

[Desarrollo de Software en Ambientes Cloud]

Fundamentos para el desarrollo de Software en ambientes Cloud problema práctico

Software de administración de empleados VIVENTO

Tutor:

ROBERTH GUSTAVO FIGUEROA DIAZ

Elaborado:

Janneth Guamán Lenin Quizhpe

11 de noviembre de 2022



Problemática:

La gestión de empleados en una empresa mediana o grande es de vital importancia para una solida gestión del departamento de recursos humanos, quienes son los encargados del seguimiento y bienestar de la fuerza laboral. Una empresa que dependa del recurso humano debe manejar un sistema que le permita identificar con facilidad las características propias del empleado, basados en su área de trabajo, experiencia laboral, enfermedades, discapacidad, riesgos, etc. Al conocer estas características y ser llevadas bajo un sistema de administración de empleados, permitirá mantener un ambiente laboral excelente, debido a que la empresa tendrá conocimiento del acontecer del personal y podrá actuar con precisión ante cualquier dificultad que pueda presentarse, así mismo se presentará una mejor organización en las tareas asignadas al empleado, de acuerdo a su experiencia y conocimiento en el área, mejorando la productividad de la empresa y tomando el recurso humano de manera más eficiente.

Tecnologías Utilizadas:

Lenguaje de Programación Python.

Framework Django

HTML 5

Base datos mysql y configuración en XAMPP

Desarrollo:

El sistema de gestión de empleados, consta de 3 módulos, "Empleado" (Realiza el registro, edición y eliminación de empleados que se vinculen a la empresa), a este empleado se le asigna un "Cargo", y su pertenencia a algún "Departamento" de la empresa según sus necesidades. El backend a sido construido de la siguiente manera.

Creación de una aplicación de nombre inmobiliaria a partide del settings.py. como se observa en la Figura 1.

Figura 1: Creación de aplicación "Inmobiliaria"



En la aplicación de inmobiliaria se crea una carpeta "templates", en la cual django busca las páginas (cargos, departamentos, empleados) que van a interactuar con el cliente mediante código html, y su acceso se lo realiza mediante el archivo view.py, las vistas se crean mediante funciones que generan la solicitud a cada una de las páginas de interfaz de usuario "Cargos", "Empleados" y "Departamentos", y sus respectivas acciones "crear", "editar", como se observa en la Figura 1.



Figura 1: Creación de clases para las vistas de interfaz de usuario.

```
if formulario.is_valid()
 __pycache_
> ii migrations
                                   return render(request,
                                                           'cargos/crear.html', {'formulario': formulario})
> ii static
 e templates
                               def editarCargo(request, id):
    __init__.py
                                   cargo = Cargo.objects.get(id=id)
  🍦 admin.py
                                   formulario = CargoForm(request.POST or None, request.FILES or None, instance=cargo)
                                   if formulario.is_valid() and request.POST:
  apps.py
                                      formulario.save()
  💎 forms.py
                                       return redirect('cargos')
 tests.pv
                              def eliminarCargo(request, id):
 views.py
 SistemaVivento
                                   cargo.delete()
> 🔳 __pycache_
```

Creación de plantilla base.html, la cual es una estructura de contenido que se repetirá en todas las vistas, y la creación de botones de menú de acceso a las diferentes páginas, como se observa en la Figura 2.

Figura 2: Creación de contenido y menú de acceso.

Creación de las vistas de gestión de datos del CRUD, el cual permitirán crear un formulario para el ingreso de los datos del empleado, editar o eliminar, según se requiera como se observa en la Figura 3a, en la Figura 3b la creación de el archivo form.html, el mismo que captura la información ingresada por el formulario.

Figura 3: vistas de gestión y formularios

a) Se crean las páginas de gestión de datos

```
cargos
                                  {% endif%}
departamentos
empleados
                                  type="{{ campo.field.widget.input_type }}"
 crear.html
                                  class="form-control"
   editar.html
                                  name="{{ campo.name }}"
   form.html
                                  id="'
 index.html
                                  aria-describedby="helpId"
paginas
                                  placeholder="{{ campo.label }}"
static
                                  value="{{ campo.value | default:'' }}">
  base.html
```

b) Se crea el formulario que guardará la información ingresada.



El archivo index.html permitirá especificar la información contenida en cada página, para nuestro caso el listado de empleados registrados se empleará una tabla detallada como se observa en el Figura 4.

