

# Requerimientos – Diseño y operaciones CRUD en Bases de datos NoSQL

**Asignatura**

Bases de Datos Avanzadas

# Presenta

Lening Santiago Sanchez Parada

# Docente

JORGE CASTAÑEDA

Bogotá D.C – Colombia 2024

# Requerimientos Torneo Deportivo – De Baloncesto 5x5en Colegio

**Enlace Del Video:** https://youtu.be/gYM2mPf4LYQ

# Enlace Repositorio Git: https://github.com/LeningDeveloper/CRUD-en-Bases-de-datos-NoSQL

1. **Equipos:**

podrán inscribirse un máximo de 12 equipos. Los equipos llevarán el nombre de su colegio y su mascota o apodo si tuvieran. Los equipos jugarán con la equitación completa oficial de su colegio.

1. **Jugadores:**

cada equipo estará compuesto por un mínimo de 5 jugadores y un máximo de 12. Todos los jugadores deben ser alumnos del mismo colegio y haber nacido en el año 1999 o posteriores.

1. **Control de pista:**

lo llevará un árbitro.

1. **Sistema de competición:**

el torneo consta de categoría masculina y femenina. En ambas categorías habrá una fase de grupos, si son 12 los equipos participantes, serán 4 grupos de 3 equipos. Todos los equipos jugarán al menos 2 partidos.

Durante esta fase cada victoria suma 2 puntos y el empate 1. Los primeros clasificados de cada grupo disputarán semifinales y final a un solo partido. En caso de empate a puntos en la fase de grupos se establece como primer criterio de desempate el enfrentamiento directo y como segundo criterio los puntos anotados a favor.

1. **Tiempo de juego:**

el partido constará de dos partes de 12 minutos a tiempo corrido. El descanso durará 2 minutos y después habrá cambio de campo. Durante los partidos eliminatorios, en caso de acabar en empate el partido, habrá un período extra de 2 minutos. En caso de persistir el empate habrá una muerte súbita a tiros libres. El partido comienza con salto entre dos, a partir de ese momento todas las situaciones de balón retenido y los inicios de período se resolverán con la alternancia de posesión.

1. **Inicio del partido:**

en el momento del inicio del partido, los equipos deberán tener al menos cinco jugadores. En caso contrario, perderá el derecho a disputar dicho partido. No hay tiempo de cortesía. La incomparecencia en un partido de la fase de grupos supone la penalización de 1 punto.

1. **Faltas y tiros libres:**

Las faltas de tiro, y a partir de la cuarta falta de equipo (salvo falta en ataque), se sanciona con tiro libre y posesión, 2 tiros libres y posesión si es lanzamiento triple. En canasta más falta, se lanza un tiro libre adicional y saca el equipo contrario. Un jugador que haya cometido 4 faltas, personales y/o técnicas, será informado al respecto por el árbitro y deberá abandonar el partido de inmediato.

1. **Tiempos muertos:**

no hay tiempos muertos.

1. **Sustituciones:**

se pueden realizar cuando la pelota no está en juego y el árbitro lo autoriza.

1. **Reglamento de juego:**

El resto de las reglas no reflejadas en esta Normativa se aplicarán de acuerdo con las Reglas Oficiales FIBA de Baloncesto.

1. **Horarios:**

Cada equipo ha de verificar y asegurarse de la hora y el nombre o número de pista de cada partido que ha de jugar, no siendo válidas las reclamaciones por supuestas indicaciones erróneas. Los equipos deben presentarse a la hora y pista indicadas a pesar de las inclemencias meteorológicas, o cualquier otra causa. Si un equipo se presenta en una pista diferente a la que figura en el panel, perderá el partido que le correspondía jugar.

1. **Reclamaciones:**

En caso de reclamación referente a algún jugador, ésta la tendrá que realizar EXCLUSIVAMENTE el capitán del equipo al árbitro antes del inicio del partido, no siendo válida si el partido ya ha comenzado. Si hubiese algún jugador que no tuviese la información requerida, no podrá jugar hasta que acredite su identidad, aunque si podrá hacerlo el resto del equipo.

1. **Suspensión de los partidos:**

Si mientras se está jugando, ha de interrumpirse el partido por causa de lluvia, el resultado válido será el que figure en el marcador en el momento de la suspensión.

1. **Descalificaciones:**

La dirección del torneo tiene derecho a descalificar a cualquier equipo por: el uso de jugadores ilegales, por conducta antideportiva o por aportar información falsa.

