

# Apuntes de Desarrollo Web

Equipo del Curso Web 2021

21 de abril de 2021

# Índice general

<b>1. Módulo 1. Desarrollo de páginas web dinámicas con HTML5 y PHP</b>	<b>4</b>
<b>2. Módulo 2. Análisis y diseño de bases de datos relacionales</b>	<b>5</b>
<b>3. Módulo 3. Desarrollo de páginas web interactivas con JavaScript</b>	<b>6</b>
<b>4. Módulo 4. Diseño de páginas web adaptables y accesibles</b>	<b>7</b>
4.1. Teoría del diseño . . . . .	7
4.1.1. Composición y armonía . . . . .	7
4.1.2. Colores . . . . .	8
4.1.3. Psicología del color . . . . .	8
4.1.4. Temperatura del color . . . . .	8
4.1.5. Valor cromático . . . . .	8
4.1.6. Saturación . . . . .	8
4.1.7. Teoría del color . . . . .	8
4.1.8. Tipos de esquemas de color y sus usos . . . . .	8
4.1.9. Formato de colores . . . . .	9
4.1.10. Crear una paleta . . . . .	9
4.1.11. Contraste de texto . . . . .	9
4.1.12. Tipografía . . . . .	9
4.2. CSS . . . . .	11
4.2.1. Declaración de CSS . . . . .	11
4.2.2. Agregando CSS al HTML . . . . .	11
4.2.3. Herencia, padres e hijos . . . . .	11
4.2.4. La cascada . . . . .	11
4.2.5. Propiedades . . . . .	11

4.2.6.	Etiquetas de organización y genéricas . . . . .	11
4.2.7.	Formas de aplicar estilos . . . . .	11
4.2.8.	Selectores . . . . .	11
4.2.9.	Unidades . . . . .	11
4.2.10.	Ordenar el contenido de un archivo CSS . . . . .	11
4.2.11.	Formato de texto . . . . .	11
4.2.12.	Incrustar fuentes . . . . .	14
4.2.13.	Bordes . . . . .	14
4.2.14.	Imágenes de fondo y borde . . . . .	14
4.2.15.	Tablas . . . . .	14
4.2.16.	Listas . . . . .	14
4.2.17.	Enlaces . . . . .	14
4.2.18.	Cursores . . . . .	14
4.2.19.	Modelo de caja . . . . .	14
4.2.20.	Propiedad posición . . . . .	14
4.2.21.	Degradados . . . . .	14
4.2.22.	Algunas otras propiedades útiles . . . . .	14
4.2.23.	Favicon . . . . .	14
4.2.24.	Font Awesome . . . . .	14
4.2.25.	Transformaciones . . . . .	14
4.2.26.	Transiciones . . . . .	14
4.2.27.	Keyframes . . . . .	14
4.3.	Implementar un diseño funcional y estético . . . . .	14
4.3.1.	Diferencia entre UX, UI, diX . . . . .	14
4.3.2.	Proceso del diseño . . . . .	14
4.3.3.	Definición de buen diseño . . . . .	14
4.3.4.	Aspectos a considerar . . . . .	14
4.3.5.	Wireframes . . . . .	17
4.3.6.	Layouts comunes . . . . .	17
4.3.7.	Tendencias . . . . .	17
4.4.	Patrones de diseño . . . . .	17
4.4.1.	Concepto de patrón de diseño . . . . .	17
4.4.2.	identificación de patrones de diseño . . . . .	17
4.4.3.	Implementación . . . . .	17
4.5.	Diseño responsivo . . . . .	17
4.5.1.	Flex . . . . .	17
4.5.2.	Grid . . . . .	17
4.5.3.	Concepto de responsive . . . . .	17

4.5.4.	Proceso y aspectos a considerar . . . . .	17
4.5.5.	Media queries . . . . .	17
4.6.	Bootstrap . . . . .	18
4.6.1.	Concepto de framework . . . . .	18
4.6.2.	Más usados . . . . .	18
4.6.3.	Bootstrap 5 . . . . .	18
<b>5.</b>	<b>Módulo 5. Integración de proyecto web e introducción a la seguridad web</b>	<b>19</b>
<b>A.</b>	<b>Apéndices</b>	<b>20</b>

