Relazione Progetto del corso "Introduzione alla Programmazione Web"

ID del gruppo: 06

1. Introduzione

Il team di sviluppo rilascia "TOMTickets, Trento Online Market for Tickets".

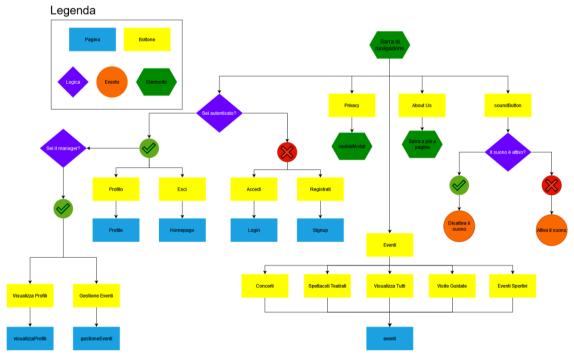
L'applicazione permette di effettuare l'acquisto di biglietti per eventi nel Trentino e dare la possibilità al manager di creare nuovi eventi. Il sito è altamente accessibile, dotato di piene funzionalità visive e uditive, riuscendo ad adattarsi a qualsiasi tipo e dimensione di schermo in ogni sua pagina. Per la realizzazione del progetto, il team di sviluppo ha adottato la metodologia "Agile", alternando la pianificazione



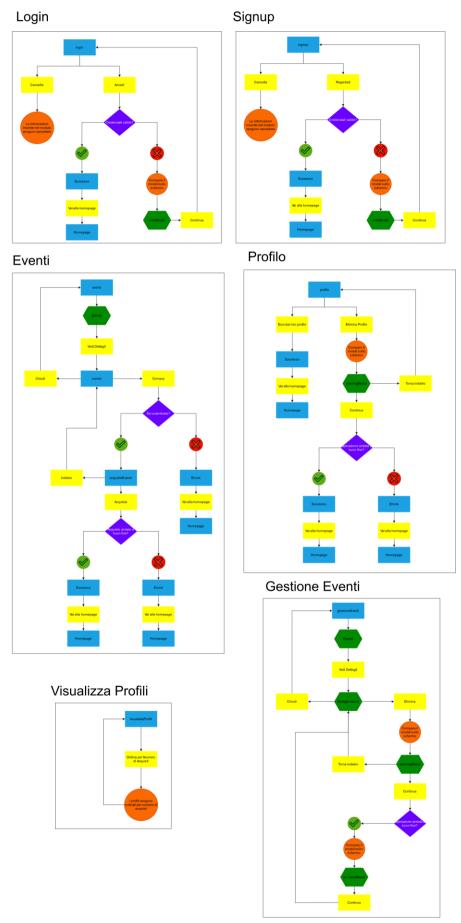
di obiettivi e traguardi allo sviluppo di quest'ultimi. E' stato pienamente utilizzato "GitHub" nelle sue molteplici funzionalità: Repository, Issues, Pull Requests, Code Reviews, Milestones e Projects. Per garantire un ambiente di sviluppo consistente tra i membri del team, è stato sviluppato un Docker Container per eseguire l'applicazione in modo containerizzato con tutte le tecnologie necessarie per il corretto funzionamento dell'applicativo (Java, Derby DB, Tomcat, XAMMP, Maven). Il tempo complessivo per la realizzazione del progetto è di circa quattro settimane.

Userflow di "TOMTickets"

Le seguenti immagini illustrano lo "UserFlow" di TOMTickets, mostrando il percorso che l'utente può compiere sul sito, interagendo con lo stesso.



