## 0.1 Herramientas

## 0.1.1 IDEs

Concepto

Recomendaciones

Instalación de XAMPP y MAMP

XAMPP

**MAMP** 

# 0.1.2 Prototipado

Figma

¿Qué es y para qué sirve?

#### Menú

- 1. Herramientas
- 2. ComparacionesPropiedades

#### Herramientas básicas

- 1. Frames
- 2. FigurasTexto
- 3. Pluma

#### Propiedades y capas

- 1. Orden
- 2. Color
- 3. Dimensiones

Compartir

Adobe XD

Sketch

Justinmind

0.1.3 Controladores de versiones

Git

Concepto

Creación de repositorios

Comandos

Páginas para el control de repositorios creados con Git GitHub

Uso de GitHub

Visualización y modificación de repositorios

Integración de git para el manejo de proyectos alojados en GitHub

# 0.2 Seguridad web

# 0.2.1 Tipos de ataques informáticos y cómo protegerse de ellos

XSS

**CSRF** 

Inyección SQL

#### 0.2.2 Validaciones

Contraseñas seguras

Expresiones regulares

Uso en validación de datos

Lado del cliente (HTML,JS)

Lado del servidor (PHP)

# 0.2.3 Información y datos sensibles

Cifrado

Definición

#### **Tipos**

- 1. Cifrado simétrico
- 2. Cifrado asimétrico
- 3. Cifrado híbrido

#### Hasheo

- 1. Definición
- 2. Sal
- 3. Pimienta

# 0.3 Arquitectura de la información

#### 0.3.1 Definición

## 0.3.2 Los 3 círculos

Contexto

Contenido

Usuarios

#### 0.3.3 Encontrando información

Necesidades

Modelos de búsqueda

Retroalimentación

#### 0.3.4 Entendiendo información

Tipologías

Capas del entorno de información

Flexibilidad

# 0.3.5 Top-Down AI

## 0.3.6 Bottom-Up AI

Stress-test

## 0.3.7 Sistemas de Organización

Sistemas de organización

Dificultades

Esquemas de organización

Exactos

## Antiguos

- 1. Tópicos
- 2. Orientado a tareas
- 3. Específico a audiencia
- 4. metafóricos
- 5. Híbridos

#### Estructuras de organización

- 1. Jerarquía
  - (a) Diseñando jerarquías
  - (b) Amplitud vs. profundidad
- 2. Modelo Relacional
- 3. Hipertexto
- 4. Clasificación social

#### Etiquetado de sistemas

#### Importancia

#### Variedad

- 1. Enlaces
- 2. Encabezados
- 3. Opciones de Navegación
- 4. Index
- 5. Íconos

## Diseño de etiquetas

- 1. Alcance
- 2. Consistencia
- 3. Pruebas

## Sistemas de navegación

#### Flexibilidad

#### Tipos

- 1. Locales
- 2. Globales
- 3. Contextuales

#### Suplementarios

Personalización

Visualización

Social

Sistemas de búsqueda

Necesidad

Anatomía

**Filtros** 

Algoritmos

Coincidencia de patrones

Constructores
Resultados
Autocompletado
Búsqueda Avanzada
Implementación
Investigación
Estrategias
Diseño
0.4 Técnicas de optimización para reducir tiempo de carga en sitios
0.4.1 Renderizado de contenido por navegadores
0.4.2 Optimización JS
Optimización manual
Minifiers
Funciones inline
DOM
Delegación de eventos
Ciclos
Scope

#### Async

## 0.4.3 Optimización CSS

Propiedades abreviadas

Agrupación de selectores

Selectores anidados

Minifiers

## 0.4.4 Optimización HTML

Comentarios y espacios

CSS y JS de línea

Atributos Booleanos

## 0.4.5 Optimización de imágenes

**Formatos** 

Optimización por zona

Lazy Loadinf

Renderizado de imágenes

Data URIs

Ancho y Alto

Mapeo de imágenes

# 0.4.6 Otros tips

CSS en head

# 0.4.7 Optimización PHP

Optimización menor

# Optimización mayor

- 1. Ciclos
- 2. Regex
- 3. Incluir archivos

# 0.4.8 Lighthouse