# Evidencias Generación Base de Datos y Registro de Colecciones

Imagen que contiene Texto

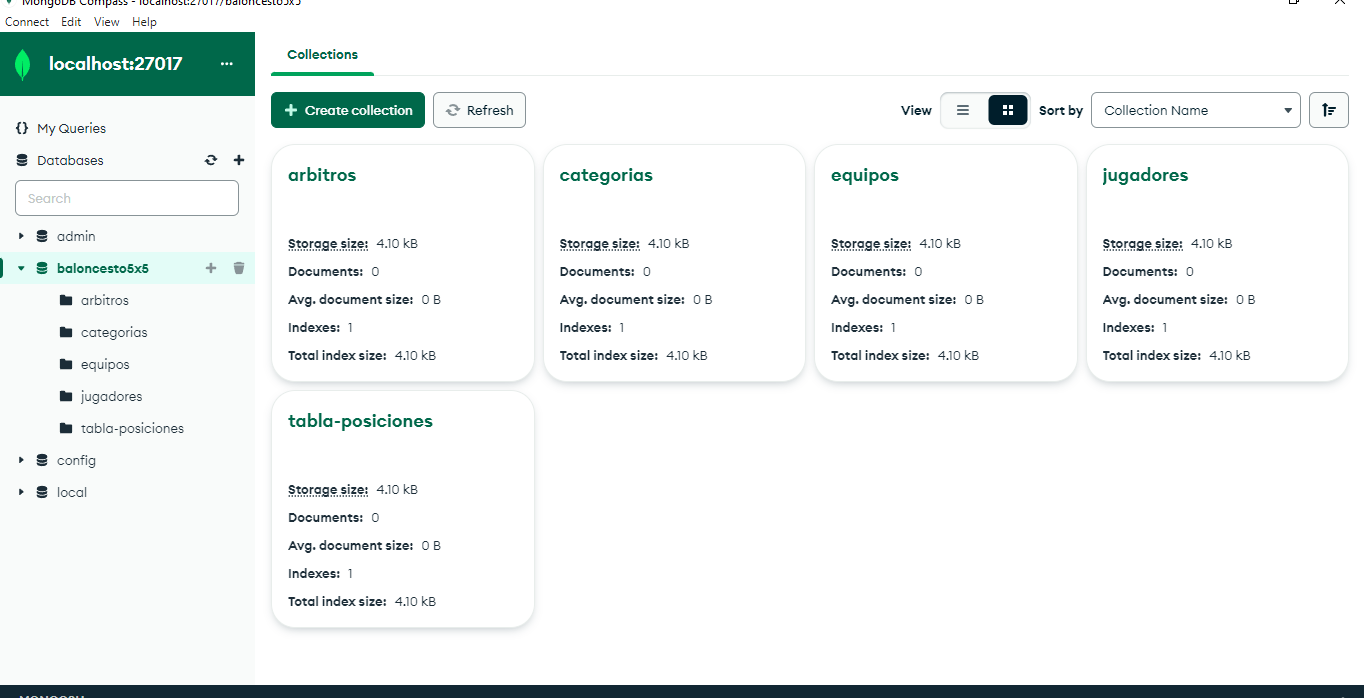
Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene Forma

Descripción generada automáticamente

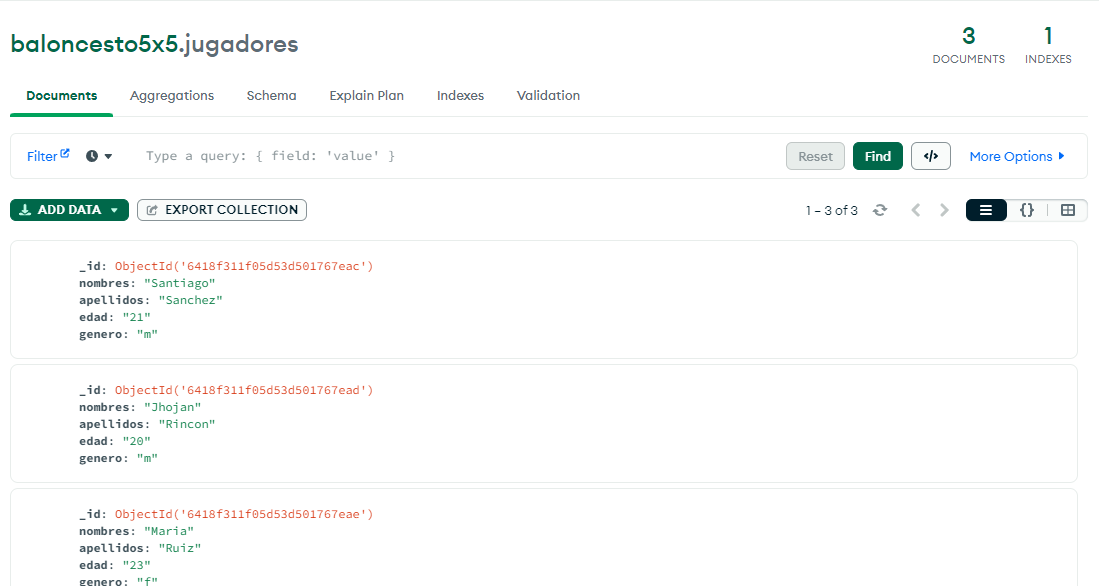
Texto

Descripción generada automáticamente



Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente



Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente