

## 0.1 ¿Qué es JavaScript?

### 0.1.1 Breve historia

### 0.1.2 Características del lenguaje

## 0.2 Incorporar JavaScript en una página web

### 0.2.1 Etiqueta `<script>`

### 0.2.2 Atributo *src* y archivos .js

## 0.3 Variables y constantes

### 0.3.1 Declaración de variables

### 0.3.2 Reglas para el nombramiento de identificadores

### 0.3.3 Tipado debil o dinámico

### 0.3.4 Tipo de datos

tabla

## 0.4 Operadores

## 0.5 Estructuras de control

## 0.6 Funciones predefinidas

### 0.6.1 Typeof

### 0.6.2 IsNan

## 0.7 Programación Orientada a Objetos (POO)

### 0.7.1 Conceptos básicos

Definición del Paradigma POO

Definición de objeto

Creación de objetos

### 0.7.2 Tipos de objeto predefinidos

Array

Propiedades

Métodos

Math

Propiedades

Métodos

String

Propiedades propiedades

Métodos

### **0.7.3 Herencia**

herencia

## **0.8 Funciones declaradas por el programador**

buenas

0.8.1 Declaración

0.8.2 Parámetros por defecto

0.8.3 Llamada a funciones

0.8.4 Referencias de funciones

0.8.5 Funciones anónimas

## 0.9 Cookies

0.9.1 Creación de cookies

## 0.10 DOM o *Document Object Model*

0.10.1 Selección de elementos

0.10.2 Por id

0.10.3 Por clase

0.10.4 Por etiqueta

0.10.5 Por query

0.10.6 Crear elementos

0.10.7 Añadir elementos

## 0.11 Eventos

buenas

### **0.11.1 Conceptos básicos**

Definición del paradigma de Programación Orientada a Eventos

Definición de evento

### **0.11.2 Tipos de evento en JS**

### **0.11.3 Añadir eventos**

### **0.11.4 Modificar eventos**

## **0.12 JQuery**

### **0.12.1 Concepto**

### **0.12.2 Instalación**

### **0.12.3 Aplicaciones**

Simplificación del manejo del DOM

Peticiones

## **0.13 AJAX**

### **0.13.1 Concepto**

### **0.13.2 Manejo con JQuery para enciar información**

## **0.14 JSON**

### **0.14.1 Concepto**

### **0.14.2 Enviar información**

## **0.15 Canvas**

buenas

**0.15.1 Etiqueta <canvas>**

**0.15.2 Etiqueta <canvas>, obtener contexto 2D**

**0.15.3 Figuras**

Relleno

Bordes

**0.16 Imágenes y sonidos**

**0.17 Animaciones**

**0.18 Interactividad**