





BAJA DEL SISTEMA

M. I. Lourdes Yolanda Flores Salgado

DEPARTAMENTO DE SUPERCÓMPUTO DGTIC-UNAM



BAJA DEL SISTEMA

- Notificar a todos los usuarios que el sistema será dado de baja, preferentemente con la anticipación pertinente.
- Enviar señales de terminación a los procesos para que estos cierren en la medida de lo posible de forma normal.
- Poner el sistema en modo single-user, desconectando a todos los usuarios restantes y eliminando el resto de los procesos.
- Mantener la integridad del sistema de archivos completando todas las actualizaciones pendientes en el disco.

SHUTDOWN BSD

```
# shutdown [-t seg] [-opciones] tiempo
[mensaje]
```

 El mensaje se manda a los usuarios y se registra en las bitácoras del sistema.

```
tiempo
+m minutos
h:m cierra el sistema en "h" horas y "m" minutos en relación a
un reloj de 24 horas
now Inmediatamente
```



SHUTDOWN BSD

shutdown [-t seg] [-opciones] tiempo
[mensaje]

- -t seg Indica el tiempo que init debe esperar antes de enviar el mensaje y señales a los procesos.
- -c cancela el shutdown
- -r después del shutdown hace reboot
- -h después del shutdown hace halt



SHUTDOWN SV

shutdown -gn -il [-y]

- -gn Periodo de gracia en segundos
- -i/ Nivel al que quiero llevar el sistema
- -y Para que no nos pida confirmación de nada



HALT Y REBOOT (UNIX)

HALT

 Lleva al sistema a un punto donde la alimentación se puede suprimir con seguridad. Este proceso involucra la detención total del CPU.

REBOOT

- Detiene UNIX e inmediatamente reinicia la operación del sistema:
 - Nivel por default en SV
 - Multiusuario BSD





HALT Y REBOOT (LINUX)

- Si se invocan en un nivel distinto de 0 o 6, llaman a shutdown.
- -f No llaman a shutdown

halt

-p Ejecuta poweroff



SINCRONIZACIÓN DISCO-MEMORIA

- Una de las partes más importantes del proceso de cierre de un sistema UNIX es la sincronización en los discos.
- El comando sync finaliza todas las operaciones en el disco y copia las actualizaciones del superbloque, garantizando que el sistema pueda ser apagado sin dañar los archivos.

sync