Московский Авиационный Институт (Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

> Лабораторная работа №3 по курсу «Операционные системы»

Многопоточные программы

Студент: Калиниченко Артём Андрееви	1Ч
Группа: М8О–210Б–2	
Вариант: 1	10
Преподаватель: Соколов Андрей Алексееви	ΙЧ
Оценка:	
Дата:	
Подпись:	

Постановка задачи

Цель работы

Целью является приобретение практических навыков в:

- Написании многопоточных программ.
- Ознакомлении с библиотеками для написания многопоточных программ

Задание

Требуется решить систему линейных уравнений методом Гаусса

Общие сведения о программе

Программа компилируется из файла main.cpp. Также используется заголовочные файлы: iostream, vector, thread, fstream, random.

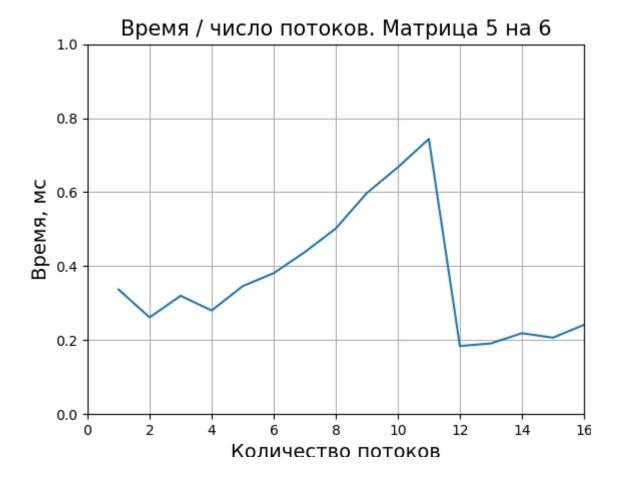
Общий метод и алгоритм решения.

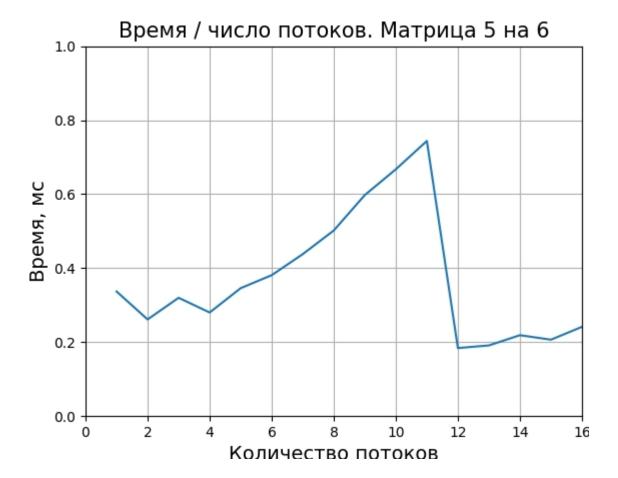
Для реализации поставленной задачи необходимо:

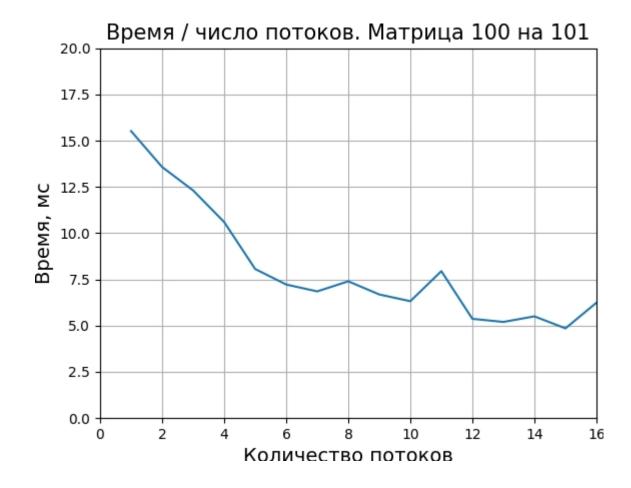
- 1. Изучить принципы работы работы многопоточных программ.
- 2. Написать функцию, осуществляющую приведение к треугольному виду части матрицы и функцию реализации метода Гаусса с использованием потоков.

Исследование скорости выполнения программы.

После реализации программы необходимо было проверить, с какой скоростью работают написанные алгоритмы. Для этого мной был написан скрипт, который записывает в текстовый файл время работы каждого из алгоритмов. После этого была составлена таблица, по которой был построен график.







Было замечено, что при небольшом размере матрицы по времени выигрывает однопоточная реализация, потому что больше ресурсов затрачисвалось на создание потоков. Однако, с ростом размера матрицы, время выполнения программы убывало с ростом числа потоков.

