6 mss (spelletje afbouwd maken)
- Extra lichtje (voor beter te zien

Algemene beleving (geef aan welk woord het best past bij uw gevoel met een kruis op de lijn)

positief		negatief
Vertrouwd	X	Vreemd
Rustgevend	X	Onrustig
Duidelijk	- X	Verwarrend
Leuk	-X	Saai
Makkelijk Aangenaam	- X	Moeilijk Onaangenaam
Stimuleren Boeiend Vriendelijk Modern	XXXXX	Vermoeiend Eentonig Afstotend Verouderd

-