Figura 4: Presentación de información en la página empleados.

```
        ✓ ■ empleados
        7
        ⟨div class="card"⟩

        ⑤ crear.html
        8
        ⟨div class="card-header"⟩

        ⑤ editar.html
        9
        ⟨a name="" id="" class="btn btn-primary" href="{% url 'crearEmpleado' %}" role="button"⟩Agreg ⟨/div⟩

        ⑤ form.html
        10
        ⟨div class="card-body"⟩

        ⑥ index.html
        11
        ⟨div class="card-title"⟩Empleado⟨/h4⟩

        ▷ index.html
        12
        ⟨h4 class="card-title"⟩Empleado⟨/h4⟩

        ▷ instatic
        14
        ⟨div class="table-responsive"⟩

        ⓒ init...py
        16
        ⟨table class="table table-primary"⟩

        ⓓ admin.py
        17
        ⟨thead⟩

        ⓓ apps.py
        18
        ⟨th scope="col">Apellidos⟨/th⟩

        ⓓ forms.py
        20
        ⟨th scope="col">Apellidos⟨/th⟩

        ⓓ forms.py
        20
        ⟨th scope="col">Cargo⟨/th⟩

        ⓓ models.py
        21
        ⟨th scope="col">Cargo⟨/th⟩
```

Para el acceso a las pantallas se requiere mediante el archivo views.py en el cual se encuentra las funciones que ligan con los archivos html, en la Figura 5, se presenta el llamado de las pantallas para mostrar, crear o editar el registro de empleados.

Figura 5: Acceso a las páginas de listar, crear, o editar información del empleado.

```
def empleados(request):
  editar.html
                                empleados = Empleado.objects.all()
                                return render(request, 'empleados/index.html', {'empleados': empleados})
  index.html
 paginas
                            def crearEmpleado(request):
 static
                                formulario = EmpleadoForm(request.POST or None, request.FILES or None)
                                if formulario.is_valid():
                                   formulario.save()
   _init_.py
                                    return redirect('empleados')
admin.py
                            return render(request, 'empleados/crear.html', {'formulario': formulario})
e apps.py
🔷 forms.py
                            def editarEmpleado(request, id):
e models.py
                                empleado = Empleado.objects.get(id=id)
e tests.py
                                formulario = EmpleadoForm(request.POST or None, request.FILES or None, instance=empleado)
                                if formulario.is valid() and request.POST:
🗬 urls.py
                                    formulario.save()
views.py
                                    return redirect('empleados')
 SistemaVivento
```

El archivo url.py permite establecer el acceso por url y navegación a las páginas de administración de empleados. Figura 6.

Figura 6: acceso a páginas por url.



Para la conexión a la base de datos accedemos a la raíz principal del proyecto y en settings.py y realizar la configuración que se requiera, en el presente caso se uso mysql y XAMPP, la Figura 7, se observa los parámetros para la base de datos.

En el archivo _init_.html creamos la interacción con la base de datos mediante el siguiente código

```
import pymysql
pymysql.install_as_MySQLdb()
```

Creación de modelos para ingreso de información, se realiza mediante el archivo models.py, en el se crean las clases para la estructura de datos ha ser ingresados por el usuario, inclusive el ingreso de una imagen para identificar al empleado.

```
sindex.html

class Empleado(models.Model):
    id = models.AutoField(primary_key=True)
    id = models.AutoField(max_length=10,verbose_name='Identificación')
    id = models.CharField(max_length=250,verbose_name='Nombres')
    id = models.CharField(max_length=250,verbose_name='Nombres')
    id = models.CharField(max_length=250,verbose_name='Apellidos')
    id = m
```

Registro de información para el administrativo de django

```
from django.contrib import admin
from .models import *
# Register your models here.
admin.site.register(Cargo)
admin.site.register(Departamento)
admin.site.register(Empleado)
```

A continuación se presentan las interfaz de usuario en el que permitirá ingresar a nuevos empleados, editar su información, o eliminarlos, así mismo para las pantallas de cargo y departamentos.



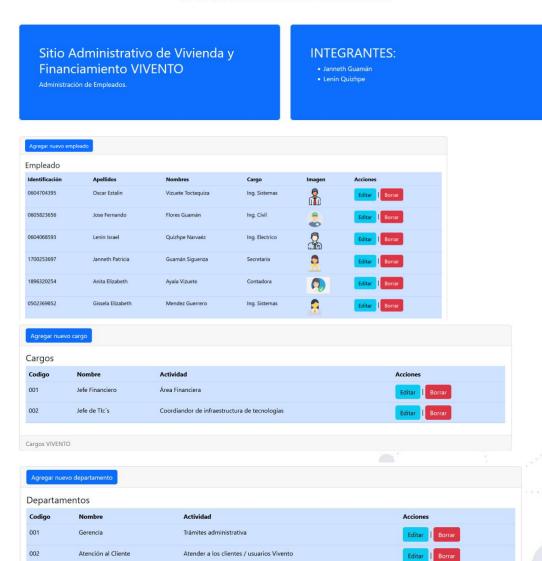
003

004

TIC

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

MAESTRIA EN INGENIERIA EN SOFTWARE



Administración de información de vivento

Área tecnologia de vivento