

0.1 Teoría del diseño

0.1.1 Composición y armonía

Márgenes

Teoría del grid

Regla de tercios

Balance

Simétrico

Asimétrico

Unidad

Concepto

Principios

Proximidad

Repetición

Énfasis

1. Posición
2. Continuidad
3. Aislamiento
4. Contraste
5. Proporción

0.1.2 Colores

0.1.3 Psicología del color

0.1.4 Temperatura del color

0.1.5 Valor cromático

0.1.6 Saturación

0.1.7 Teoría del color

Modelos

0.1.8 Tipos de esquemas de color y sus usos

Monocromática

Análoga

Complementaria

Triádico

Split-complementario

Tetrádico

Cariantes

0.1.9 Formato de colores

0.1.10 Crear una paleta

Formato de colores

Paletton

Colormind

AdobeColor

0.1.11 Contraste de texto

0.1.12 Tipografía

Tipos

Características

Legibilidad

¿Cómo combinar fuentes?

Tamaños convencionales

0.2 CSS

0.2.1 Declaración de CSS

0.2.2 Agregando CSS al HTML

0.2.3 Herencia, padres e hijos

0.2.4 La cascada

0.2.5 Propiedades

Fondo

Color

0.2.6 Etiquetas de organización y genéricas

0.2.7 Formas de aplicar estilos

En línea

Cabeza

Archivo

0.2.8 Selectores

Etiqueta

Clases

Id

Descendientes

Universales

Atributos

Pseudoclases

Pseudoelementos

Combinadores

0.2.9 Unidades

Absolutas

4

Relativas

Propias

0.2.10 Ordenar el contenido de un archivo CSS

Acomodo de texto

0.2.12 Incrustar fuentes

Google Fonts

Fonts.com

Font Squirrel

Brick

Font Library

DaFont.com

Filter

0.2.13 Bordes

0.2.14 Imágenes de fondo y borde

0.2.15 Tablas

0.2.16 Listas

0.2.17 Enlaces

0.2.18 Cursores

0.2.19 Modelo de caja

0.2.20 Propiedad posición

Absoluta

Relativa

Sticky

Fixed

Propiedad z-index

0.2.21 Degradados

0.2.22 Algunas otras propiedades útiles

0.2.23 Favicon

0.2.24 Font Awesome

6

0.2.25 Transformaciones

0.2.26 Transiciones

0.2.27 Keyframes

Principios básicos

1. Percepción
2. operabilidad
3. Inteligibilidad
4. Robustez

Programando páginas accesibles

1. Imágenes
2. encabezadosCambiar tamaño a textos
3. Operabilidad con teclado
4. Formularios, *labels*, y errores
5. Contenido en movimiento, relampagueante o parpadeante

Evaluando la accesibilidad en un sitio web

0.3.5 Wireframes

Definición

Layout Grids

0.3.6 Layouts comunes

0.3.7 Tendencias

Sitios donde pueden inspirarse

0.4 Patrones de diseño

0.4.1 Concepto de patrón de diseño

Nombre

Problema

Contexto

0.4.2 identificación de patrones de diseño

Breadcrumbs

Thumbnails

Dropdowns

Filtros de búsqueda

0.4.3 Implementación

0.5 Diseño responsivo

0.5.1 Flex

0.5.2 Grid

0.5.3 Concepto de responsive

0.5.4 Proceso y aspectos a considerar

0.5.5 Media queries

Link con media queries

8

Media queries en CSS

Breakpoints

0.6 Bootstrap

0.6.1 Concepto de framework

0.6.2 Más usados

0.6.3 Bootstrap 5

Convenciones

Layout (Grid)

Formularios

Componentes