

---

## Active Harmony – Logboek

---

Naam:

Opa

Datum: 11-04-2025

Uur:

9:40

Handtekening:



Vul deze vragenlijst **elke dag zelfstandig** in, zodat we uw persoonlijke ervaring goed kunnen begrijpen, **zonder invloed van anderen**.

Probeer bij de open vragen **elke dag iets nieuws** te **benoemen**, ook al lijkt het op eerdere ervaringen.

Uw eerlijke en dagelijkse feedback is heel waardevol om het spel verder te verbeteren.

### Hoe vaak heeft u vandaag gespeeld?

- ☐ 1 keer
- ☒ 2 keer
- ☐ 3 keer of meer: ...

### Motivatie en spelmoment (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Ik speelde vandaag omdat ik er zin in had.	0	1	2	3	4	5
Het spel gaf me een reden om even te bewegen.	0	1	2	3	4	5
Ik koos bewust een bepaald moment om te spelen.	0	1	2	3	4	5
Het spel paste goed in mijn dag routine.	0	1	2	3	4	5
Ik voelde me goed toen ik besloot om te gaan spelen.	0	1	2	3	4	5

### Begrip en zelfstandig gebruik (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Ik wist meteen hoe het spel werkte.	0	1	2	3	4	5
Ik had geen hulp nodig om te starten.	0	1	2	3	4	5
Het spel voelde vertrouwd aan.	0	1	2	3	4	5
Ik wist tijdens het spel wat ik moest doen.	0	1	2	3	4	5
De uitleg (indien aanwezig) was duidelijk	0	1	2	3	4	5

**Gebruikerservaring en gemak** (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Het spel was makkelijk in gebruik.	0	1	2	3	4	5
Alles werkte zoals ik verwachtte.	0	1	2	3	4	5
Het spelen ging vanzelf.	0	1	2	3	4	5
Ik had geen technische problemen.	0	1	2	3	4	5
Ik voelde me op mijn gemak tijdens het spel.	0	1	2	3	4	5

**Hardware en Tegeltechniek** (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

De tegels reageerden goed als ik erop stond.	0	1	2	3	4	5
De juiste tegel kleurde snel op wanneer dat moest.	0	1	2	3	4	5
Het licht en geluid werkten goed samen.	0	1	2	3	4	5
(het mocht wat luider)						
Soms gebeurde er niets als ik op een tegel stond.	0	1	2	3	4	5
Het duurde soms te lang voordat de tegel reageerde.	0	1	2	3	4	5

Zijn er momenten geweest dat de tegels niet goed werkten? Wat gebeurde er precies?

De tegels werkte niet 100%, lichtsensor

**Beleving en tevredenheid** (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Ik vond het spel leuk.	0	1	2	3	4	5
Ik voelde me vrolijk of actief door het spel.	0	1	2	3	4	5
De muziek was prettig om naar te luisteren.	0	1	2	3	4	5
Het licht was duidelijk te zien.	0	1	2	3	4	5
Ik zou graag het spel langer willen gebruiken.	0	1	2	3	4	5

**Frustratie en moeilijkheden** (0 niet akkoord, 5 helemaal akkoord)

Ik raakte gefrustreerd tijdens het spelen.	0	1	2	3	4	5
Ik wist soms niet wat ik moest doen.	0	1	2	3	4	5
Ik vond het spel soms verwarrend of moeilijk.	0	1	2	3	4	5
Ik had hulp nodig tijdens het spel.	0	1	2	3	4	5
Ik voelde me moe of overweldigd na het spelen.	0	1	2	3	4	5

## Open vragen

Wat vond u het leukste aan het spel?

Een keer geestig voor te kennen

Was het lastig of vervelend?

Nee (gaf een 4 voor niet akkoord)

Wat zou u veranderen aan het spel?

Meer tegels, meerdere mensen, wedstrijd ervan maken, (meer en meer tegels)

Had u hulp nodig? Zo ja, waarbij?

nee

Andere opmerkingen.

/

Geef **3 tips** om het een beter spel te maken voor u.

- dat ze allemaal werken

- Dat er sneller naar volgende tegel kan gegaan worden

-

**Algemene beleving** (geef aan welk woord het best past bij uw gevoel met een kruis op de lijn)

positief		negatief
Vertrouwd	-----x-----	Vreemd
Rustgevend	-----x-----	Onrustig
	-	
Duidelijk	-----x-----	Verwarrend
	-	
Leuk	----x-----	Saai
	-	
Makkelijk	---x-----	Moeilijk
Aangenaam	-----x-----	Onaangenaam
	-	
Stimuleren	-----x-----	Vermoeiend
Boeiend	-----x-----	Eentonig
Vriendelijk	-----x-----	Afstotend
Modern	-----x-----	Verouderd
	-	