

Módulo 3. Diseño de páginas web interactivas con Javascript

Categoría	Rubro	Ponderación		
Solución	Contenido	Cumple totalmente con las características solicitadas (4)	Algunas de las características solicitadas no fueron incluidas (2)	Incluye muy pocas o ninguna de las características solicitadas (0)
	Repetición mínima	Evita la repetición de instrucciones utilizando correctamente los recursos del lenguaje (2)	Algunas veces repite instrucciones, y no aprovecha los recursos de JavaScript (1)	Predomina la repetición de instrucciones (0)
	Flexibilidad	La solución permite cambios sencillos en el código a fin de abarcar la mayor cantidad de casos (2)	La solución permite cambios en el código a fin de abarcar algunos casos (1)	La solución es rígida y sólo atiende a un caso planteado (0)
	Pertinencia	Siempre utiliza adecuadamente los recursos del o los lenguajes (2)	Algunas veces utiliza adecuadamente los recursos del o los lenguajes (1)	Confunde conceptos y no hay claridad en la forma en la que utiliza los lenguajes. Se percibe como una solución improvisada (0)
	Recursos del lenguaje	Integra el mayor número de recursos del lenguaje vistos en clase (2)	En algunos casos integra recursos del lenguaje vistos en clase (1)	No integra recursos vistos en clase (0)
	Originalidad	La solución final fue hecha en su totalidad por el estudiante (5)		La solución final está basada en algún código de terceros parcial o totalmente (0)
Presentación	Interacción con el usuario	La interacción entre el usuario y la página es clara, intuitiva y fluida (2)	La interacción entre el usuario y la página no siempre es clara, intuitiva o fluida (1)	La interacción entre el usuario y la página es pobre, confusa y mala (0)
	Estética	Utiliza correctamente los conocimientos adquiridos de diseño de páginas web sin descuidar la optimización del código (2)		Formato austero o la información se percibe desordenada (0)
Buenas prácticas de programación	Nombres de variables y constantes	Siempre utiliza nombres de variables y constantes conforme a los datos que representan (2)	En algunos casos utiliza nombres de variables y constantes conforme al dato que representan (1)	Las variables y constantes tienen nombres arbitrarios que dificultan el entendimiento del código (0)
	Código con comentarios	Sí hay y los comentarios son pertinentes (1)		No hay comentarios (0)
	Indentación de código	Sí hay y es adecuada (1)		No es adecuada o es inexistente (0)
Total de puntos		21/29		
Calificación		7.3		

**Módulo 4. Diseño web adaptable con CSS3 y Bootstrap 4**

Categoría	Rubro	Ponderación		
Principios de diseño	Énfasis	El énfasis de los elementos es adecuado conforme a su función (2)		Los elementos se pierden o confunden por carecer de un énfasis adecuado (0)
	Equilibrio	La distribución de los contenidos muestra un diseño equilibrado (2)		La distribución de los contenidos es desordenada y sin equilibrio (0)
	Teoría del color	El proyecto contiene al menos dos paletas de colores (clara y oscura) adecuadas con base en la psicología del color y el valor cromático (2)		El proyecto no contiene dos opciones de paleta de color o las tonalidades no muestran la función con base a los conceptos básicos de la teoría del color (0)
Elementos de diseño	Logo	El proyecto cuenta con un logo inédito o de su autoría visible en la aplicación web (2)		El proyecto no cuenta con un logo o no es inédito y de su autoría (0)
	Wireframes	Cada vista del proyecto cuenta con su boceto correspondiente en el directorio señalado (3)	Se incluyen algunos bocetos de las vistas en el directorio señalado (2)	No hay bocetos o no se encuentran en el directorio señalado (0)
	Tipografía	En el proyecto se utilizaron recursos gráficos como iconos y fuentes de texto (2)		No se utilizaron iconos y fuentes de texto (0)
	Bootstrap	Se utilizó Bootstrap para darle estilado como máximo al 30% de los elementos en cada vista (2)		Se utilizó Bootstrap en más del 30% de los elementos en cada vista (0)
	Transiciones	Los elementos con cambios de estado básicos cuentan con transiciones css (2)		No se incluyen transiciones css en el proyecto (0)
	Animaciones	El proyecto tiene por lo menos una animación css (2)		El proyecto no tiene animaciones css (0)
Adaptabilidad	Requerimientos del proyecto	El proyecto cuenta con un dropdown y los mensajes de adaptabilidad especificados (2)		No se cuenta con las especificaciones de adaptabilidad del proyecto (0)
Buenas prácticas de diseño	Indentación del código	Si hay y es adecuada (1)		No es adecuada o es inexistente (0)
	Algoritmo de cascada	El orden de las designaciones cumple con la jerarquía de selectores o los cálculos correspondientes a la cascada (2)		El orden de las designaciones no posee jerarquía ni un cálculo adecuado de la cascada (0)
	Designaciones css	Las propiedades están en orden alfabético en el 80% o más de las designaciones (1)		Menos del 80% de las designaciones tienen sus propiedades en orden alfabético (0)
Total de Puntos		17/25		
Calificación		6.8		

### Arquitectura y desempeño del proyecto

Categoría	Rubro	Ponderación		
Arquitectura del proyecto	Funcionamiento	Totalmente (4)	Parcialmente (2)	No funciona (0)
	Estructura de los directorios	Se encuentra organizado de acuerdo a las especificaciones solicitadas del proyecto (4)		No se encuentra organizado de acuerdo a las especificaciones solicitadas del proyecto (1)
Total de Puntos		8/8		
Calificación		10		

### Resumen de calificaciones

Rubro	Calificación parcial	Ponderación	Calificación
Módulo 3 Diseño de páginas web interactivas con Javascript	7.3	35%	2.56
Módulo 4 Diseño web adaptable con CSS3 y Bootstrap 4	6.8	35%	2.38
Arquitectura y desempeño del proyecto	10	30%	3.00
Calificación del proyecto			<b>7.94</b>

## Comentarios y observaciones de los evaluadores

Fortalezas del proyecto	Áreas de mejora
<p>Ocuparon Bootstrap adecuadamente y está muy bien “balanceado” con lo que ustedes mismos diseñaron.</p> <p>Cada uno de los juegos está muy completo por sí solo y esto permite ver en qué aplicaron cada uno de los temas vistos en clase.</p> <p>Por la forma en que veo sus <i>Wireframes</i> veo que se dedicaron mucho a la planeación y debido a ello construyeron lo que se propusieron.</p>	<p>El README de un proyecto está hecho para exponer lo que hicieron y es la portada de lo que hicieron para los demás programadores, procuren no mencionar sus experiencias (sobre todo si son malas en él).</p> <p>Sean más descriptivos en el nombre de sus archivos para poder navegar de mejor manera en su programa y nombren uniformemente cada uno de ellos (usen <i>camelCase</i> o busquen el estándar de cada lenguaje de programación).</p> <p>Busquen abstraer más sus soluciones para poder reducir más el código resultante. Traten de reducir más el uso de la estructura <b>switch()</b>.</p> <p>Hay bastantes comentarios y esto hace difícil entender el código (deben encontrar el balance de comentarios para describir el código).</p>