Active Harmony – Logboek

Naam: Opa-Pascal Handtekening:

Datum: 14-4-2025 **Uur:** 20:25



Vul deze vragenlijst **elke dag zelfstandig** in, zodat we uw persoonlijke ervaring goed kunnen begrijpen, **zonder invloed van anderen**.

Probeer bij de open vragen **elke dag iets nieuws** te **benoemen**, ook al lijkt het op eerdere ervaringen.

Uw eerlijke en dagelijkse feedback is heel waardevol om het spel verder te verbeteren.

Hoe vaak heeft u vandaag gespeeld?

	1 keer
	2 keer
\boxtimes	3 keer of meer:

Motivatie en spelmoment (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

lk speelde vandaag omdat ik er zin in had.	0	1	<mark>2</mark>	3	4	5
Het spel gaf me een reden om even te bewegen.	0	1	2	<mark>3</mark>	4	5
Ik koos bewust een bepaald moment om te spelen.	0	<mark>1</mark>	2	3	4	5
	(avo	nd ges	peeld)			
Het spel paste goed in mijn dag routine.	0	1	2	<mark>3</mark>	4	5
Ik voelde me goed toen ik besloot om te gaan spelen.	0	1	<mark>2</mark>	<mark>3</mark>	4	5

Begrip en zelfstandig gebruik (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Ik wist meteen hoe het spel werkte.	0	1	<mark>2</mark>	3	4	5
Ik had geen hulp nodig om te starten.	0	1	<mark>2</mark>	3	4	5
Het spel voelde vertrouwd aan.	0	1	2	3	<mark>4</mark>	5
Ik wist tijdens het spel wat ik moest doen.	0	1	2	<mark>3</mark>	4	5
De uitleg (indien aanwezig) was duidelijk	0	1	2	<mark>3</mark>	4	5

Gebruikerservaring en gemak (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Het spel was makkelijk in gebruik.	0	1	2	<mark>3</mark>	4	5
Alles werkte zoals ik verwachtte.	0	1	<mark>2</mark>	3	4	5
Het spelen ging vanzelf.	0	1	2	<mark>3</mark>	4	5
Ik had geen technische problemen.	0	1	<mark>2</mark>	3	4	5
Ik voelde me op mijn gemak tijdens het spel.	0	1	2	3	<mark>4</mark>	5
Hardware on Togaltachnick (O niet akkoard E halama	ما ماداده	ord)				
Hardware en Tegeltechniek (0 niet akkoord, 5 helemaa	al akko O	oord) 1	<mark>2</mark>	3	4	5
De tegels reageerden goed als ik erop stond.	al akko 0 0	oord) 1 1	<mark>2</mark> 2	3 <mark>3</mark>	4 4	5 5
•	al akko 0 0 0	oord) 1 1 1	<mark>2</mark> 2 2	3 <mark>3</mark> 3	4 4 <mark>4</mark>	_
De tegels reageerden goed als ik erop stond. De juiste tegel kleurde snel op wanneer dat moest.	al akko 0 0 0 0	oord) 1 1 1 1	_		4 4 <mark>4</mark>	5

Zijn er momenten geweest dat de tegels niet goed werkten? Wat gebeurde er precies?

Technische problemen met contact (wifi), als het niet werkt dat frustreert (mss kunnen kijken voor alternatief)

Beleving en tevredenheid (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Ik vond het spel leuk.	0	1	2	3	<mark>4</mark>	5
Ik voelde me vrolijk of actief door het spel.	0	1	2	<mark>3</mark>	4	5
De muziek was prettig om naar te luisteren.	0	1	2	3	<mark>4</mark>	5
Het licht was duidelijk te zien.	0	1	<mark>2</mark>	3	4	5
Ik zou graag het spel langer willen gebruiken.	0	1	2	3	<mark>4</mark>	5

Frustratie en moeilijkheden (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Ik raakte gefrustreerd tijdens het spelen.	0	1	2	<mark>3</mark>	<mark>4</mark>	5
Ik wist soms niet wat ik moest doen.	0	1	2	<mark>3</mark>	4	5
Ik vond het spel soms verwarrend of moeilijk.	0	1	2	3	<mark>4</mark>	5
Ik had hulp nodig tijdens het spel.	0	1	2	<mark>3</mark>	4	5
Ik voelde me moe of overweldigd na het spelen.	0	1	<mark>2</mark>	3	4	5

Open vragen

Wat vond u het leukste aan het spel?

De lamptjes, omdat het meeste aantrekt

Was het lastig of vervelend?

Nee

Wat zou u veranderen aan het spel?

Gaatjes maken voor de lichten en de lichtsensor vernauwen. Lamptje vervangen in zwaailicht.

Had u hulp nodig? Zo ja, waarbij?

De machines werkte niet

Andere opmerkingen.

/

Geef 3 tips om het een beter spel te maken voor u.

- Licht inval verminderen
- Lamptje verplaatsen, en met gaatje mss werken

_

Algemene beleving (geef aan welk woord het best past bij uw gevoel met een kruis op de lijn)

positief		negatief
Vertrouwd	XX	Vreemd
Rustgevend	XX	Onrustig
	-	
Duidelijk	X	Verwarrend
	-	
Leuk	X	Saai
	-	
Makkelijk	X	Moeilijk
Aangenaam	X	Onaangenaam
	-	
Stimuleren	X	Vermoeiend
Boeiend	X	Eentonig
Vriendelijk	X	Afstotend
Modern	XX	Verouderd