

Operaciones de Entrada/Salida

Plan de Becarios de Supercómputo y Centro de Datos





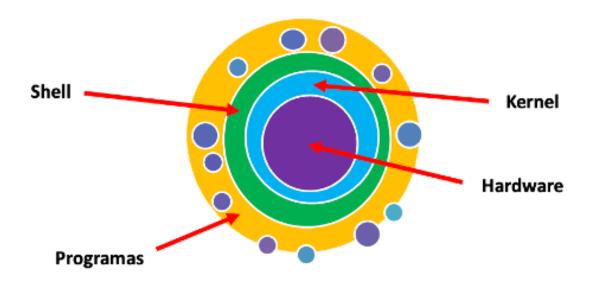
M. en I. Yolanda Flores

yoli@unam.mx

Departamento de Supercómputo, DGTIC, UNAM.

Estructura del sistema operativo UNIX

 Para entender cómo funciona UNIX, se debe entender su estructura.



Relaciones:

- Usuario: Solicita ejecución de los programas a través de la línea de comandos.
- Shell: Interpreta la línea de comandos y solicita la ejecución.
- Llamadas al sistema: Interfaz entre un proceso y el sistema operativo.
- · Sistema de archivos:
 - Entrada/Salida
 - Control de procesos



Filosofía de Unix

This is the Unix philosophy: Write programs that do one thing and do it well. Write programs to work together. Write programs to handle text streams, because that is a universal interface.

Douglas McIlroy



Operaciones de Entrada/Salida

Archivos

¡todo es un archivo!

Byte Stream

- Un archivo se presenta como una secuencia no estructurada de bytes.
- Al sistema operativo no le interesa el contenido (lo único que ve son bytes).

 Un proceso aceptará entrada de cualquier fuente (archivo) y enviará la salida hacia cualquier destino (archivo).





Tabla de Archivos del Kernel

- Para cada proceso el kernel mantiene una tabla de archivos abiertos (donde el archivo puede ser cualquier dispositivo de entrada/salida).
- Esa tabla tiene entradas que corresponden a los descriptores de archivo (fd), los cuales son números enteros obtenidos por medio de la llamada al sistema open().
- Cada proceso en UNIX tiene asociados tres archivos abiertos por defecto:
 - STDIN entrada estándar, fd = 0
 - STDOUT salida estándar, fd = 1
 - STDERR salida de error estándar, fd = 2

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(){
FILE *fd;
fd = fopen ("archivo", "r" );
if (fd==NULL) {
fputs ("Error", stderr);
exit (1);
printf("FD del archivo es
%d\n", fileno(fd));
fclose (fd);
return 0;
```



Significado	Forma	Sintaxis Bourne shell	Sintaxis C shell
stdin de archivo	ND	prog <	archivo
stdout a archivo	D	prog > archivo	
stderr a archivo	D	prog 2> archivo	
stdout y stderr a archivo	D	prog > archivo 2>&1	prog >& archivo
stdin de fuente actual hasta delimitador.	ND	prog << delimitador	
Añade stdout a archivo	ND	prog >> archivo	
Añade stderr a archivo	ND	prog 2>> archivo	
Añade stdout y stderr a archivo	ND	prog >> archivo 2>&1	prog >>& archivo
stdout de prog1 a stdin de prog2		prog1 prog2	
stdout y stderr de prog1 a stdin de prog2	-	prog1 2>&1 prog2	prog1 & archivo
Bifurcación de stdout.	D	prog tee archivo	
Bifurcación de stdout.	ND	prog tee -a archivo	