# Capítulo 1

## Módulo 1. Desarrollo de páginas web dinámicas con HTML5 y PHP

## Capítulo 2

### Módulo 2. Análisis y diseño de bases de datos relacionales

## Capítulo 3

### Módulo 3. Desarrollo de páginas web interactivas con JavaScript

# Capítulo 4

## Módulo 4. Diseño de páginas web adaptables y accesibles

### 4.1. Teoría del diseño

#### 4.1.1. Composición y armonía

Márgenes

Teoría del grid

Regla de tercios

Balance

Simétrico

Asimétrico

Unidad

Concepto

Principios

Proximidad



**Repetición**

**Énfasis**

1. Posición
2. Continuidad
3. Aislamiento
4. Contraste
5. Proporción

**4.1.2. Colores**

**4.1.3. Psicología del color**

**4.1.4. Temperatura del color**

**4.1.5. Valor cromático**

**4.1.6. Saturación**

**4.1.7. Teoría del color**

**Modelos**

**4.1.8. Tipos de esquemas de color y sus usos**

**Monocromática**

**Análoga**

**Complementaria**

**Triádico**

**Split-complementario**

Tetrádico

Cariantes

4.1.9. Formato de colores

4.1.10. Crear una paleta

Formato de colores

Paletton

Colormind

AdobeColor

4.1.11. Contraste de texto

4.1.12. Tipografía

Tipos

Características

Legibilidad

¿Cómo combinar fuentes?

Tamaños convencionales



## 4.2. CSS

### 4.2.1. Declaración de CSS

### 4.2.2. Agregando CSS al HTML

### 4.2.3. Herencia, padres e hijos

### 4.2.4. La cascada

### 4.2.5. Propiedades

Fondo

Color

### 4.2.6. Etiquetas de organización y genéricas

### 4.2.7. Formas de aplicar estilos

En línea

Cabeza

Archivo

### 4.2.8. Selectores

Etiqueta

Clases

Id

Descendientes

Universales

Atributos

Pseudoclases

Pseudoelementos

Combinadores

### 4.2.9. Unidades

Absolutas

11

Relativas

Propias

### 4.2.10. Ordenar el contenido de un archivo CSS

Acomodo de texto



#### 4.2.12. Incrustar fuentes

Google Fonts

Fonts.com

Font Squirrel

Brick

Font Library

DaFont.com

Filter

#### 4.2.13. Bordos

#### 4.2.14. Imágenes de fondo y borde

#### 4.2.15. Tablas

#### 4.2.16. Listas

#### 4.2.17. Enlaces

#### 4.2.18. Cursores

#### 4.2.19. Modelo de caja

#### 4.2.20. Propiedad posición

Absoluta

Relativa

Sticky

Fixed

Propiedad z-index

#### 4.2.21. Degradados

#### 4.2.22. Algunas otras propiedades útiles

#### 4.2.23. Favicon

#### 4.2.24. Font Awesome

#### 4.2.25. Transformaciones

#### 4.2.26. Transiciones

#### 4.2.27. Keyframes

## Principios básicos

1. Percepción
2. operabilidad
3. Inteligibilidad
4. Robustez

## Programando páginas accesibles

1. Imágenes
2. encabezadosCambiar tamaño a textos
3. Operabilidad con teclado
4. Formularios, *labels*, y errores
5. Contenido en movimiento, relampagueante o parpadeante

## Evaluando la accesibilidad en un sitio web





#### **4.3.5. Wireframes**

Definición

Layout Grids

#### **4.3.6. Layouts comunes**

#### **4.3.7. Tendencias**

Sitios donde pueden inspirarse

### **4.4. Patrones de diseño**

#### **4.4.1. Concepto de patrón de diseño**

Nombre

Problema

Contexto

#### **4.4.2. identificación de patrones de diseño**

Breadcrumbs

Thumbnails

Dropdowns

Filtros de búsqueda

#### **4.4.3. Implementación**

### **4.5. Diseño responsivo**

#### **4.5.1. Flex**

#### **4.5.2. Grid**

#### **4.5.3. Concepto de responsive**

#### **4.5.4. Proceso y aspectos a considerar**

#### **4.5.5. Media queries**

Link con media queries

17

Media queries en CSS

Breakpoints

## **4.6. Bootstrap**

### **4.6.1. Concepto de framework**

### **4.6.2. Más usados**

### **4.6.3. Bootstrap 5**

**Convenciones**

**Layout (Grid)**

**Formularios**

**Componentes**

## Capítulo 5

### Módulo 5. Integración de proyecto web e introducción a la seguridad web

**Apéndice A**

**Apéndices**