Основные файлы программы

vis.py:

import matplotlib.pyplot as plt import csv

$$X = []$$

$$Y = []$$

with open('data.csv', 'r') as datafile:

```
plotting = csv.reader(datafile, delimiter=';')
  for ROWS in plotting:
    X.append(float(ROWS[0]))
     Y.append(float(ROWS[1]))
plt.plot(X, Y)
plt.xlim([0, 16])
plt.ylim([0, 3500])
plt.ylabel(r'Время, мс', fontsize = 14)
plt.xlabel(r'Количество потоков', fontsize = 14)
plt.title(r'Время / число потоков. Матрица 1000 на 1001', fontsize = 15)
plt.grid(True)
plt.show()
main.cpp
#include <iostream>
#include <vector>
#include <thread>
#include <fstream>
#include <random>
using namespace std;
//Функция вывода матрицы
void PrintMatrix(vector<vector<double>> matrix) {
  int rows = matrix.size();
  int cols = matrix[0].size();
  for (int i = 0; i < rows; i++) {
    for (int j = 0; j < cols; j++) {
       cout << matrix[i][j] << " ";
    cout << endl;
  cout << endl;
//Функция реализации метода Гаусса на части матрицы
void GaussEliminationPart(vector<vector<double>>& matrix, int start_row, int
end_row) {
```

```
int cols = matrix[0].size();
  for (int i = \text{start\_row}; i < \text{end\_row}; i++) {
     double max_elem = matrix[i][i];
     int max row = i;
    for (int j = i + 1; j < matrix.size(); j++) {
       if (abs(matrix[j][i]) > abs(max_elem)) {
          max_elem = matrix[j][i];
          max_row = j;
     }
     if (max\_row > i) {
       swap(matrix[i], matrix[max_row]);
     }
     for (int j = i + 1; j < matrix.size(); j++) {
       double factor = matrix[j][i] / matrix[i][i];
       for (int k = i; k < cols; k++) {
          matrix[i][k] -= factor * matrix[i][k];
       }
     }
// Функция реализации метода Гаусса с использованием потоков
void GaussEliminationThreaded(vector<vector<double>> &matrix, int
num_threads) {
  int rows = matrix.size();
  int part size = rows / num threads; //размер части матрицы, для каждого
потока
  vector<thread> threads;
  int start row = 0;
  int end_row = 0;
  for (int i = 0; i < num\_threads - 1; i++) {
     end row = start row + part size;
```

```
threads.push_back(thread(GaussEliminationPart, ref(matrix), start_row,
end_row));
    start_row = end_row;
  }
  end_row = rows;
  threads.push_back(thread(GaussEliminationPart, ref(matrix), start_row,
end_row));
  for (int i = 0; i < num\_threads; i++) {
    threads[i].join(); //метод join() для каждого потока, чтобы дождаться их
завершения
  }
}
// Функция обратной замены
vector<double> backSubstitution(vector<vector<double>> matrix) {
  int rows = matrix.size();
  int cols = matrix[0].size();
  vector<double> solution(rows);
  for (int i = rows - 1; i >= 0; i--) {
    solution[i] = matrix[i][cols - 1];
    for (int j = i + 1; j < rows; j++) {
       solution[i] -= matrix[i][j] * solution[j];
     }
    solution[i] /= matrix[i][i];
  return solution;
// Функция решения СЛАУ с использованием потоков
vector<vector<double>> SolveSystemThreaded(vector<vector<double>> matrix,
int num_threads) {
  GaussEliminationThreaded(matrix, num_threads);
  return matrix;
}
```

```
int main() {
  int n, m;
  cout << "Enter size of matrix" << endl;</pre>
  cin >> n >> m:
  int num_threads;
  cout << "Enter number of threads (from 1 to threads)" << endl;
  cin >> num_threads;
  vector<vector<double>> matrix(n, vector<double>(m));
  for (int i = 0; i < n; i++) {
     for (int j = 0; j < m; j++) {
       static random_device rd;
       static mt19937 gen(rd());
       uniform_real_distribution<double> dis(0.0, 0.9);
       matrix[i][j] = round(dis(gen)*10)/10;
     }
  }
  vector<vector<double>> matrix_solution;
  for (int i = 1; i \le num\_threads; i++) {
     auto start = chrono::steady_clock::now();
     matrix_solution = SolveSystemThreaded(matrix, i);
     auto end = chrono::steady_clock::now();
     auto diff = end - start;
     cout << i << ' ' << chrono::duration <double, milli> (diff).count() << " ms" <<
endl;
  vector<double> solution = backSubstitution(matrix_solution);
  return 0;
}
```

Пример работы

artyom@artyom-Dell-G15-5510:~/Документы/vs code projects/OS_labs/lab2/build\$./main Enter size of matrix 5 6 Enter number of threads (from 1 to threads) 12 1 0.314654 ms 2 0.275278 ms 3 0.248599 ms 4 0.373349 ms 5 0.399895 ms 6 0.533775 ms 7 0.663467 ms 8 0.742482 ms 9 0.608536 ms 10 0.633899 ms 11 0.76433 ms

12 0.886892 ms

Вывод

При выполнении данной лабораторной работы я научился писать и отлаживать многопоточные программы. Познакомился с библиотекой thread.

Было интересно самому столкнуться с написанием многопоточных программ. Уверен, что это полезный навык, используемый в промышленной разработке.