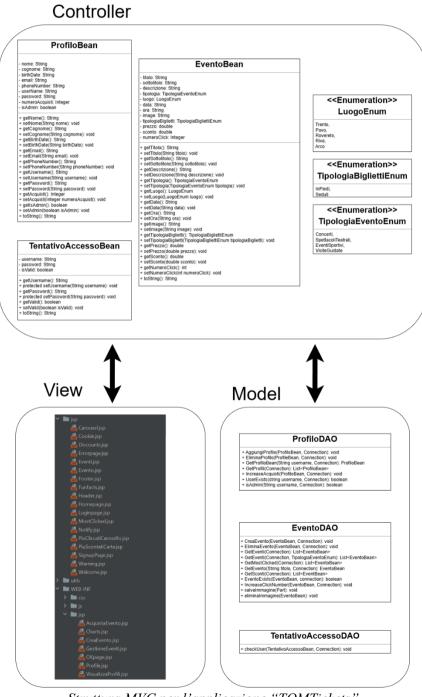
UserFlow della Barra di Navigazione



UserFlow dell'applicazione "TOMTickets"

2. Implementazione MVC

L'applicazione segue i principi dell'MVC mostrati durante il corso. In particolare sono stati creati tre Java Beans (Profilo Bean, Evento Bean e TentativoAccessoBean) per la gestione degli eventi e dei profili. Il modello è stato implementato tramite i seguenti DAO: ProfiloDAO, EventoDAO e TentativoAccessoDAO.E' stata utilizzata tecnologia AJAJ per richiedere informazioni in modo asincrono dal client. Di seguito un diagramma delle classi menzionate sopra suddivise nel modello MVC.



Struttura MVC per l'applicazione "TOMTickets"

3. Eventuali funzionalità non implementate

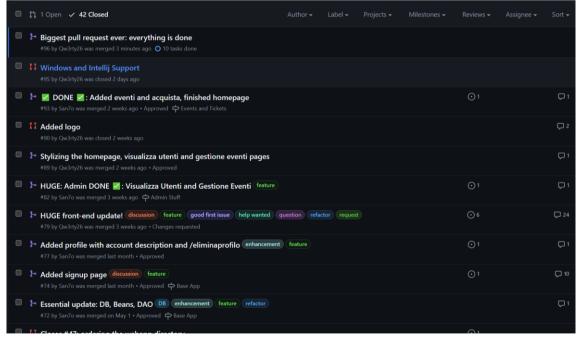
Tutte le funzionalità richieste dalla consegna sono state implementate nella loro completezza.

4. Contributo di ogni componente del gruppo allo sviluppo del progetto

Entrambi i componenti del gruppo si sono cimentati nella realizzazione del progetto nel suo intero sviluppandolo in modo pienamente coinvolto. In particolare, Giovanni Santini si è occupato dell'implementazione delle funzionalità descritte nella consegna e la realizzazione delle servlets, Java Beans e DAO, oltre alla creazione dell'ambiente di sviluppo con Docker. Valerio Asaro si è occupato di rendere la webapp "responsive" tramite l'implementazione della tecnologia "AJAJ" . Inoltre ha realizzato il design grafico dell'applicazione, ideando uno user flow semplice ed accessibili per l'utente, composto da colori e forme intuitive e consistenti per tutta l'applicazione.

5. Eventuali criticità della vostra soluzione e sviluppi futuri

Date le tempistiche strette per la realizzazione del progetto, e la pressione degli altri esami universitari, il team di sviluppo ha dovuto lavorare in modo intensivo per il completamento dell'applicazione. Il team di sviluppo si è trovato a disagio nell'utilizzo dell'IDE "IntelliJ", in quanto entrambi gli sviluppatori avrebbero preferito utilizzare ambienti di programmazione differenti, più "semplici" e accessibili per i loro gusti. Riguardo ad eventuali sviluppi futuri: Il design della webapp potrebbe usufruire dell'aggiunta di una nuova modalità visiva "scura" che renda l'esperienza per l'utente più personalizzata. La pagina per la gestione degli eventi e quella per la gestione degli utenti potrebbero essere migliorati con l'implementazione di una barra di ricerca che permetta al manager di essere più veloce ed efficiente.



Screenshot delle Pull Requests (42) create per la realizzazione di "TOMTickets".